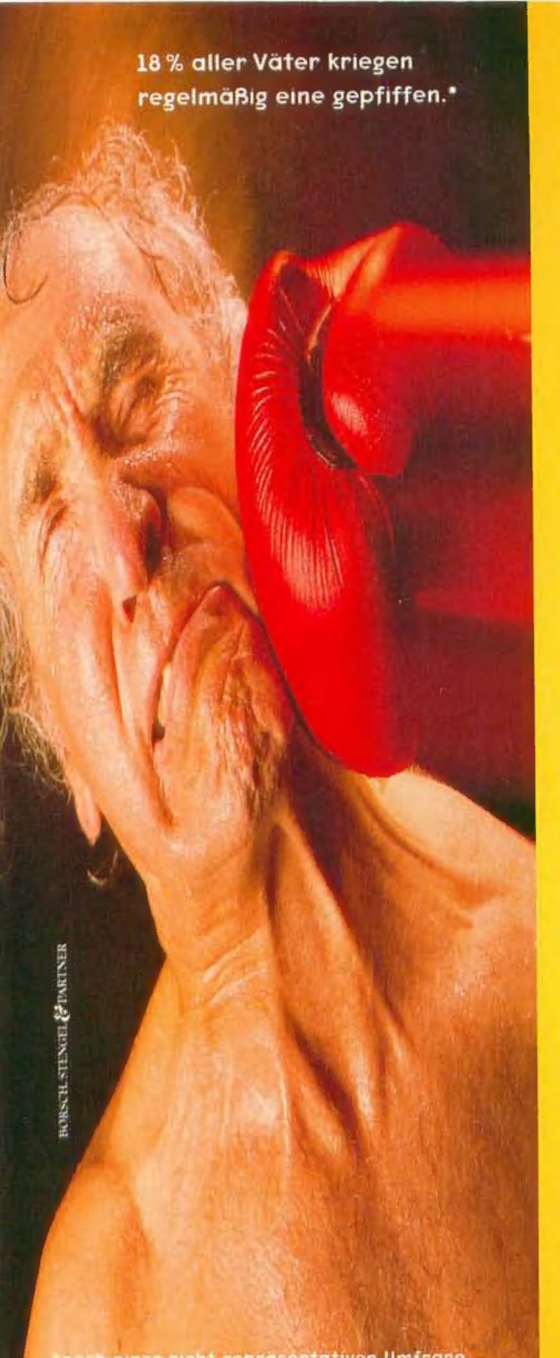

NINTENDO • SEGA • SONY • 3DO • ATARI • SNK
12/95
MAGNA MEDIA
4 391062 305803 12
DIE GANZE WELT DER VIDEOSPIELE
VIDEO GAMES
DM 5,80
öS 45,-/sfr 5,80/Lit 8400
hfl 7,30/lfr 140/ptas 850
Die Nr.1
ABERGLÄUBISCH?
13
SNES-Spiele unter der Lupe
★ Earthworm Jim 2
★ Boogerman ★ Urban Strike
GETESTET FÜR SNES
SECRET OF EVERMORE
PLAYSTATION & SATURN
Wer bremst, hat Angst
★ Super Hang On ★ Hi Octane ★ Cyberspeed
★ F1 Live Information ★ Offworld Interceptor
Acclaim-Wettbewerb 3. Teil
Auf zum Endspurt!
4 Playstations und 4 Saturn zu gewinnen





Goal Storm. Nix für Pfeifen.

Boah ey, echt easy! Goal Storm, das erste Polygon-Fußballspiel für die Playstation, ist so stürmisch, da fliegt Dir die Kappe weg. Flanken in 32 Bit. Dribblings in 3D. Mega-Zoom-Kopfbälle. Mittendrin-Fallrückzieher. Alles da, alles echt realistisch. Und alles in drei abgefahrenen Kamera-Perspektiven. Ab zum Händler, pfeif's Dir rein!





KONAMI (Deutschland) GmbH, Postfach 560180, 60406 Frankfurt

PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of KONAMI Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI Videospiele gibt es für Super Nintendo, Gameboy, Nintendo Entertainment System, Sega Saturn, Sega Mega CD-II, Sega Mega Drive, Game Gear und Sony Playstation.

Test-Thriller

Schon gewußt, daß Testmuster keineswegs von selbst in der Redaktion eintreffen? Nein? Dann wird's Zeit für ein weiteres Kapitel unseres Thrillers "Spieleredakteur – was keiner zu denken gewagt hätte". Testmuster leiert der Redakteur von Welt einem US-Hersteller in schönstem Telefon-Englisch aus dem Kreuz. Der schwört tausend Eide darauf, daß das Spiel sofort per Overnight Express rausgehe. Beim Rückruf drei Tage später ist der Gespächspartner dann im Urlaub, in einem Meeting oder hat die Firma verlassen (was ständig vorkommt) – jedenfalls weiß keiner was von einem Testmuster. Alternativ dazu bekommt die deutsche Niederlassung der US-Firma einen Tag vor Redaktionsschluß ein Exemplar, würfelt die Testredaktion aus oder zersägt die CD, damit jeder was davon hat. Oder man bittet alle Magazine kurzfristig zur Präsentation in einen entlegenen Winkel der Republik – Reisekosten trägt natürlich jeder selber. Fährt man tatsächlich hin, darf man zwar gucken, das Muster aber keineswegs zum Test mitnehmen - und Bilder gab's in der Kürze der Zeit auch keine, es sei denn, die nötige Technik für Bildschirm-Grabs war mit im Reisegepäck. Äußerst beliebt ist auch das EPROM-Spiel: Testmuster werden als handlicher Chipsatz durch die Weltgeschichte geschickt. Jetzt braucht der Redakteur nur noch ein passendes Board (teuer, selten), muß die Bausteine korrekt einsetzen, die Jumper richtig konfigurieren und das Board wackelkontaktsicher und richtig herum im Modulschacht verankern (sonst Kurzschluß). Von verbogenen und abgebrochenen EPROM-Beinchen, unvollständigen Chipsätzen oder gar von Sicherheits-CDs fangen wir erst gar nicht an. In jedem Fall verrinnt die Woche, die für den Spieletest nötig gewesen wäre, mit Telefonaten und Faxen – macht nichts, zum Testen gibt's ja auch die Nächte. Das Ganze nehmen wir jetzt mal zwanzig – und schon haben wir den Terminkalender eines VG-Berufsspielers. Wer übrigens im Heft vergeblich nach Boogerman für SNES sucht, obwohl es groß auf dem Titel steht: Interplay versprach uns einen testbaren EPROM-Satz. Was tatsächlich eintraf, war eine frühe Betaversion, auf keinen Fall testbar. Quod erat demonstrandum...

So sieht gewöhnlich ein VIDEO GAMES-Testmuster aus. Wehe, wenn die EPROMs falsche Kleber haben!

Das fertig bestückte Boogerman-Board für SNES – trotz aller Technik nur die für einen Test ungeeignete Beta-Version

Euer Video Games Team

NEWS

TIPS & TRICKS

WETTBEWERB

RUBRIKEN

78 *So schnell wie noch nie: Erst im Oktober erschien die US-Fassung von Squaresofts Secret of Evermore, dem inoffiziellen Nachfolger von Secret of Mana, und kaum vier Wochen später gibt's die deutsche Version zu kaufen.*







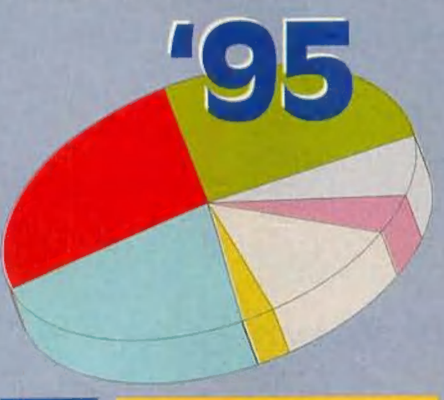
64 *Ein Klassiker kehrt zurück: Hang On GP '95 bietet 32-Bit-Grafik und 8-Bit-Sound*



90 *Vier Jahre nach Quackshot schlägt Donald Duck in Maui Mallard wieder zu.*



6 *Ein Grafik-Abenteuer der besonderen Art ist Terry Pratchetts Discworld. Wir haben's für Euch abgelichtet.*



16 *Die endgültige Statistik zum Thema Videospiele*



42 *Ein Rennspiel jagt das nächste. Was Hi Octane taugt, lest Ihr im Test.*

80 *Der stärkste, attraktivste, intelligenteste, schnellste, größte und verrückteste Regenwurm des Universums ist zurück. Wo Earthworm Jim hinlangt bleibt kein Euter trocken!*

34 *Bei Striker '96 erfaßt endlich auch Playstation-Besitzer das Fußballfieber*



62 *Schaffe, schaffe, Häusle baue. Mit Sim City für Saturn kein Problem mehr.*



30 *X-Com UFO Defense für Playstation, das perfekte Spiel für alle Akte-X-Fans.*

TEST

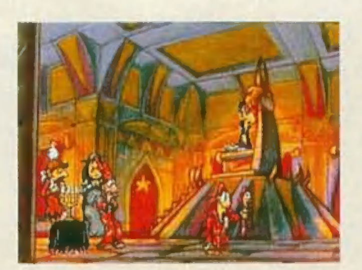
In Terry Prattchets

DISCWORLD

ist alles möglich!



Fürsorgliche Freunde



Spontane Wiedersehensfreude



Örtliche Gewitterschauer



Meuchelmörder beim Training



Dentalextraktionen



Alte vom anderen Ufer



Verschwörerische Gesänge



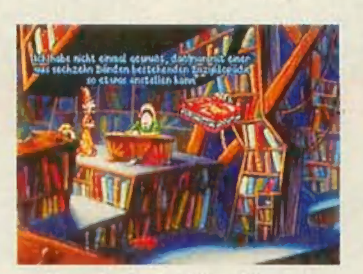
Unverhoffter Reichtum



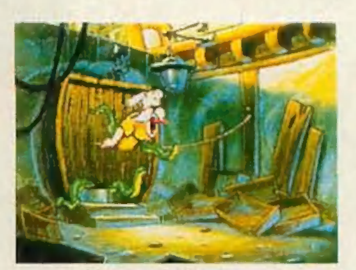
Käufliche Zuneigung



Geistvolle Begegnungen



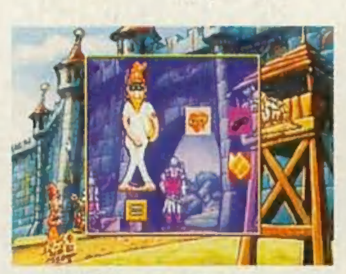
Angedrohte Mißhandlungen



Wilde Zärtlichkeiten



Verbogene Realitäten



Helden zum Anziehen



Ausgebuffte Finanzgenies



Pflichtbewußte Truhen



Halbautomatische Haustiere



Durchschlagende Kochkurse...



... und die späte Rache

Das typisch-britische Grafik-Adventure für die Playstation wird komplett ins Deutsche übersetzt. Was Euch diese Bilder sagen wollen, erfahrt Ihr in unserem ausführlichen Test der deutschen Version in der nächsten Ausgabe (es lohnt sich!). *js*



© 1995 Nintendo. Game by Rare. ™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1995 Nintendo Co., Ltd.
Packungsdesignänderung vorbehalten!

Assault Rigs

Am Anfang war das Feuer, dann kam der "Ping"-(*Pong*?)Automat, gefolgt von den ersten klassischen Horizontal-Scrollern. In der Gegenwart tummelt man sich mit Cyber Gun im virtuellen Raum, doch wie sieht die Zukunft aus? *Assault Rigs* ist die Videospielezukunft, behauptet zumindest das Render-Intro von Sony Interactive Entertainments (vorm. Psygnosis) neuem 3D-Spiel. Das frei rotierende Cockpit und die 3D-Brille sind zwar nicht im Lieferumfang enthalten, durch die stattliche Polygongrafik wird dennoch die dritte Dimension ganz gut vermittelt. Die Spielidee entspringt ganz eindeutig dem Disney-Film "Tron". Vielleicht erinnert Ihr Euch an die Szenen, in denen Tron und seine Freunde mit den Lichtrennern vom Spieleraster fliehen und von den Daten-Panzern verfolgt werden. Man feilte etwas an der Idee herum, verpaßte dem grafischen Prinzip schicke Texturen und ließ so eine leckere Mischung aus Strategie-, Geschicklichkeits- und Action-Spiel entstehen. Das Ziel von Assault Rigs ist das Verlassen des aktuellen Levels. Dafür müßt Ihr allerdings erst alle (teils versteckten) Kristalle finden, sonst ist der Exit nicht aktiv. Mobile und stationäre Geschütze sowie Minen und Granatwerfer machen Euch dabei das Leben schwer, während nebenher die Uhr dem Time-Out entgegentickt. Über zwanzig Extrawaffen verbessern Eure Chancen, vorausgesetzt, Ihr findet sie. Die fünfzig Level sind abwechslungsreich und stellen immer neue Anforderungen an den Panzerpiloten. Gegen geruhsames Stöbern sprechen zwei Fakten: Schild-Extras sind selten und die meisten Feinde wachsen nach kurzer Zeit wieder nach. Die fünf anwählbaren Perspektiven sind nicht zum Spaß eingebaut. Im Draufsich-Modus erkennt Ihr den Feind hinter der nächsten Ecke, der Blick aus dem Cockpit bietet das größte Sichtfeld, und auch die anderen Ansichten haben Ihre Vorteile. Im Solo-Modus ist das Spiel schon einigermaßen turbulent, spielt Ihr *Assault Rigs* zu zweit, wird's richtig spannend. Echte Paranoia, taktische Finessen und das Wettrennen um die beste Extrawaffe, geben der Panzerschlacht erst den richtigen Kick. Eigentlich wollten wir *Assault Rigs* in dieser Ausgabe schon testen, leider ist aber ein Bug aufgetaucht (bei der Speicheroption) und zu dessen Beseitigung wurde das Spiel um einen Monat verschoben. *js*





Nicht alle Feinde schießen – der kleine hier schubst und bohrt, daß halt alles zu spät ist. Die einzige Gegenwehr ist ballern, ballern und nochmals ballern.



Die zwei stammen wohl noch aus dem ersten Weltkrieg... Nach einen taktischen Überschlag müßt Ihr schnell wieder auf die Räder



Der richtet keine Schaden mehr an (im Augenblick)





Der Zwei-Spieler-Modus treibt die Action auf die Spitze



MARIO CLASH

Was wäre eine Nintendo-Konsole ohne das dazugehörige Mario-Spiel? Undenkbar! Folgerichtig veröffentlichte Nintendo vor kurzem Mario Clash für den Virtual Boy.

Eigentlich ist *Mario Clash* kein Jump'n Run im Mario-World-Stil, wie viele gehofft hatten, vielmehr müßt Ihr insgesamt 99 Level von den verschiedensten Gegnern säubern. Der Bildschirm scrollt dabei weder horizontal noch vertikal, dafür tritt die 3D-Grafik des Virtual Boy in Kraft. Es gibt Plattformen im Vorder- und Hintergrund, auf denen sich je nach Level unterschiedlich viele Monster tummeln. Ihr bewaffnet Euch, indem Ihr auf Koopa springt und dann seinen Panzer aufsammelt. Diesen werft Ihr auf den Gegner, für jeden Treffer erhaltet Ihr Punkte. Jede Feindberührung kostet ein Leben, einige Kreaturen vertragen mehrere Treffer oder können nur von einer bestimmten Seite getroffen werden.

Spielerisch bietet *Mario Clash* bei weitem nicht die Klasse der anderen Mario-Spiele. Die 99 Stages sehen fast identisch aus, lediglich die Anzahl der Gegner ändert sich. Spätestens nach dem fünften Spielabschnitt langweilt die Jagd nach den Geistern und Schildkröten. Nicht mal eine Batterie hat Nintendo dem genervten Spieler gegönnt, somit speichert das Modul die erzielten High Scores nicht ab. Außerdem nutzt *Mario Clash* die 3D-Fähigkeiten des Virtual Boy nicht wirklich aus, ein guter Entwickler kann das Spiel auch auf einer normalen Konsole umsetzen. Nachdem sich der Virtual Boy sowieso nicht so gut verkauft, hätte ein echtes Mario-Jump'n-Run sicher gut getan, aber Shigeru Miyamoto war wahrscheinlich zu beschäftigt mit *Super Mario World 2* und seinen Ultra-64-Projekten. *rz*

Die Level sehen leider alle fast identisch aus, Langeweile ist da garantiert

SONY PLAYSTATION

Titel	Preis
Sony Playstation dt.	599,00
Controller	49,95
Memory Card	39,95
Mouse	49,95
3D Lemmings	89,95
AD&D Forgotten Realms	•
Aftermath	•
Air Combat	89,95
Alien Trilogy	•
Assault Rigs	89,95
Casper	•
Cyberia	•
Cybersied	89,95
Descent	•
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
D's Dining Table	•
Extreme Games	89,95
Jumping Flash	89,95
Kileak The Blood	89,95
Krazy Ivan	89,95
Lost Vikings 2	•
NBA Jam T. Edition	89,95
NFL Quarterback Club 96	•
Novastorm	89,95
Philosoma	89,95
Rapid Reload	89,95
Revolution X	89,95
Ridge Racer	99,95
Rock'n Roll Racing 2	•
Starblade Alpha	89,95
Street Fighter - The Movie	89,95
Tekken	•

SONY PLAYSTATION

Titel	Preis
Battle Arena Toshinden	89,95
Twisted Metal	89,95
Virtual Snooker	•
VR Baseball	•
War Hawk	89,95
Waterworld Action	•
Wipeout	99,95
WWF The Arcade Game	89,95
WWF Coin Op	•
WWF WrestleMania	•

FUN LAND

TW Datentechnik GmbH
Netzwerklösungen

Apollopassage
46483 Wesel

Versand:
Telefon (0 2 81) 3 38 50-0

SNES

Titel	Preis
Revolution X	•
Lost Vikings 2	99,95
Marko's Magic Football	104,95
Starfleet Academy	109,95
Batman Forever	109,95
Justice League	129,95
Stargate	129,95
NBA Jam Tournament	149,95
Judge Dreed	129,95
Frank Thomas "Big Hurt" Baseball	109,95
Foreman For Real Boxing	109,95
F1 Championship	129,95
Total Football	129,95
Porky Pig's Haunted Holidays	109,95
NFL Quaterback Club 96	109,95
WWF WrestleMania: The Arcade Game	•
Demolition Man	109,95
Spider-Man: Seperation Anxiety	109,95
Spawn	•
Cutthroat Island	•
Boogerman	99,95

Spiele für weitere Systeme (3 DO, Saturn, Mega Drive usw.) auf Anfrage.

* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellungen sind möglich.

Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen.

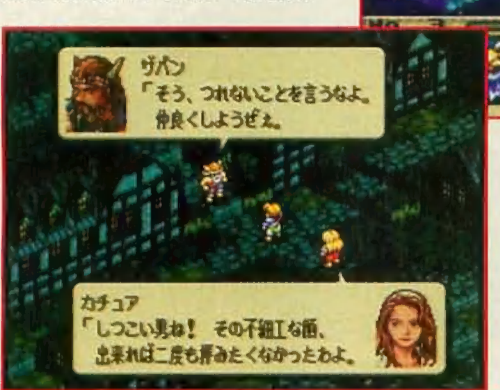
NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN · NEU AM NIEDERRHEIN



Japano-Freaks werden schon ungeduldig auf dieses Spiel gewartet haben. Vor drei Wochen erschien endlich der heißersehnte Nachfolger von Ogre Battle.

Tactics Ogre

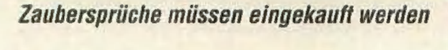
Es ist kaum zu glauben. Mit mehr als einjähriger Verspätung ist es doch noch erschienen: *Tactics Ogre*, der Nachfolger des legendären Strategiespiels *Ogre Battle*. Hersteller Quest begründete diese Verzögerung mit Debugging-Problemen, aber nun ist das ja auch egal. Hauptsache, die Japano-Fangemeinde darf sich wieder an einem fantastischen Abenteuer mit Rittern, Amazonen und Magiern erfreuen. Schon auf den ersten Blick unterscheidet sich *Tactics Ogre* vom Vorgänger: Diesmal finden Kämpfe in großflächigen und isometrischen Stages statt. Hier spielt sich auch die Story in Form animierter Zwischensequenzen ab, was dem Ganzen einen Hauch von einem Rollenspiel verleiht. Durch die Höhe und Tiefe des Terrains ergeben sich natürlich ungeahnte strategische Möglichkeiten, die zudem noch durch verschiedene Witterungsverhältnisse beeinflußt werden. Vor allem Magier und Bogenschützen profitieren, beziehungsweise leiden unter dieser natürlichen Umgebung. Bei schlechtem Wetter wirken beispielsweise einige Zaubersprüche stärker, bei Schützen hingegen beeinträchtigt es die Zielgenauigkeit. Die Grafik wurde natürlich entsprechend aufgepowert. Die größte Neuerung im Spielsystem hingegen werdet Ihr im Truppen-Menü entdecken. Diesmal habt Ihr nur eine einzige Truppe, die maximal 30 Mitglieder fassen kann. Natürlich kann jeder der Charaktere individuell ausgerüstet werden oder nach Erreichen eines bestimmten Levels ihre Kämpferklasse ändern. Im Großen und Ganzen läßt sich *Tactics Ogre* flüssiger und unbeschwerter spielen, auch durch das Fehlen des "Chaos Frames" und den neu hinzugekommenen Trainings-Modus, wo Ihr Eure Truppe mit Erfahrungspunkten vollpumpen könnt. Da man für *Tactics Ogre* Japanisch in fortgeschrittenem Stadium benötigt, ist es für Otto-Normalverbraucher eher nicht zu empfehlen. Laut Quest ist eine US- bzw. Euroversion leider nicht geplant, da sich noch kein Distributor für dieses 24-MBit-Spiel gefunden hat.



Zwischensequenzen laufen fließend in die Stage ein

Im Kampfmodus finden maximal 10 Kämpfer Platz



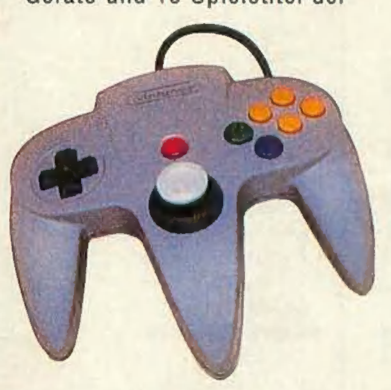


Zaubersprüche müssen eingekauft werden

Kämpferklassen dürft Ihr ebenfalls wechseln

Nintendo 64

Nun ist es offiziell. Die neue 64-Bit-Konsole von Nintendo heißt *Nintendo 64* und wird auf der Shoshinkai bzw. Famicom Space World-Messe (23.-26.November) in Tokio vorgestellt. Laut Nintendo sollen dort 100 Geräte und 10 Spieletitel der breiten Masse zugänglich gemacht werden. Der endgültige Erscheinungstermin jedoch wird erst auf einer Pressekonferenz am ersten Messetag bekanntgegeben. Fachkreise in Japan gehen davon aus, daß das *Nintendo 64* am 21. März '96 auf den Markt kommt. Über die Einzelheiten werden wir in der nächsten Ausgabe berichten. *tet*



So sieht das Joypad fürs Nintendo 64 aus

A.B. GAMES

ANDREAS BENDER

Ankauf & Verkauf von Videospielen und Geräten

Mega Drive

Titel		Preis
Batman Forever	dt	99,00
Clay Fighter	dt	99,00
Comix Zone	dt	119,00
Donald Duck Maut M.	dt	109,00
Dune II	dt	109,00
Deep Space Nine	dt	109,00
Judge Dredd	dt	99,00
Justice League	dt	99,00
König der Löwen	dt	99,00
Light Crusader	dt	119,00
Mega Bombermann	dt	99,00
[illegible] '96	dz	119,00
Marsupilami	dt	119,00
NBA Jam T.E.	dt	99,00
Phantasy Star IV	dt	109,00
Pete Sampras '96	dt	109,00
NHL '96	dt	99,00
Primal Race	dt	119,00
Seaquest DSV	dt	109,00
Story of Thor	dt	129,00
Soleil	dt	119,00
Sonic vs. Knuckels	dt	99,00
Schlümpfe	dt	109,00
Stargate	dt	79,00
Spirou	dt	109,00
True Lies	dt	99,00
Theme Park	dt	109,00
The Punisher	dt	119,00
Urban Strike	dt	89,00
Vectorman	dt	119,00
Wolverine	dt	69,00
WWF Raw	dt	79,00
WWF Wrestl. Arcarde	dt	119,00
Mega Man 7	dt	99,95
Mickey&Minnie	dt	109,00
NHL 96	dt	109,00
Phantom 2040	dt	129,00
Pinocchio	dt	129,00
Prehistorik Man	dt	109,00
Power Ranger II	dt	119,00
Primal Rage	dt	129,00
Revolution X	dt	119,00
Star Trek: Deep Sp. Nine	dt	129,00
Star Trek: Next Gen.	dt	104,95
Super Bombermann III	dt	119,00
Super Mario Kart	dt	69,00
Super Mario World II	dt	104,95
The Mask	dt	129,00
Tetris II	dt	109,00
Theme Park	dt	99,95
Tim in Tibet	dt	129,00
Urban Strike	dt	119,00
Utopia	dt	129,00
Weapon Lord	us/dt	129,00
Wild Guns	dt	109,00
WWF Raw	dt	79,00
WWF Wrestle Arcarde	dt	119,00
Waterworld	dt	119,00
Zelda III	dt	99,00

MEGA CD

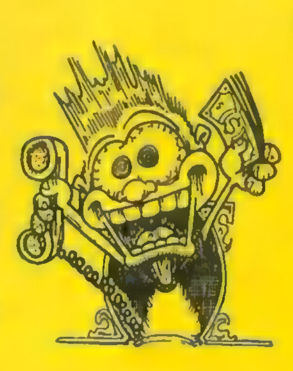
Titel		Preis
CDX-Adapter	dt	69,00
Earthworm Jim	dt	99,00
Lunar II	us	119,00
Silpeed	dt	69,00
Shining Force	dt	99,00
Thunderhawk	dt	99,00
Tomcat Alley	dt	99,00
Paws of Fury	dt	59,00

32X

Titel		Preis
Virtua Racing Deluxe	dt	79,00*
NBA Jam T.E.	dt	99,00
WWF Raw	dt	99,00
Stellar Assault	dt	89,00*
Virtua Fighter	dt	119,00
Metal Heat	dt	89,00*
Motorcross	dt	79,00*
Super Space Harrier II	dt	79,00*
Corpse Killer (CD)	dt	79,00
Supreme Warrior (CD)	dt	79,00

Super Nintendo

Titel		Preis
Action Replay III	dt	79,00
Asterix & Obelix	dt	129,00
Batman Forever	dt	79,00
Cut Throat Island	dt	99,95
Donald in Maui Malla	dt	129,00
Donkey Kong Country II	dt	124,95
Demolition Man	dt	119,00
Dschungelbuch	dt	99,00
FIFA '96	dt	99,00
Foreman For Real	dt	119,00
Int. Superstar Soccer II	dt	129,00
Jungle Strike	dt	109,00
Joe&Mac III	dt	129,00
Killer Instinct	us/dt	139,00
Kawasaki Superbikes	dt	129,00
Mechwarrior	dt	79,00
Mechwarrior 3050	dt	119,00
Mega Man X 2	dt	99,,95



Adventure & Rollenspiele

US-Adapter dt/us/jp 39,00
Brain Lord us 129,00
Breath of Fire us 149,00
Breath of Fire II us 149,00
Chrono Trigger us 149,00
Final Fantasy II us 149,00
Final Fantasy III us 149,00
Illusion of Time us 119,00
Lufia II us 149,00
Robotrek us 139,00
Romance IV us 159,00
Secret of Evermore dt 108,95
Secret of Evermore us 149,00
Secret of the Stars us 129,00
Shadowrun dt 129,00
The 7'th Saga II us 149,00

Hintbooks:
Final Fantasy III us 59,00
Breat of Fire us 59,00
Killer Instinct us 49,00
Chrono Trigger us 59,00

HOT PRICE

SONY

Titel	Termin		Preis
Sony+Demo CD		dt	569,00
RGB-Kabel		dt	29,00
Link Kabel		dt	59,00
Mouse		dt	59,00
Joypad		dt	59,00
Memory Card		dt	49,00
Adapter		us/dt/jp	99,00
A-Train		dt	99,95
Ad&D Forgotten Realms		dt	99,95
Aftermath		dt	99,95
Alien Trilogy	Nov.	dt	94,95
Air Combat		dt	89,95
Assault Rigs	24.11.	dt	89,95
Casper	Nov.	dt	99,95
Cybersled		dt	89,95
Cyberia		dt	99,95
Destruction Derby		dt	94,95
Descent		dt	99,95
Disc World		dt	89,95
Extreme Sports	24.11.	dt	89,95
FIFA Soccer '96		dt	99,95
Goal Storm	Nov.	dt	99,95
Hebereke popoitto		dt	89,95
John Madden F. 96	22.12.	dt	89,95
Jack is Back	Nov.	dt	89,95
Jumping Flash		dt	89,95
Kileak the Blood		dt	89,95
Krazy Ivan		dt	89,95
Lone Soldier	Nov.	dt	89,95
Lemmings 3D		dt	89,95
Lost Vikings 2		dt	99,95
NBA Jam T.E.		dt	94,95
NFL Quarterback '96	Nov.	dt	89,95
NHL '96		dt	89,95
Nova Storm		dt	89,95
Motor Toon GP		dt	89,95
Panzer General	Nov.	dt	89,95
Parodius Deluxe		dt	89,95
PGA Tour Golf '96	1.12.	dt	89,95
Philosoma	24.11.	dt	89,95
Primal Rage		dt	89,95
Street Racer		dt	89,95
Raiden		dt	79,95
Rapid Reload		dt	89,95
Rayman		dt	89,95
Revolution X		dt	89,95
Ridge Racer		dt	99,95
Road Rash	15.12.	dt	89,95
Rock'N'Roll Racing II		dt	99,95
Shock Wave	8.12.	dt	89,95
Shell Shock	Nov.	dt	79,95
Sim City 2000		dt	99,95
Street Racer		dt	89,95
Starblade Alpha	24.11.	dt	89,95
Street Fighter Movie		dt	94,95
Tekken		dt	99,95
Theme Park	1.12.	dt	89,95
Thunderhawk	Dez.	dt	79,95
Toeshinden		dt	89,95
Twisted Metal	24.11.	dt	89,95
Virtual Snooker		dt	89,95
Viewpoint	17.11.	dt	89,95
Wipe Out		dt	99,95
War Hawk	24.11.	dt	89,95
Waterworld	Nov./Dez.	dt	99,95
WWF Arcade		dt	99,95
Wing Commander	19.1.	dt	99,95
X-Men	Okt.	dt	89,95

Saturn

Titel	Termin		Preis
Saturn +1 Pad		dt	629,00
Video-CD Karte (MPEC)		dt	324,95
Action Replay		dt	99,00
Adapter us/dt/jp		dt	59,00
Backup Memory		dt	99,00
Lenkrad		dt	129,00
Control Pad		dt	39,90
Demo CD		jp	59,00
Adv. Military Com.		jp	179,00
+dt Kurzanleitung			
Alien Trilogy	Jan.	dt	99,95
Astal		jp	99,00
Aftermath		dt	109,00
Bug		dt	99,00
Blackfire		dt	I. V.
Casper	Nov.	dt	99,00
Clockwork Knight I		dt	99,00
Clockwork Knight II		dt	99,00
Congo		dt	I. V.
Cyberia	Dez.	dt	99,00
Cyber Speedway		dt	99,00
Descent		dt	109,00
Daytona USA		dt	129,00
Digital Pinkball		dt	99,00
The Duell		dt	129,00
FIFA Soccer '96	22.12.	dt	129,00
Fighter pro Wrestl.		jp	119,00
F-1 Formula One		jp	139,00
King of Boxing		jp	129,00
King of Racing		jp	139,00
Layer Section		jp	129,00
Mystery Mansion		dt	129,00
NHL '96		dt	129,00
NFL Quarterback '96	Nov.	dt	89,95
NBA Jam T.E.		dt	99,00
NBA Basketball		dt	I.V.
NBA All Star Hockey		us	129,00
Off World Interception		us	99,95
Panzer Dragon		dt	99,95
Parodius		dt	89,95
Primal Rage	Nov.	dt	89,95
Pebble Beach Golf		dt	89,95
Rayman		dt	89,95
Robotica		dt	89,95
Romance IV		us	139,00
Revolution X	Nov.	dt	89,95
Riglord Saga		us/jp	139,00
Race Drivin		jp	99,00
Sega Rally	15.12.	us/jp	124,95
Shanghai		us	99,00
Shinobi X		dt	99,00
Street Fighter Movie		dt	99,00
Shining Wisdom		us/jp	129,00
Sim City 2000		us	129,00
Slayer		dt	99,00
Steam Gear Mash		jp	129,00
Street Racer		dt	89,95
Sui-Ke-Enbu		jp	99,00
Theme Park		dt	89,95
Thunderhawk	Dez.	dt	89,95
Thunderstorm +			
Road Blaster		jp	129,00
Toeshinden		jp	129,00
Twin Bee Deluxe		jp	129,00
Virtua Cop+Pistole		jp	179,00
Virtua Fighter		dt	99,00
Virtua Fighter Remix		dt	64,95
Virtua Fighter II	28.11.	jp	124,95
Virtua Hang On		jp	129,00
Virtua Hydlite		dt	99,00
Virtua Racing		jp	129,00
Virtua Open (Tennis)		jp	129,00
Virtual Snooker		dt	109,00
World Series Baseball		us	129,00
Wing Arms		jp	129,00
X-Men		jp	129,00

Neo Geo CD

Titel		Preis
[illegible]	us	129,00
King of Fighters '95	us	129,00
World Heros Perfect	us	129,00
Mr. Do	us	129,00
Kabuki Klash	us	129,00
King of Fighters II	us	129,00
Aero Fighters II	us	129,00
Aero Fighters III	us	129,00
Metal Slag	us	129,00
Fatal Fury III	us	129,00
Panic Bombermann	us	129,00
Super Sidekicks III	us	129,00
Viewpoint	us	129,00
Power Spikes II	us	129,00
Street Hoop	us	129,00
Samurai Showdown II	us	129,00
Samurai Showdown III	us	129,00
Savage Reign	us	129,00
Top Hunter	us	129,00
Art of Fighting	us	129,00
Galaxy Fight	us	129,00

3DO

Titel		Preis
3DO+FIFA Soccer	dt	649,00
Blade Force	dt	89,95
'D'	us	109,95
Flying Nightmares	dt	89,95
Killing Time	dt	89,95
John Madden F.	us	69,00*
Space Hulk	dt	99,00
Road Rush	dt	99,00
Wing Commander III	dt	99,00
Panzer General	dt	99,00

Jaguar

Titel		Preis
Rayman	dt	119,00
Pitfall	dt	119,00
Pinball Fantasies	dt	129,00
Iron Soldier	dt	89,00*
Alien vs. Predator	dt	89,00*
Flashback	dt	119,00
Fight of Life	dt	129,00
Sensible Soccer	dt	129,00
Flip Out	dt	129,00
Cresent Galaxy	dt	69,00*
Raiden	dt	69,00*
Dino Dudes	dt	69,00*
Club Drive	dt	59,00*
Bubsy	dt	69,00*
Kasumi Nunja	dt	89,00*
Syndicate	dt	89,00*
Val d'Isere	dt	79,00*

Virtual Boy&Spiele auf Anfrage!

Game Boy&Spiele auf Anfrage!

NES&Spiele auf Anfrage!

US-NES Spiele auf Anfrage!

andere SYSTEME auf Anfrage!

A.B. Games
Meinsdorfer Weg 30
23701 Eutin
Nur Versand

Spiele mit * sind Gebrauchtspiele (mit Verpackung und Anleitung) nur solange der Vorrat reicht!

AB 300,00 DM Versandkostenfrei

Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

Keine Haftung für Kompatibilität

Händler willkommen

Tel. 0 45 21 - 48 73

oder Tel. 0 45 21 - 7 14 97 · Fax 10 25

Mo-Fr 12.00-20.00
Sa u. So 12.00-18.00



Bald ist Weihnachten, Freunde! Habt Ihr Eure Wunschzettel schon ausgefüllt? Wenn nein, solltet Ihr ab dieser Ausgabe besonders aufmerksam die News-Seiten durchlesen!

Hyper Formation Soccer

Fast gleichzeitig zur dritten Super-Nintendo-Umsetzung erscheint erstmals eine 32-Bit-Version von Humans *Formation Soccer*, diesmal mit dem Zusatz *Hyper* (na klar, muß sich ja steigern). Auch hier treten Mannschaften aus aller Herren Länder gegeneinander an, wobei Ihr die Wahl zwischen Exhibition-, World Cup-, Human Cup- und Allstar-Modus habt. Die Besonderheit: Im Allstar-Modus dürft Ihr Euch bis zu acht Traummannschaften zusammenstellen, die sogar auch im World Cup teilnehmen können.(GA)



Polygons Fußballfieber mit Hyper Formation Soccer (rechts) und Prime Goal EX (unten).

Prime Goal EX

Auch Namco wartet mit einem Fußballspiel auf, jedoch spielt das Ganze in der japanischen J-League Profiliga. Abgesehen davon, daß die Spielernamen hierzulande sicher vollkommen unbekannt sein dürften, werdet Ihr mit dem Japanisch zu kämpfen haben, bevor Ihr dem Ball hinterherlaufen dürft. Wann eine Euro-Version (voraussichtlich mit abgeänderten Teams) erscheinen wird, steht leider noch nicht fest.(GA, DY)

Für Wizardry-Verhältnisse ist die Grafik ziemlich bunt geraten (oben). Bei A.IV. Global könnt Ihr rund um die Welt reisen (rechts).

Wizardry VII

Welch Wunder! Wenn von einem japanisches Rollenspiel die Rede ist, dürften nur die wenigsten von Euch auf *Wizardry VII* kommen. Wenn man jedoch kurz hineinschnuppert merkt man doch, daß die Grafik stark auf den Japano-Geschmack getrimmt wurde. Sieht man davon ab, knüpft auch diese (Japano-) Playstation-Variante an die alteuropäische Tradition an. Die Rätsel sind ultrahart, die Monsterkämpfe zum Davonrennen. Ein Release-Date für eine deutsche Version steht noch nicht fest.

A. IV Global

Die bei uns unter dem Titel *A-Train* bekannte Eisenbahn-Wirtschaftssimulation zählt bereits vier Teile, wovon lediglich die letzte Version eine 32 Bit-Konsolenumsetzung erfuhr, und nicht mehr allzuviel mit Eisenbahnen zu tun hat. Das war vor einem halben Jahr. Nun, mit dem weltweiten Start der Playstation haben sich die Entwickler etwas besonderes ausgedacht: Wenn man schon das Spiel in alle erdenklichen Sprachen übersetzen muß, warum nicht ein Zusatz-Feature einbauen? So birgt die "globale" Version von *A IV*-Szenarien, die an die USA, Japan, England, Frankreich und nicht zuletzt Deutschland erinnern. Wann die Konvertierung ins Deutsche letztendlich erfolgen soll, steht jedoch noch nicht fest.



Die Grafik in Waterworld ist toll

Waterworld

Ab Ende November zieht endlich auch der US-Riese Acclaim mit Volldampf ins 32-Bit-Geschäft. Mit der millionenschweren Lizenz von *Water World* basteln die Entwickler gerade an einem 3D-Interaktiv-Shooter (Spielprinzip ähnlich wie bei *Panzer Dragoon* für den Saturn).

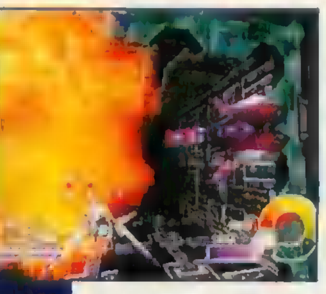
Revolution X

Die Rockgruppe Aerosmith wurde entführt! Nun liegt es an Euch, die armen Teufel im 3D-Shooter-Duell aus den Händen von Terroristen zu befreien. Per Fadenkreuz zieht Ihr über den Bildschirm und schießt auf alles, was sich bewegt. Als Belohnung gibt's Musik-Originale von CD.



Rettet Aerosmith aus den Klauen der Terroristen

Jupiter Strike

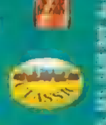


Die US/Euro-Version von Zeitgeist heißt Jupiter Strike

Hinter diesem SF-Titel steckt nichts anderes als die US/Euro-Version des Taito-Shooters *Zeitgeist* (s. VG 10/95). Es war offensichtlich doch etwas zu peinlich, einen so "deutschen" Namen für ein futuristisches Shoot'em Up herzunehmen, hihi. *tet*

Import-Muster: (GA) Galaxy, 089-7605151; (DY) Dynatex, 0231-556140

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE.
MÜLLER-BOMBE STATT ZAHNARZT-PLOMBE.



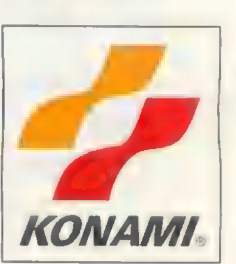


Olé, Olé, Olé!!! Bombenstimmung mit International Superstar Soccer Deluxe. **Maniac 11/95:** „... das beste Fußball, das man in digitaler Form erleben kann ... das Videospiel des Jahres." Wertung: 90%. **TOTAL! 11/95:** „... Wahnsinn, was KONAMI uns mit diesem Programm beschert!" Note: 1. **Videogames 11/95:** „Das neue, beste SNES-Fußball aller Zeiten heißt wieder ISS ..." Wertung: 90%. **Gamepro 12/95:** „... ohne Übertreibung kann man von einer perfekten Fußballsimulation sprechen." Note: 1. **Fun Generation 11/95:** „... der nochmal gesteigerte Realitätsgrad wird Begeisterungsstürme hervorrufen." Wertung: 9/10. Zurück zur Werbung ...

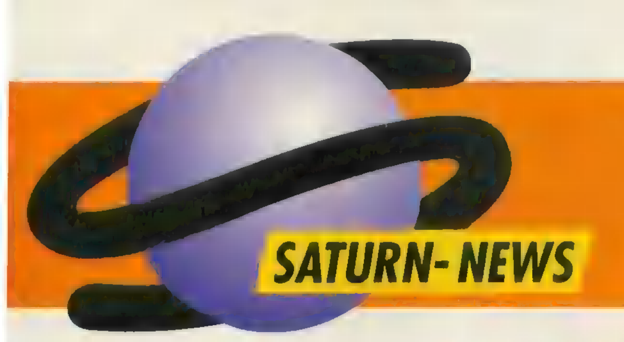


Präsentiert von:





KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt



Sega und Co. setzen nach wie vor auf renommierte Spieletitel. So dürfte es nicht verwundern, daß Euch die meisten Neuerscheinungen irgendwie bekannt vorkommen.

D

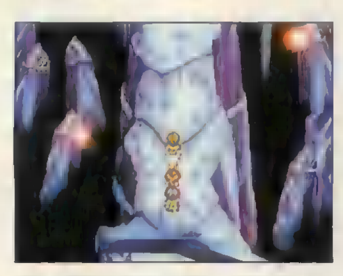
Das da oben ist weder ein Druckfehler, noch waren wir zu faul, den Spieletitel voll auszuschreiben. Das Spiel heißt wirklich so: *D* ist ein Adventure-Spiel, wo Ihr in der Rolle einer polygonigen Heldin angsteinflößende Rätsel im Stil eines *Alone in the Dark* lösen müßt. Aufmerksame Leser werden sich an den Test der gleichnamigen 3DO-Version erinnern. Im Prinzip hat sich nichts geändert. Lediglich die Grafik wurde überarbeitet. In Deutschland wird es von Acclaim vertrieben.



In jedem Winkel des Horrorhauses lauert Gefahr

Lunar – The Silver Star

Langsam aber sicher zeigen sich die ersten konkreten Formen im Mega-Rollenspiel *Lunar - The Silver Star*. Kenner unter Euch werden anhand der Bilder bereits erraten können, wie weit die Entwicklung nun fortgeschritten sein dürfte. Natürlich werden wir Euch mehr darüber berichten, wenn eine spielbare Version erhältlich ist.



Die Höhle des weißen Drachen sieht jetzt in Lunar so aus



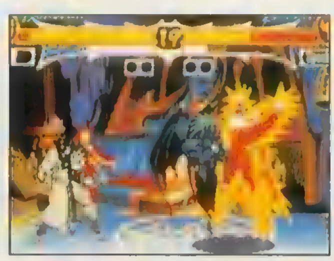
Die Grafik sieht doch sehr beeindruckend aus, oder?

In the Hunt

Wer kennt ihn überhaupt noch, den legendären Automaten? *In the Hunt* war eines der letzten Werke des Arcade-Meisters Irem, und nun soll es am 15. Dezember einen Reviva erleben. Wie Ihr unschwer sehen könnt, hat man sich viel Mühe gegeben, eine nahezu 100%-ige Umsetzung zu realisieren. Ob in diesem Unterwasser-Shoot'em Up auch die störenden Ruckelbewegungen mitkonvertiert wurden, bleibt jedoch abzuwarten. Ein Europa-Release ist noch nicht geplant.

Vampire Hunter

Capcom scheint ein doppeltes Spiel zu spielen. Während *Vampire* (*Dalkstalker*) für die Playstation seit etwa einem halben Jahr auf sich warten läßt, laufen beim Saturn bereits die CD-Laufwerke für den Nachfolger heiß. Nicht nur, daß *Vampire Hunter* (*Dalkstalkers' Revenge*) mit mehr Kämpfern und Special Moves aufwarten kann, Obervampir Capcom nennt sogar einen verbindlichen Verkaufstermin. Die Japan-Premiere findet demnach am 29.Dezember statt.



Auf Vampire Hunter können wir gespannt sein

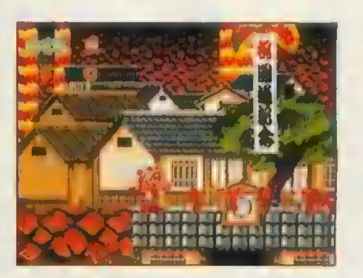
Darius Legend

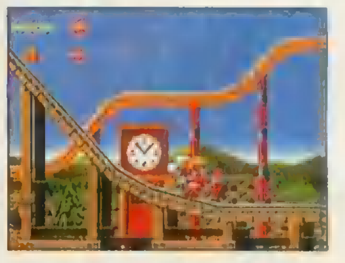
Hartgesottene Shoot'em Up-Freaks dürften rosigen Zeiten entgegensehen. Mitte Dezember entläßt Taito *Darius Legend* in die Saturn-Fangemeinde. Wie es sich mittlerweile bei 32 Bit-Umsetzungen gehört, sollen keine merklichen Qualitätsunterschiede gegenüber dem Automaten bestehen. Klassikliebhaber werden das zu schätzen wissen.



Keio Flying Squadron

Falls Ihr beim Anblick dieser Screenshots den zwanghaften Wunsch verspürt, von einem Rhesusaffen gebissen zu werden, habt Ihr entweder schlecht gefrühstückt oder seid einfach nur Japaner. Aus dem irrwitzigen Mega-CD Shoot'em Up ist zwar diesmal ein Jump'n Run geworden, aber Heldin Rami hat rein gar nichts von ihrem unverschämten Charme eingebüßt. Auch erinnern viele Stages an den ersten Teil. Mehr dazu werden wir im März nächsten Jahres wissen. *tet*





Die Handlung spielt nach wie vor im Japan des 19.Jh.



Nur für hartgesottene Burschen: Darius Legend gehört zu den schwierigsten Shoot'em Ups überhaupt



SZENE-CHAT

Das Leben ist längst zu komplex geworden für den armen Homo Sapiens: Er kann zwar jede Menge Konsolensysteme auseinanderhalten, doch je mehr Wahl, umso größer die Qual. Plötzlich sehnt er sich nach einfachen Lösungen, nach der Schwarzweiß-Malerei, mit der er doch jahrelang so gut zurecht gekommen ist: Waren das nicht goldene Zeiten, mit Nintendo auf der einen Seite und Sega auf der anderen? Wer die Guten waren und wer die Bösen, richtete sich lediglich nach der persönlichen Vorliebe für schnauzbärtige Klempner oder blaue Igel. Als Videospielzeitschrift mußte man lediglich aufpassen, daß man nicht allzu krasse Klempner- oder Igel-Sympathien zeigte. Wer es noch einfacher haben wollte, lief gleich in eines der Lager über, sang fortan in seinem Heft das Nintendo- oder Sega-Loblied – und gab sich nach außen immer schön unabhängig.

Heute ist alles anders. Es gibt da nicht nur diese uferlose Auswahl neuer Geräte, es wird auch immer schwieriger, zu entscheiden, für welchen Leser man eigentlich schreiben soll. Sega und Sony haben ihre Next-Generation in den Läden und legen größten Wert darauf, den 16-Bit Markt für tot zu erklären – schließlich wollen sie ja so schnell und so viel wie möglich neue Geräte verkaufen. Allerdings hat weder die Playstation (trotz rasanter Zuwachszahlen) noch der Saturn in Deutschland bislang auch nur die 100 000er-Marke überschritten. Nur zur Erinnerung: Allein an Mega Drives gibt es die neun- bis zehnfache Menge in deutschen Heimen. Andererseits erscheinen kaum noch neue Titel für Mega Drive, und damit ist die installierte Basis fast wertlos. Ganz anders Nintendo: Das N64 ist noch ein Weilchen nicht in Sicht, für Nintendo macht es im Moment keinerlei Sinn, in Richtung Zukunft zu posaunen. Das SNES steht rund 2,5mio mal in deutschen Haushalten, das ist mehr als die 25fache Präsenz, als Playstation oder Saturn dieses Jahr schaffen können – und im Unterschied zu Sega veröffentlicht Nintendo erst jetzt die stärksten Spiele, die je für 16-Bit-Geräte erschienen. Wer da momentan das bessere Preis-Spaßverhältnis bietet, ist keine Frage. Strenggenommen müßten wir uns in der Berichterstattung nach wie vor voll auf 16 Bit konzentrieren, ja sogar auf den Game Boy, der dem Handel immer noch wesentlich mehr Freude bereitet, als manches "große" System. Werten wir allerdings unsere zahlreichen monatlichen Mitmachkarten aus, dann ist die Playstation überwältigender Nachfrage-Gewinner, und Geräte wie den Game Boy läßt man am besten still unter den Tisch fallen. Eine gefährliche Situation: Muß die Fachpresse zukünftig einen noch größeren Spagat zwischen Marktlage und Leserinteresse vorturnen, könnten sich auf Dauer weit schmerzhaftere Sportverletzungen einstellen als der Wutausbruch eines Herstellers, wenn ein besonders zukunftsorientierter Kollege das Leben nach 16 Bit besingt...

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH ©

Das Original

Artikel	SNES	SATURN	SONY	3DO	JAGUAR
AD+D Forgotten Realms			I.V.		
Air Combat			89,95		
Alien Trilogy			99,95*		
Assault Riggs			99,95*		
Blade Force				129,95	
Breath of Fire 2	159,95*				
Bug!		119,95			
Casper	139,95*	109,95*	99,95*	I.V.	
Chaos Control			99,95*		
Chrono Trigger	159,95				
Creature Shock				I.V.	
Cyber Sled			99,95*		
Cyber Speed			99,95*		
Cyberia		109,95*	99,95*	I.V.	
Darkstalkers			I.V.		
Demolition Man	129,95				129,95*
Destruction Derby			99,95		
Discworld			89,95		
Donkey Kong Country	149,95*				
Earthbound	149,95				
Extreme Games			99,95*		
FIFA Soccer '96	129,95*	99,95*	I.V.		
Final Fantasy Legend 3	149,95				
Front Mission jp.	179,95				
Goal Storm			109,95*		
International Super Star Soccer Deluxe	139,95*				
Jack is Back			119,95*		
Jumpin Flash			89,95		
Kileak the Blood			89,95		
Killer Instinct	159,95				
King's Field			I.V.		
Krazy Ivan			99,95*		
Lemmings 3D			89,95		
Myst		119,95	I.V.	129,95	129,95*
NBA Jam Tournament Edition		109,95*	99,95		I.V.
NBA Live '96	I.V.	I.V.	I.V.		
NHL '96	129,95*	I.V.	I.V.	129,95*	
Novastorm			89,95		
Panzer Dragoon		129,95			
PGA Tour Golf '96	I.V.	I.V.	I.V.	I.V.	
Philosoma			89,95*		
Rayman		119,95*	99,95		139,95
Revolution X		99,95*	89,95*		
Ridge Racer			99,95		
Road Rash			I.V.	129,95	
Romance of 3 Kingdoms 4	159,95	149,95	I.V.		
Secret of Evermore dt.	129,95*				
Secret of Evermore us.	149,95				
Sega Rally		I.V.			
Sentient			I.V.		
Shadowrun	149,95				
Shell Shock		99,95*	89,95*		
Shinobi X		99,95			
Soul Star CD					129,95*
Streetfighter The Movie		79,95	79,95		
Striker '96			89,95*		
Supercross3D					129,95*
Super Mario World 2	129,95				
Tekken			119,95*		
Thea Realm Fighters CD					129,95*
Theme Park	149,95*	99,95*	I.V.	129,95	139,95
Thunderhawk 2		99,95*	I.V.		
Toh Shin Den			89,95		
Twisted Metal			99,95*		
Virtua Fighter		99,95			
Virtua Fighter Remix		79,95			
Virtual Hydlide		109,95			
VR Baseball		109,95*	99,95*		
Warhawk			99,95*		
Waterworld Action			99,95*	I.V.	
Weapon Lord	149,95*				
Wing Arms jp.		139,95			
Wing Commander 3				119,95	
Wipe Out			99,95		
WWF The Arcade Game			99,95*	I.V.	

Die aufgeführten Artikel sind nur ein kleiner Auszug mit unserem Sortiment.

Sony Playstation

599,– DM

alle bisher erschienenen Titel ab Lager lieferbar



Mit * gekennzeichnete Titel bei Drucklegung noch nicht erhältlich.

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Täglich Sonderangebote!
- Immer aktuell durch U.S.- und Japan-Importe!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS · VISA · EUROCARD · MasterCard

Laden Berlin:

Mittenwalder Straße 47 · 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

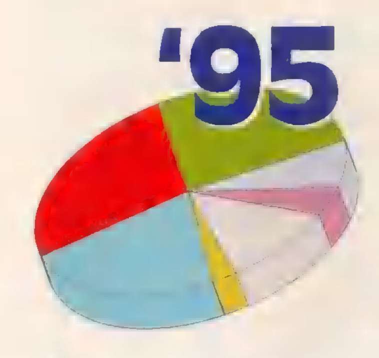


10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr, Sicherheitskarton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8.- DM Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 24.10.95 Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

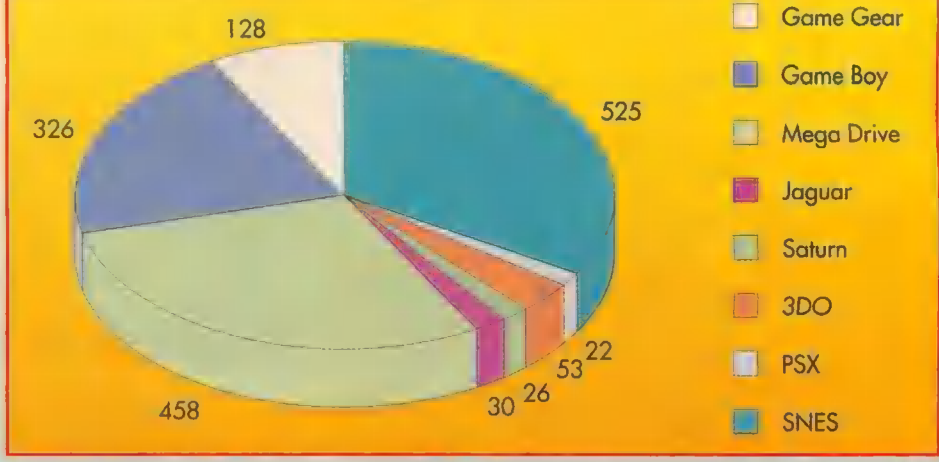


Wahlen bei Video Games

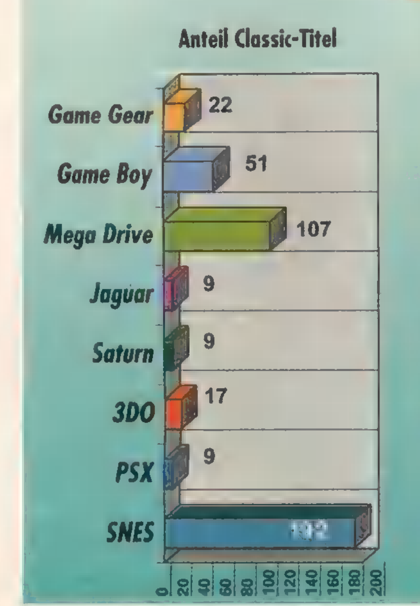
Meine Damen und Herren, äh, wir schalten jetzt rüber ins Wahlstudio, die ersten Hochrechungen zur Wahl der besten Videospiele aller Zeiten müßten uns bereits vorliegen...

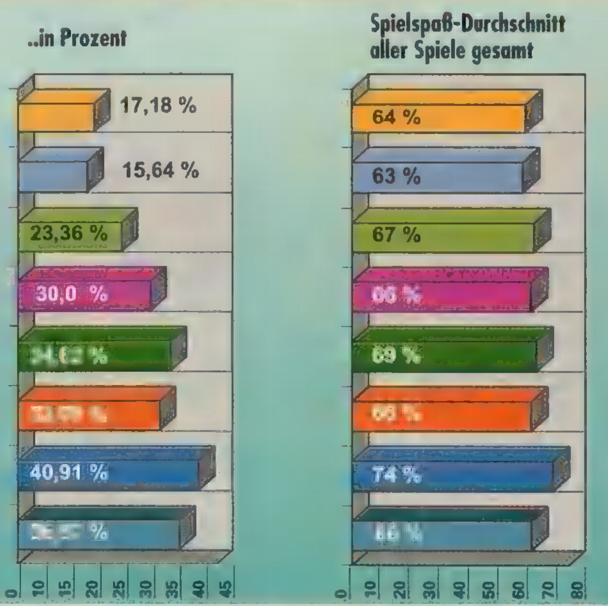
Wenn man seit Jahren Videospiele testet, beginnt sich irgendwann unweigerlich die verstaubte Statistikerseele zu regen: Was waren eigentlich die besten Spiele, die wir so unter die Finger bekamen? Die Video Games je getestet hat? Auf welchen Systemen liefen sie? Welcher Hersteller brachte die meisten Titel auf den Markt? Für welches System gibt es wieviele Spiele, und welche Durchschnittswertung konnten die einzelnen Systeme über die Jahre erreichen? Halt, noch ein Hinweis: Im folgenden Text wird eine Menge von Zahlen die Rede sein. Damit das Lesen nicht zu mühsam wird, solltet Ihr zuerst in Ruhe unsere Charts studieren und erst dann an den Text gehen (was sowieso jeder macht). Bevor mir jetzt irgend ein Schlaumeier mit weisen Sprüchen daherkommt, noch bevor die Geschichte richtig begonnen hat: In dem Moment, wo Statistik ins Spiel kommt, fangen die Diskussionen erst richtig an, das wußte schon der olle Churchill: "Ich traue keiner Statistik, solange ich sie nicht selbst gefälscht habe", soll er gesagt haben. Das hier präsentierte Material eignet sich demnach auch allenfalls zum Nachdenken und Schmunzeln – und weniger als allein seligmachendes Kaufempfehlungs-Orakel. Wer trotzdem aus den Zahlen herausinterpretieren will, welches Konsolensystem nun das beste sei, der sei gewarnt: Stets ist auch das Gegenteil nachzuweisen. Wie vertrackt die Kiste ist, möchte ich anhand eines kleinen Beispiels erläutern: Für SNES testeten wir von 1991

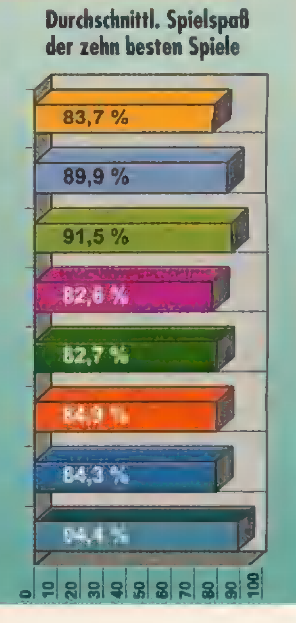
rechts: Im Laufe der Jahre haben wir eine Menge Titel getestet – die Tortengrafik zeigt, wieviele für welches System



unten links: Wieviele Spiele erhielten einen VG-Classic, und welcher Anteil ist das an der Gesamtzahl aller Spiele? unten rechts: welchen Schnitt erreichen die Systeme im Vergleich?









"...eines der abgefahrendsten Speile" Playtime

"...treibt jedem...vor Begeisterung die Tranen in die Augen..." Megafun

"..absolut geniale Crashorgien..." Video Games

"...hat beste Chancen, das heißeste Rennspiel aller Zeiten zu werden" Gamepro









...station-... erhältlich bei Sony Computer Entertainment, Lyoner ... 60528 Frankfurt/Main, Tel. ...6543-125, Fax. 069-666-5004
...CD-ROM Version erhältlich bei: Avalon Vertreibs GmbH, ... 12, 63741 Aschaffenburg, Tel. 06021-..., Fax. 06021-840692

and "...ySta..." ... trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. ... and Destruction ... are ... of Psygnosis Ltd.
© 1995 ... © 1995 Sony ... Publishing Company.

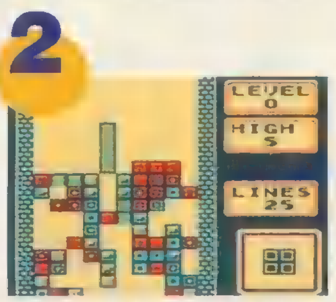
'95

bis heute ganze 525 verschiedene Titel. Davon schafften es 129 Spiele über die 80%-Spielspaß-Hürde, erhielten also einen Video-Games-Classic. Das sind nach den guten alten Regeln des Dreisatzes immerhin 36,57%, also mehr als jedes dritte Spiel. Für Segas Mega Drive, das ja dem später auf dem Markt erschienen SNES jahrelang erbitterte Konkurrenzkämpfe lieferte und die 16-Bit-Welt in zwei Lager spaltete, für dieses Mega Drive testeten wir im gleichen Zeitraum 458 Spiele. Davon schafften es nur 107 Stück über die 80%-Hürde, das macht also einen Anteil von 23,36% – nicht einmal jedes vierte Spiel. "Aha", wird die SNES-Gemeinde aufraunen, der Beweis: SNES-Spiele schnitten nicht nur besser ab, es erschienen auch 67 Stück mehr, obwohl das Mega Drive länger auf dem Markt war. Beides ist falsch – oder zumindest nur die halbe Wahrheit: Wir haben nämlich auch Importe getestet, die nie offiziell in Deutschland erschienen. Und da z. B. aus Japan fast ausschließlich SNES-Importe kamen, weil der japanische Markt zu 90% von Nintendo beherrscht wird, ist die Wahrscheinlickeit hoch, daß wir diese Test-Statistik über die Jahre ganz unbeabsichtigt überproportional in Richtung SNES verschoben haben. Zweitens: Es ist zwar interessant zu wissen, wieviele Spiele es anteilig zu einem Classic gebracht haben, das sagt jedoch nichts über den Wert des durchschnittlichen SNES-Spiels aus. Der liegt nämlich bei 66% Spielspaß. Das durchschnittliche Mega-Drive-Spiel bekommt aber 67%. Hoppla! Mega Drive-Spiele sind also im Schnitt ein Prozent besser als SNES-Spiele? Stimmt auch wieder nicht. Es ist wohl eher so, daß das Wertungs-Niveau bei SNES-Spielen weiter auseinanderklafft: Es gibt zwar supergute Highlights, aber auch extremen Schrott, der den Gesamt-Schnitt in den Keller drückt. Beim Mega Drive ist die Sache ausgeglichener, aber im oberen Wertungsbereich dünner gesät als beim SNES. Das wird ganz deutlich, wenn man nicht die Classics aufrechnet (zur Erinnerung: 36,57% SNES zu 23,36% MD), sondern nur die Creme de la Creme gegenüberstellt – die besten zehn jemals getesteten Titel: Das Super NES kommt auf einen Durchschnitts-Spielspaß von 94,4% in den Top 10, das Mega Drive schafft "nur" 91,5%. Unter den 20 besten Spielen aller Zeiten für alle Systeme taucht das SNES zehnmal auf, das Mega



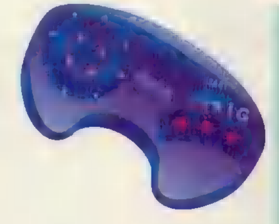
1

Das höchstgewertete Videospiel aller Zeiten ist gerade erst erschienen: Super Mario World 2 für SNES



2

Einziger Top-10-Veteran: Das Ur-Tetris für den Game Boy



Top-10-Durchschnitt

91,5%

Die zehn höchstgewerteten Spiele für Mega Drive

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß *
1.	Earthworm Jim	Shiny Ent.	Jump 'n Run	11/94	95
2.	Aladdin	Sega	Jump 'n Run	11/93	94
3.	NHL '95	Electronic Arts	Eishockey-Sim.	11/94	[illegible]
4.	NHL Hockey '94	Electronic Arts	Eishockey-Sim.	11/93	92
5.	NHL Hockey '93	Electronic Arts	Eishockey-Sim.	11/92	91
6.	Shinobi 2	Sega	Jump 'n Beat	10/93	91
7.	Streetfighter 2 Special	Capcom	Beat 'em Up	11/93	91
8.	S. Street Fighter 2	Capcom	Beat 'em Up	8/94	91
9.	EA Hockey	Electronic Arts	Eishockey-Sim.	S3/1991	[illegible]
10.	Long Raiser	NCS	Fantasy-Strategie	S3/1991	88

Es fällt auf, daß Sega unter den zehn besten Spielen für Mega Drive nur zweimal selbst als Hersteller vertreten ist. Während Nintendo seine Mario-Spiele ganz oben plazieren kann, taucht Sega-Maskottchen Sonic nicht in den Top 10 auf. Viermal NHL-Hockey und zweimal Street Fighter – eigentlich hätte man die nächsten zehn Spiele noch mit aufnehmen müssen, um eine größere Vielfalt zu erhalten.



Top-10-Durchschnitt

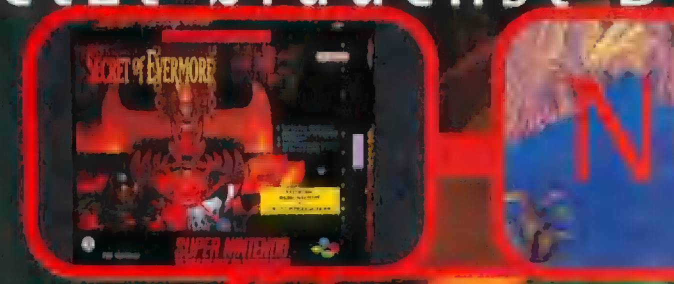
94,4%

Die zehn höchstgewerteten Spiele für SNES

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß
1.	Super Mario World 2	Nintendo	Jump 'n Run	09/95	97
2.	Diddy's Kong Quest	Nintendo	Jump 'n Run	11/95	[illegible]
3.	Donkey Kong Country	Nintendo	Jump 'n Run	11/94	95
4.	Earthworm Jim	Shiny	Jump 'n Run	11/94	95
5.	Final Fantasy 3	Square Soft	Rollenspiel	12/94	95
6.	Super Mario All Stars	Nintendo	Jump 'n Run	11/93	[illegible]
7.	Super Mario World	Nintendo	Jump 'n Run	S1/1991	94
8.	Chrono Trigger	Square Soft	Rollenspiel	10/95	94
9.	NHL Hockey '94	Electr. Arts	Eishockeysim	02/94	92
10.	Street Fighter 2 Turbo	Capcom	Beat 'em Up	09/93	92

Nintendo dominiert die Top 10 des SNES ganz deutlich. Konsequent werden die Firmen Maskottchen Mario und Donkey Kong eingesetzt. Die oberen Drei sind jüngsten Datums! Allerdings muß man Jump'n Runs und die Niedlich- Charaktere schon mögen. Igel Sonic machte trotz niedrigerer Spielspaß-Wertungen schon deswegen viel Boden gut, weil er cooler wirkt als Mario.

Jetzt brauchst Du starke Nerven.



Neu



SECRET OF EVERMORE™*





Deutscher Bildschirmtext

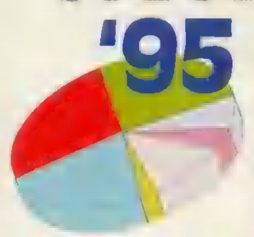
Exklusiv für SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Secret of Evermore ist das neue 24-Mega-Bit-Fantasy-Adventure-Rollenspiel von Nintendo. Natürlich mit batteriegestütztem Speicher und 76seitigem Spieleberater. Wage die Reise durch die Zeit, durch fremdartige Welten und andere Dimensionen. Die unglaublichsten Abenteuer warten auf Dich. Und nur Du hast die Macht, sie zu bestehen und das Geheimnis von Evermore zu lüften.

Nintendo®

HAVE MORE FUN

Secret of Evermore [illegible] Soft Inc. Licensed to [illegible] a trademark of [illegible] Co., Ltd.
Secret of Evermore™ is a trademark of Square Soft Inc.



Drive nur achtmal. Noch scheint der Unterschied zwischen beiden Systemen nicht allzu groß. Allerdings besetzt das SNES von den oberen zehn Titeln acht Plätze, das Mega Drive nur zwei. Jetzt ist dem SNES der Vorsprung bei den besten Titeln aller Zeiten auch bei allem Wohlwollen nicht mehr zu nehmen. Allerdings sollte man nicht unerwähnt lassen, daß die besten Titel für das SNES allesamt noch sehr jung sind und ausnahmslos in den Zeitraum fallen, in dem Sega sich schon dem Saturn zuzuwenden begann. In dieser Zeit steckte Nintendo einen enormen Aufwand in die Entwicklung von SNES-Titeln, um das 16-Bit-Gerät solange am Leben zu erhalten, bis das Ultra 64 bzw. Nintendo 64 erscheint. Die Schlußfolgerung, die man daraus ziehen kann: Im Mo-



Auch die Nummer 3 ist noch nicht alt: Diddy's Kong Quest



Top 10 Durchschnitt

84,9%

Die zehn höchstgewerteten 3DO-Spiele

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß
1.	Super Street Fighter 2	Capcom	Beat'em Up	04/95	93
2.	Samurai Shodown	3DO	Beat'em Up	05/95	87
3.	FIFA Soccer	Electronic Arts	Fußballsim.	04/95	[illegible]
4.	Return Fire	Silent Soft	Action-Strategie	04/95	[illegible]
5.	Syndicate	Bullfrog	Strategie	08/95	85
6.	Panzer General	SSI	Strategie	09/95	84
7.	Shanghai	Activision	Denkspiel	04/95	84
8.	Flashback	U.S. Gold	Action-Adv.	06/95	82
9.	Slam'n Jam 95	Crystal Dynamics	Basketball	07/95	82
10.	Theme Park	Bullfrog	Wirtschaft	04/95	82

Bei 3DO finden sich ausnahmslos Titel in den Top 10, die vor dem Erscheinen auf 3DO längst auf anderen Systemen zuhause und deswegen schon verbraucht waren. Kein einziges eigenes Zugpferd stärkt den Hardwareverkauf des teuren 3DO. Die Genre-Mischung ist eher Konsolen-untypisch und richtet sich mehr an PC-Spieler.



Top 10 Durchschnitt

82,6%

Die zehn höchstgewerteten Jaguar-Spiele

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß
1.	Alien vs. Predator	Atari	3D-Action	11/94	90
2.	Syndicate	Bullfrog	Strategie	05/95	86
3.	Pitfall	Imagitec	Action-Jump'n Run	11/95	85
4.	Iron Soldier	Atari	3D-Action	02/95	83
5.	Theme Park	Bullfrog	Wirtschaft	05/95	[illegible]
6.	Rayman	Ubi Soft	JumpUn Run	08/95	81
7.	Val D'Isere	Virtual Studios	Skisim.	02/95	81
8.	Indiziert	Sensible	Action	04/95	80
9.	Tempest 2000	Atari	Shooter	10/94	80
10.	Sensible Soccer	Telegames	Fußball	07/95	78

Atari bietet eigentlich eine sehr gesunde Genre-Mischung und berücksichtigt bereits den 3D-Trend. Allerdings konnte keiner der Titel den Durchbruch der Konsole garantieren – für die meisten Lizenznehmer ist der Jaguar lediglich eine zusätzliche Umsatz-Plattform, deren Hardware-Potential nie richtig ausgereizt wurde.



Top 10 Durchschnitt

84,3%

Die zehn höchstgewerteten Playstation-Titel

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß
1.	Ridge Racer	Namco	Rennspiel	10/95	90
2.	NBA Jam Tourn.	Acclaim	Basketball	10/95	90
3.	Tekken	Namco	Beat'em Up	11/95	86
4.	Toshinden	Takara	Beat'em Up	10/95	86
5.	Hyper Parodius	Konami	Shooter	11/95	84
6.	Raiden Project	Seibukaihatsu	Shooter	10/95	83
7.	Rayman	Ubi Soft	Jump'n Run	10/95	83
8.	Theme Park	Bullfrog	Wirtschaft	1095	82
9.	Destruction Derby	Sony	Rennspiel	11/95	[illegible]
10.	Street Fighter Movie	Capcom	Beat'em Up	11/95	79

Sony schaffte es, der Playstation zum Marktstart einige extrem spielstarke Titel mit auf den Weg zu geben. Alleine ein Spiel wie Ridge Racer lohnt den Kauf der Hardware. Mit der Mischung Sport/Rennspiel/Prügelspiel hat Sony ein optimales Paket auf den ersten drei Plätzen, um eine möglichst breite Interessentenschicht zu begeistern.



Top 10 Durchschnitt

82,7%

Zehn Spitzenspiele für Saturn

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß
1.	Daytona USA	Sega	Rennspiel	08/95	90
2.	Bug!	Sega	Jump'n Run	10/95	85
3.	Hyper Parodius	Konami	Shooter	09/95	84
4.	Rayman	Ubi Soft	Jump'n Run	11/95	83
5.	Shin Shinobi Den	Sega	Actionspie	08/95	82
6.	Theme Park	Bullfrog	Wirtschaft	10/95	82
7.	Virtua Fighter Remix	Sega	Beat'em Up	09/95	82
8.	Panzer Dragoon	Sega	3D-Shooter	08/95	80
9.	Virtua Fighter	Sega	Beat'em Up	08/95	80
10.	Fantasic Pinball	Techno Soft	Flipper	11/95	79

Auch Sega hat eine gute Genre-Mischung für den Marktstart des Saturn. Allerdings wird sich der Krieg um Marktanteile hier wohl eher am Kaufpreis der Hardware entscheiden. wie für Playstation gilt: Es ist einfach noch viel zu früh, um wertende Analysen anhand der Spiele-Top-10 zu wagen.

O. I. T.

Order In Time GmbH
Laden und Versand in Stuttgart
Silberburgstraße 171
70178 Stuttgart (S-Feuersee)

Saturn

Artikel	Preis
Saturn ohne Spiel	639.90
Action Replay	89.90
Alone in the Dark	109.90
Black Fire us	119.90
Bug dt	89.90
Clockwork Knight 2 dt	99.90
Daytona USA dt	109.90
Digital Pinball dt	89.90
F1 Formula One jap	129.90
Virtua Open Tennis jap	139.90
Hi Octane us	119.90
King Of Boxing	119.90
Myst dt	99.90
NBA Jam Tournament Edition	94.90
NHL All Stars	109.90
Panzer Dragoon dt	109.90
Parodius dt	99.90
Rayman us	109.90
Robotica dt	89.90
Shellshock	119.90
Shining Wisdom jap	139.90
Shinobi dt/jap	89.90 / 69.90
Sim City 2000	119.90
Spot Goes To Hollywood	109.90
Steam Gear Mash jap	99.90
Super Hang On	129.90
Theme Park dt	89.90
Thunderhawk 2	119.90
Tohshinden jap	109.90
Virtua Cop inkl. Gun	159.90
Virtua Fighter dt	67.90
Virtua Fighter Remix dt	62.90
Virtua Fighter 2 jap	109.90
Virtua Volleyball jap	99.90
Virtua Racing	109.90
Wing Arms jap	99.90
Phantastic Pinball jap	99.90
Victory Goal dt	69.90
Joypad	49.90
Virtua Stick	89.90
Lenkrad	119.90
RGB-Kabel	29.90
Converter für Importspiele	59.90
6-Button-Pad	49.90

PlayStation

Artikel	Preis
PlayStation	589.90
PlayStation jap + Spiel + RGB + Umbau	899.00
Converter für Importspiele	79.90
Ace Combat jap + dt	99.90
Arc The Lad jap	99.90
Assault Riggs us	119.90
Boxers Road jap	79.90
Darkstalkers jap	139.90
Destruction Derby dt	99.90
Dragon Ball Z jap	89.90
Discworld dt	99.90
Exektor jap	89.90
Extreme Games us	99.90
Gunners Heaven jap	79.90
Gundam jap	79.90
Falcata (Strategiespiel) jap	79.90
Jumping Flash jap + dt	79.90
Kileak The Blood dt	89.90
Loaded dt	109.90
Metal Jacket jap	89.90
NBA Jam T.E. dt	89.90
Novastorm	89.90
Krazy Ivan us	119.90
Philosoma jap	79.90
Ridge Racer dt/jap	99.90 / 89.90
Tekken dt	99.90
Toh Shin Den dt	89.90
Raiden Project jap	129.90
Rayman dt	89.90
Shellshock dt	99.90
Shockwave dt	99.90
Starblade Alpha dt	99.90
Street Fighter Movie dt	99.90
Total Eclipse dt	89.90
Zero Devide	129.90
Memory Card	49.00
Winning Eleven jap	79.90
Zeitgeist	79.90
V-Tennis	119.90
Wipe Out	94.90
Joypad	54.00
Namco Joypad	139.90
Joyboard	179.90

3DO

Artikel	Preis
Panasonic FZ-10 PAL + 2 Spiele	679.90
Flighstick Pro	149.90
Bladeforce	89.90
Creature Shock	99.90
Dual Adapter für 2 SNES-Pads	49.90
Alone in the Dark 2	109.90

3DO (Fortsetzung)

Artikel	Preis
Captain Quasar	99.90
Chopper Assault	99.90
Crash 'n' Burn	89.90
D's	109.90
FIFA International Soccer	89.90
Flying Nightmares	89.90
Slam 'n' Jam	99.90
Gex	89.90
Killing In Time	99.90
Primal Rage	99.90
W[illegible] Commander 3	94.90
Flashback	89.90
Need For Speed	89.90
NHL '96	99.90
Panzer General	89.90
Po'ed	99.90
Road Rash	89.90
Space Hulk	94.90
Syndicate	59.90
Trip D (Tetris)	89.90
Theme Park (kompl. dt)	99.90

Jaguar

Artikel	Preis
Jaguar + Cybermorph	279.00
Jaguar CD-ROM	299.90
Fight For Live	119.90
Power Drive	119.90
Theme Park	129.90
Sensible Soccer	109.90
Super Burn Out	119.90
Ultra Vortex	129.90
Rayman	119.90

Super Nintendo

Artikel	Preis
Action Replay Pro Mark 3	89.90
International Superstar Soccer 2	119.90
Bomberman 3 dt	109.90
Donkey Kong Country 2 dt	129.90
Earthworm Jim 2	129.90
FIFA 96	99.90
Mega Man X 2 dt	129.90
Super Turrican 2 dt	99.90
Front Mission jap limitiert	149.90
Kawasaki Superbikes dt	129.90
Killer Instinct	139.90
NHL 96	99.90
NBA Live 96	99.90
Primal Rage dt	109.90
Indiana Jones dt	49.90
Justice League	89.90
Asterix & Obelix dt	129.90
Mega Man 7 dt	119.90
Theme Park	109.90
Unirally dt	89.90
Urban Strike	109.90
Weapon Lord us	129.90
Wrestlemania dt	119.90
Yoshi Island dt	109.90

SNES Rollenspiele

Artikel	Preis
Robotrek	89.90
Big Sky Trooper us	129.90
Brainlord	89.90
Breath Of Fire us	129.90
Breath Of Fire Hintbook	49.90
Breath Of Fire 2	139.90
Lord Of Darkness	89.90
Dragon View	89.90
Earthbound	129.90
Eye Of The Beholder	89.90
Final Fantasy II us	129.90
Final Fantasy III us	139.90
Final Fantasy III Hintbook	49.90
Ogre Battle us	129.90
Secret Of The Stars	119.90
King Arthur	129.90
Lufia	89.90

SNES Rollenspiele (Fortsetzung)

Artikel	Preis
Romance IV us	129.90
7th Saga 2	129.90
Secret Of Everm. us/dt	139.90/109.90
Wizardry IV	69.90
Crono Trigger us	139.90
Crono Trigger Hintbook	49.90
Illusion Of Time dt	109.90

Mega Drive

Artikel	Preis
Action Replay Pro Mark 3	79.90
Sechs-Button-Pad	29.90
Comix Zone dt	99.90
Dune 2	57.90
FIFA Soccer '95	57.90
FIFA Soccer '96	89.90
J.-League Soccer 2	79.90
Light Crusader mit dt. Texten	114.90
Mega Man 7 dt	109.90
Micro Machines 96	99.90
NBA Live '96	89.90
NHL '95	57.90
NHL '96 dt	89.90
NHL All Stars	119.90
NFL Madden '95	57.90
Phantasy Star IV us	149.90
Pete Sampras '96	99.90
Shadowrun	89.90
Story Of Thor	119.90
Theme Park	94.90
Vectorman dt	99.90
Wayne Gretzky Hockey	99.90
Weapon Lord us	109.90

Mega CD

Artikel	Preis
Grundgerät dt + Thunderhawk	329.90
Backup Ram	79.90
CDX Pro	69.90
Earthworm Jim dt	89.90
Ecco 2 dt	89.90
Eternal Champions dt	89.90
Fatal Fury Special dt	89.90
Lunar Eternal Blue	119.90
Lunar Hintbook	44.90
Samurai Shodown dt	89.90
Snatcher dt	89.90
Shining Force dt	89.90
Space Adventure dt	99.90
Road Rash	89.90
Theme Park	89.90
Thunderhawk	59.90
Tomcat Alley	59.90
Dungeon Explorer dt	99.90

32X

Artikel	Preis
32X Grundgerät dt	289.90
Chaotix dt	99.90
Golf Magazine: 36 Great Holes	79.90
Metal Head	109.90
Motocross Championship	79.90
Pinochio dt	109.90
Virtua Racing Deluxe	89.90
NBA Jam dt	49.90
Stellar Assault	99.90
T-Mek	109.90
Virtua Fighter dt	109.90
WWF Raw	49.90
Motherbase	89.90

Neo Geo

Artikel	Preis
Super Sidekicks 3	119.90
Savage Reign	119.90
Panic Bomberman	119.90
Galaxy Fight	119.90
King Of Fighters '95	129.90
Mr. Do	129.90
Fatal Fury 3	119.90
World Heroes Perfect	119.90
Pulstar	119.90

Sonderangebote

Artikel	Preis
Legend Of The M. [illegible] (SN,DT)	49.90
FIFA Soccer (SN,DT)	59.90
Stargate (SN DT)	60.00
Street Racer [illegible]	49.90
[illegible] (SN/MD)	49.90

Zeitschriften

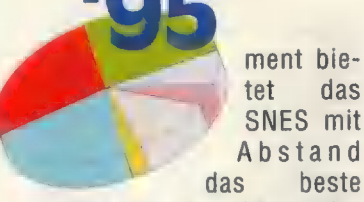
Artikel	Preis
[illegible] Fan jap	25.00
Saturn [illegible] jap	25.00
PSX Fan jap	25.00
Edge	17.00
Game Fan	17.00

Versand

Mo - Fr: 10.00 - 19.30
Sa: 10.00 - 14.00
Ladenpreise können variieren
Händler siond willkommen!!!
Fax: 0711 - 613807

Lieferbedingungen: Porto 8.- DM, Bestellungen ab 300.- DM portofrei. Spiele werden am selben Tag im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellung mit Kreditkarte möglich. ••• Täglich Neuheiten ••• Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Annahmeverweigerer der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20.- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Fon: 0711 - 616485 oder 613758



ment bietet das SNES mit Abstand das beste Preis-Leistungsverhältnis des gesamten Konsolenmarkts: Die wenigen Top-Titel, die noch dafür erscheinen, nehmen es in jeder Hinsicht mit so manchem 32-Bit-Titel auf. Die neuen Konsolen tauchen momentan noch kein einziges Mal in den Top 20 auf. Kein großes Wunder: Es war eben einfach noch keine Zeit, die neue Hardware voll auszureizen.

Andererseits erscheinen für die 16-Bit-Konsolen immer weniger Titel. Für die neuen Konsolen gibt es außerdem schon eine Reihe interessanter Spiele, die den Kauf der teuren Geräte rechtfertigen. So erreicht z. B. die Playstation mit einem Anteil von 40,91% von allen Konsolensystemen den höchsten Anteil getesteter Spiele, die einen Classic erhalten haben. Außerdem darf man nicht vergessen, daß das SNES seinen Zenith überschritten hat. Die neuen Geräte sind einfach zukunftsträchtiger. Wem jetzt die Rübe nur so von Zahlen schwirrt,dem sei folgendes angedroht: Nächste Ausgabe werden wir noch einen kleinen Nachschlag auftischen, der für diese Ausgabe zu viel Rechnezeit beanspruchte. Dann zerpflücken wir folgende Fragen: Welche Konsole bietet die meisten Titel für welches Genre? Und welche Konsole ist das ideale Gerät für welches Genre? Ist das SNES die ultimative Jump´n Run-Konsole, die Playstation am besten für Rennspiele, das Mega Drive der Allrounder? Demnächst in diesem Theater... *hu*



Top 10 Durchschnitt
89,9%

Game Boy

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß
1.	Tetris	BPS/Nintendo	Geschicklichkeit	04/90 ¹	96
2.	Donkey Kong Land	Rare	Jump´n Run	08/95	91
3.	Donkey Kong	Nintendo	Jump´n Run	09/94	90
4.	Link's Awakening	Nintendo	Action-Adv.	11/93	90
5.	Probotector 2	Konami	Action-Shooter	10/94	90
6.	Tennis	Nintendo	Tennissim	04/90 ¹	90
7.	Super Mario Land 2	Nintendo	Jump´n Run	01/93	89
8.	Super Mario Land	Nintendo	Jump´n Run	04/90 ¹	88
9.	Puzzle Boy	Atlus	Geschicklichkeit	04/90 ¹	88
10.	Parodius	Konami	Shooter	06/92	87

Den Game Boy gibt´s schon so lange, daß wir auf 1990er Tests (die mit Sternchen) aus dem VIDEO-GAMES-Mutterschiff POWER PLAY zurückgreifen mußten. Es fällt auf, daß für den Game Boy von 1990 bis 1995 relativ kontinuierlich hochklassige Titel erschienen. Nintendo ist auch hier als Hersteller absolut dominierend



Top 10 Durchschnitt
83,7%

Game Gear

	Titel	Hersteller	Genre	Test in:	Spaß
1.	Shinobi 2	Sega	Action	02/93	85
2.	Ernie Els Golf	Codemasters	Golfsim	12/94	84
3.	Land of Illusion	Sega	Jump´n Run	06/93	84
4.	NBA Jam	Arena	Basketballsim	05/94	84
5.	NBA Jam Tournament Ed.	Acclaim	Basketballsim	04/95	84
6.	The GG Shinobi	Sega	Action	S3	84
7.	Klax	Tengen	Geschicklichkeit	02/93	83
8.	PGA Tour Golf	Tengen	Golf	03/94	83
9.	Streets of Rage 2	Sega	Action	11/93	83
10.	Wonderboy: Dragon´s Trap	Sega	Jump´n Run	11/92	83

Obwohl das Game Gear dem Game Boy technisch eindeutig überlegen ist, liegt der Wertungs-Durchschnitt der ersten Zehn über sechs Prozent unter dem Nintendo-Winzling. Golf ist zwar ganz nett, aber nicht unbedingt ein Spieltyp, der für reißenden Absatz eines Handheld-Systems sorgen kann.

Die 20 Besten der Besten

	System	Titel	Hersteller	Genre	Spaß
1	SN	Super Mario World 2	Nintendo	Jump´n Run	97
2	GB	Tetris	Nintendo	Geschicklichkeit	96
3	SN	Diddy´s Kong Quest	Nintendo	Jump´n Run	96
4	SN	Donkey Kong Country	Nintendo	Jump´n Run	95
5	SN/MD	Earthworm Jim	Shiny	Jump´n Run	95
6	SN	Final Fantasy 3	Square Soft	Rollenspiel	95
7	SN	Super Mario All Stars	Nintendo	Jump´n Run	94
8	SN	Super Mario World	Nintendo	Jump´n Run	94
9	SN	Chrono Trigger	Square Soft	Rollenspiel	94
10	MD	Aladdin	Sega	Jump´n Run	94
11	3DO	Super Street Fighter 2	Capcom	Beat´em Up	93
12	SN	NHL Hockey '94	Electronic Arts	Eishockeysimulation	92
13	SN	Street Fighter 2 Turbo	Capcom	Beat´em Up	92
14	MD	NHL '95	Electronic Arts	Eishockeysimulation	92
15	MD	NHL Hockey '94	Electronic Arts	Eishockeysimulation	92
16	GB	Donkey Kong Land	Rare	Jump´n Run	91
17	MD	NHL Hockey '93	Electronic Arts	Eishockeysimulation	91
18	MD	Shinobi 2	Sega	Action	91
19	MD	Streetfighter 2 Special	Capcom	Beat´em Up	91
20	MD	Super Street Fighter 2	Capcom	Beat´em Up	91

Die Dominanz von Nintendo und dem SNES unter den ersten Zehn ist schon fast erdrückend. Sega liegt in der Liste der 20 höchstgewerteten Spiele aller Zeiten deutlich hinter dem Erzrivalen. Electronic Arts und Capcom sind vor allem wegen ihrer penetranten "Upgrade"-Politik des gleichen Spiels so stark vertreten. Es fällt auf, daß noch keine einzige Next-Generation-Konsole in diese Wertungsregionen vorstoßen konnte – sieht man einmal vom 3DO-Street-Fighter ab, den es auch auf anderen Systemen gibt. Noch bietet das Super Nintendo das beste Preis-Leistungs-Verhältnis aller Systeme auf dem Markt.


liveperfekt
schnell
Gute Nachrichten für alle Fußball-Fans. Striker '96 ist da! Endlich können Sie geballte Fußball-Action auch auf Ihrer PlayStation genießen. Perfekt animierte Spieler, eine unglaublich schnelle 3D-Grafik, äußerst flüssige Kameraschwenks und drei verschiedene Stadionplätze mit unterschiedlichen Wetterbedingungen ermöglichen ein fast reales Fußballgefühl. Schönwetterfußballer können auch in die Halle ausweichen. Punktetabelle, Zuschauerchöre, Kameras und Action – legen Sie Ihre Ballerspiele beiseite und machen Sie sich bereit für ein neues Ballgefühl. Striker '96 – Ein Spiel, das besser ist als auf dem Rasen. Also: Nicht warten, sondern sofort spielen!
Striker
Das erste Fußballspiel
für die PlayStation!
PlayStation
Rage Software
WARNER
INTERACTIVE
ENTERTAINMENT
Published and distributed under exclusive licence from Rage Software by Warner Interactive Entertainment Limited. A Time Warner Company

SPIELREGELN

SO WERTEN WIR

Es ist nicht einfach, ein Spiel möglichst präzise, objektiv und gleichzeitig sachlich zu bewerten. Unsere Testkriterien sind aber erprobte Werkzeuge.



Schmeißt immer noch sein ganzes Geld für regelmäßige Flüge nach Berlin raus

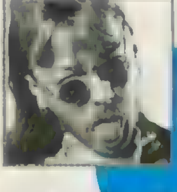


Wurde wegen der Alltimes-Hitparade öfters geistesabwesend und zahlenmurmelnd angetroffen

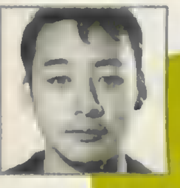


Schwärmt immer noch von den süßen, dunkelhäutigen Senoritas aus der Dominikanische Republik





Ist braungebrannt und voll erholt aus seinem dreiwöchigen Karibik-Urlaub zurückgekehrt



Wir haben nach monatelanger Detektivarbeit rausbekommen, wo Tets Schwester wohnt!



Hat seinen goldenen 2000-Mark Karren kurzfristig gegen einen 50000-Mark-Benz eingetauscht



Hat im Discworld-Fieber mindestens zehnmal am Tag bei Rob angerufen, um sich Tips zu holen

Das Kleingedruckte

Um ein Modul möglichst objektiv zu bewerten, genügt es uns keineswegs, wenn "Einzelkämpfer" ihr Modul alleine werten. Wir legen daher großen Wert darauf, daß stets mehrere Crew-Mitglieder an einer Session teilnehmen, so daß jeder Tester zu jedem Spiel seine eigene Meinung hat. Die ist bei der monatlichen Wertungskonferenz gefragt, die immer unmittelbar nach Redaktionsschluß stattfindet. Die Redaktion schottet sich dann von der hektischen Umwelt ab und diskutiert alle Wertungen aus, die Ihr in den Wertungskästen findet. Da natürlich nicht immer alle einer Meinung sind, unterscheiden wir zwischen einem persönlichen Fazit des Autors und der Redaktionswertung. Für die persönliche Meinung steht der Redakteur mit seinem Konterfei. Jeder Test gliedert sich in zwei Teile: Zunächst beschreiben wir wertfrei den Ablauf und die Besonderheiten des Spiels. Es folgt der kursiv gedruckte Meinungskasten des Autors, überschrieben mit seinem persönlichen Fazit (hilfe, na ja, geht so, gut, super). Abschließend findet Ihr bei jedem Test den Wertungskasten. Dort tauchen technische Infos sowie exakte Prozentwertungen auf. Als Wertungskriterien haben wir "Grafik", "Musik", "Soundeffekte" und "Spielspaß" gewählt – je höher die Wertung, desto besser gefällt uns der Titel. Bei Grafik, Musik und Soundeffekten bewerten wir Quantität, Abwechslung, Originalität und technische Ausführung. Dabei berücksichtigen wir die Möglichkeiten der Hardware – logisch, daß ein Game Boy weder Grafik noch Sound eines Super Nintendo zustande bringen kann. Die wichtigste und entscheidende Wertung findet Ihr schließlich unter Spielspaß. Diese Gesamtwertung gibt Aufschluß darüber, ob das Spiel langfristig motiviert, wieviel Abwechslung geboten wird, wie flüssig es überhaupt spielbar ist – mit einem Wort: ob es Spaß macht. Die Spielspaßwertung ist unabhängig von allen anderen Wertungen und berücksichtigt auch nicht die Hardware. Besonders herausragende Spiele werden mit dem VIDEO-GAMES-Classic Prädikat ausgezeichnet, das Ihr ab 80% Spielspaß finden solltet. Die Spielspaßwertung 50% bezeichnet entsprechend einen durchschnittlichen Titel. Neu ist unsere Altersempfehlung. Folgende Stufen sind möglich: Ab 6, 12, 16 und ab 18 Jahren. Die Altersempfehlung ergibt sich ausschließlich durch die Spielhandlung und Spielpräsentation. Sie wird nicht davon beeinflußt, wie schwer ein Modul zu spielen ist oder ob Anleitung und Bildschirmtexte z. B. nur in Englisch vorliegen.

GAME NEWS *the shops*

Die Videospiel-Shops mit Pfiff !!!

SONY PLAYSTATION **Die Deutsche Version**

3 Decathlon	Fr. 99.-	Loaded	Fr. 99.-
Acctua Soccer	Fr. 99.-	NHL Hockey '96	Fr. 99.-
Air Combat	Fr. 79.-	Novastorm	Fr. 79.-
Alone In The Dark	Fr. 99.-	Panzer General	Fr. 99.-
Assault Riggs	Fr. 79.-	Parodius	Fr. 99.-
Battle A. Toshinden	Fr. 79.-	Philisoma	Fr. 79.-
Cyber Sleed	Fr. 79.-	Primal Rage	Fr. 99.-
Destruction Derby	Fr. 89.-	Rapid Reload	Fr. 79.-
Disc World	Fr. 79.-	Rayman	Fr. 89.-
Eleventh Hour	Fr. 99.-	Revolution X	Fr. 99.-
Extreme Sports	Fr. 79.-	Ridge Racer	Fr. 89.-
Fifa Soccer '96	Fr. 99.-	Shell Shock	Fr. 99.-
Gunners Heaven	Fr. 79.-	Starblade	Fr. 79.-
Hi-Octane	Fr. 99.-	Tekken	Fr. 99.-
Jumping Flash	Fr. 79.-	The Raiden Project	Fr. 89.-
Kileak The Blood	Fr. 79.-	Twisted Metal	Fr. 79.-
Krazy Ivan	Fr. 79.-	Warhawk	Fr. 79.-
Lemmings 3D	Fr. 79.-	Wipe Out	Fr. 89.-

NEO GEO CD PAL-Version inkl. 2 Pad's **Fr. 319.-**

MANGA **PATLABOR Double Pack Prt. 1&2**

weitere Filme im Programm von KISEKI, PIONEER, EAST2WEST und ANIMEIGO.

Weiter im Programm :
US-LASERDISC - SUPER NINTENDO - IBM CD-ROM - SEGA MEGA DRIVE - SEGA SATURN - 3DO - NEO GEO CD - ZUBEHÖR - MUSIC CD'S

Wir akzeptieren auch gerne folgende Kreditkarten für Ihre Versandbestellung. Einfach anrufen und Kartennummer sowie Verfallsdatum durchgeben.

Master Card / Eurocard / VISA / American Express

Händleranfragen erwünscht !!

Kramgasse 17	CH-3011 Bern	Tel: 031/311'86'33
Bayweg 9	CH-3123 Belp	Tel: 031/819'75'89
Im Shoppyland	CH-3321 Schönbühl	Tel: 031/859'66'33
La Tour Shopping	CH-3250 Lyss	Tel: 031/ 84'42'22



HIGHWAY TO HELL...

NEU IN BERLIN — BERLINS NO.1 IN GAMES

	MD	MDCD	SAT	SNES	3DO	JAG	SONY
11th Hour	-	-	169,95*	-	139,95*	-	179,95*
[illegible] '95	-	-	i.V	-	-	-	i.V
[illegible]	-	-	-	-	-	-	149,95
[illegible]	-	-	-	-	-	-	99,95
Actua Golf	-	-	-	-	-	129,95*	99,95*
Actua Soccer	-	-	-	-	-	129,95*	99,95*
[illegible] Valors	i.V.	-	-	139,95*	-	-	-
Advanced [illegible]	-	-	149,95	-	-	-	-
Alien Trilogy	-	-	119,95*	-	i.V.	i.V.	119,95
Alone in the Dark 2	-	-	i.V	-	119,95*	-	109,95*
Arc the Lad	-	-	-	-	-	-	179,95
Astal	-	-	119,95	-	-	-	-
Ballz	119,95	-	-	129,95	119,95*	-	-
Battlemorph [illegible]	-	-	-	-	-	129,95*	-
Battlesport	-	-	-	-	119,95*	-	-
Battletech	129,95	i.V.	i.V	139,95*	-	-	-
Beyond the Beyond	-	-	-	-	-	-	189,95*
Blackthorne	-	-	-	129,95	129,95*	-	-
Black Fire	-	-	[illegible],95*	-	-	-	i.V.
[illegible] Force	-	-	-	-	109,95	-	-
[illegible]	-	-	-	-	-	129,95*	-
[illegible] Load	-	-	-	-	-	-	169,95
Bug	-	-	[illegible]	-	-	-	-
Captain Quazar	-	-	-	-	119,95*	-	-
Casper	-	-	109,95*	-	109,95*	-	109,95*
[illegible] Trigger us	-	-	-	149,95	-	-	-
Clay Fighter 2 (MD = Teil 1)	129,95	i.V.	i.V.	139,95	129,95*	i.V.	-
Clockwork Knight 1	-	-	99,95	-	-	-	-
Clockwork Knight 2	-	-	109,95	-	-	-	-
Creature Shock CD	-	i.V.	i.V.	-	119,95*	129,95*	i.V.
Cyber Clash	-	-	i.V	-	119,95*	-	i.V.
Cyberia	-	-	109,95*	-	119,95*	-	109,95*
Cyber [illegible]	-	-	-	-	-	-	99,95*
[illegible]	-	-	i.V.	-	119,95*	-	i.V.
Dark Stalkers (Vampire)	-	-	i.V.	-	-	-	179,95*
Daytona USA	-	-	109,95	-	-	-	-
Deadalus	-	-	109,95	-	-	-	-
Deathkeep	-	-	-	-	119,95*	-	-
[illegible]	-	-	-	-	-	i.V.	-
Descent	-	-	109,95*	-	109,95*	-	109,95*
[illegible]	-	-	-	-	-	-	99,95
[illegible] Man	119,95	119,95*	[illegible]	139,95	129,95	129,95*	i.V.
Discworld	-	-	-	-	-	-	109,95
Donkey Kong 2	-	-	-	149,95*	-	-	-
Dragon Lore	-	129,95*	i.V.	-	119,95*	-	i.V.
D's Diner 1	-	-	i.V.	-	119,95	-	i.V.
Dungeonmaster 2	-	99,95	-	i.V.	i.V.	i.V.	-
Earthbound	-	-	-	129,95	-	-	-
Earthworm Jim 2	139,95*	i.V	i.V	149,95*	-	-	i.V.
Eternal Champions	129,95	129,95*	i.V.	-	-	-	-
[illegible]	-	-	-	-	-	-	99,95
[illegible]	-	-	109,95	-	-	-	109,95
FIFA Soccer 96	119,95	99,95*	109,95*	139,95*	99,95	-	109,95*

	MD	MDCD	SAT	SNES	3DO	JAG	SONY
Raiden	-	-	-	-	-	119,95	[illegible]
Raising Rain	-	-	i.V.	-	-	-	i.V
Rallye	-	-	109,95*	-	-	-	-
Rayman	-	-	119,95	-	i.V.	129,95	99,95
Rebel Assault 1	-	119,95	-	-	89,95	-	-
Return Fire 1	-	-	-	-	99,95	-	-
Ridge Racer 1	-	-	-	-	-	-	99,95
Riglord Saga	-	-	119,95	-	-	-	-
Road Rash (MD = Teil 3)	119,95	109,95	109,95*	-	[illegible]	-	109,95*
Rock n Roll Racing	119,95	-	i.V	139,95	i.V	-	i.V.
[illegible] of 3 Kingdoms 4	139,95*	-	149,95	-	-	-	-
Secret of Evermore	-	-	-	129,95	-	-	-
Secret of Mana mit Buch	-	-	-	129,95	-	-	-
Secret of the Stars	-	-	-	139,95	-	-	-
Shellshock	-	-	109,95*	-	-	-	109,95*
Shining Force 2	139,95	99,95	-	-	-	-	-
Shining Wisdom	-	-	129,95	-	-	-	-
Shinobi Den	-	-	109,95	-	-	-	-
Shockwave 2	-	-	109,95	-	109,95*	-	109,95*
Sim City 2000	-	i.V.	139,95*	199,95	i.V	-	i.V
Slam Jam 95	-	-	i.V.	-	99,95	-	i.V
Snatcher	-	89,95	-	-	i.V.	-	-
Solar Eclipse	-	-	139,95*	-	119,95	-	ab 109,95
Space Griffon	-	-	-	-	-	-	129,95
Space Hulk	-	-	-	-	99,95	-	i.V
Spot goes to Hollywood	119,95*	-	ab 109,95*	129,95*	i.V.	-	ab 109,95*
Star Blade	-	149,95*	-	-	109,95	-	[illegible]
Star Trek DS9	119,95*	-	-	i.V	-	-	-
Star Trek TNG	-	-	i.V.	129,95	139,95*	-	i.V
Streetfighter – The Movie	i.V.	i.V	109,95	i.V.	109,95*	-	[illegible]
Street Racers	119,95	-	-	89,95	-	-	-
Super Mario World 2	-	-	-	129,95	-	-	-
Super Turrican 2	-	-	-	119,95	-	-	-
Syndicate	119,95	i.V	i.V.	109,95	99,95	[illegible]	i.V
Tekken 1	-	-	-	-	-	-	[illegible]
Theme Park	119,95	i.V	109,95*	139,95	99,95	129,95	ab 109,95
Thunder Hawk 2	-	-	109,95*	-	-	-	109,95*
Time Cop	-	119,95*	-	139,95*	-	-	-
Toh Shin Den 1	-	-	i.V	-	-	-	[illegible]
Trip'd	-	-	-	-	99,95	-	-
Twisted Metal	-	-	-	-	-	-	ab 109,95*
Ultra Vortex	-	-	-	-	-	129,95*	-
Urban Strike	119,95	-	-	129,95	i.V	-	-
Van Battle	-	-	149,95*	-	-	-	-
Victory Goal	-	-	99,95	-	-	-	-
Viewpoint	139,95	-	-	-	-	-	109,95*
Virtua Cop	-	-	i.V	-	-	-	-
Virtual Fighter 2	-	-	ab 109,95*	-	-	-	-
Virtual Hang On	-	-	109,95	-	-	-	-
[illegible] Racing	149,95	-	ab 109,95	-	-	-	-
Virtual Hydlide	-	-	129,95	-	-	-	-
Warhawk	-	-	i.V.	-	-	-	109,95*
Wing [illegible]	-	-	139,95	-	-	-	-

HIGHWAY TO HELL.. und [illegible] **präsentieren:**

Kurfürstendamm 195

(Zwischen U-Bhf. Adenauer Platz und [illegible]str.)

Der Spieletempel! Die ganze Welt der Spiele auf drei Etagen. Computerspiele, Videospiele, Brettspiele, Rollenspiele, Trading Card Games. Andere schreiben's nur, wir haben's: über 5.000 weitere Artikel!

	MD	MDCD	SAT	SNES	3DO	JAG	SONY
Fight for Life	-	-	-	-	-	149,95*	-
Fighting Legends	-	-	139,95	-	-	-	-
[illegible] Fantasy 2	-	-	-	159,95	-	-	-
Final Fantasy 3	-	-	-	159,95	-	-	-
Final Fantasy 1 [illegible]	-	-	-	49,95	-	-	-
Flying Nightmares	-	[illegible]*	-	-	109,95	-	-
Foes of Ali	-	-	-	-	109,95*	-	-
[illegible]	-	-	i.V	-	-	-	[illegible]169,95
[illegible] Mission	-	-	-	109,95	-	-	-
Gex	-	-	i.V.	-	[illegible]	-	i.V.
G-Police	-	-	-	-	-	-	i.V.
Gran Chaser	-	-	[illegible]	-	-	-	-
Gunners Heaven	-	-	-	-	-	-	99,95
Hang On 95	-	-	129,95	-	-	-	-
Hell	-	-	i.V	-	[illegible]	-	i.V.
High [illegible]	-	-	139,95*	-	-	-	i.V.
[illegible]	-	-	-	-	99,95	-	-
[illegible] of Time m. [illegible]	-	-	-	129,95	-	-	-
[illegible] Superstar Soccer	i.V	-	-	129,95	-	-	-
J. Madden Football 96	-	-	109,95*	-	99,95	-	109,95*
Jumping Flash	-	-	-	-	-	-	99,95
[illegible] the Blood	-	-	-	-	-	-	[illegible]
Killer [illegible]	-	-	-	149,95	-	-	-
Killing Time	-	-	-	-	119,95*	-	-
Kings Field 1	-	-	-	-	-	-	99,95
Kings Field 2	-	-	-	-	-	-	169,95*
Krazy Ivan	-	-	-	-	-	-	ab 99,95*
Lemmings 3D	-	-	-	-	-	-	99,95
Light Crusader	[illegible]9,95	-	-	-	-	-	-
Links [illegible]	-	129,95	119,95	-	i.V.	-	i.V.
Loaded	-	-	i.V.	-	-	-	169,95*
Lost Eden	-	-	i.V.	-	119,95*	-	i.V.
[illegible] Matthäus Soccer	129,95*	-	-	139,95*	-	-	-
[illegible]	-	119,95	i.V.	-	-	-	-
Mario Basler Soccer	119,95	-	-	-	-	-	-
Magic Carpet 1	-	-	i.V.	-	i.V	-	i.V.
Magic Knight Rayearth	-	-	99,95	-	-	-	-
Mechwarrior	-	-	-	69,95	-	-	-
Mega Man	129,95*	-	-	139,95	-	-	-
Metal Jacket	-	-	-	-	-	-	159,95*
Mickey Mania	99,95	-	-	49,95	-	-	-
Motor Toon GP	-	-	-	-	-	-	ab 99,95
Myst 1	-	129,95*	99,95	-	129,95	-	119,95
NBA [illegible] TE	129,95	-	119,95*	149,95	-	-	99,95
[illegible] 96	119,95*	i.V.	i.V.	139,95	i.V.	-	i.V.
Need for Speed	-	-	i.V.	-	99,95	-	i.V.
NHL All Star Hockey	119,95	-	129,95	-	-	-	-
NHL Hockey 96	119,95	[illegible]	119,95*	129,95	99,95*	-	109,95*
Ogre Battle	-	-	-	149,95	-	-	-
[illegible] Dragoon	-	-	99,95	-	-	-	-
Panzer General	-	-	-	-	99,95	-	i.V.
PGA Golf 96	119,95	[illegible]	109,95*	139,95*	109,95*	-	109,95*
Phantasy Star II	169,95	-	i.V.	-	-	-	-
Philosoma	-	-	-	-	-	-	ab 109,95
Pinocchio	119,95*	-	-	129,95*	-	-	-
[illegible]	-	-	-	-	119,95*	-	-
Primal Rage	119,95	-	119,95*	139,95	119,95*	119,95*	119,95*

	MD	MDCD	SAT	SNES	3DO	JAG	SONY
Wing Commander 3	-	-	ab 109,95*	-	109,95	-	ab 109,95*
Wipeout	-	-	-	-	-	-	[illegible]
World [illegible] Baseball	-	-	139,95	-	-	-	-
[illegible] Wrestling	129,95	-	i.V.	149,95	-	-	[illegible]

HARDWARE

	MD	MDCD	SAT	SNES	3DO	JAG	SONY
[illegible] Flightstick Pro	-	-	-	-	199,95	-	-
3DO Joypad-Adapter für SNES	-	-	-	-	49,95	-	-
[illegible]	-	-	-	-	399,95	-	-
3DO NTSC us	-	-	-	-	ab 799,-	-	-
[illegible]	-	-	-	-	ab 599,-	-	-
Action Replay 2	109,95	-	[illegible]	109,95	-	-	89,95
ATARI Jaguar CD ROM	-	-	-	-	-	ab 295,95*	-
ATARI JAGUAR dt	-	-	-	-	-	ab 349,-	-
NINTENDO SNES us/jp-Adapter	-	-	-	[illegible]	-	-	-
NINTENDO [illegible] 64	-	-	-	i.V.	-	-	-
SEGA CD us/jp-Adapter	-	99,95	-	-	-	-	-
SEGA Mega D. us/jp-Adapter	29,95	-	-	-	-	-	-
SEGA Saturn us/jp Adapter	-	-	79,95	-	-	-	-
[illegible] Joypad	-	-	49,95	-	-	-	-
[illegible] dt	-	-	ab 699,-	-	-	-	-
[illegible]	-	-	ab 899,-	-	-	-	-
SEGA Saturn Lenkrad	-	-	119,95	-	-	-	-
SEGA Saturn Memory Card	-	-	99,95	-	-	-	-
SEGA Saturn [illegible]	-	-	39,95	-	-	-	-
SONY Joypad	-	-	-	-	-	-	49,95
SONY [illegible]	-	-	-	-	-	-	49,95
SONY Memory Card	-	-	-	-	-	-	49,95
[illegible] PLAYSTATION [illegible]	-	-	-	-	-	-	599,-
SONY RGB [illegible]	-	-	-	-	-	-	49,95

TRADING CARD GAMES	Starter	Booster
Highlander L	12,95	4,95
Duelist Zeitschrift	-	9,95
Magic TG dt 3rd Edition UL	14,95	4,95
Magic TG dt 4th Edition UL	17,95	5,95
Magic TG dt Renaissance L	-	3,95
Magic TG dt o. us [illegible] L	-	3,95
Magic TG us Falling Empires L	-	2,95
Magic TG us [illegible] UL	-	4,95
Magic TG us Ice Age L	17,95	5,95
[illegible] L	i.V.	i.V.
[illegible] Trek TNG UL	19,95	5,95
Star Trek TNG Altern. Universe L	-	i.V
Star Wars L	19,95*	5,95*
Vampire (Jyhad) L/UL	17,95	5,95
Vampire (Jyhad) Dark Sovereign L	-	i.V.
Wing Commander L	14,95	5,95
Zubehör-Acryl Box (100 Cards)	-	1,95
Zub.-Card Crypts (f. 80 Cards)	-	3,95
Zub.-Card Crypts (f. 1000 Cards)	-	5,95
Zub.-Collectors Card Album	-	14,95
Zub.-Hologr. Einzelkartenh. 100 St.	-	2,95
Zub.-Hologramm Pages 50 St.	-	24,95
Zub.-Spye Life Counter L	-	ab 13,95

0171/540 87 63

10.00-19.30 h [illegible]

PC ••• PC-CD ••• TRADING CARD GAMES + ZUBEHÖR ••• MAC ••• [illegible] ••• SATURN ••• SEGA 32X ••• MEGA DRIVE ••• MEGA CD ••• GAME BOY ••• SUPER NES ••• 3DO ••• SONY PLAYSTATION ••• BRETTSPIELE ••• COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS ALLER WELT ••• ROLLENSPIELE ••• [illegible] ••• ANIME ••• VIDEOS

Versandpauschale 10,50 DM · Express 8 DM · Sicherheitskarten 3 DM · Softwaretest 3 DM · Versandkostenfrei ab 250 DM · Halbes Jahr Garantie auf Hard- und [illegible] · Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Pauschale von 25,- DM · Bitte Sendungen an uns frankieren, unfreie Sendungen werden nicht angenommen · Es gelten unsere AGB · Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten · [illegible] bzw. *: Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich · Anzeigenschluß 24.10.95. Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.

VG-HITPARADE

Media Control Top 10

Nintendo

Platz	Vormonat	Titel	System
1	(neu)	Super Mario World 2	SNES
2	(1)	Asterix & Obelix	Game Boy
3	(neu)	Asterix & Obelix	SNES
4	(2)	Donkey Kong Land	Game Boy
5	(9)	Super Mario Land III	Game Boy
6	(4)	Die Schlümpfe	Game Boy
7	(3)	Illusion of Time	SNES
8	(6)	Kirby's Dreamland 2	Game Boy
9	(7)	Donkey Kong Country	SNES
10	(5)	Super Mario Cart	SNES

Sega

Platz	Vormonat	Titel	System
1	(neu)	NHL Hockey '96	Mega Drive
2	(1)	FIFA Soccer '95	MegaDrive
3	(7)	Theme Park	Mega Drive
4	(neu)	Light Crusader	Mega Drive
5	(4)	Story Of Thor	Mega Drive
6	(2)	Die Schlümpfe	Mega Drive
7	(8)	NBA Live 95	Mega Drive
8	(6)	NHL Hockey '95	Mega Drive
9	(neu)	Batman Forever	Mega Drive
10	(3)	Primal Rage	Mega Drive

Diese Charts ermittelt Media Control durch monatliche Abfrage der Verkaufshits von 380 ausgewählten Spiele-Händlern.

Die Hits der Redakteure



spielt zur Zeit	hört zur Zeit	Film-Favorit
TFX Eurofighter 2000, PC	H-Blockx, Move	Das Netz
Discworld, Playstation	Green Day, Die Neue	Assassins
Pulstar, Neo Geo CD	Abba, Greatest Hits	Stadtgespräch
Discworld, Playstation	George Thorogood, The Baddest	Für eine Hand voll Dollar
Discworld, Playstation	Seal Electronics, Tal-S	Smoke
Pulstar, Neo Geo CD	ZZ Top, Greatest Hits	Pulp Fiction
X-Com UFO Defense, PSX	Diddy's Kong Quest Musik	Apollo 13

VG-Leser Top 10

Platz	Titel	System
1	Ridge Racer	PSX
2	Daytona USA	Saturn
3	Battlearena Toshinden	PSX
4	Destruction Derby	PSX
5	Super Mario World 2	SNES
6	Secret of Mana	SNES
7	Wipeout	PSX
8	Bug!	Saturn
9	Secret of Evermore	SNES
10	Virtua Fighter Remix	Saturn

Bitte schickt uns Eure persönlichen Hits auf Fax oder Karte! Adresse: Magna Media Verlag, Redaktion VIDEO GAMES, Stichwort "Hits", Postfach 1304, 85531 Haar, Fax: 089/4613 5046

Kinohits des Monats

1. **Apollo 13** mit Tom Hanks und Kevin Bacon
2. **Waterworld** mit Kevin Costner und Dennis Hopper
3. **Braveheart** mit Mel Gibson und Sophie Marceau
4. **Das Netz** mit Sandra Bullock
5. **Die Brücken am Fluß** mit Clint Eastwood
6. **Free Willy 2 - Freiheit in Gefahr**
7. **French Kiss** mit Meg Ryan und Kevin Kline
8. **Schlafes Bruder** mit André Eisermann
9. **Smoke** mit Harvey Keitel und William Hurt
10. **Vernetzt** mit Keanu Reeves und Dolph Lundgren

Quelle: VG

Die zehn besten Tests

Platz	Titel	System	Wertung
1	Sim City 2000	Saturn	88%
2	X-Com UFO Defense	Playstation	86%
3	Micro Machines 2	SNES	86%
4	Earthworm Jim 2	SNES	85%
5	Secret of Evermore	SNES	85%
6	Maui Mallard	SNES	83%
7	NFL Quarterback Club '96	SNES	80%
8	FIFA '96	SNES	80%
9	Super Skidmarks	Mega Drive	78%
10	PGA Tour '96	Playstation	76%

Die Redaktions-Top-Ten ergibt sich aus der Spielspaß-Wertung. Sollten mehrere Spiele gleich gewertet werden, entscheidet die Wertungskonferenz über die Reihenfolge

Wertungsliste

Immer wieder fragen Leser an, welches Spiel wann getestet wurde und welche Spielspaß-Wertung es erhalten hat. Nach über drei Jahren Video Games ist unsere Wertungsliste allerdings auf ein derart stattliches Maß angewachsen, daß der Abdruck im Heft, wie wir dies in früheren Ausgaben zu tun pflegten, mehr als zehn Seiten füllen würde. Aus diesem Grund haben wir die Wertungsliste ausgelagert. **Ihr könnt sie gegen einen kleinen Unkostenbeitrag von 10 Mark in bar oder Briefmarken bei der Redaktion bestellen.**
Die Liste ist im Moment 42 Seiten stark und enthält alle VG-Tests nach Systemen geordnet. Die Liste wird jeden Monat ergänzt. Mittlerweile indizierte Titel tauchen natürlich nicht mehr in der Wertungsliste auf.

BRANDHEISS!

SONY



Playstation

Grundgerät incl. Control [illegible]	589,00

Spiele

Titel	Preis
Alien Trilogy *	89,95
Air Combat	89,95
[illegible]	89,95
Battle Arena Toshinden	89,95
Casper *	89,95
Cybersled *	89,95
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Extreme Games *	89,95
[illegible]	89,95
Goal Storm *	89,95
John [illegible] Football 96 *	89,95
Jumping Flash	89,95
[illegible] the Blood	89,95
Krazy Ivan *	89,95
[illegible]	89,95
[illegible] Jam Tournament Edition	89,95
NHL Hockey [illegible] *	89,95
Novastorm	89,95
Panzer General *	89,95
[illegible]	89,95
PGA Tour Golf 96 *	89,95
Philosoma *	89,95
[illegible] Rage *	89,95
Rapid Reload	[illegible]
Rayman	89,95
Revolution X *	79,95
Ridge Racer	[illegible]
[illegible]	89,95
[illegible] Shock *	79,95
Shock Wave *	89,95
Slayer *	89,95
[illegible] Alpha *	89,95
Street Fighter – Movie AKTIONSPREIS	69,95
Street Racer *	89,95
[illegible]	99,95
Theme Park *	89,95
Thunderhawk 2 *	79,95
Twisted Metal *	89,95
View Point *	89,95
Warhawk *	89,95
[illegible]	[illegible]
WipEout	99,95
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,95

Zubehör

Artikel	Preis
Control [illegible]	59,95
Euro-Scart-Kabel *	69,95
HF-Adapter *	49,95
Link-Kabel *	49,95
Memory Card	49,95
Mouse	59,95
neGcon (Control Pad) *	89,95

SEGA SATURN™

Grundgerät incl. Control [illegible]	649,00

Spiele

Titel	Preis
Aftermath *	89,95
Aliens *	89,95
Alien Trilogy *	[illegible]
Bug	109,95
Casper *	[illegible]
[illegible] SONDERPOSTEN	79,95
Clockwork Knight [illegible] *	109,95
Cyberia *	89,95
Cyber Speedway *	99,95
Daytona USA	[illegible]
Descent *	89,95
Digital Pinball	109,95
Dracula [illegible] *	99,95
FIFA Soccer [illegible] *	109,95
Frank Thomas "Big Hurt" [illegible] *	79,95
Impossible Mission *	99,95
Myst	109,95
[illegible]	129,95
[illegible] Jam Tournament Edition	89,95
NFL Qurterback Club [illegible] *	79,95
NHL Hockey [illegible] *	109,95
Panzer Dragoon	[illegible]
Parodius Deluxe *	89,95
[illegible] Beach Golf	99,95
Primal Rage *	89,95
Raven Project *	89,95
[illegible]	[illegible]
Real Yumeno (dt.) *	129,95
Revolution [illegible] *	79,95
Robotica *	99,95
ShonbiX *	109,95
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	[illegible]
[illegible]	109,95
Victory Goal	109,95
Virtua Fighter SONDERPOSTEN	79,95
Virtua Fighter Remix	69,95
Virtual Hydlide	109,95
Virtual Snooker *	89,95
[illegible]	89,95
VR Baseball *	89,95
Waterworld *	[illegible]
Worms *	99,95
X-Men: The Arcade Game *	79,95

Zubehör

Artikel	Preis
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory	109,95
Control Pad	44,95
MPEG-Karte *	349,95
Sechs-Spieler-Adapter *	79,95
Virtua Stick	89,95

SuperNES Sonderaktion

Titel	Preis
Dirt Trax	99,95
F1 World Cup Edition	49,95
Full Throttle	39,95
Ghoul Patrol	39,95
Justice League	49,95
Kick Off 3 Europ. Chall.	39,95
Pinball Fantasies	59,95
Star Trek–Starfleet Acad.	49,95
Stargate	39,95
Urban Strike	109,95
Warlock	49,95
WWF Wrestlem. Arcade	99,95

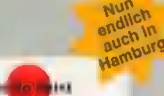


MegaDrive Sonderaktion

Titel	Preis
Clay Fighter	39,95
Dragon – Bruce Lee	49,95
Justice League	49,95
Madden NFL 95	49,95
Rise of the Robots	19,95
Shaq Fu	49,95
Stargate	49,95
Warlock	39,95
Wolverine	39,95
WWF Raw	39,95

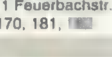


Wo Sie uns finden:





Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn [illegible] Leinestraße
Bus 144



Berlin – Steglitz
Bismarckstraße [illegible]
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, [illegible]

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn [illegible] Hoheluftbrücke
Bus 35, 102



Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn [illegible] Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz



Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 [illegible]
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 224, 514

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

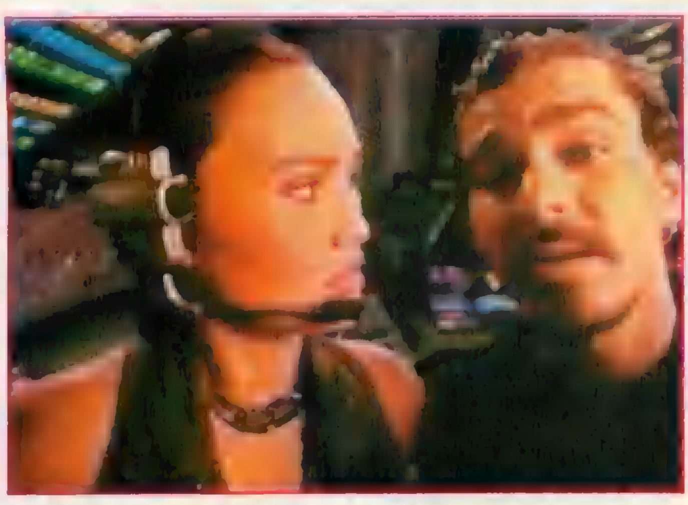
Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* [illegible] Drucklegung [illegible] nicht erschienen! Alle Preise in DM [illegible] MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden. Versandkosten: Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM – Nachnahme: [illegible] DM + 3,– Post-NN-Gebühr ab 250,– DM [illegible] versandkostenfrei! – Ausland nur gegen [illegible] zzgl. 15,– [illegible] Kreditkarten, der einfachste [illegible] bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben [illegible] Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu






REAL 3DO



Zack bringt Euch zartfühlend bei, daß Ihr keinen Körper mehr habt



Raus aus dem Hyperraum und rein in das Alien-Schiff, KAWUMM!

Brain in a box

Daedalus Encounter

Ein Grafik-Schmankerl der besonderen Art können sich 3DO-Besitzer an Land ziehen. In einer gekonnten Mischung aus Realfilmfiguren und Render-Hintergründen, wird eine spannende Science-Fiction-Geschichte geboten, in der Ihr allerdings nicht die Hauptrolle spielt. Die Hauptdarsteller sind Ari (Tia Carrere, lechz!) und Zack (Christian Bocher). Ihr habt leider das geringfügige Pech, bei einem Weltraumgefecht eine geschmeidige Kollision mit einem Wrackteil zu zelebrieren. Zwei Monate später wacht Ihr dann wieder auf und merkt, daß vom guten alten Casey nur das Gehirn übriggeblieben ist. Selbiges steckt in einem Lebenserhaltungssystem und kann lediglich "Yes" oder "No" sagen und eine Drohne kontrollieren. Diese steuert Ihr durch ein havariertes Alien-Raumschiff und paßt auf, daß den beiden anderen nichts passiert. Nebenher löst Ihr eine Menge Rätsel und sammelt kultige Gegenstände. Macht Ihr einen Fehler, beginnt die Geschichte an einer Stelle vor Eurem Fehler von neuem. Die drei einstellbaren Schwierigkeitsgrade unterscheiden sich nur in der Anzahl der Logik-Rätsel, die Ihr lösen müßt, um Türen zu öffnen (ein Rätsel auf "easy", drei auf "medium" und sechs auf "hard"). In zweierlei Hinsicht ist die Handlung interaktiv. Findet Ihr bei der ersten Schiffserkundung nicht alle Gegenstände, müßt Ihr alleine losziehen und solange suchen, bis Ihr sie alle habt. Für das Happy-End gibt's zwei Möglichkeiten, je nachdem, wie Ihr Euch verhaltet. Zum Spiel (film) gibt's stimmungsvollen Science-Fiction-Sound und Geräusche, die das Spannungselement unterstützen. Das Programm (auf vier CDs) verwaltet bis zu vier gespeicherte Spielstände. *js*

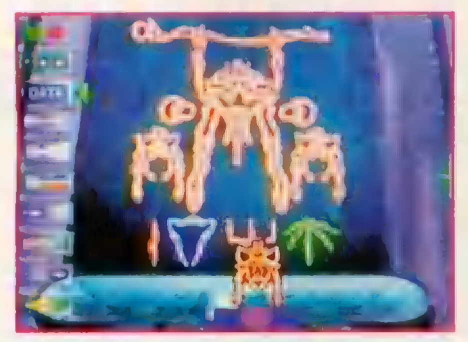
Der Alien-Königin wird die nötige Ehre erwiesen (wenn auch widerwillig)

Wer aus fremden Toiletten trinkt, ist doch wirklich selber schuld



gut

„Also, ich bin ja schon ein Fan von schicker Computergrafik, und davon gibt's in Daedalus Encounter satt. Die beiden Akteure sind definitiv das einzige, was nicht mit viel Liebe zum Detail gerendert wurde. Die gesamte



Es gibt viel zu lernen: Solche Schriftzeichen sind die Sprache der Außerirdischen

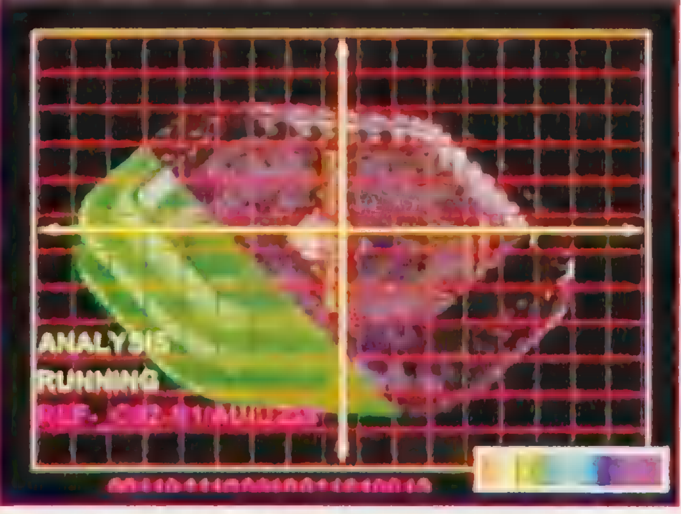


Ooops! Wer sich im Labyrinth verläuft, trifft auch mal ein paar Entwickler.

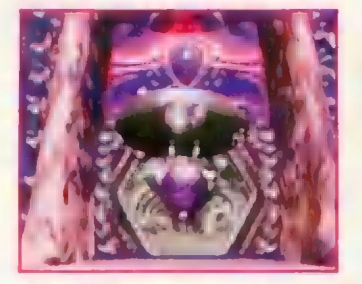


Schalt mich ein, schalt mich aus – Logik-Puzzle gibt's in Daedalus Encouter en masse

Umgebung kommt derart alienmäßig, daß sich manch ein guter Kino-Streifen eine dicke Scheibe davon abschneiden könnte. Die Story von den Crynns (schlimmer als Weltraum-Herpes), die friedliche Aliens überfallen und den beiden Helden, die mit der kniffligen Situation fertig werden, ist gelungen und erzeugt Spannung. Mein Kompliment geht an die beiden Schauspieler, die sich bewegen und agieren, als ob sie wirklich in der Alien-Umgebung wären. Die Choreografie wurde anscheinend von Profis gemacht. Läßt man



Zur Informationsgewinnung wird alles fremdartige analysiert



Wer suchet ... – mit sechs magischen Kugel geht's weiter



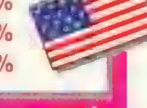
Ein übles Volk: Die Crynns sind schuld an der Misere

die Story, die Grafik und den Sound außen vor, bleibt allerdings nicht allzuviel übrig. Daedalus Encounter ist ein bißchen Adventure, viel Puzzle, und damit hat sich's auch schon. So fasziniert man beim ersten Mal ist, so wenig Motivation findet sich für ein zweites Durchspielen. Höchstens bei Szene 32 nocheinmal einzusteigen und ein anderes Ende auszuprobieren, kann noch ein bißchen reizen. Alles in allem ist Daedalus Encounter ein superschöner und stimmungsvoller Computerfilm mit ausgefeiltem Drehbuch – aber hundert Mark dafür? ”

REAL 3 DO

System: 3 DO
Spieletyp: interaktiver Science Fiction
Megabit: 4 CDs
Hersteller: Virgin
Testversion: Virgin
Spieler: 1
Features: Continue, Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 3
Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16



Grafik:	76%
Musik:	72%
Soundeffekte:	74%

Spielspaß 66%

PLAYSTATION	579,- DM
SATURN	599,- DM
GOLDSTAR (NTSC)	499,- DM
PANASONIC FZ-10 DT/US	649,- DM
PAL-WANDLER	89,90 DM
POWERSTATION	179,- DM
GOLDSTAR 3DO	699,- DM




VIDEOSPIELE · HARDWARE · MANGA · ZUBEHÖR UND MEHR

dynatex

You wanna play? --- Better call us!!!

GAME FAN	15,- DM
EGM	15,- DM
EDGE	15,- DM
SATURN FAN	25,- DM
PLAYSTATION FAN	25,- DM
HINTBOOKS, div. ab	24,90 DM

JAGUAR

Alien vs. Predator	109,90 DM
Bubsy	49,90 DM
[illegible] out	109,90 DM
Club Drive	49,90 DM
[illegible]	49,90 DM
Double [illegible]	49,90 DM
[illegible]	79,90 DM
Flip out	89,90 DM
Iron Soldier	99,90 DM
[illegible]	79,90 DM
Pinball Fantasies	89,90 DM
Pitfall	109,90 DM
Power Drive Rally	109,90 DM
Raiden	49,90 DM
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible] 2000	89,90 DM
Theme Park	69,90 DM
[illegible]	49,90 DM
[illegible]	49,90 DM
Ultra Vortex	119,90 DM
Val d'Isere	49,90 DM
White Men...	69,90 DM
Zool II	49,90 DM

SCHON AB 49,90 DM

PLAYSTATION

[illegible] Combat	99,90 DM
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Disc World	99,90 DM
Jumping Flash	[illegible]
Kileak the Blood	[illegible]
Lemmings 3D	[illegible]
NBA Jam [illegible]	99,90 DM
Novastorm	[illegible]
Rapid Reload	[illegible]
Rayman	[illegible]
Ridge Racer	99,90 DM
[illegible] The Movie	[illegible]
Wipe out	99,90 DM
Boxer's Road (JP)	[illegible]
Cosmic [illegible]	[illegible]
Crime Crackers (JP)	49,90 DM
Cyber Sled (JP)	[illegible]
[illegible]	49,90 DM
[illegible] (JP)	89,90 DM
[illegible]	99,90 DM
[illegible]	49,90 DM
[illegible]	[illegible]
[illegible] (JP)	[illegible]
[illegible]	49,90 DM
[illegible]	49,90 DM
[illegible]	99,90 DM
[illegible] Japan Pro Wrestling (JP)	109,90 DM
Parodius (JP)	99,90 DM
[illegible]	[illegible]
[illegible] (JP)	99,90 DM
Ridge [illegible] (JP)	99,90 DM
[illegible] (JP)	[illegible]
[illegible] - The Movie (JP)	49,90 DM
Twin Bee Deluxe Pack (JP)	99,90 DM
Twinbee Puzzle (JP)	69,90 DM
Winning Eleven (JP)	[illegible]
Zeitgeist (JP)	[illegible]
ESPN Extreme (US)	[illegible]
Kileak the Blood (US)	[illegible]
Off World Interceptor (US)	69,90 DM
PGA Golf 96 (US)	109,90 DM
Rayman (US)	[illegible]
Theme Park (US)	[illegible]
[illegible]	89,90 DM
[illegible] (US)	109,90 DM

REAL 3DO

3DO Action Pack	[illegible]
AD Slayer	49,90 DM
Alone in the [illegible]	[illegible]
Bladeforce	79,90 DM
Corpse Killer	89,90 DM
[illegible]	[illegible]
Fifa Soccer	89,90 DM
[illegible]	79,90 DM
Hell	49,90 DM
[illegible]	[illegible]
[illegible]	69,90 DM
[illegible]	49,90 DM
Myst	[illegible]
[illegible]	89,90 DM
[illegible]	49,90 DM
Pataank	69,90 DM
[illegible]	89,90 DM
Road [illegible]	[illegible]
Sampler III	[illegible]
[illegible] IV	[illegible]
[illegible]	59,90 DM
Shock Wave	89,90 DM
Space [illegible]	89,90 DM
Starblade Alpha pal	89,90 DM
Station Invasion	39,90 DM
Stellar 7	[illegible]
Strahl	49,90 DM
[illegible]	[illegible]
[illegible] Park	[illegible]
Total Eclipse	89,90 DM
Trip D	49,90 DM
Wicked 18	89,90 DM
[illegible]	79,90 DM
[illegible]	[illegible]
Zhad[illegible]	89,90 DM

SCHON AB 9,90 DM

SEGA SATURN

Bug	89,90 DM
Daytona USA	109,90 DM
Digital Pinball	99,90 DM
Myst	109,90 DM
[illegible]	109,90 DM
Pebble Beach Golf	[illegible]
Shinobi X	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Virtua Fighter Remix	69,90 DM
Clockwork Knight [illegible]	49,90 DM
Clockwork Knight II (JP)	69,90 DM
[illegible] Pinball (JP)	79,90 DM
Magic [illegible]	[illegible]
Rampo [illegible] (JP)	39,90 DM
Shin SHINOBI Den (JP)	[illegible]
Slam Dunk (JP)	[illegible]
Street [illegible] (K.O.F.) (JP)	[illegible]
Suikenbo/DARK LEGENDS (JP)	79,90 DM
V.F. REMIX (JP)	49,90 DM
Victory Goal (JP)	49,90 DM
Virtua Hang On (JP)	[illegible]
Virtua Volley Ball (JP)	49,90 DM
Wing Arms (JP)	[illegible]
Off [illegible] (US)	69,90 DM
Romance [illegible] Kindoms IV (US)	129,90 DM
Shanghai (US)	69,90 DM
[illegible]	79,90 DM
Side Pocket II (US)	99,90 DM
Sim City 2000 (US)	109,90 DM
World Series Baseball (US)	109,90 DM

SUPER NINTENDO

All [illegible] Classic Serie	[illegible]
Biometal	[illegible]
Blackhawk	79,90 DM
[illegible] Spot	[illegible]
Demons Crest	69,90 DM
Der Rasenmäher Mann	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Ghoul Patrol	49,90 DM
Hebereke Popoon	49,90 DM
[illegible]	[illegible]
Incredible Hulk	39,90 DM
[illegible] Soccer	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible] Crazy Chase	69,90 DM
[illegible] of [illegible]	[illegible]
Lemmings II	[illegible]
[illegible] Mania	[illegible]
Mighty Max	39,90 DM
[illegible] Football	49,90 DM
[illegible] Warriors Again	69,90 DM
Pac in Time	49,90 DM
Plok	49,90 DM
Return of [illegible]	59,90 DM
Secret of Mana + Berater	109,90 DM
Shootout Soccer	[illegible]
Side Pocket	[illegible]
Soulblazer	99,90 DM
Spectre	39,90 DM
[illegible] BC Kid	[illegible]
Super Tennis	[illegible]
Super Turrican II	[illegible]
Syndicate	[illegible]
Theme Park	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	39,90 DM
Vortex	39,90 DM
World Heroes	39,90 DM
[illegible]	119,90 DM
Zelda III	[illegible]
Zero the Kamikaze [illegible]	69,90 DM
[illegible]	49,90 DM

SCHON AB 39,90 DM

MEGA DRIVE

Alien Soldier	[illegible]
Batman Forever	99,90 DM
Battle Frenzy	39,90 DM
Bonkers	69,90 DM
Bubsy II	29,90 DM
Castlevania The Next Gen.	[illegible]
[illegible] Barkley II USA	19,90 DM
Comix Zone	[illegible]
Demolition Man	89,90 DM
Die Schlümpfe	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Dune II	[illegible]
Earth Worm Jim	59,90 DM
Generation [illegible]	[illegible]
High Seas Havoc	[illegible]
Lawnmover Man	39,90 DM
Light Crusader	109,90 DM
[illegible]	49,90 DM
Mighty Max	39,90 DM
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Pitfall	49,90 DM
Primal Rage	109,90 DM
Red Zone	29,90 DM
[illegible]	[illegible]
Shining Force II	[illegible]
Slam Master	49,90 DM
Soleil	[illegible]
Sonic Compilation	109,90 DM
[illegible]	34,90 DM
Story of Thor	119,90 DM
Striker	[illegible]
Toughman Boxing Contest	[illegible]
Zombies ate my Neighbour	34,90 DM

SCHON AB 29,90 DM

ZUBEHÖR

[illegible]	99,90 DM
Action Replay 2 MD	79,90 DM
Action Replay SAT	99,90 DM
[illegible] PSX	49,90 DM
[illegible] MS	19,90 DM
Game [illegible] 3DO	79,90 DM
[illegible]	[illegible]
Game Saver	69,90 DM
Jaguar Pad	49,90 DM
Joypad SN	ab 19,90 DM
Joypad MD	ab 19,90 DM
Joysticks MD/SN	ab 29,90 DM
Netzteil MD/SN	29,90 DM
PAD Verlängerung MD/SN	9,90 DM
[illegible] Pad MD/SN	[illegible]
RGB [illegible]	[illegible]
RGB Kabel MD	29,90 DM
US Adapter SN/MD	[illegible]
5 Player Ad. SN/MD	59,90 DM
6 Player Ad. SAT	49,90 DM
3DO Pad's	ab 39,90 DM

SCHON AB 9,90 DM

GAME BOY SPECIAL ED.
99,90 DM

SUPER GAME BOY
89,90 DM

VERSANDHOTLINES
0231/556140 + 573233
LADEN 1 + VERSAND
Brückstr. 42-44
44135 D'MUND

HÄNDLERANFRAGEN SIND WILLKOMMEN - ÜBER FAX: 02 31 / 52 15 53
VORBESTELLUNGEN ERWÜNSCHT! UNSER PC MACHT ALLES, KANN ALLES, WEISS ALLES!!!
WIR MACHEN UMBAUTEN, REPARATUREN UND SONDERWÜNSCHE ALLER ART!
VERSANDKOSTEN 10,- DM (Nachnahme) --- AB 300,- DM FREI!!!

DYNATEX LADEN ESSEN
02 01 / 79 66 52
LADEN 2
Rüttenscheiderstr. 59
45130 ESSEN

SONY PLAYSTATION



Explosive Hochspannung bei der Jagd nach Aliens. Vor allem nachts sind die Hinterhalte tödlich.

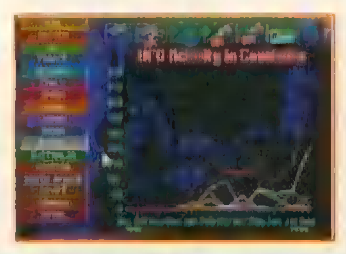


Den UFO-Kommandanten werden wir doch wohl auch noch schaffen

UFO Defense X-Com

VIDEO GAMES CLASSIC

Seit Orson Welles in den 30er Jahren die Öffentlichkeit mit dem Hörspiel "Krieg der Welten" schockte, geistert in den Gedanken der Menschen die Angst vor Übergriffen aus dem Weltall. Dies führte danach in den USA gar zu einer Massenhysterie, deren Auswirkungen bis in die heutige Zeit zu spüren sind. Der renommierte PC-Spielehersteller Microprose hat sich ebenfalls dieser Thematik angenommen und ein Spiel namens *UFO - Enemy Unknown* (Originaltitel: *X-Com*) vorgestellt. Hierbei dirigiert Ihr die weltumfassende Anti-UFO-Eingreiftruppe *X-Com UFO Defense*, deren einziges Ziel es ist, UFOs und außerirdische Wesen abzuwehren. So dürft Ihr im Verlauf des Spiels Stützpunkte (in bester *Sim City*-Manier) aufbauen, Forschungsprojekte einleiten, Handel mit Alien-Technologie betreiben, Waffen fabrizieren oder feindliche UFOs und Basisstationen ausmerzen. Abgesehen von der geringfügig detaillierteren Grafik der PC-Version, unterscheidet sich die vorliegende Playstation-Version kaum vom Original. Sämtliche Features wurden vorbildgetreu umgesetzt, und sogar das Menü-Design wurde unverändert übernommen. Zu Beginn stehen Euch ein halb ausgebauter Stützpunkt mit zwei Abfangjägern und einem Truppentransportflieger inklusive Crew, diverse Einrichtungen und ein Monats-Bugdet zur Verfügung. Wenn Ihr Euch entschieden habt, wo Eure Hauptbasis stehen soll, beginnt der Kampf ums Überleben. Anhand des Radarsystems werdet Ihr UFOs orten können, die Ihr anschließend mit den Jägern vom Himmel holt. Mit der *X-Com*-Truppe begebt Ihr Euch dann zu einer der UFO-Absturzstellen und beginnt die Jagd nach überlebenden Aliens. Wenn das Shuttle gelandet ist, schaltet der Bildschirm auf eine isometrische Stage-Map um. Und hier beginnt auch der spannende Action-Teil, wobei Ihr mit der Truppe zunächst die Gegend durchforsten müßt. Jedes Truppenmitglied besitzt individuelle Eigenschaften, die sich in Zeiteinheiten (Auskunft über Aktionsradius und Schußbereitschaft), gesundheitlichen (Lebensenergieanzeige) und psychischen (Anfälligkeit gegenüber ungesunder Alien-Strahlen) Parametern ausdrücken. Ist das Gebiet komplett von Aliens gesäubert, wird die Mission abgeschlossen, wobei Ihr außerirdische Technologie als Beute mit nach Hause nehmen könnt. Anhand dieser Items könnt Ihr später bessere Waffen und Flugzeuge entwickeln. Nach diesem Strickmuster wird das Spiel weitergeführt, in dessen Verlauf Ihr weitere Stützpunkte auf der Weltkugel bauen könnt bzw. müßt. Denn die Außerirdischen rüsten ebenfalls nach und die Intensität der Übergriffe häuft sich mit der Zeit. Später beginnen sie sogar Großstädte wie New York oder Berlin direkt zu terrorisieren. Euer Hauptziel ist es letztendlich, das Hauptquartier der



Informativ: UFO-Aktivitäten auf der Erde im Überblick

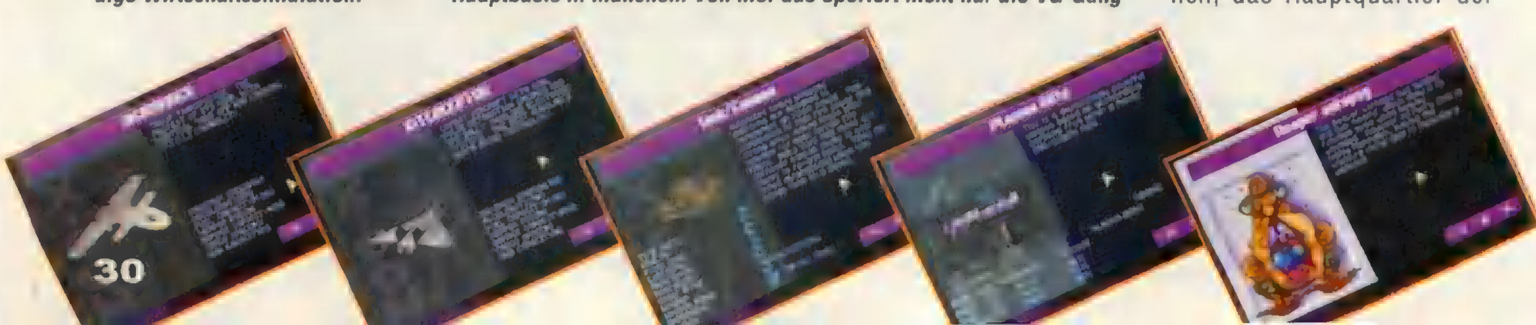


Auf der Gesamtkarte erscheinen die vom Radar erfaßten UFOs



Hauptbasis in München: Von hier aus operiert nicht nur die VG-Gang

Die Entwicklung und Produktion von Waffensystemen und anderen technischen Geräten erfordert viel Zeit und Geld. Es ist beinahe schon eine eigenständige Wirtschaftssimulation.





Tel.: 089-480 29 13

Orleansstr. 63 · 81667 München

MEGA DRIVE

Titel	Preis
Action Replay	89,90
Alex Kidd d	39,90
Alienstorm d	39,90
Arch Rivals d	29,90
Arrowflash d	29,90
Asterix d	39,90
Atomic Runner d	29,90
Balljacks d	29,90
Ballz d	29,90
Batman Forever d	99,90
Battle Frenzy d	49,90
Bill Walsh d	19,90
Bonkers d	89,90
Boogerman [illegible]	49,90
Bubsy 2 d	39,90
Captain America	29,90
Captain Planet d	29,90
Castlevania d	69,90
Chakan d	29,90
Chaos Engine d	49,90
Chuck Rock 2 d	49,90
Comix Zone d	109,90
Corporation d	29,90
Crackdown d	29,90
Crackdown I	19,90
Crudedudes d	29,90
David Robinson d	29,90
Death [illegible] Ret Superman d	79,90
Demolition Man d	99,90
Dino Dini Soccer d	49,90
DJ Boy d	29,90
Double Clutch d	39,90
Double Sports d	49,90
Dracula	49,90
Dragon Bruce Lee d	59,90
Dschungelbuch d	79,90
Dynamite Headdy d	69,90
Earthworm Jim d	69,90
Earthworm Jim us	59,90
Ecco the Dolphin d	39,90
Ecco the Dolphin [illegible] d	49,90
Eternal Champions d	49,90
Ex Mutants d	29,90
F 1 Championship d	49,90
Fantasy Zone d	39,90
Fatal Rewind d	29,90
FIFA Soccer d	49,90
Flink d	49,90
Flintstones d	59,90
Galahad d	29,90
Gauntlet 4 d	29,90
Generations Lost d	39,90
Ghouls'n Ghosts d	39,90
Gynoug d	29,90
Havoc d	49,90
Hellfire d	29,90
Hulk d	29,90
Jewel Master d	29,90
John Madden [illegible] d	29,90
John Madden 95	49,90
Jungle Strike d	89,90
Justice League d	69,90
König der Löwen d	89,90
Last Battle d	39,90
Lemmings 2 d	49,90
Light Crusader d	119,90
Marble Madness d	39,90
Maximun Carnage d	49,90
Megalomania d	39,90
Mickey Mania d	59,90
Mighty Max d	29,90
Micro Machines 96	99,90
Miss Pacman d	59,90
Mutant League Football d	39,90
NBA Jam Tournament d	79,90
NHL '95 d	49,90
NHL '96 d	99,90
Normy's Beach Babe d	39,90
Ottifanten [illegible]	29,90
Paperboy d	29,90
Paperboy 2	29,90
Paws of Fury	39,90
Pete Sampras '96	99,90
[illegible] Tourgolf 3 d	49,90
PGA European Tour [illegible]	59,90
Phelios d	29,90
Pirate of Dark Water d	49,90
Pitfall d	59,90
Pro Move Soccer d	19,90
Puggsy d	29,90
Radical Rex d	39,90
[illegible] Baseball '94	39,90
Riskey Woods d	39,90
Roadrash 3 d	69,90
Robocod d	39,90
Rocket Knight Adv. d	39,90
Sepp Maier Soccer d	29,90
Shadow of Beast d	29,90
Shadow of Beast 2 d	29,90
Shadowrun [illegible]	89,90
Shaq Fu d	49,90
Skitchin d	49,90
Smash TV d	25,90
Snake Rattle'n Roll d	39,90
Sonic 3 d	89,90
Sonic Compilation d	119,90
Sonic & Knuckles d	99,90
Sonic Spinball d	59,90
Space Harrier d	29,90
Sparkster d	49,90
Stargate d	49,90
Steel Talons d	39,90
Streets of Rage	39,90
Subterrania d	49,90
Sylvester & Tweety d	49,90
Syndicate d	49,90
Talmit's Adventure d	29,90
T2 Arcade	39,90
Tiny Toons d	59,90
Toe, Jam & Earl 2 d	49,90
Toughman Boxing	49,90
True Lies d	49,90
Truxxton d	19,90
Two Crude Dudes	29,90
Urban Strike d	59,90
Vermillion	39,90
Wani Wani World I	19,90
Warpspeed d	39,90
Winterchallenge	19,90
Winterolympics	39,90
Wonderboy V	39,90
World Class Soccer d	29,90
World Class Leaderboard	49,90
World Cup USA d	39,90
Xenon 2 d	29,90
Zero Wings d	29,90

MEGA CD

Titel	Preis
[illegible] 2 o. Spiel	219,90
[illegible] CD 2 m. Spiel	229,90
Spiele ab DM	19,90

SATURN

Titel	Preis
Bug d	109,90
Clockwork d	89,90
Daytona d	119,90
Digital Pinball d	99,90
Myst d	109,90
Panzer Dragoon d	99,90
Pebble Beach Golf d	89,90
Shinobi d	99,90
Streetfighter d	99,90
Virtua Fighter Remix d	69,90

SUPER NES

Titel	Preis
Action Replay [illegible]	89,90
Actraizer eu	49,90
Actraizer 2 d	69,90
Addam's Family us	29,90
Aero the Acrobat 2 eu	49,90
Batman Forever d	99,90
Battletank 2 [illegible]	49,90
BC Kid d	89,90
Blackhawk d	49,90
Blues Brothers d	29,90
Bomberman 2 [illegible]	49,90
Brainlord us	99,90
Bubsy d	49,90
Castlevania Vampire d	119,90
Choplifter 3 eu	69,90
Chronotrigger [illegible]	139,90
Clayfighter 2 eu	59,90
Claymates eu	49,90
Cool Spot [illegible]	49,90
Crazy Chase d	69,90
Crazy Sports [illegible]	49,90
Demolition Man d	99,90
Dragon Bruce Lee d	49,90
Dragon View us	99,90
Dr. Franken [illegible]	39,90
Dropzone [illegible]	49,90
Dschungelbuch [illegible]	79,90
Empire Strikes back d	99,90
Equinox [illegible]	49,90
Eye of Beholder [illegible]	89,90
Final Fantasy 3 us	139,90
FIFA Soccer d	49,90
Flintstones d	89,90
Flintstones the Movie d	79,90
Fun [illegible] Games d	39,90
Gemfire us	99,90
Gods d	49,90
Goofi troop [illegible]	69,90
Hagane eu	99,90
Hulk d	39,90
Humans [illegible]	59,90
Hunt for [illegible] October us	29,90
Hurricanes d	49,90
Illusion of Time d	119,90
Indiana Jones d	99,90
James Pond 3 d	49,90
John Madden '95 d	59,90
Junglestrike d	99,90
Kick Off 3 d	49,90
Killer Instinct d	129,90
Lemmings 2	39,90
Lords of Darkness [illegible]	79,90
Lufia us	99,90
Magical Quest d	39,90
Magic Boy [illegible]	49,90
Magic Sword eu	39,90
Marko's Magic Football eu	69,90
Mario [illegible] Yoshi d	119,90
Mario Allstars d	59,90
Mariokart d	59,90
Mariopaint d	59,90
Mechwarrior [illegible]	49,90
Mechwarrior 3050 us	129,90
Megaman X d	69,90
Metroid eu	79,90
Mickeymania d	69,90
Mighty Max d	49,90
Mr. Nutz d	49,90
NBA T.E. d	79,90
[illegible] '95	69,90
NHL '96 [illegible]	119,90
On the Ball d	49,90
Operation Logic Bomb [illegible]	19,90
Pagemaster [illegible]	59,90
Parodius d	49,90
Plok [illegible]	49,90
Powerdrive d	59,90
Powerrangers Fighting us	119,90
Prehestoric Man d	89,90
Punch Out d	89,90
Putty Squad d	49,90
Rainbow Bell	49,90
Return of Jedi d	99,90
Roadrunner	49,90
Robocop Terminator d	59,90
Robotrek [illegible]	89,90
Rock'n Roll Racing d	89,90
Rocky Rodent [illegible]	29,90
Secret of Evermore us	139,90
Secret of Mana d	119,90
Shadowrun d	99,90
Soccer Shotout d	99,90
Soulblazer d	89,90
Sparkster d	69,90
Spindizzy World eu	49,90
Stargate d	49,90
Streetracer d	49,90
Syndicate d	49,90
T 2 Arcade d	39,90
Themepark [illegible]	119,90
Timeslip eu	39,90
Tiny Toons d	49,90
Turrican 2 d	99,90
Unirally d	99,90
Utopia us	29,90
Virtual Soccer eu	49,90
Vortex d	39,90
Warlock d	49,90
Wingcommander	49,90
Wings II eu	49,90
Wizardry [illegible] us	89,90
Wolverine [illegible]	49,90
World Heroes d	99,90
Zero the Kamikaze d	49,90
Zombies d	49,90

PLAYSTATION

Titel	Preis
Air Combat d	99,90
Destruction Derby d	99,90
Disc World d	89,90
Jumping Flash d	89,90
Kileak d	89,90
Lemmings 3d	89,90
NBA TE	79,90
Novastorm d	89,90
Rapid Reload [illegible]	89,90
Rayman d	99,90
Ridgeracer d	99,90

LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d. = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japansches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,-- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto - und Versandkosten DM 9,90.

Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074



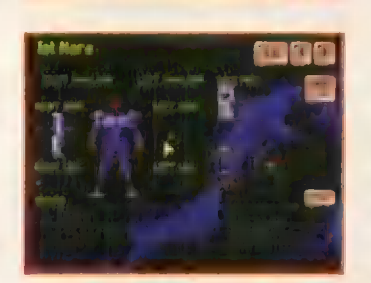
Der Adler ist gelandet: Der Skyranger transportiert Eure Truppe



Kein Erbarmen: Alien-Stützpunkte werden gnadenlos ausgemerzt

grünen Männchen im All zu orten und zu vernichten. Je nach dem, wie erfolgreich Ihr bei Missionen seid, steuern Euch die einzelnen (irdischen) Nationen, die unter Eurem Schutz stehen, Steuergelder bei, die Ihr für Nachschub und Forschung verwenden könnt. Da Ihr nur eine begrenzte Anzahl von Basen bauen könnt, wird empfohlen, den Anti-UFO-Schutzschirm und somit auch die dazugehörigen Stützpunkte flächendeckend anzusiedeln. Mißerfolge wirken sich entsprechend negativ auf das Budget aus. Schlimmstenfalls verbünden sich einzelne Staaten sogar mit der außerirdischen Macht und versagen Euch ihre Unterstützung. Es darf jedoch nicht passieren, daß Eure Basen überrannt werden oder Euch das Geld ausgeht. Dann heißt es nämlich unweigerlich: Game Over! *tet*

Die Fülle an Einstellungsmöglichkeiten und Features ist verblüffend. X-Com – UFO Defender ist eine bunte Mischung aus Sim City und Syndicate.



super

„Darauf habe ich lange gewartet! Schon die PC-Version von X-Com (in Deutschland lautete der Titel: UFO Enemy Unknown) hatte mir seinerzeit schlaflose Nächte bereitet. Wer das Spiel zum ersten Mal spielt, wird zunächst von der Fülle der Features erstaunt sein. Wirtschaftssimulation, Sim City-ähnliche Elemente, Strategie, Action – da braucht man schon einige Zeit, um sich hineinzuspielen. Aber spätestens dann, wenn Ihr Eure erste Mission erfolgreich beendet habt, läßt Euch das Fieber nicht mehr los. Und das ist wörtlich gemeint, denn auch wenn Ihr den Action-Teil hinter Euch habt, müßt Ihr ständig an Eurer Basis weiterarbeiten. Wieviel Munition und Nachschub braucht die Kampftruppe? Auf welchem Gebiet kann ich ein Forschungsprojekt ankurbeln? Wieviele Plasmakanonen kann ich fabrizieren? Alles muß bis ins feinste Detail geplant sein, sonst werdet Ihr von den Aliens erbarmungslos überrumpelt. Was Ihr auch mitbringen solltet, ist viel Geduld. Wenn im Kampfmodus mehr als drei Aliens ihr Unwesen treiben (was meist der Fall ist), kann der Schlagabtausch schon einige Stündchen beanspruchen. Auf dem Bildschirm seht Ihr nämlich nur das, was das beschränkte Sichtfeld Eurer Soldaten gerade erfaßt. Vor allem bei Nacht kann die Suche nach den Widersachern zum Horrortrip werden. Heckenschützenartig schießen die Gegner aus dem Hinterhalt und verschwinden dann in der Dunkelheit. Habt Ihr keinen Scanner dabei, dauert allein schon die Suche eine halbe Ewigkeit. Und da die meisten von Euch gerne mal auf abgespeicherte Spielstände zurückgreifen werden, sei noch vermerkt, daß man Ladezeiten unter fünf Minuten nicht erwarten darf – eine ziemlich zeitaufwendige Angelegenheit.“

System: Playstation
Spieletyp: Action-Strategiespiel
Megabit: CD
Hersteller: Microprose
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Maus, Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 140 Mark

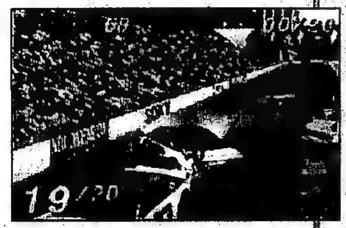
VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik:	74%
Musik:	58%
Soundeffekte:	78%

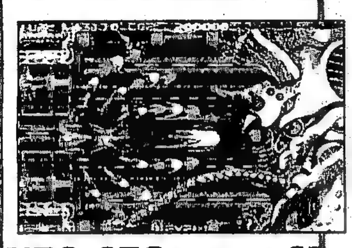




PLAYSTATION DT
Tekken dt 109.90



PLAYSTATION DT
DESTRUCTION DERBY 99.90



NEO GEO CD
PULSTAR 139.00

PLAYSTATION	
Grundgerät dt	599.00
Joypad (Sony) dt	59.90
Joypad (NeGcon) dt	89.90
Joypad (ASCII) dt	69.90
Joyboard (ASCII) dt	119.90
Link-Kabel	49.90
RGB-Scart-Kabel	49.90
Memory Card dt	49.90
Maus	59.90
Air Combat dt	89.90
Agile Warrior F-111X dt	89.90
Alone in the Dark dt	99.90
Assault Rigs dt	89.90
Chessmaster dt	89.90
Cybersled dt	89.90
Destruction Derby dt	99.90
Diskworld dt	89.90
Eleventh Hour dt	99.90
Extreme Games dt	89.90
FIFA-Soccer ´96 dt	109.90
Goalstorm dt	89.90
Gundam jp	59.90
Hebereke´s Popoitto dt	89.90
John Madden ´96 dt	109.90
Jumping Flash dt	89.90
Kileak the Blood dt	89.90
Krazy Ivan dt	89.90
Lemmings 3D dt	89.90
Lone Soldier dt	89.90
Novastorm dt	89.90
Panzer General dt	89.90
Parodius dt	99.90
PGA Tour Golf ´96 dt	109.90
Philosoma dt	89.90
Pool Champion dt	89.90
Primal Rage dt	89.90
Raiden Project dt	89.90
Rapid Reload dt	89.90
Rayman dt	89.90
Ridge Racer dt	99.90
Road Rash dt	109.90
Shockwave Assault dt	99.90
Starblade Alpha dt	89.90
Street Racer dt	89.90
Striker ´96 dt	99.90
Tekken dt	109.90
Theme Park dt	109.90
Thunderhawk II dt	109.90
Toh Shin Den dt	89.90
Total Eclipse Turbo dt	99.90
Twisted Metal dt	89.90
Viewpoint dt	109.90
Warhawk dt	89.90
Wipe Out	99.90
Wrestlemania Arcade dt	89.90

SATURN	
Grundgerät dt 50Hz inkl. Virtua Fighter+Clockwork	899.00
Joypad dt	44.90
Joyboard dt	89.90
Lenkrad dt	129.90
Maus dt	74.90
MPEG-Modul dt	349.00
Action Replay Pro	99.90
Adapter für Import CD´s	89.90
Umbau dt/us/jp	99.90
Clockwork Knight II dt	89.90
Cyber Speedway dt	89.90
Daytona USA dt	139.90
Digital Pinball dt	119.90
FIFA-Soccer ´96 dt	109.90
Mansion of Hidden Souls dt	99.90
NBA-JAM Tournament dt	109.90
NHL-Hockey dt	99.90
Panzer Dragoon dt	119.90
Parodius - DeLuxe dt	89.90
Rayman dt	89.90
Robotica dt	89.90
Street Racer dt	89.90
Theme Park dt	109.90
Virtua Fighter dt	59.90
Virtua Fighter Remix dt	69.90
Wing Arms dt	99.90

ARJAY-FINANZIERUNG

Effektiver Jahreszins: 13,9%, Laufzeit 12 oder 24 Monate. Es können Grundgeräte und/oder Software für alle Systeme finanziert werden. Mindestbestellwert: DM 500.-
Fordern Sie noch heute Ihre Finanzierungsunterlagen an - Unverbindlich!

ARJAY GET YOUR GAMES

0221·121067



SUPER NES DT
Yoshi's Island 109.90



SUPER NES DT
DONKEY KONG II 139.00



SUPER NES DT
SECRET OF EVERMORE 119.90

3DO	
Goldstar 3DO dt 50Hz	749.00
FZ-10 us NTSC 60Hz	499.00
FZ-10 dt PAL 50Hz	749.00
Flying Nightmare us	129.90
Killing Time us	129.90
Panzer General us	89.90
Space Hulk us	129.90
Wing Commander III d	119.90

NEO GEO CD	
NEO GEO CD 50Hz oder 60Hz inkl. HF- oder RGB-Kabel, zwei Joypads, Netzteil	je 459.00
Joypad	69.90
Joyboard	119.90
RGB-Scart-Kabel	39.90
Umbau 50/60Hz	69.90
Aerofighters III	139.00
Crossed Swords II	139.00
Kabuki Klash	139.00
King of Fighters ´95	139.00
Mr. Do	139.00
Panic Bomberman	139.00
Pulstar	139.00

MEGA DRIVE	
Vector Man dt	119.90
RGB-Kabel	39.90
Umbau 50/60Hz	39.90

SUPER NES	
Bomberman III dt	119.90
Chrono Trigger us	149.90
DK Country II	139.90
Earthbound us	*99.90
Earth Worm Jim II dt	139.90
Final Fantasy III us	149.90
Illusion of Time dt	*99.90
Killer Instinct PAL	139.90
Mega Man 7 us	129.90
Secret of Evermore dt	129.90
Secret of Mana II us	149.90
Superstarsoccer II dt	129.90
Tetris II dt	119.90
Theme Park dt	129.90
Weapon Lord PAL	139.90

* - nur solange Vorrat reicht

Powerstation	189.00
Powerstation inkl. Joypad & 50/60Hz-Schaltung	289.00
Umbau 50/60Hz inkl. Umbau-garantie	99.90
Umbausatz 50/60Hz	69.90
RGB-Kabel dt/us/jp	39.90
Action Replay Pro III dt	99.90
Adapter (jp/us Spiele)	39.90

VIRTUA BOY	
Grundgerät us	399.00
Virtua Boy-Spiele am Lager	

UNSER LADENLOKAL



Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Ladenpreise können abweichen

Versandadresse
ARJAY GAMES
Ebertplatz 2 - 50668 Köln
Montag - Freitag 10:30 - 18:30
Fon: 0221–12 10 67 /68 /69
Fax: 0221-12 56 76

Wir versenden alle Spiele in der Sicherheitsbox per NN zzgl. DM 9.90 Versandkosten. Ab einem Bestellwert von DM 300.- senden wir versandkostenfrei. Bestellungen bis 17:00 werden noch am selben Tag bearbeitet.
Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20.- Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt.
Händleranfragen erwünscht.

Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten. Wir haften nicht für Kompatibilitätsprobleme der einzelnen Systeme und/oder Landesversionen. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Der Umtausch wegen nicht gefallen ist generell ausgeschlossen. Defekte Ware wird nach unserem Ermessen von uns repariert oder ersetzt.

SONY PLAYSTATION



In der Halle entwickelt sich das Spiel meist zum reinen Gekicke



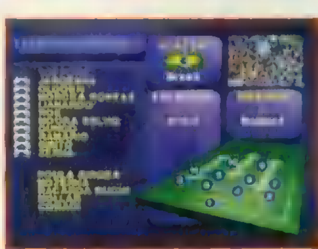
Die Saudis halten ein Unentschieden gegen Brasilien, Respekt!

Noch ein Tor

Striker '96

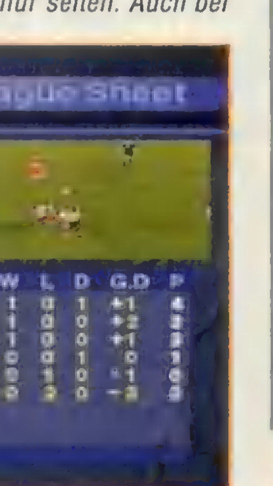
Noch vor Weihnachten sollen außer *Striker'96* auch noch *FIFA'96*, *International Championship Soccer* und ein weiteres Fußballspiel von Konami für die Playstation veröffentlicht werden. *Striker'96* stammt von Rage, dem gleichen Team, das auch schon die erfolgreichen SNES-Module programmiert hat. Zu Beginn stehen Euch zwei Spielmodi zur Auswahl: Friendly (Freundschaftspiele) und Competition (Wettbewerb). Competition unterteilt sich in Weltmeisterschaft, Turnier, Liga und EM-Qualifikation. Bei den ersten drei Spielarten stehen 38 Teams aus aller Welt zur Auswahl, die EM-Quali bietet sogar 48 europäische Nationalmannschaften. Ihr könnt in der Halle oder im Freien kicken, wobei sich im Stadion Wind und Wetter einstellen lassen. Nachdem Ihr die Aufstellung und Taktik (z.B. Raum- oder Manndeckung, Abseitsfalle etc.) festgelegt habt, befindet Ihr Euch auf dem Rasen. Ihr kontrolliert immer den ballführenden Spieler, in der Verteidigung übernehmt Ihr automatisch den Kicker, der dem Leder am nächsten steht. Die Stärke Eurer Schüsse und Pässe bestimmt Ihr mit dem Balken, der am oberen Bildschirm erscheint, sobald Ihr auf eine der Aktionstasten drückt. Im Pausenmenü wählt Ihr aus sieben Perspektiven (im Replay sogar acht) die passende aus und ändert Aufstellung, Taktik und wechselt Spieler aus. Um Spielstände abzuspeichern, benötigt Ihr eine Memory-Card. *rz*




Hier bestimmt Ihr Aufstellung und Taktik Eures Teams



„Die erste Fußballsimulation für die Playstation in Deutschland bietet recht interessante Features, z.B: die vielen Kameraperspektiven, den Kommentator und die verschiedenen Spielmodi. Allerdings fehlt mir die spieltechnische Klasse der 16-Bit-Vorgänger. Wenn man den Ball führt, hat man immer das Gefühl, der Gegenspieler läuft etwas schneller, ein Dribbling gelingt gegen einen guten Gegner nur selten. Auch bei Kurzpässen tut man sich hart, denn der Ball fliegt ziemlich weit, auch wenn man den Schußbalken nur minimal auflädt. Es wäre auch besser gewesen, wenn man den Spieler, der dem Ball am nächsten ist, selbst anwählen könnte, denn so wechselt die Kontrolle völlig unvorbereitet von Mann zu Mann, was manchmal für brenzlige Situationen sorgt. Wenn man sich an die Eigenheiten von Striker'96 erstmal gewöhnt hat, spielt es sich sehr flüssig, die realistische Animation und der exzellente Stadionsound sorgen für die richtige Untermalung. In der nächsten Ausgabe testen wir voraussichtlich Electronic Arts FIFA'96 für Playstation und vielleicht Saturn, der Vergleich mit Striker'96 wird sehr interessant."



Nach jedem Spiel zeigt Euch der Computer die aktuelle Tabelle

System: Playstation
Spieletyp: Fußballsimulation
Megabit: CD
Hersteller: Rage
Testversion: Warner Interaktive
Spieler: 1 bis 4
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 100 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	70%
Musik:	41%
Soundeffekte:	77%

Spielspaß 74%

SONY PLAYSTATION

WWF
Wrestlemania

Diesmal trifft es die Playstation-Freaks, die in die Rolle eines echten WWF-Stars schlüpfen dürfen, um der Welt zu zeigen, wer hier der Boß ist. Genau wie in der Mega-Drive-Version, stehen acht gestandene Recken zur Auswahl, die Ihr wahlweise in den Intercontinental-Title und WWF-Title (1P-Modus) oder Head-To-Head- bzw. Cooperative-Battle (2P-Modus) schicken könnt. Jeder Kämpfer besitzt zudem Special-Moves, die per Tastenkombination ausgeführt werden. Diese sind zwar auch für WWF-Verhältnisse ziemlich übertrieben, doch vermitteln sie ein wuchtiges Spielgefühl. So fuchtelt beispielsweise Clown Joink mit einem Spielzeughammer herum oder Razor Ramon mit einem Säbel. Ihr könnt auch Multi-Hit-Combos landen, wenn eine entsprechende Anzeige auf dem Bildschirm erscheint. Das Ganze wird in Echtzeit mit der Stimme eines WWF-Kommentators untermalt, was viel zur perfekten WWF-Stimmung beiträgt. *tet*



Die Grafik wirkt gegenüber den 16 Bit-Versionen voller. Mit den klaren Kommentaren erlebt Ihr WWF pur.



„Auch in dieser Version spielt sich WWF Wrestlemania hervorragend. Gegenüber den 16-Bit-Ausführungen haben sich Optik und Akustik wesentlich verbessert, was das Wrestling-Feeling steigert. Man kann sagen, daß das Spiel ziemlich nahe an den Midway-Automaten herankommt. Die Steuerung reagiert in jedem Fall genial, zumal die Perspektive gut gewählt ist und die Moves auch richtig kontrollierbar sind. Man hat eben das Gefühl, mit dem Joypad wirklich ins Geschehen eingreifen zu können, was man von anderen Wrestling-Spielen leider nur selten oder überhaupt nicht behaupten kann."

System: Playstation
Spieletyp: Wrestlingspiel
Megabit: CD
Hersteller: Acclaim
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik:	70%
Musik:	72%
Soundeffekte:	78%

Spielspaß 75%

newsflash: nach ausgedehnter umzugs-odyssee sitzt dirk nun doch wieder an seinem alten platz

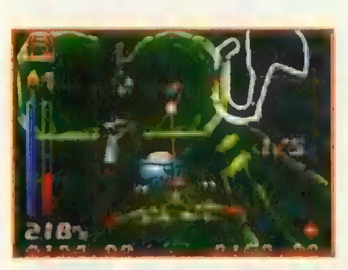
SONY PLAYSTATION

Eurostar
Cyberspeed

Polygon-Rennspiele sind ja zur Zeit der Renner (ein flacher Wortwitz pro Ausgabe sei mir erlaubt). Mindscapes Zugabe zum Racing-Kuchen ist allerdings eher als action-geladene Achterbahn-Simulation zu bezeichnen. Ihr hängt mit Eurem Gefährt am Führungsseil und düst über abwechslungsreiche Hochgeschwindigkeitskurse. Eure Schaukel folgt dabei strikt den Gesetzen der Schwerkraft, sofern Ihr nicht gegenlenkt. Und genau das ist der Knackpunkt: Je größer die Fliehkraft, desto mehr werdet Ihr abgebremst. Eure Widersacher hängen am selben Seil, und daß es dadurch turbulent wird, könnt Ihr Euch ja vorstellen. Überholen ist nur mit geschicktem Schaukeln möglich – aber auch dann ist der Erfolg nicht garantiert, da jeder nach Herzenslust ballert (was bremst). Pro Spiel gibt's eine begrenzte Anzahl Nitros, die Ihr allerdings (wie auch Raketen) im Rennen wieder auflesen könnt. Zwischen den Rennen werden abgedrehte Render-Werbespots gezeigt, für die Ohren gibt's Techno. *js*



Jetzt den Nitro und Ihr seid am Gegner vorbei...



Auf manchen Kursen dürft Ihr sogar die Spur wechseln



„Gleich vorneweg: Cyberspeed ist schweineschwer. Die Kontrolle einer Hochgeschwindigkeitsseilbahn ist eben nicht mit gewöhnlichem Rennwagenlenken zu vergleichen. Mit der Palette von verschiedenen Rennern und dem (später) reichhaltigen Streckenangebot, ist das Spiel auf alle Fälle abwechslungreich genug. Auch das taktische Element ist mit Spurwechsel, Waffenwahl und begrenzten Nitros ausreichend vertreten. Grafisch wird ebenfalls einiges geboten. Die Strecken sehen toll aus, die Zwischensequenzen unterhalten und die einzelnen Charaktere sind gut in Szene gesetzt. Was mir definitiv fehlt, ist ein Rückspiegel. Nichtsdestotrotz: Wer einer neuen Rennspielidee offen gegenübersteht, kann mit der Scheibe viel Spaß haben."

System: Playstation
Spieletyp: Rennspiel
Megabit: CD
Hersteller: Mindscape
Testversion: Mindscape
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	73%
Musik:	68%
Soundeffekte:	62%

Spielspaß 70%

SONY PLAYSTATION



Mit dem runden Schwungbalken bestimmt Ihr die Schlagstärke



Am linken Bildschirmrand seht Ihr das Loch in der Übersicht

Ohne Schwung

PGA Tour' 96

Mit der sehr populären und spielerisch erstklassigen EA-Sports-Serie hat sich Electronic Arts Jahr für Jahr Spitzenplätze bei den unterschiedlichsten Sportsimulationen gesichert. Die Playstation-Umsetzung orientiert sich stark an der PC-Version und weist viele 32-Bit-typische Features auf. Alle 14 US-Profis, die Ihr steuern oder gegen die Ihr antreten könnt, wurden mit ihren individuellen Schwüngen digitalisiert. Jeden Profi stellt man Euch auf Wunsch mit einem kurzen Video in guter Qualität vor. Zu Beginn wählt Ihr Euren Spielmodus, zur Verfügung stehen Euch Übungsrunden, Turniere von 18 bis 72 Löcher, Stroke oder Skins-Play und Shoot-Out-Wettkämpfe. Auf



Jeder Spieler wurde mit allen Eigenheiten digitalisiert



dem Platz wählt der Caddie den seiner Meinung nach optimalen Schläger für Euch aus. Ihr bestimmt die Richtung und Länge des Schlages, mit den Eisen könnt Ihr dem Ball auch mehr oder weniger Rückwärtsdrall verpassen. Mit dem kreisförmigen Schwungbalken legt Ihr die Stärke des Schlages fest, falls Ihr den Ball beim Schwung nicht in der Mitte trefft, verzieht er nach links oder rechts. Spielstände speichert die Memory Card ab. *rz*



„Ich möchte zunächst etwas Dampf ablassen: Ich empfinde es als absolute Frechheit, daß man auf die CD, die den zigfachen Speicherplatz eines Moduls bietet, nur zwei Kurse draufpackt und dann gleich in der Anleitung auf die zu erwartenden Erweiterungs-CDs mit Zusatzkursen hinweist. Sogar die vergleichsweise mickrigen Mega-Drive-Module haben niemals weniger als vier Kurse angeboten, ich nenne sowas einfach Kunden ausnehmen. Spielerisch hat mich PGA Tour' 96 nicht völlig überzeugt, beim Putten kann man zwar ein Gitter über das Grün legen, es fehlt aber der spezielle Überblick-Bildschirm der 16-Bit-Versionen, bei dem man sich das Grün aus jeder Richtung betrachten konnte. So wird Putten fast zum Glücksspiel. Mit dem kreisförmigen Schwungbalken konnte ich mich auch nicht anfreunden, die 16-Bit-Umsetzungen boten mit dem geraden Balken die bessere Lösung."



Die gelbe Linie zeigt Euch den wahrscheinlichen Flug des Balls

System: Playstation
Spieletyp: Golfsimulation
Megabit: CD
Hersteller: Electronic Arts
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 4
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	78%
Musik:	20%
Soundeffekte:	42%

Spielspaß 76%

HIGH SCORE GAMES

089 / 96 24 24 96

PLAYSTATION

Titel		Preis
A-Train 4	us	Nov.
Antennenkabel	dv	49,-
Air Combat	dv	99,-
Assault Rigs	dv	95,-
Big Hurt Baseball	dv	99,-
Controller	dv	55,-
Casper	dv	109,-
Cyberia	dv	99,-
Cyberspeed	dv	129,-
Destruction Derby	dv	105,-
Discworld	dv	99,-
Extreme Games	dv	99,-
Formation Soccer	dv	99,-
Fifa Soccer 96	dv	119,-
Goal Storm	dv	99,-
Hi-Octane	dv	Dez.
Joypad 6-Button	dv	79,-
John Madden 96	dv	119,-
Joypad Verlängerung	dv	35,-
Killeak the Blood	dv	95,-
Krazy Ivan	dv	99,-
Lemmings 3D	dv	95,-
Link Kabel	dv	49,-
Loaded	dv	Dez.
Lone Soldier	us	Nov.
Memory Card	dv	49,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
NHL 96	dv	119,-
neGcon Joypad	dv	99,-
Panzer General	dv	99,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
PGA Golf 96	dv	119,-
Philosoma	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
PlayStation	dv	599,-
PlayStation & Ridge Racer	dv	689,-
Rayman	dv	99,-
RGB Kabel	dv	49,-
Raiden	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Road Rash	dv	119,-
Shell Shock	dv	95,-
Shockwave Assault	dv	119,-
Slayer	dv	99,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Starblade	dv	95,-
Striker 96	dv	99,-
Street Racer	dv	99,-
Tekken	dv	115,-
Twisted Metal	dv	95,-
Thunderhawk 2	dv	99,-
Theme Park	dv	119,-
UFO	dv	109,-
Viewpoint	dv	119,-
Warhawk	dv	99,-
Warhammer Fantasy Battle	dv	99,-
WipEout	dv	105,-
WWF Wrestlemania	dv	109,-
X-Men	dv	99,-
X-Com	dv	Nov.

MEGA DRIVE / CD / 32X

Titel		Preis
Alien Soldier	dv	69,-
Batman + Robin	dv	69,-
Comix Zone	dv	109,-
Earthworm Jim 2	dv	129,-
Fifa 96	dv	109,-
John Madden 96	dv	Nov.
Light Crusader	dv	119,-
Lunar 2 cd	us	109,-
Mega Drive Grundgerät	dv	169,-
Mega Man W.W.	dv	69,-
NBA Live 96	dv	Nov.
NHL Hockey 96	dv	109,-
PGA Golf 96	dv	Nov.
Revolution X	dv	119,-
Slammaster	dv	79,-
Spot goes to Hollywood	dv	119,-
Story of Thor	dv	99,-
Vectorman	dv	109,-
Virtua Fighter 32X	dv	129,-
Weapon Lord	dv	119,-
WWF Wrestlemania	dv	119,-

SUPER NINTENDO

Titel		Preis
Action Replay 3	dv	99,-
Batman Forever	dv	119,-
BC Kid	dv	49,-
Bomberman [illegible]	dv	129,-
Big Sky Trooper	dv	129,-
Breath of Fire 2	us	129,-
Demolition Man	dv	89,-
Eartworm Jim 2	dv	129,-
Fifa Soccer 96	dv	Nov.
Intern. Superstar Soccer Deluxe	dv	139,-
John Madden 96	dv	Nov.
Kawasaki Superbikes	dv	119,-
Megaman 7	dv	129,-
Mechwarrior	dv	129,-
Mickey [illegible] Minnie	dv	129,-
NBA Live 96	dv	Nov.
NHL 96	dv	129,-
Power Rangers 2	dv	129,-
Phantasy Star 4	dv	139,-
Revolution X	dv	129,-
Secret of Evermore	us	109,-
Secret of the Stars	us	119,-
Super Mario World 2	dv	119,-
Tecmo Superbowl 3	us	129,-
Theme Park	dv	129,-
Venom	dv	129,-
Weapon Lord	dv	129,-
Wayne Gretzky Hockey	dv	129,-
WWF Wrestlemania	dv	129,-

3DO

Titel		Preis
Blade Force	us	119,-
Creature Shock	dv	109,-
Deathkeep	dv	129,-
D's Diner	us	119,-
Dragon Lore	dv	99,-
Foes of Ali	dv	Nov.
Killing Time	us	119,-
NHL 96	dv	Nov.
PGA Golf 96	dv	Nov.
Primal Rage	dv	109,-
Syndicate	dv	69,-
Wing Commander 3	dv	109,-

SATURN

Titel		Preis
Action Replay	dv	99,-
6-Spieler-Adapter	dv	69,-
Casper	dv	109,-
Clockwork Knight 2	dv	109,-
Controllpad	dv	39,-
Cyber Speedway	dv	99,-
Cyberia	dv	99,-
Digital Pinball	dv	105,-
Fifa Soccer 96	dv	Nov.
Galactic Attack	dv	99,-
Hi-Octane	dv	Dez.
MPEG-Karte	dv	339,-
Myst	dv	99,-
Mystery Mansion	dv	129,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
NBA Basketball	dv	Dez.
NHL Allstar Hockey	dv	109,-
NHL Hockey 96	dv	Nov.
Off World Intercepter	us	99,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
Rayman	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Robotica	dv	99,-
Shell Shock	dv	109,-
Shinobi X	dv	79,-
Skeleton Warrior	jp	Nov.
Street Racer	dv	99,-
Thunderhawk 2	dv	109,-
Theme Park	dv	Nov.
Universaladapter (alle Formate)	dv	69,-
Virtua Fighter Remix	dv	79,-
Virtua Cop		Dez.
Virtua Racing	dv	99,-
Virtua Hang On	jp	149,-
Wing Arms	us	Nov.
X-Men	dv	99,-



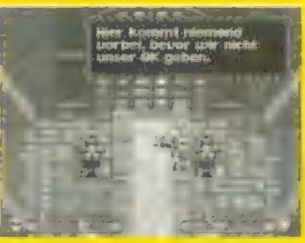
Donkey Kong Country 2 - SNES/dv 119,-



Rayman - SAT/dv 99,-



Fifa Soccer 96 - PSX/dv Nov.



Secret of Evermore - [illegible] 119,-

Preisirrtümer und Änderungen vorbehalten.
Versandkosten DM 10,- + NN

Bestellannahme Mo.-Fr. 10.00 - 18.30 Uhr
Kein Ankauf und kein Umtausch.

Ladengeschäfte:

München
Herzostr. 2 (Münchner Freiheit)
Tel.: 089 / 344 388

Oldenburg
Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone)
Tel.: 0441 / 1 22 33

Augsburg
Fuggerstr.4-6 (Königsplatz)
Tel.: 0821 / 31 31 34

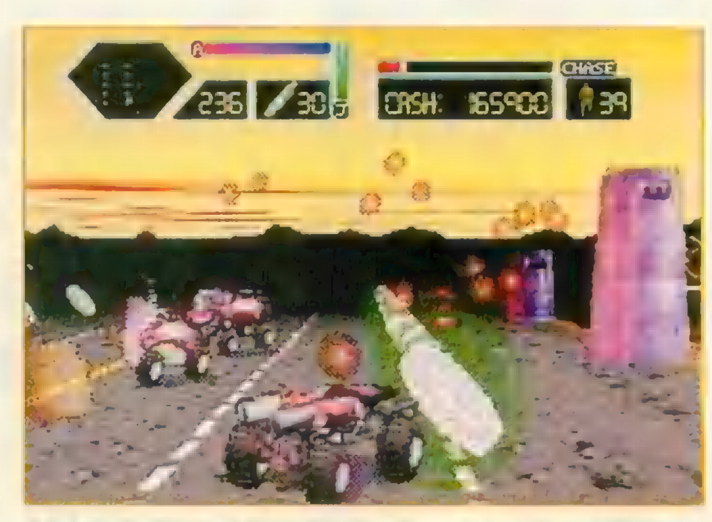
(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00
Händler willkommen
(Gewerbenachweis erforderlich)

Inhaber: High Score Games GmbH

SONY PLAYSTATION

SEGA SATURN


Auch mit ausgiebigem Training fällt die totale Kontrolle schwer


Spielerisch gibt's bei den beiden Versionen keinen Unterschied

Extreme

Off-World Interceptor

Wer mit dem Namen nichts anfangen kann, bei dem klingelt's vielleicht bei *Orion Off Road* (so der alte Arbeitstitel der 3DO-Version). *Off-World Interceptor* ist ein actiongeladenes Rennspiel, bei dem Ihr innerhalb eines Zeitlimits eine bestimmte Strecke schaffen müßt. Wär ja nicht so schwer, wenn nicht von allen Seiten Feinde, Minen, Hindernisse oder Geschosse daherkämen. Treffer und Kollisionen nagen an Eurem Energiebalken, den Ihr nur durch das Auflesen eines Schraubenschlüssel-Extras auffrischen könnt. Die Kohle fürs Frisieren Eures Boliden sammelt Ihr im Rennen auf, oder Ihr kassiert nach einer Mission kräftig ab. Habt Ihr's wirklich dicke, darf's sogar ein besserer Wagen sein. Falls danach immer noch was übrig ist, investiert Ihr in Raketen, Nitros oder teure Extraleben. Zwischen den Missionen, die stets nach demselben Schema ablaufen, werden amüsante Filmsequenzen eingespielt. Nach jedem Endgegner gibt's ein Paßwort für die nächste Mission und einen Batzen Geld zum Aufrüsten. Im Zwei-Spieler-Modus tretet Ihr auf geteiltem Bildschirm gegeneinander an. Wer durch ein Extra-Tor fährt, taucht hinter seinem Gegner auf und hat so eine prima Schußposition. *js*


Die dicken Endgegner stecken wie üblich ordentlich ein


Zwischen den Missionen gibt's unterhaltsame Filmchen


Gegen feindliche Flieger helfen meist nur Raketen


geht so

„Die beiden identischen Umsetzungen sind eindeutig was für Chaoten. Action gibt's derart satt, daß man ab und zu mit der Joypad-Kontrolle echt überfordert ist. Vier Waffensysteme, Jump-Jets, Gas und Nitros im turbulenten Spektakel richtig einzusetzen, ist fast unmöglich. Dabei noch den Radarschirm mit den Extras und den eigenen Fahrzeugzustand im Auge zu behalten ist, dann schon was für echte Könner. Das soll nicht heißen, daß Off-World Interceptor übermäßig schwer ist. Man wurschtelt sich immer irgendwie durch, und das ist genau der Punkt: Sich am Level-Ende zu fragen, wie man das eigentlich wieder geschafft hat, bringt nicht gerade den Motivationskick. Fahren, Ballern, Extras sammeln und das über 26 Level hinweg, wird zu schnell langweilig. Das Gedrückthalten von Gas und Wumme behindert die Waffenkontrolle. Bessere Renn- oder Ballerspiele gibt's genug."

System: Saturn
Spieletyp: Rennspiel mit Action
Megabit: CD
Hersteller: Crystal Dynamics
Testversion: BMG
Spieler: 1 bis 2
Features: Paßwort
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik:	70%
Musik:	40%
Soundeffekte:	65%

Spielspaß 49%

System: Playstation
Spieletyp: Rennspiel mit Action
Megabit: CD
Hersteller: Crystal Dynamics
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Paßwort
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik:	70%
Musik:	40%
Soundeffekte:	65%

Spielspaß 49%

Neue Formen. Neue Taktik. Neues Spiel.

TETRIS 2 ™*

ACHTUNG SUCHTGEFAHR!



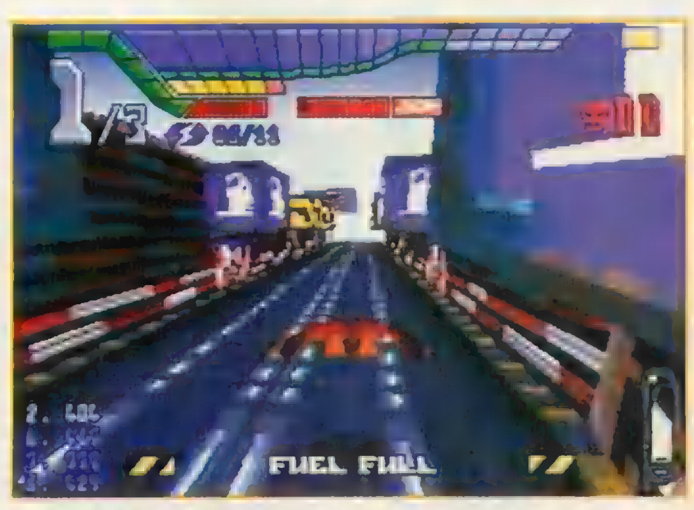
Tetris 2 ist DIE neue große Herausforderung für Millionen von Tetris-Fans. Ein ganz heißes Ding, egal, ob Du es allein oder zu zweit spielst. Teste Deine Reaktionsfähigkeit, und geh aufs Ganze. Und wenn Du mal einen Stein falsch ablegst, sprengst Du Dir den Weg einfach wieder frei. Tetris 2 gibt's für Super Nintendo, Game Boy und NES.

Nintendo®

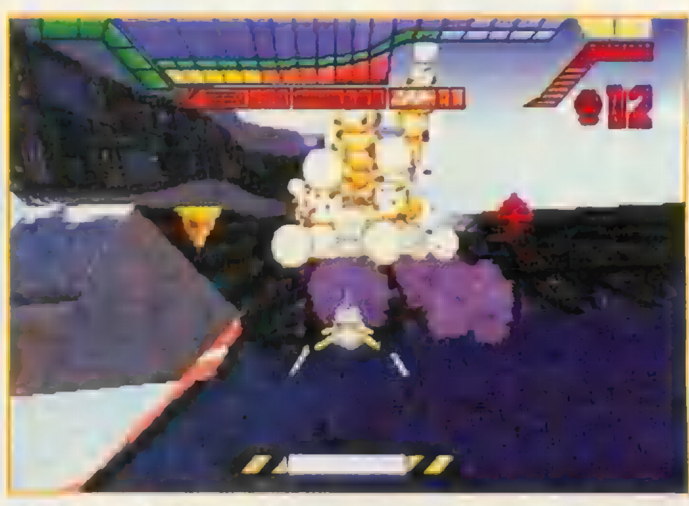
HAVE MORE FUN

[illegible] © 198[illegible] Elorg. © 1989, 1993 Nintendo. [illegible] rights reserved. Original Tetris [illegible] design and program by [illegible] Pazhitnov.

SEGA SATURN



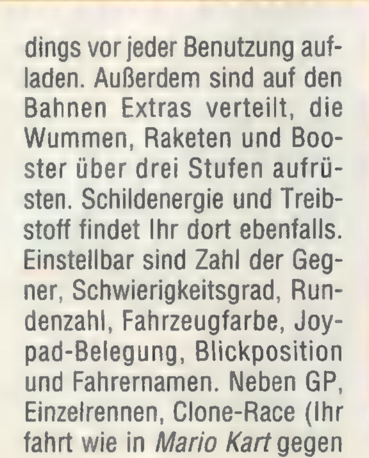
Waffen und Sprit müssen immer wieder aufgetankt werden


Laß' krachen! Mit Homing-Raketen werden Gegner ausgebremst

Abgefaan...

Hi Octane

Auch der Saturn soll sein *wipEout* haben. *Hi Octane* ist ein 3D-Rennspiel mit acht verschiedenen Strecken. Das ganze spielt sich in einer fernen Zukunft ab und die sieben anwählbaren Fahrzeuge sind dementsprechend abgespaced. Vom kleinen "Outrider"-Flitzer bis zum robusten LKW ist für jeden Geschmack etwas dabei. Vier Elemente beherrschen das Rennen: Geschwindigkeit, Treibstoff, Waffen und Schutzschilde. Für Waffen, Schilde und Sprit gibt's "Tankstellen". Auf Geschwindigkeit kommt Ihr mit Gas und Booster. Letzterer ist beliebig oft einsetzbar, muß sich allerdings vor jeder Benutzung aufladen. Außerdem sind auf den Bahnen Extras verteilt, die Wummen, Raketen und Booster über drei Stufen aufrüsten. Schildenergie und Treibstoff findet Ihr dort ebenfalls. Einstellbar sind Zahl der Gegner, Schwierigkeitsgrad, Rundenzahl, Fahrzeugfarbe, Joypad-Belegung, Blickposition und Fahrernamen. Neben GP, Einzelrennen, Clone-Race (Ihr fahrt wie in *Mario Kart* gegen Eure Bestzeit), Deathmatch und Time-Trail haben sich die Entwickler den "Hot Seat"-Modus für bis zu acht Spieler ausgedacht. Sieben Fahrzeuge werden vom Computer gesteuert, während die Spieler durchwechselnd für eine voreingestellte Zeit ihr Fahrzeug selbst lenken. Im Spiel gibt's groovigen Techno-Sound. In unserer vorläufigen Testversion war's zwar nur ein Stück, für die Endversion verspricht Bullfrog derer drei. js




Im Deathmatch gewinnt, wer übrig bleibt – und das bin ich!
Aus sieben Flitzern wählt Ihr vor dem Spiel.

gut

„Irgendwie ist's wie wipEout, irgendwie auch wieder nicht. Cyber-Renner-Endzeit-Stimmung wird zumindest nicht erzeugt. Die Geschwindigkeit stimmt, die Kurse sind anspruchsvoll und abwechslungsreich, Fahrzeuge gibt's für jeden Geschmack und die Baller-Action kommt auch nicht zu kurz. Wer etwas Wert auf Technik legt, wird am späten Bildaufbau (der geschickt durch Nebel verschleiert wird) Anstoß nehmen. Was das Science-fiction-Rennen extrem gut unterstützt, ist der eingespielte Sound. Das eine Stück (in unserer Version) kommt supergut. Wenn die anderen beiden auch so gut werden, müßte man mit der Musikwertung noch ein gutes Stück hochgehen. Aber die vorliegende Version ist laut Hersteller fürs Preview bestimmt, und damit bleibt's dabei. Die Klasse von Daytona hat das Teil nicht. Trotzdem ist Hi Octane ein unterhaltsames Flitzen mit prima Action-Faktor geworden. Fast besser als gut: Der Zwei-Spieler-Split-Screen-Modus.“


Im Clone-Race fahrt ihr gegen Eure personifizierte Bestzeit

System: Saturn
Spieletyp: Rennspiel mit Action
Megabit: CD
Hersteller: Bullfrog
Testversion: ?
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 8
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	64%
Musik:	62%
Soundeffekte:	60%

Spielspaß 68%

SONY PSX Playstation HarteWare		SONY Playstation SofteWare	
Grundgerät dt. inkl. Scartkabel, Netzteil und einem Joypad	579,00 DM	Wipe Out dt.	99,90 DM
Mouse Playstation	59,90 DM	Rayman dt.	119,90 DM
Joypad Playstation	59,90 DM	Toshinden dt.	99,90 DM
Memory Card	47,90 DM	Ridge Racer dt.	99,90 DM
Antennenkabel dt.	49,90 DM	Rapid Reload dt.	99,90 DM
		Jumping Flash dt.	99,90 DM
SEGA SATURN HarteWare		**SATURN SofteWare**	
Grundgerät dt. mit 2 Spielen	889,00 DM	Virtua Fighter Remix	109,90 DM
Grundgerät dt. mit 3 Spielen	989,00 DM	Myst (kpl. deutsch)	109,90 DM
Joypad	44,00 DM	Shinobi X (auch sooo geil...)	109,90 DM
6 Player Adapter	89,00 DM	Street Fighter The Movie	109,90 DM
Virtua Stick (sooo geil...)	89,00 DM	Panzer Dragoon	119,90 DM
Antennenkabel PAL m. Filter	59,00 DM	BUG !!!	119,90 DM
Action Replay	99,00 DM	Digital Pinball	119,90 DM
PANASONIC 3DO			
FZ 10 mit 3 Spielen	849,00 DM	Need for Speed dt.	89,90 DM
Road Rash	99,90 DM	Blade Force	99,90 DM
Space Hulk	99,90 DM	Panzer General	99,90 DM
Shockwave	99,90 DM	Total Eclipse	89,90 DM
IBM PC, CD-ROM			
Mechwarrior 2	109,90 DM	Magic Carpet 2	109,90 DM
Need for Speed	99,90 DM	Battle Isle 3	99,90 DM
Fade to Black	109,90 DM	Ascendancy (cooool...)	109,90 DM
Werewolf vs. Comanche 2.0	99,90 DM	Pitfall (Win95)	99,90 DM

ANGEBOTE ZUR ERÖFFNUNG..........ANGEBOTE ZUR ERÖFFNUNG........ANGEBOTE ZUR ERÖFFNUNG....

Kileak the Blood (PSX)	**89,90 DM**	**Virtua Hydlide (SATURN)**	**99,90 DM**
Apache Longbow (PC)	**99,90 DM**	**Perfect General (PC)**	**99,90 DM**
Victory Goal (SATURN)	**89,90 DM**	**Wing Commander III (3DO)**	**89,90 DM**

Hall of Games...Tel.:0661-77726 Fax 0661-77736, 10.00-19.00 Uhr

Versandkosten pauschal: 8,- DM, nicht angenommene Lieferungen werden von uns mit DM 20,- berechnet, das Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen, Irrtümer vorbehalten, Inh. J. Fleck, Besichtigung



! Des Rätsels Lösung

Komplexe Rollen-, Action- oder Geschicklichkeitsspiele sind kein Problem für unsere Spiele-Experten: In dieser Rubrik melden sich die absoluten Cracks zu Wort, die Euch immer wieder auf den rechten Pfaden durch neue Abenteuerwelten begleiten...

Super Nintendo

SeaQuest DSV

Captain André Sottmeier aus Wedemark hat sich tatsächlich bis zum Hauptquartier der bösen Piraten durchgebissen – alle Achtung! So ein schweres Game hat unsereins wirklich auch noch selten zu Gesicht bekommen. Im Anschluß an Andrés Schritt-für-Schritt-Lösung stehen deshalb noch weitere nützliche Cheats, u.a. zum Üben der einzelnen Missionen.

1. Level (Sektor 0)

Plutonium im Flugzeugwrack sicherstellen. Am besten nehmt Ihr zuerst den Truck, ballert alles Feindliche ab und sammelt dann das Plutonium ein. Falls Eure Energie nicht reichen sollte, kehrt Ihr zur Seaquest zurück und versucht es erneut mit dem Speeder.

Die Shuttle-Mannschaft sitzt in der Falle. Nehmt den Stinger, um das Gestein zu beseitigen und bohrt das Shuttle mit dem Bohrer der Crab an, um die Passagiere aufzunehmen.

2. Level (Sektor 1)

Paßwort: d6vlwhf

Speeder-Verfolgungsjagd

Laßt Euch nicht zu oft von den drehenden Schrauben treffen! Die Gegner könnt Ihr problemlos beseitigen, indem Ihr über sie schwimmt und mit B schießt.

Gesunkener Öltanker

Zerstört erst die Piraten per Truck, Stinger und mit dem Speeder. Danach schweißt Ihr mit dem Schweißgerät der H-R Probe die Löcher zu.

Sicherheitssystem der Stadt ausschalten

Die erste wirklich schwere Mission. Ein paar Tips: Wenn Ihr über Verfolger-Minen stolpert, dann weicht aus und laßt sie an einer Wand detonieren. Darwin ist hier am besten, da schnell und wendig.

Nuklearreaktor

Benutzt Darwin und schaltet mit dem Schalter oben rechts den Ventilator ein. Schwimmt dann zu ihm (unten links) und saust unter der Tür durch. Legt den Schalter (ungefähr links oben) um, damit die Tür wieder aufgeht. Wenn Ihr irgendwann auf grüne Elektroblitze stoßt, schweißt Ihr die Bruchstellen mit der H-R Probe zusammen. Außerdem gibt es eine Stelle, an der lila Gas links und rechts aus Röhren strömt. Die Röhren zusammenschweißen, und mit Darwin den Schalter umlegen, den man ein Stück weiter unten findet. Nachdem Ihr dies getan habt, fließt der Strom zwischen zwei Halbkugeln nur noch sporadisch, d.h. Ihr könnt solche Stellen jetzt passieren. Der



Kern des Reaktors ist hinter einer Schutztür verborgen, die sich mit einem schwarzen Schalter öffnen läßt. Betätigt den Schalter und verzieht Euch schnell, da die radioaktive Strahlung Euer Schiff beschädigt. Wählt nun die Crab aus und taucht in den Kessel mit dem Atomzeichen. Daraufhin verfärbt sie sich grün ("Strahlenschutzvorrichtung"). Jetzt könnt Ihr den Kern unbeschadet abholen und zur SQ zurückkehren.

Der vorweihnachtliche Spieleberg türmt sich bereits wieder. Ohne Nachtschichten ist es zu dieser Zeit kaum möglich, einen Platz an den "Arbeitsgeräten" zu ergattern. Ja, ja, unser Leben ist ein Irrenhaus, süß ist nur das Adventsgebäck. In diesem Sinne, Euer Glühbirnenmann.

WIE LÄUFT'S

Wer die folgenden "Teilnahmebedingungen" beachtet, erspart uns unnötige Arbeit:

1. **Karten und Zeichnungen** können auch farbig auf **weißem Papier** (weder kariert noch liniert) eingesandt werden, da wir unsere berüchtigte mürrische Computeranlage auf Trab gebracht haben und die Tips- und Tricksseiten nur noch zur Hälfte im feschen Mausgrau gehalten sind.

2. Bitte gebt bei allen **Einsendungen aus dem Inland** Eure **Bankverbindung** (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Bei Wohnsitz außerhalb Deutschlands wird Euch sowieso ein Verrechnungsscheck per Post zugesandt.

3. Wenn Ihr einen IBM-kompatiblen PC habt, schickt uns umfangreiche Tips bitte gleich auf Diskette (möglichst im Word- oder ASCII-Format), ansonsten könnt Ihr sie auch faxen. Zeichnungen auf jeden Fall ausgedruckt und nicht als Datei schicken, Tabellen könnt Ihr, wenn Ihr sie schon erstellt habt, auch im Dateiformat belassen.

4. Macht Euch nicht die Mühe, aus älteren Ausgaben der *VIDEO GAMES* oder Konkurrenzblättern abzuschreiben. Derartige Tip-Zusammenfassungen verziehen sich ohne Umweg in den Papiercontainer. **Schreibt bitte ab jetzt auch immer dazu, mit welcher Version eines Spiels die Tips ausprobiert bzw. erspielt worden sind.**

5. Tips und Lösungshilfen zu *Mario*-, *Sonic*- oder *Mickey Maus*-Spielen sind "out", die brauchen wir nicht mehr. Auch in Sachen *Zelda*, *JP*, *DKC* und *AvP* sind wir bestens eingedeckt.

6. Die Belohnung: Für abgedruckte Tips winken nach wie vor **40 bis 500 Mark!**

Unsere Adresse:
Magna Media Verlag AG
Redaktion VIDEO GAMES
Rubrik: Tips & Tricks
Hans-Pinsel-Straße 2
85540 Haar bei München

3. Level (Sektor 2)
Paßwort: 661qpd3

Großes Barrier-Riff
Nur Schnelligkeit, Können und Glück führen hier rechtzeitig zum Ziel.



Beseitigung von Giftmüll
Benutzt Stinger und Speeder, eventuell auch die H-R Probe. Fliehen vor den Gegnern macht hier keinen Sinn, da Ihr alle Piraten zerstören müßt. Allerdings könnt Ihr's ja mal so versuchen: 1. Mit dem Speeder die Gegner abschießen 2. Mit dem Stinger Fässer zerstören und den Weg freimachen 3. Mit dem Speeder die restlichen Gegner zerstören 4. Bonus kassieren

Lagerhalle für Drogen zerstören
Speeder und Stinger sind mal wieder am geeignetsten. Damit sich die Stahltüren öffnen, muß jede Laser-Schranke einmal passiert werden. Auch hier müssen alle Gegner zerstört werden.

Angriff aus dem Arc-Con Gefängnis
Die Kraftstrom-Relais sind die braunen Kästen. Wenn Ihr genügend Relais zerstört habt, läßt der Strom nach und zwei Stahltüren öffnen sich. Die letzte der beiden führt zum Hauptstrom-Relais. Nach dessen Kaputtung winken 10.000 Bonus-Dollar.

Lebensrettungssystem der Kolonie wiederherstellen
Nehmt den Stinger und richtet solange Zerstörungen an, wie seine Kräfte reichen. Steigt nach Stingers Ableben auf die Crab um. Sammelt alle sechs Bruchteile ein und bringt sie zum Lebensrettungssystem. Alle Gegner müssen geschrottet werden.

Entschärfung der Wasserstoffbombe im gesunkenen Schlachtschiff
Wie der Info-Screen verrät, könnt Ihr ausnahmsweise diese Mission nur mit der H-R Probe (schlechte Panzerung, schlechte Waffe) bestreiten. Die ausgelegten Minen schießt Ihr aus sicherer Entfernung ab. Die Verfolger-Minen müßt Ihr jedoch durch geschickte Ausweichmanöver an der nächsten Wand in Rauch aufgehen lassen. Bei den heißen Gasen aufpassen, daß Euer Schiff kein Loch bekommt. Seid Ihr bei der Wasserstoffbombe angekommen, müßt Ihr die Kabel in dieser Reihenfolge kappen: 2 (mittleres Kabel), 1 (linkes Kabel), 3 (rechtes Kabel). Das ganz rechte Kabel kann man nicht durchtrennen.

Den Hauptsitz der Morey-Piraten angreifen
Schwer, schwer, schwer, kann man da lediglich sagen. Nur soviel: Seid Ihr bei Gegner-produzierenden (!) Maschinen angekommen, ballern, was das Zeug hält! Dem Endgegner setzt Ihr durch geschicktes Ausweichen und mit zielgenauen Schüssen zu. Stinger eignet sich hier am besten (Tip: Y+B gedrückt halten und den Verfolgerschüssen ausweichen). Wenn Ihr draufgeht, hat der Gegner bereits die Energie verloren, die Ihr ihm zuvor bereits abgezogen habt. Freut Euch auf den Abspann!

Kleiner Gag der Programmierer: Wenn Ihr in irgendeinem Fahrzeug eine Mission beendet, dann drückt einfach mal L, R und A gleichzeitig (mit der Seaquest klappt's allerdings nicht und mit Darwin ist's nicht so lustig).

Außer den bereits genannten Paßwörtern existiert für jedes Unterlevel auch ein Übungspaßwort. Ihr habt dann jeweils 99 Schiffe zur Verfügung, gelangt allerdings nach bestandener Mission wieder zum Anfang zurück, anstatt ins nächste Level.

REALTIME Immer das Neueste!

Playstation:
Playstation, dt: 577.-
Universaladapter: 79.-
Twisted Metal, dt: 99.-
Fifa Soccer 96, dt: 99.-
Tekken 2, jp: 149.-
Tekken, dt: 99.-
Ridge Racer 2, jp: 149.-
Wir führen alle Playstation-Titel, auch Importe!
Alle neuen Titel sofort verfügbar! Vorbestellungen möglich!

Saturn:
Saturn dt: 687.-
Universaladapter: 69.-
Virtua Fighter 2: 139.-
Sega Rally: 139.-
Tohshinden Sat: 139.-
Virtua Racer: 120.-
Wir führen alle Sat.-Titel, auch Importe!

SNES:
Secr. of Evermo.: 139.-
Mario Adventure: 139.-
DKC II: 139.-
Earthworm 2: 139.- etc.

3DO:
3DO dt, Fifa Soc: 637.-
NHL Hockey 96: 99.-

ULTRA 64, jp: ?? Auf Anfrage!
Virtual Boy mit M.-Tennis: 379.- !
PC-Engine GT nur 299.- !
Weitere Systeme und Ankauf auf Anfrage!

Telefon: 0261-3 66 58
Fax: 0261-3 ▇ 57
Ruft an für neueste Artikel und aktuelle Sonderpreise

Besucht auch unser Ladenlokal "Skate & GAME" in Koblenz, Stegemannstr.16/18 - Schloßpassage

GAME NEWS the shops
Die Videospiel-Shops mit Pfiff !!!

NEO GEO CARTRIDGE AKTION

3 Count Bout	Fr. 89.-	Ninja Combat	Fr. 99.-
Alpha Mission	Fr. 89.-	Ninja Commando	Fr. 89.-
Andro Dunos	Fr. 89.-	Puzzled	Fr. 89.-
Art Of Fighting	Fr. 149.-	Riding Hero	Fr. 89.-
Art Of Fighting 2	Fr. 179.-	Robo Army	Fr. 99.-
Blues Journey	Fr. 89.-	Samurai Shodown	Fr. 169.-
Burning Fight	Fr. 99.-	Sengoku	Fr. 89.-
Crossed Swords	Fr. 109.-	Spin Master	Fr. 89.-
Cyber Lip	Fr. 89.-	Super Eightman	Fr. 89.-
Double Dragon	Fr. 239.-	Super Sidekicks 1	Fr. 119.-
Fatal Fury	Fr. 99.-	Super Sidekicks [illegible]	Fr. 129.-
Fatal Fury 2	Fr. 119.-	Super Sidekicks 3	Fr. [illegible].-
Fatal Fury Special	Fr. 139.-	The Super Spy	Fr. 89.-
Football Frenzy	Fr. 99.-	Top Hunter	Fr. 239.-
Galaxy Fight	Fr. 239.-	Top Player's Golf	Fr. 79.-
Ghost Pilot	Fr. 99.-	View Point	Fr. 299.-
King Of Monster 2	Fr. 129.-	Windjammers	Fr. 179.-
Last Resort	Fr. 99.-	World Heroes	Fr. 119.-
Magician Lord	Fr. 99.-	World Heroes 2	Fr. 129.-
NAM 1975	Fr. 99.-		

NEO GEO HOME SYSTEM Fr. 799.-
inkl. 3 Spiele nach freier Wahl !!

NEO GEO SOUNDTRACKS Fr. 20.-
Art Of Fighting 2 / Fatal Fury 2 / Fatal Fury Special-Im. Album / Last Resort-Fatal Fury 1 / Neo Selection / Samurai Shodown 1 / View Point / World Heroes 2 Im. Album.

Wir akzeptieren auch gerne folgende Kreditkarten für Ihre Versandbestellung. Einfach anrufen und Kartennummer sowie Verfallsdatum durchgeben.
Master Card / Eurocard / VISA / American Express

Händleranfragen erwünscht !!

Kramgasse 17	CH-3011 Bern	Tel: 031/311'86'33
Bayweg 9	CH-3123 Belp	Tel: 031/819'75'89
Im Shoppyland	CH-3321 Schönbühl	Tel: 031/859'66'33
La Tour Shopping	CH-3250 Lyss	Tel: 032/ 84'42'22

Gebrauchtspiele !
– An- und Verkauf –
SEGA • Nintendo • NEO-GEO • Sony
030/7 87 51 92 – 0 30/7 81 15 36
„Marktübersicht Telespiele" gratis!
TVGAMES
10823 Berlin Schöneberg, Grunewaldstr. 81 – 7875192
13353 Berlin Wedding, Brüsseler Str. 19 – 4532273



Auf der Brücke (siehe Bild rechts) müßt Ihr den Debug-Code eingeben. Danach erscheint automatisch obiger Screen.

Für das "*"-Zeichen müßt Ihr jeweils das DSV-Symbol einsetzen.

Flugzeugwrack	plvt0nm
Shuttle-Rettung	r3scy3*
Speeder-Jagd	sp33d3r
Öltanker	f1xtnkr
Stadt	s3cvrty
Nuklearreaktor	r34ct0r
Barrier-Riff	d4r*w1n
Giftmüll	t0xic4v
Drogen	drvgl4b
Gefängnis	pr1s0nr
Lebensrettungs-system	sh13ld*
Wasserstoffbombe	b4tlshp

Hans-Martin Lang aus Hofheim Wallau steuerte außerdem einen ungemein praktischen Cheat bei, mit dessen Hilfe Ihr von der Brücke aus in einen geheimen Debug-Screen wechseln könnt. Hier läßt sich der Speicher aller Waffentypen jeweils auf 99 Stück aufstocken; auch Geld gibt's dort massig: Geht, nachdem der Info-Screen seine Schuldigkeit getan hat, mit *Select* zur Brücke (Info, Paßwort, etc...) und drückt dort L, R, B, A, links, rechts, X, Y, oben, unten.

Zu guter Letzt darf André auch noch seine herausgefundenen Action-Replay-Codes loswerden:

7F003632	unendl. Torpedos Type I
7F003819	unendl. Torpedos Type II
7F003A0F	unendl. Torpedos Type III
7F003C0A	unendl. Torpedos Type IV
7F003E02	unendl. Triton Missile
7F002A01	unendl. Darwins
7F003201	unendl. Crabs
7F003401	unendl. Stingers
7F003001	unendl. Speeders
7F002C01	unendl. H-R Probe
7F002E01	unendl. Trucks
7F5F4C60	unendl. Zeit bei Rettungsaktion (Level 1)
7F5F4E60	unendl. Zeit bei Sicherheitssystem ausschalten (Level 2)
7F5F5060	unendl. Zeit beim Reaktor (Level 2)
7F5F5260	unendl. Zeit beim Riff (Level 3)
7F5F5460	unendl. Zeit beim gesunkenen Schiff (Level 3)
7F5F5660	unendl. Zeit bei der Kolonie (Level 3)

! Flinke Finger

Bei "Flinke Finger" kümmern wir uns um Verrenkungstricks, die auf dem Joypad-Bewege-Dich-Prinzip basieren. Wer auf Nummer sicher gehen will, konsultiert vorher seinen Arzt.

Sega Saturn

Digital Pinball

Michaela Fries aus Neu-Ulm hat gehört, daß wir "immer auf der Suche nach neuen Tips sind". Weiter schreibt Michaela "und jetzt kann ich auch mal einen geilen Beitrag dazu leisten." Right on, und so lauten Ihre drei Cheats:



Drückt im Titelbild (wenn "Press Start" aufblinkt) schnell folgende Kombinationen:

C, B, A, A, B, C, Y, Z, X, unten, unten, Start. Ihr betrachtet dann den Abspann.

X, X, Y, Y, Z, Z, A, A, B, B, C, C, Start. Datum und Uhrzeit werden angezeigt. Ihr könnt Euch per Steuerkreuz- und Tastendruck die verschiedenen Sounds bei jedem der vier Flipper anhören.

X, Y, Z, X, Y, Z, C, B, A, oben, oben, Start. Ein neuer Flipper, der "Liebling der Programmierer", wartet darauf, angespielt zu werden.



Der Screenshot oben zeigt, wie der Privatflipper von den Kaze-Programmierern aussieht. Im Soundmenü wird sogar die aktuelle Zeit und das Datum mit eingeblendet.

Mega Drive

Batman Forever





Stephan Bukschat aus Straubing präsentiert in dieser Ausgabe gleich die Cheat-Menü-Anwahlen für alle drei neuen Bat-Männer. Bei der MD-Version muß lediglich im Optionsmenü links, oben, links, links, A, B gedrückt werden. Im neuen Menü könnt Ihr alle Level samt Unterlevel anwählen. Anstatt unendlich Energie wurde uns von *Probe* "lediglich" die Easy-Kill-Option gegönnt. Stellt Ihr diese auf "ON", könnt Ihr alle Feinde mit nur einem Treffer ins Nirwana schicken.

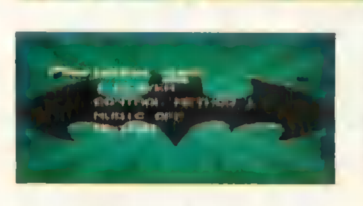
Super Nintendo

Batman Forever

Und auch in diesem Fall könnt Ihr mit dem Cheat von Stephan Bukschat die Level und Unterlevel anwählen. Der Cheat funktioniert fast genauso, wie der vom Mega Drive; hier können aber im Unterschied zu Sega nur die Level angewählt werden, eine Easy-



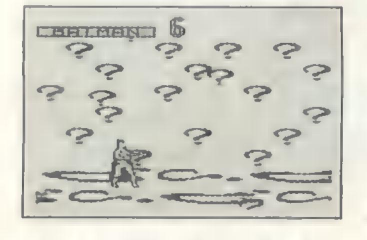
Indirekt wird an der Stelle links sogar auf den LULLABY-Cheat hingewiesen.



Kill-Option ist beim SNES-Modul nicht enthalten. Drückt im Optionsmenü links, oben, links, links, A, B, Y (die Kombination aus den Anfangsbuchstaben – wobei für "oben" natürlich "up" verwendet wird – ergibt übrigens das Wort LULLABY=Gutenachtgeschichte). Der Bildschirm blinkt daraufhin kurz auf, was Euch bestätigt, daß der Cheat funktioniert. Stellt jetzt wieder "Normal Game" ein. Nach der Auswahl der Spielfigur erscheint dann automatisch die Level-Anwahl.

Game Boy

Batman Forever

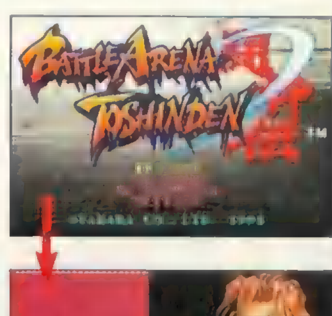


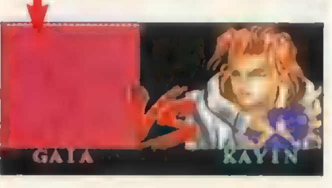


Stefan Bukschat verriet auch für diese Version den korrekten Level-Anwahl-Cheat. Im Optionsmenü (das Menü mit den drei Schwierigkeitsstufen ist gemeint) müßt Ihr lediglich oben, rechts, unten, links, oben, links, unten, rechts drücken. Im Cheat-Menü kann das Startlevel, Unbesiegbarkeit und die Bewaffnung eingestellt werden.

Sony Playstation

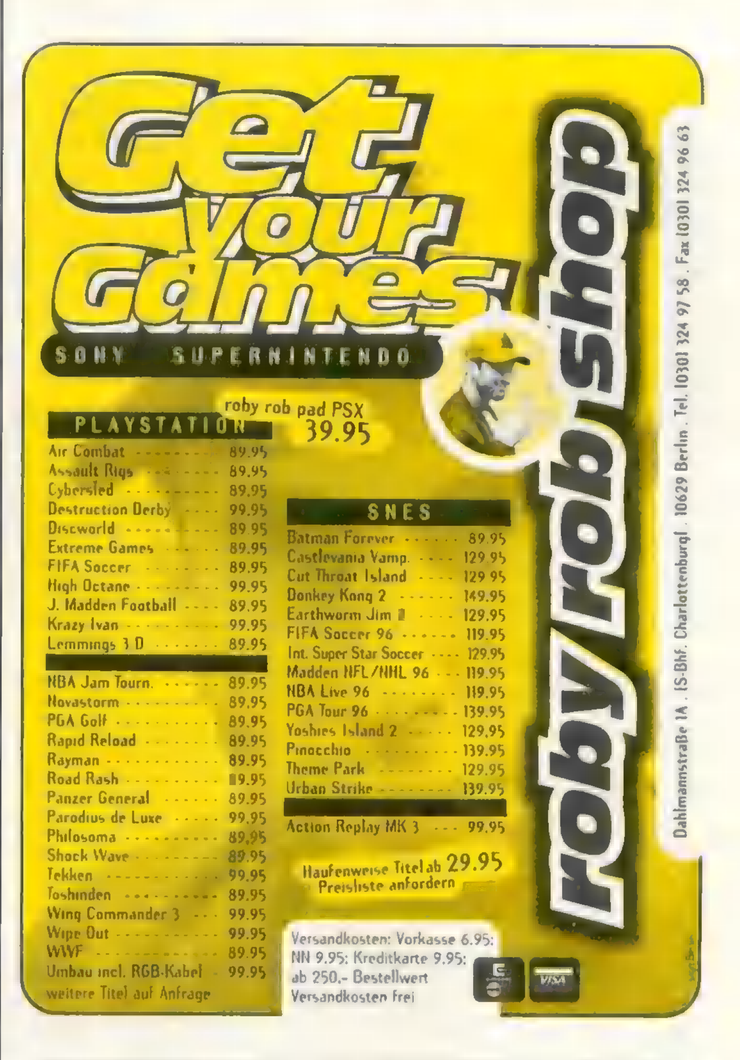
Battle Arena Toshinden





Bedauerlicherweise passiert bei der Pal-Version nach Eingabe der zwei Boß-Cheats aus Ausgabe 10/95 nicht sehr viel. Nico Pfeifer aus Rodenberg kann allerdings in dieser mißlichen Situation Hilfestellung leisten. So funktioniert die Bosserei auch beim PAL-Toshinden:

Während die Spielmodi links und rechts ins Menü-Titelbild einlaufen, muß man schnell einen Viertelkreis von unten nach links und die Quadrat-Taste (↓ ↙ ← □) drücken. Zur Bestätigung der korrekten Cheat-Eingabe hört Ihr eine Stimme aus dem Hintergrund "Fight" sagen. Die Schrift im Auswahlmenü verfärbt sich außerdem rosa (siehe oben).





HARDWARE & SOFTWARE SERVICE
HARDWARE-TUNING

WOLFSOFT

MAK
MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Sparset (+Stick &Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solangeVorrat reicht
Top Games Lieferbar wie z.B.:
Truxton 2, Asterix, Sunset Riders, Trog, Hit the Ice, Knights of the Round, SF 2 ...

Sony PSX
Sony PSX Grundgerät dt. 599,99 DM
Sony PSX Umbau 75,75 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
Spiele ab 99,99 DM

SEGA
Saturn+Umbau+Spiel+RGB 849,99 DM
Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM
Joypadverlängerung 29,99 DM
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
(bei 60Hz 20% schneller!)
und ja/dt. mit Schalter

NEO GEO
Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 699,99 DM
und "SCHWEIß" Modus+Spiel
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM
Umbau 50/60 Hz 75,75 DM
Umbau Samurai mit Schweiß 99,99 DM
auch Toploader CD !!!

PC-ENGINE
Spiele ab 4,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM
An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

Scart-Umschalter
Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
3-fach Umschalter 139,99 DM
4-fach Umschalter 159,99 DM
7-fach Umschalter 249,99 DM
Audiokabel 5m 7,99 DM

Anschlußkabel
Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
Neo Geo RGB Stereo +**Booster! 59,99 DM**
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM
Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

SUPER NES
Spiele !!!!!! ab 39,99DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz
mit Schalter & Modulportvergrößerung
(bei 60Hz 20% schneller!) **99,99 DM**

JAGUAR
Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 299,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiele ab 99,99 DM
3DO RGB Umbau 299,99 DM
Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



So funktioniert die Boßanwahl endlich auch bei der Pal-Version. Im Bild links seht Ihr Großmeister Sho in Aktion

Jetzt wählt Ihr als Spielmodus "1 Player", nehmt irgend einen Kämpfer und brecht den Kampf gleich wieder ab. Wenn nun erneut die Optionen von links und rechts ins Bild laufen, muß man, von rechts beginnend, ganz schnell zwei volle Kreisbewegungen auf dem Joypad und zum Abschluß wieder die Quadrat-Taste (→ ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ → □) drücken. Wart Ihr schnell genug, verfärbt sich die Menüschrift daraufhin hellblau und die Stimme aus dem Off sagt erneut "Fight".

Gaia wählt Ihr an, indem Ihr im Spielerauswahlbildschirm auf Eiji geht und nach oben und Quadrat drückt. Für Sho nehmt Ihr Kayin und drückt unten und Quadrat. Da Euch für die Eingabe des Sho-Cheats kaum Zeit zur Verfügung steht, solltet Ihr bereits beginnen, wenn der Bildschirm noch schwarz ist.

Karsten Rosche aus Hannover hat richtig bemerkt, daß auch die Nummernbezeichnungen für die verschiedenen Einstellungen im Optionsmenü nicht identisch mit denen der japanischen Ausgabe sind. Um bei der Pal-Version die versteckte Sicht einstellen und im Pausenmodus zoomen zu können, wählt Ihr als Einstellung z.B. "A2" und stellt *Camera Action* auf "Yourself". Jetzt habt Ihr Zugriff auf die neuen Pad-Belegungen "A5" – "H5". Wählt davon eine aus, startet das Game und drückt während dem Spiel Pause. Wie schon in Ausgabe 10/95 beschrieben, muß man dann nur noch alle vier Haupt-Buttons gleichzeitig und zweimal *Select* drücken. Ihr könnt jetzt mit den L- und R- Knöpfen zoomen, bzw, nachdem Ihr mit *Select* die andere Funktion einschaltet, das Bild auch rotieren.

Noch ein kleiner Abschlußtip: Entgegen den letzten Infos von der IFA können die Special-Moves beim Pal-Toshinden doch auf die L- und R-Taster gelegt werden, allerdings nur im Schwierigkeitsgrad "Easy" und "Very Easy".

Sony Playstation

Ridge Racer

Um die Kurse, bzw. den einen Kurs, spiegelverkehrt fahren zu können, wendet man einfach kurz nach dem Start und fährt mit vollem Karacho in die Mauer rein. Da dieser Trick bereits seit einem Jahr bekannt ist und in diversen Publikationen abgedruckt wurde, kann hiermit wirklich niemand mehr 'n Blumentopf abstauben. Jan Niemeier aus Coesfeld wies darüber hinaus noch auf die Möglichkeit hin, auch die Rückwärtskurse (erscheinen nachdem man alle Strekken gewonnen hat) auf die gleich Art spiegelverkehrt fahren zu können. So hat man im Prinzip ganze vier verschiedene Strecken zur Auswahl, toll, oder?

Super Nintendo

Super Marioworld 2

Marcel Rusch aus Lübbenau hatte die Bonusspielanwahl als erster ausspioniert. Am Anfang von Level 5-4 ist links eine Tür, hinter der sich ein angelehnter Pow-Stein befindet. Benutzt hier den Pow-Stein, den Ihr bei Bonusspielen gewinnen könnt, oder die Wolke mit dem Fragezeichen. Der "Pow-Wow" verschwindet und eine Tür erscheint, hinter der sich wiederum eine Quasselbox befindet, die Euch den Code verrät: Geht in das "Karteikartenmenü", haltet *Select* gedrückt und drückt dabei nacheinander X, X, Y, B, A. Jetzt könnt Ihr die Bonusspiele einzeln anwählen.



Haltet im Karteikartenmenü Select gedrückt und gebt X X Y B A A ein (funktioniert bei der PAL- und NTSC-Version des Spiels)

VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 WALTROP

SONY PSX
Zero Divide 139
Herm Hopperhead 139
Twinbee 139
Zeitgeist 109
Wipeout 99
Disc World 89
Air Combat 89
Rayman 69
DNA Imperative 69
Cybersled 69
Gundam 59

SEGA SATURN
Wing Arms 119
Layer Section 119
Golden Axe Duel 119
Clockw. Knight 2 99
Bug 99
Streetfighter 79
Astal 69
Gran Chaser 69
Deadalus 59
Race Drivin 59

SUPER NES
Einzelstücke ab 19
Beauty + Beast 29
Tiny Toon Wacky 39
Sparkster 49
Kid Clown Crazy 49
Demons Crest 59
B.C. Kid 59
König der Löwen 69
Human GP III 69
Samurai Showdown 79
Caslevania XX 89
Super Mario II 109
Yujo Hakusho II 119
Mr. Do 119
B.C. Kid II 129
Chronotrigger 129
Parodius II 139
Killer Instinct 139
Frontmission 139
Langrisser 149

VIRTUAL BOY
Teleroboxer 79

MEGA DRIVE
Einzelstücke ab 9
CDs ab 9
Mickey Mania 49
Sonic III 59
Urban Strike 59
König der Löwen 69
Alien Soldier 69
Megaman Willywars 69
True Lies 79
NHL Hockey 96 89
Snow Bros 99
Yujo Hakusho 119
Light Crusader 119
Lungrisser II 129

GAME BOY 1
Einzelstücke 9-19

GAME GEAR ab 9
Donald Duck II 29
Stargate 49
Samurai Showdown 59
Sonic Drift II 59

PC-ENGINE jp
Castlevania X 119
Gradius II 119
Chooaniki II 119
Neo Nectaris 119
Form. Soccer 95 109
Bomberman-Tetris 109
Götzendiener 109
Starparodger 109
Spriggan
Super Raiden
HU-Cards ab 29
Raritäten lieferbar!

NEO-GEO-CD jp ab 79
Sonic Wings II 89
Magician Lord 99
Ninja Combat 99
Riding Hero 109
King of Fight 95 119
Robo Army 119
Pulstar 119
Fatal Fury III 119
Savage Reign 119

Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

Merkur - Software - Versand
Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943

SNES:	159,90	**Mega Drive:**	149,90
Batman forever	99,90	Batman forever	109,90
Donkey Kong		Comix Zone	105,90
Country II	119,90	Fifa Soccer	109,90
Fifa Soccer 96	95,90	**Saturn:**	669,90
NHL Hockey 96	105,90	Daytona USA	95,90
Primal Rage	105,90	Virtua Fighter	95,90
Water World	115,90	Victory goal	95,90

–alle Neuheiten auf Lager / auch GB, MCD, GG und 32X–
Versand per NN 9,- DM/Vorbestellung möglich/ alle Titel dt.Version/persl.Bestellannahme 8.30-18.30/Anrufbeantw. 18.30-8.30 / ab 200,- DM Bestellwert Versandkostenfrei

Super Nintendo

Biker Mice from Mars

Leute denen das Spiel im Hard-Modus noch nicht happig genug war, können mit dem Cheat von Thomas Koitsch aus Waltrop auch einen Super-Hard-Modus aktivieren. Im Ti-



telbild muß man dazu auf dem zweiten Joypad oben, X, links, Y, unten, B, rechts, A, oben, X drücken. Nun hört man Kabunkle zur Bestätigung schreien. Ihr habt übrigens dann sogar alle sieben Schüsse zur Verfügung. Ganz waghalsige Fahrer dürfen hier ihr Glück versuchen. Die Paßwörter zu Konamis Rock'n Roll Racing-Verschnitt kann man darüberhinaus auch im neuesten Tips-und-Tricks-Sonderheft nachschlagen.

Super Nintendo

Unirally

Nintendo war spendabel und hat den Abspann-Code rausgelassen. Wer gerne mal ein Gruppenbild der Programmierer auf Einrädern bestaunen möchte, muß lediglich im Hauptmenü folgenden Code eingeben: Haltet die L- und R-Taster gedrückt und drückt zusätzlich unten und gleich danach den B-Knopf.

Und bevor ich's vergesse, Stefan Hartmann/ Ilvesheim hält auch noch 'nen frommen Einrad-schlag, die Stunt-Kurse betreffend, parat: Macht doch die Stunts auf der Stelle, anstatt wie verrückt rumzurasen. Sucht Euch dazu zuerst einen ebenen Streckenabschnitt und haltet an. Wer jetzt gerade nach oben springt, X auf dem Scheitelpunkt des Sprunges drückt, und nochmals X bei der Landung drückt, hat soeben einen Tabletop auf der Stelle vollbracht. Zur Abwechslung kann man ja auch mal einen Head Bounce machen, indem man X wieder auf dem Scheitelpunkt des Sprunges drückt und bis nach der Landung gedrückt hält (ergibt beim ersten Mal satte 32 Punkte).

Super Nintendo

Clayfighter T.E.

Achtung! Der folgende Mini-Spieler-Trick funktioniert ausschließlich bei der Tournament Edition von Clayfighter 1, die nur in den USA und nie offiziell bei uns erschienen ist (besitzt überhaupt noch irgendwer in Europa das Spiel außer uns?).





Wählt als Spielmodus "Tournament" und stellt als Spieleranzahl "4" ein. Nehmt dann folgende Figuren und gebt den Spielern diese Namen:

Player 1 (Frosty) POSSE
Player 2 (Frosty) JASON A
Player 3 (Blob) STEVE C
Player 4 (Taffy) JOHN S

Im Turnier sind Eure Figuren dann winzigst, superschnell und äußerst sprungstark. Ja, ja, wenn sich Programmierer selbst verwirklichen...



MEGA GAME POINT
Bodenbacher Str. 30 · 01277 Dresden

Neo Geo

Neo Geo Modulmaschine m. Sp.	389,95
Art of Fighting	79,95
Art of Fighting [illegible]	179,95
Samurai Shodown	119,95
Samurai Shodown	199,95
World Heroes 2	139,95
World Heroes 2 Jet	189,95
Fatal Fury	79,95
Fatal Fury 2	119,95
Fatal Fury Special	139,95
Galaxy Fight	199,95
[illegible] Count Bout	99,95
Ninja Combat	99,95
Eightman	89,95
Last Resort	119,95
Nam 1975	99,95
Sengoku	89,95
Alpha Mission 2	69,95
Andro Dunos	89,95
Super Sidekicks	109,95
Trash Rallye	99,95
Riding Hero	89,95
King of Monsters	99,95
King of Monsters 2	119,95
Ghost Pilots	119,95
Football Frenzy	79,95
Aero Fighters 2	189,95
King of Fighters 94	209,95
Joy Joy Kid	99,95
Blues Journey	89,95
Spinmaster	109,95
Robo Army	129,95
Mutation Nation	129,95
Magican Lord	99,95
Burning Fight	99,95
Cyberlip	99,95
Baseballstars 2	89,95
Crossed Swords	89,95

Weitere Raritäten auf Abfrage !!!

Tel. 0351/2526611

Neo Geo CD

Viewpoint	99,95
Last Resort	89,95
ASO 2	89,95
Dunk Dreams	99,95
Nam 1975	69,95

Sony PSX

SONY-Konsole RGB, pal, 2 Joypads Demo CD	679,95
Sony-Konsole pal, Demo CD, Spiel 1 Joypad	669,95
Liu Kang	149,95
Agile Warrior	99,95
Viewpoint	???,??
Shockwave	119,95
Goal Storm	109,95
Joypads	39,95

Sega Saturn

SATURN pal, RGB, Spiel und Multinorm-Adapter	799,95
Virt. Fighter pal	59,95
Daytona USA pal	89,95
Virtual Hydlide dt	109,95
Clockwork Knight pal	99,95
Shinobi X	99,95
Gran Chaser jp	99,95
Victory Goal pal	99,95
Virtua Fighter Remix jp	69,95
Myst dt	99,95
Pebble Beach Gold jp	69,95
Robotica dt	109,95
Streetfighter Movie jp	69,95
Virtua Racing	119,95
Panzer Dragoon pal	99,95
Bug us	89,95
Virtua Hang On jp	109,95
Digital Pinball	109,95
Sim City 2000 dt	99,95
Theme Park	109,95
Cyber Speedway	99,95
Wing Arms	109,95
Liu Kang	109,95
Primal Rage	99,95
Joypad	29,95
Universal Adapter	49,95
Virtua Stick	89,95
RGB Kabel	34,95
Arcade Lenkrad	119,95
NEUHEITEN auf ABFRAGE	!!!

Sony PSX Super NES Mega Drive

Achtung FREAX !!

Die neueste Hardware für euch aus Hong Kong !

SYSTEME FÜR SNES & SMD

UPGRADES ERHÄLTLICH !

INFOS, PREISE & PROSPEKTE unter

TEL: 0 71 71-8 15 15
BBS: 0 71 71-8 15 54

WARP ✶ Inh. Markus Stubenvoll
Heubacherstr. 44 ✶ 73529 Schwäb. Gmünd

Super Nintendo

Judge Dredd

Erst verleibt sich Acclaim mit ihrem vielen Spiele-Geld die ganze *Probe*-Klitsche ein, und dann werden auch noch deren geheime Cheats rumgetratscht, also so was! Uns kann's aber eigentlich ja nur recht sein. So lautet auf alle Fälle die Kombination, die Euch zum lustigen Cheat-Mode-Bildschirm geleitet: Drückt im Titelbild mit den Copyright-Infos (das gleich nach dem Einschalten erscheint) links, oben, X, oben, rechts, Y.

JUSTICE DEPARTMENT
WARNING: HUMOROUS CHEAT MODES PROHIBITED IN ALL PROBE™ GAMES.

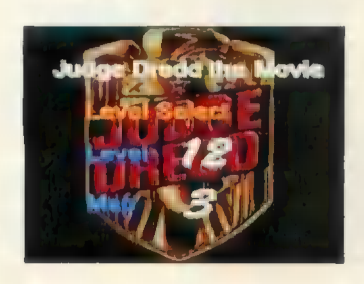
JUST SAY NO TO CHEATS.

OH ALL RIGHT THEN, BUT DON'T TELL FERGUS...

LEVEL SELECT ACTIVATED.

ENERGY GAIN ACTIVATED.

Daraufhin warnt das Justizministerium, daß humorige Cheat-Modi in allen Spielen von *Probe* verboten seien, und daß man generell die Finger von Cheats lassen solle. Gebt Ihr hier noch die Kombination für Level-Anwahl (Y+A gleichzeitig), bzw. für Unverwundbarkeit (X+B gleichzeitig) ein, dann drücken die "Gesetzeshüter" gerade nochmal ein Auge zu – Ihr sollt nur dem Ober-Checker bei *Probe*, Fergi, nichts verraten. Die Unverwundbarkeit ist übrigens sofort aktiviert. Für das Levelanwahl-Menü muß man im Spiel lediglich noch *Select* drücken.





Super Nintendo

Killer Instinct

Eine wahre Flut von KI-Zuschriften ist seit den letzten beiden Ausgaben über die Tips und Tricks-Postwanne hereingebrochen. Die Quintessenz:

Peter Krauth aus A-Tribuswinkel kennt sich vor allem mit den Speed-Cheats aus. Diese werden alle im VS-Screen (erscheint nach der Kämpferauswahl) eingegeben. Der bereits abgehandelte **Turbo-Code** (rechts gedrückt halten plus L, X, Y gleichzeitig) ist auch noch in einer abgeschwächten Variante erhältlich. Für den soften Turbo-Modus muß man einfach nur links gedrückt halten und zusätzlich L+X+Y betätigen. Die Umkehrung, also der **Zeitlupen-Cheat**, wird mit den verbleibenden Knöpfen ausgeführt: Für Super-Slo-Mo haltet Ihr rechts gedrückt und drückt zusätzlich R+A+B. Für die etwas weniger langsame Variante haltet Ihr das Steuerkreuz nach links gedrückt und betätigt dann R+A+B. Sollen diese vier Codes auch im Zweispielermodus funktionieren, so müssen beide Spieler die Kombinationen gleichzeitig auf ihren Joypads eingeben.

Nur noch mal so zur Erinnerung: Für den **Combo-Breaker-Cheat** (Ihr könnt dann am Schluß der betreffenden Combo-Breaker-Tastenkombination jeden Punch- oder Kick-Button drücken) lediglich im VS-Screen unten und Start gleichzeitig drücken.

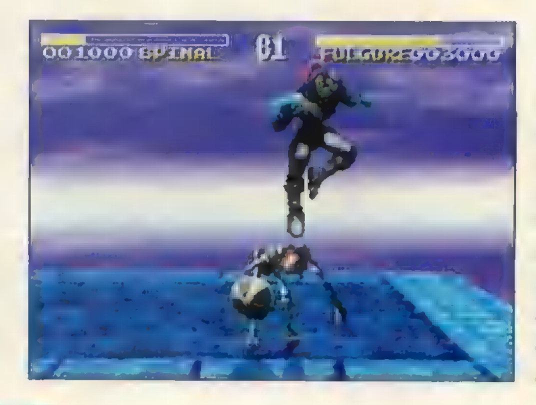
Wenn Ihr auch **während den Kämpfen** Zugriff auf das **Optionsmenü** haben wollt, müßt Ihr im VS-Screen *Select* gedrückt halten.

Um die **Kleiderfarbe der Kämpfer** zu ändern, kann man bei der Kämpferauswahl nach oben oder unten drücken.

Wenn Ihr wirklich gut seid und sowieso mit jedem Kämpfer gewinnt, dann laßt doch einfach den Computer Euren Kämpfer auswählen (=**Random Select**): im Kämpferauswahl-Screen (wie bei Acclaim) nur oben und Start drücken.

Grigori Kesler aus München hat **zwei versteckte Stages** ausfindig gemacht. Um in der *Sky Stage* zu fighten (funktioniert nur bei zwei Spielern) muß im Kämpferauswahl-Screen auf beiden Pads gleichzeitig unten und B gedrückt werden. Für die *Gruft-Stage* drückt Ihr stattdessen unten und Y.

Grigori kann außerdem noch mit einigen **Moves für Eyedol** aufwarten, die wie immer links vom Gegner stehend beschrieben sind (Eyedol-Cheat siehe VG 10/95):



So sieht es also in der Sky Stage aus! Hier fliegt man allerdings wie bei Virtua Fighter oder Toshinden sofort raus, wenn Ihr dem Rand zu nahe kommt.

Dash-Attacke: ← (kurz gedrückt halten), dann →+L

Keulenschwinger: ← (kurz gedrückt halten), dann →+X

Feuerball: ↓ ↘ → + irgendein Punch-Knopf

Stampfer: ←+Y

Dreifacher Feuerball:
↓ ↙ ←+Y, kurz warten und dann ↓ ↘ →+X

Combo Breaker: ← (kurz gedrückt halten)und dann → + irgendeinen Punch-Knopf

Jonglier-Move: ←, → +L

Oliver Hering aus Hof verrät, wie man, abgesehen von den beiden neuen Hintergrundbildern, im Zweispielermodus auch sonst die Stage selbst bestimmt. Um die "normalen" **Hintergründe anzuwählen**, muß man im Kämpferauswahlbildschirm oben oder unten gedrückt halten und zusätzlich einen Knopf drücken. Diese Zweier-Kombination muß von Player 1 auf dem ersten Pad gedrückt werden, bevor der Mitspieler auf Pad 2 irgendetwas drückt (sonst funktioniert's nicht!). Hier die Liste:

oben+Y	Totenschädelhalle
oben+X	Eiswelt 1
oben+L	Eiswelt 2
oben+A	Desert Tower
oben+B	City Tower
oben+R	Moon Tower
unten+Y	Laboratorium
unten+X	Lavabrücke
unten+L	Indianerbrücke
unten+A	Fabrik
unten+B	Schloßzimmer
unten+R	Street

Nach dem gleichen Schema, wie eben beschrieben, funktioniert auch die **Wahl der Musik-Tracks**, die bei KI nicht an ein bestimmtes Level gebunden ist. Hier darf dann der zweite Spieler auswählen. Nachdem Player 1 den Code für den Hintergrund eingegeben hat, drückt Player 2 einfach einen anderen Code für das gewünschte Musikstück.

"Last Breath":
Wenn Ihr zum zweiten Mal am verlieren seid, Ihr also in der zweiten Runde keine Energie mehr besitzt und bereits taumelt, müßt Ihr schnell abwechselnd links-rechts drükken und dazu mehrmals alle Knöpfe des Joypads gleichzeitig drücken. Wenn der Gegner hier nicht schnell genug seinen Finishing Move ansetzt oder Euch anderweitig trifft, erhaltet Ihr wieder ein kleines bißchen Energie zurück und könnt weiterkämpfen. Wenn Ihr es jetzt noch schafft, irgendwelche Treffer zu landen, dann ziehen diese dem Gegner wesentlich mehr Energie ab, als es normalerweise der Fall wäre.

Ultimates, Ultra-, No Mercy-, Humiliation- und "Jonglier Moves":
Beim zweiten Sieg über Euren Gegner könnt Ihr auch sogenannte "No-Mercy-Finishings" ausführen. "No-Mercy's" sind eine Art Fatality Moves, die immer in einem bestimmten Abstand zum Gegner ausgeführt werden müssen, damit sie funktionieren

Wenn Ihr Euern Gegner besiegt und immer noch mit dem ersten Energiebalken kämpft, könnt Ihr auch einen "Humiliation-Move" zum finishen ausführen. Der Gegner muß dann für Euch tanzen, wodurch er erst richtig erniedrigt wird (to humiliate=erniedrigen). Dieser Finishing Move kann von überall ausgeführt werden.

Ultras und Ultimates können nur ausgeführt werden, wenn der Energiebalken des Gegners bereits rot blinkt. Diese Kombinationen müssen außerdem während eines Combos eingegeben werden. Ultra Combos ergeben automatisch 18 Treffer und Ultimate Combos lösen einen "No-Mercy-Move" aus.

Wenn Ihr einen Combo ausgeführt habt, der Euern Gegner in die Luft katapultiert, dann könnt Ihr ihn beim herunterfallen mit einem bestimmten "Jonglier-Move" wieder "auffangen" und noch ein paar Kunststückchen in der Luft machen. Wenn Euer Energiebalken bereits blinkt, während Ihr diesen Move ausführt, dann zieht er mehr Energie ab.



Die folgenden Moves wurden von Maik Meyer aus Lörrach und Oliver Hering aus Hof eingeschickt und funktionieren bei der in der Anleitung beschriebene Standard-Tastenbelegung. Ein "+" weist jeweils darauf hin, daß zwei Tasten gleichzeitig gedrückt werden müssen. Alle Kombinationen sind wie immer links vom Gegner stehend beschrieben:

Cinder
No Mercy 1: ← ← ←, Y (1-2 Gegnerlängen entfernt); der Gegner zerschmilzt in einem Lavasee
No Mercy 2: ↓ ↘ → +R (1 Gegnerlänge entfernt); Gegner wird zu Asche
Humiliation: ← ← ←, A
Ultimate: → ↘ ↓ ↙ ← +B
Ultra: → →, X
Jonglier-Move: → →, X

T.J. Combo
No Mercy 1: ← → →, Y (nah am Gegner); Combo packt den Gegner bei der Gurgel...
No Mercy 2: ↓ ↘ → +A (nah am Gegner); Combo schleudert den Gegner per Uppercut in den Bildschirm
Humiliation: ↓ ↓ ↓, L

himmlische Preise...
SPIELRAUM
Volker Meyer • Bergstraße 15 • 91054 Erlangen
Tel. 09131/205093 • Fax 09131/205083

Jaguar mit Cybermorph 279,95
Die Superkonsole zum Superpreis!
Jaguar CD–ROM + 4 CDs 349,95
(Blue Lightning, VidGrid, MYST–Demo, Tempest Audio CD)
Myst 119,95
Das legendäre CD-Adventure jetzt auch für den Jaguar!

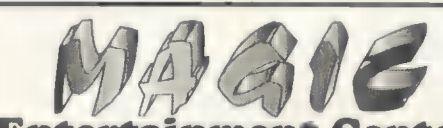
Jaguar CD–ROMs
Highlander, Battlemorph, Creature Shock, Demolition Man, Freelancer 2120, Magic Carpet, Legions of the Undead, Primal Rage, Need for Speed, Realm Fighters, Rise of the Robots, FIFA Soccer, Soulstar, u.v.m.
Alle Preise auf Anfrage.

Atari ST(e)
Atari Falcon 030
Apple Macintosh
in großer Auswahl vorrätig!

Jaguar Module

Titel	Preis
Alien Vs. Predator	109,95
Bubsy	99,95
Flashback	109,95
Hover Strike	99,95
Iron Soldier	119,95
Pinball Fantasies	99,95
Ray Man	119,95
Sensible Soccer	99,95
Super Burn Out	119,95
Syndicate	99,95
Theme Park	99,95
Val d'Isere	69,95
Ultra Vortek	119,95
* Iron SoldierII	129,95
* Legions of the Undead	129,95
* Fight for Life	119,95

Die hier aufgelisteten Spiele stellen nur einen kleinen Teil unseres Angebots dar. Fordern Sie unseren Gratiskatalog an! Natürlich führen wir auch Hardware, Anwendersoftware, Mäuse, Joysticks u.v.m.
Mit * gekennzeichnete Spiele sind Ankündigungen – nutzen Sie unseren Rückrufservice!
Porto & Versand: 1 Spiel DM 12,00 – 2 Spiele DM 10,00, 3 Spiele + mehr DM 8,00. Vorkasse DM 8,00. Versand ins Ausland nur Vorkasse DM 17,00.
Lieferung im Sicherheitskarton per Postnachnahme.
Irrtum, Preisänderung, Druckfehler vorbehalten.
...höllisch gute Software!



Entertainment Center
Computer-& Videospiele Vertrieb
...online with the future

An- und Verkauf von gebrauchten Spielen
Über 1500 Spiele zur Auswahl!!

Saturn
Nintendo
3DO
Sony Playstation
PC CD-ROM
SEGA

Telefon: 02066 / 54164 + Fax 54059
Moerser Str. 61
47198 Duisburg-Homberg
Öffnungszeiten: Mo - Sa von 11-21 Uhr

Ultimate: → ↘ ↓ ↙ ← +B
Ultra: → (kurz gedrückt halten), dann ← +X
Jonglier-Move: ← (kurz gedrückt halten), dann → +X

Glacius

No Mercy 1: ← ↙ ↓ ↘ → +Y (1 Gegnerlänge entfernt); Glacius zückt einen Eispickel...
No Mercy 2: ← ← ←, A (1-4 Gegnerlängen entfernt); Glacius macht einen Teleport und friert den Gegner ein
Humiliation: → → ←, R
Ultimate: ↘ ↓ ↙ +L
Ultra: ← (kurz gedrückt halten), → +X
Jonglier-Move: ↓ ↘ → +A

Fulgore

No Mercy 1: ↓ ↘ → +A (1-4 Gegnerlängen entfernt); Fulgore benutzt seine MG...
No Mercy 2: → ↘ ↓ ↙ ← +X (1 Gegnerlänge entfernt); Laserstrahl
Humiliation: ← ↙ ↓ ↘ → +B
Ultimate: ↘ ↓ ↙ +Y
Ultra: → ↓ ↘ → +L
Jonglier-Move: → ← ← ↓ ↘ → +L

Jago

No Mercy 1: ← → →, L (nah am Gegner); Jago bringt sein Schwert zum Einsatz
No Mercy 2: ← ← → →, Y (1-4 Gegnerlängen entfernt); Jago meditiert, als plötzlich ein rotes Auto vom Himmel fällt...
Humiliation: ↓ ↘ → +B
Ultimate: ← ↙ ↓ ↘ → +X
Ultra: ↘ ↓ ↙ +4
Jonglier-Move: Y halten, ↓ ↘ → +Y loslassen

Orchid

No Mercy 1: ↓ → ← +R, beim Frosch dann A drücken (nah am Gegner das ganze); der andere Spieler wird in einen Frosch verwandelt...
No Mercy 2: ← → →, L (2-4 Gegnerlängen entfernt); Orchid setzt ihre Brüste ein...
Humiliation: → ↘ ↓ ↙ ← +X
Ultimate: ↘ ↓ ↙ +B
Ultra: ← (kurz gedrückt halten), dann → +Y
Jonglier-Move: ↓ ↘ → +L

Riptor

No Mercy 1: ← ↙ ↓ ↘ → +Y (1-4 Gegnerlängen entfernt) Riptor läßt sich's schmecken...
No Mercy 2: ← ←, B (1-4 Gegnerlängen entfernt); Gegner wird durch Säure zersetzt
No Mercy 3: → → ←, A (1-2 Gegnerlängen entfernt) Riptor setzt sein Schwanzende als Waffe ein...
Humiliation: ↓ ↓ → →, X
Ultimate: ← ↙ ↓ ↘ → +L
Ultra: ← (kurz gedrückt halten), dann → +R
Jonglier-Move: ↓ ↙ ← +L

Sabrewulf

No Mercy 1: ← ←, B (nah am Gegner); die langen Klauen besorgen den Rest...
No Mercy 2: ← ← →, Y (1-2 Gegnerlängen entfernt); Sabrewulf haut den Gegner mit seiner Tatze in den Bildschirm
Humiliation: → → → →, L
Ultimate: ← ↙ ↓ ↘ → +X
Ultra: → kurz gedrückt halten, dann ← +R
Jonglier-Move: ← kurz gedrückt halten, dann → +A

Spinal

No Mercy 1: ← ← ←, B (1-4 Gegnerlängen entfernt); Blitzstrahl aus Spinals Schwert
No Mercy 2: ← ← →, R (nah am Gegner) Spinal benutzt sein Schwert, dann entwächst dem Schwert ein Dorn...
Humiliation: ← ↙ ↓ ↘ → +A
Ultimate: ↘ ↓ ↙ +L
Ultra: ↓ ↘ → +X
Jonglier-Move: ↓ ↘ → +L

Chief Thunder

No Mercy 1: ↓ ↙ ← +A (nah am Gegner); Thunder macht 'nen Uppercut mit der Axt, danach fällt wieder was vom Himmel (je nach Kämpfer unterschiedlich)
No Mercy 2: ↓ ↘ → +X (1 Gegnerlänge entfernt);Elektroschock per Axt und Blitz
Humiliation: ↓ → → → +R
Ultimate: ↘ ↓ ↙ +Y
Ultra: ← kurz gedrückt halten, dann → +L
Jonglier-Move: ↓ ↘ → +R



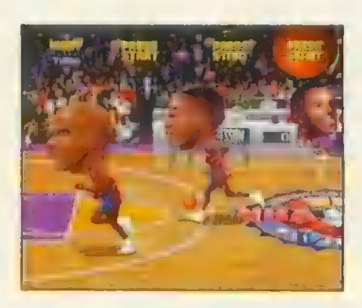
GALERIE 1

Markus Elsterer, Schwabach

Sony Playstation

NBA Jam T.E.

Damir Milas aus Stuttgart konnte bereits Anfang Oktober mit den ersten Codes aufwarten. Eine Woche später ergänzte Michael Kremrey aus Rheine diesen Grundstock noch mit fünf weiteren Kombinationen und dem ersten geheimen Spieler. Wie gewohnt, müssen alle "Power-Up-Cheats" im "Tonight's Match Up-Screen" eingegeben werden. Da die Playstation lange genug mit Laden beschäftigt ist, bleibt bei dieser Version weiß Gott genug Zeit zum eintippen:



Monster Dunks:
←, →, ×, O, O, ×

Shot Percentage:
↑, ↑, ↓, ↓, △

Power Up 3 Points:
↑, ↓, ←, →, ←, ←, ↓, ↑

Bessere Defense:
←, ↑, ↓, →, ↓, ↑

Bessere Offense:
□, O, ↑, □, O, ↑, ↓

Höhere Schüsse:
↑, ↓, ↑, ↓, →, ↑, O, O, O, O, ↓

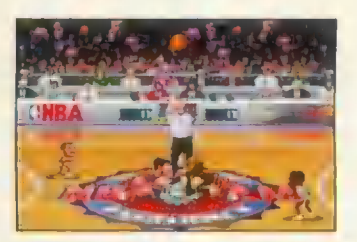
Quick(er) Hands:
←, ←, ←, ←, O, →

Max. Power:
→, →, ←, →, ×, ×, →

Einen Gegner stoßen, alle fallen: ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←, ←, O, O

Immer "On Fire":
↓, →, →, O, △, ←

Große Köpfe:
□, ×, O, △ (fünf Mal hintereinander eingeben)



Riesige Köpfe:
□, △, O, × (fünf Mal hintereinander eingeben)

Mini-Spieler:
□, O (fünf Mal hintereinander eingeben)

Größere Spieler:
△, × (fünf Mal hintereinander eingeben)

Um den Geheimspieler *Kirby* anzuwählen, gebt Ihr bei "Enter Initials" CHR/ Dec/ 18 ein. Während der gesamten Nameneingabe muß man außerdem L1 und R1 gedrückt halten.



Gunnar Lucas aus Steinfurt hat außerdem herausgefunden, wie man mit zusätzlichen Mitgliedern der gewählten Mannschaft spielen kann. Haltet dazu im Mannschaftsauswahl-Screen die Select-Taste

gedrückt, und dreht das Steuerkreuz einmal gegen den Uhrzeigersinn (links beginnend). Daraufhin erscheint auch wieder der gewohnte "EXPANDED ROSTER"-Schriftzug.



Mega Drive

NHL 96

Wie bei der Bug-geplagten '95-er Edition ist es laut Oli Stutz aus CH-Gossau auch diese Saison möglich, über eine bestimmte Wertekonfiguration einen 99%igen Spieler zu editieren. Verteilt für den neuen Spieler die Werte folgendermaßen:

Agility	92
Speed	92
Off. Awareness	91
Def. Awareness	64
Shot Power	82
Checking Ability	64
Stick Handling	88
Shot Accuracy	81
Endurance	79 (78)
Pass Accuracy	77 (78)

Als Stärke wird im "Create-Player-Bildschirm" danach zwar ein anderer Wert als 99 angegeben. Baut Ihr den Spieler aber in ein Team ein, dann hat er den gewünschten Spitzenwert.

Stefan Kirste aus Braunlage hat noch zwei andere Kleinigkeiten entdeckt:

– Bei Heimspielen kann man während der Drittelpausen und vor einem Match den Torhüter des anderen Teams auswechseln. Geht einfach mit dem zweiten Controller auf "Change Goalie", drückt C und geht dann auf "No Goalie". Jetzt spielt der Gegner zwar zu sechst, aber ohne Torwart. So ist es ein leichtes, den Gegner haushoch zu besiegen. Der Trick funktioniert aber, wie gesagt, nur bei Heimspielen.

– Der zweite Trick birgt einen grafisch interessanten Effekt, ist aber nicht unbedingt nützlich für Euer Team. Zuerst muß man eine Strafzeit für einen Spieler gegen sich erzeugen. Danach muß sich ein anderer Spieler Eures Teams prügeln, so daß Ihr in der Unterzahl mit nur zwei Spielern spielt. Hier kommt der schwere Teil: Zwei Spieler müssen jetzt hintereinander foulen und genau zur selben Zeit auf die Strafbank geschickt werden. Wenn dies geklappt hat, spielt Ihr mit nur noch zwei Feldspielern auf entweder rotem oder schwarzen Eis. Bei rotem Eis ist es für Euch leichter ein Tor zu erzielen, auf schwarzem Eis hat's der Gegner einfacher. Per Druck auf Start kann man das ganze auch abbrechen.

! Code geknackt

Täglich erstrecken sich mehrere Deziliter Paßwortlösungen über meinen Schreibtisch. Trotz der blöden Sortiererei jauchze ich vor Freude bei jedem neuen Code, den Ihr mir zukommen laßt...

Super Nintendo

Marko's Magic Football



Chrischdoof Äsa (mit bürgerlichem Namen Christoph Esser) wurde nach eigener Aussage WipEout auf seiner Playstation zu langweilig und so griff er zu diesem Zeitvertreib (große Augen und und ungläubige Redaktionsgesichter). Die Kooz vom Krischdoffel:

The Cellars	2374D3P8
The Sewers	SNMMFV31
Industrial	KJMRCJMJ
The Forest	CLDRSPMS
The Circus	C3POR2D2
Toy Factory	S28O8OL3



Achtung!!! Neue Hotline
0234 / 17302
PRIMALGAMES
PG

Sony PS-X

	jp - us	dt
Grundgerät	699,00	589,00
Philosoma	99,90	
Rayman us	109,90	99,90
Tekken	139,90	109,90
Ace Combat	139,90	99,90
Boxers Road	99,90	
Twinbee delux	139,90	
Tho Shin Den II	i. V.	
Tekken II	i. V.	
Extrem Sports	99,90	
Wipe Out		99,90
Lemmings 3D		89,90
Warhawk		89,90
Destruction Derby		99,90
Revolution X		89,90
Assault Rings		99,90
X Men		99,90
Viewpoint		99,90
Theme Park		99,90
Fifa Soccer		99,90
Panzer General		99,90

Auch ältere Spiele auf Lager!

Sega-Saturn

	jp - us	dt
Grundgerät		689,90
Grundgerät + 1 Spiele	729,90	
Virtua Racing (US)	119,90	
Bug (US)	79,90	
Panzer Dragoon	109,90	109,90
Clockwork Knight II	89,90	
NBA Jam T.		99,90
Blazing Tornado	119,90	
Layer Section	119,90	
Twinbee delux	129,90	
Steam Gear Mash	129,90	
Raymen	i. V.	
Virtual Cop	i. V.	
Virtual Fighter II	i. V.	
Virual Hang On	i. V.	
F1 Live Information	129,90	
King of Boxing	129,90	
Pebbels Beach Golf		99,90
Sim City 2000	99,90	

Auch japanische und ältere Spiele auf Lager! Zubehör call!

S-NES

Killer Instinct	139,90
Mario World II dt.	109,90
Teil III pal	159,90
Donkey Kong Contry	i. V.

PC CD-ROM

Teil III	74,95
Hexen	74,95
Frankenstein	i. V.
Stone Keeper i. V. Demo	4,99

Schaut im Ladenlokal Dr. Ruer-Platz 1b, Bochum vorbei!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten Versand per Nachnahme, Porto und Verpackung 9,- DM

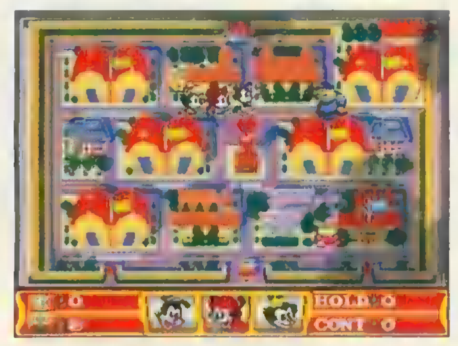
Super Nintendo

Animaniacs

Die Gebrüder Flori und Benni Heß aus Sandhausen lieferten einst als schnellste Einsender sechs knuddelige Paßwörter bei mir ab. Vier Geheimräume wollen außerdem noch an dieser Stelle verraten werden:

Studio HQ: Geht gleich am Anfang zur großen Pflanze und schiebt sie ganz nach links. Dadurch entsteht weiter rechts eine Tür.

Adventure Studio: Macht nach dem Krokodil den Wegweiser neben der Strickleiter kaputt, damit eine Tür sichtbar wird.



Sci-Fi Studio: Geht im vierten Abschnitt zum obersten Scheinwerfer am Anfang und rempelt ihn von rechts an.

Aquatic Studio: Zerstört bei Ralph auf dem Schiff die erste Kiste, um die vierte geheime Tür zu öffnen.

Noch ein weiterer Tip von Paßwort-Einsendern: Sammelt möglichst viele Continues ein, bevor Ihr in den Editing Room geht



Alle Level bereits geschafft





Fantasy Studio bereits geschafft



Studio HQ bereits geschafft



Adventure Studio bereits geschafft



Sci-Fi Studio bereits geschafft



Aquatic Studio bereits geschafft

INSERENTENVERZEICHNIS

Diese Ausgabe enthält drei Beilagen:

Amiga Shop 2000 (Schweiz-Auflage)
Sega
World of Games (Schweiz-Auflage)

Super Nintendo

Putty Squad





René Otto aus Berlin schickte all die folgenden Paßwörter 'gen Bavarien und den passenden Level-Überspring-Cheat ebenso. Um die einzelnen Level per Druck auf den Select-Button wieder verlassen zu können, muß nur einmal im Pausenmodus die Kombination R, A, L, L, Y eingegeben werden (ehrlich erspielt sind die Codes also ja demnach nicht, Herr Otto, aber Schwamm drüber!).

Level	Code
The Bazaar Al Kebab	BZTPJ
Downtown Klud	LYQCB
Tomb of King Phud	TXMJD
Dr Sushi's Lab of Terror	KFTWF
Dr Sushi's Dinner Fear	GNHZX
House of Fun	SHCLB
Major Smith's Escape Tunnel	VMCRM
Gateway to the North	SKSTX
Tower of London	FRLDK
Jumble Street	WWFPM
Cloud Castle	YVLPD
The Wizard's Frozen Garden	GXDKP
The Depths of Despair	JPWSW

! Das dicke Ende

Wie sagen neunmalkluge Familienmitglieder nur zu oft? "Du wirst Dich schon umschauen, das dicke Ende kommt noch". Wie recht sie doch alle haben. Hier ist es mal wieder:

Arrow-Error bei Tekken

Computer sind eigentlich gar nicht so ein Graus, es dürfen nur nicht zu viele Köche daran rumdoktorn. Aus mystischen Gründen (hinterher will es natürlich immer keiner gewesen sein) haben sich meine schönen Pfeile im gedruckten Heft in gänzlich sinnlose Sonderzeichen verwandelt. Richtig muß es bei *Jack und Kuma* zu Beginn der Kombination ↓, bei *Marshall Law und Lee Chow Lang* ↘ ↓ und bei *Kazuya und Heihachi* → → heißen – 'Tschuldigung.

Playstation-Hotline

Falls es noch wer nicht mitgekriegt hat: Auch Sony hat inzwischen eine Hotline auf die Beine gestellt. Von 14-20 Uhr nehmen fünf (bis Weihnachten sollen es noch einige mehr werden) Spieleberater Montags bis Freitags unter der Nummer 069/66543400 Eure Ferngespräche entgegen.



Sertan Sen, Mörlenbach

GALERIE 2

Waldameise sucht neuen Job...

Mit der Zerstörung des Waldes wird vielen Pflanzen und Tieren der Lebensraum entzogen. Auch der Waldameise.

Die Schutzgemeinschaft Deutscher Wald kämpft für den Erhalt des Ökosystems Wald und einer intakten Umwelt und Landschaft.



Ich interessiere mich für dieses Thema, bitte senden Sie mir:

- Informationen über die SDW
- Probeexemplar von "Unser Wald"
- Infopaket „Wald" (5,- DM in Briefmarken)
- Buch „Unsere Waldameisen" (5,- DM in Briefmarken)

Name ______
Straße ______
PLZ/Ort ______

Schutzgemeinschaft Deutscher Wald
Bundesverband
Meckenheimer Allee 79
5300 Bonn 1
Tel.: 0228/ 65 8462 u. 69 63 60
Fax: 0228/ 65 69 80
Spendenkonto: 031019995, BLZ 380 500 00

Schutzgemeinschaft Deutscher Wald e.V.

MGH 320 nur 100,–/Set
2x Infrarotjoypad für Super NES



- ohne Kabel
- Dauerfeuerfunktion für alle Tasten
- Zeitlupenfunktion bei vielen Spielen
- volle Funktionstüchtigkeit von über 5 Metern (selbst durch Hindernisse, z.B. Mitspieler)
- auch für 2 Spieler gleichzeitig

MGH 319 nur 20,–/Stck.
Joystick für Super NES



- Dauerfeuerfunktion für alle Tasten
- Zeitlupenfunktion bei vielen Spielen

Ebenfalls zum gleichen Preis erhältlich:
MGH318 Joypad für Sega MD II
MGH322 Infrarotjoypads für Sega MD II

Bei Vorauskasse liefern wir kostenlos, ansonsten zuzügl. 3,– DM. Ausland bitte nur Vorauskasse zuzügl. 5,– DM.

TREND VERSAND, 05492/2350, Fax -3350
Postfach 1131, 49436 Steinfeld
Händler bitte Angebot anfordern.

SNES TOP-PREISE

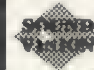


Titel	Preis
ACTION REPLAY MK3	100,00
ADDAMS FAMILY VAL.	99.00
AERO THE ACROBAT 2	49,00
ART OF FIGHTING	94,95
ASTERIX & OBELIX	119,00
BATMAN FOREVER	99,00
BUBSY 2	129,00
CASPER	124,95
DAFFY DUCK - THE MARVIN MI.	94.95
DIDDY'S KONG QUEST DKC 2	129,00
DONALD IN MAUI MALLARD	119,00
DONKEY KONG COUNTRY	129.00
EARTH WORM JIM 2	129,95
FATAL FURY 2	94,95
F1 CHAMPIONSHIP ED	79.00
HEBEREKE II	94.00
HEBEREKE'S POPOON	79,95
ILLUSION OF TIME	99,00
INDIANA JONES	59,00
JUDGE DREDD	89,00
JUNGLE STRIKE	94,00
JUSTICE LEAGUE	89,00
KILLER INSTINCT DT	149.00
L.T. ROAD RUNNER	84,95
LOST VIKINGS II	109.00
MAGIC BOY	69,95
MARIO PAINT	59,00
MECHWARRIOR 3050	119.00
MEGA MAN X	89,00
MEGAMAN 7	109,00
MEGAMAN X2	109.00
MICKEYS GREAT CIRCUS (A)	89,00
NBA JAM T.E.	79,00
NBA GIVE'N GO	129,95
PINOCHIO	119,00
PLOK	49,00
PRIMAL RAGE	[illegible]
PUTTY SQUAD (A)	69.00
ROBOCOP vs. TERM.	69,00
SAMURAI SHOWDOWN	84,95
SECRET OF EVERMORE	109.00
SECRET OF MANA	99,00
SHADOW RUN	139,00
STREET RACER	59.00
STREETFIGHTER 2	39,00
SUPER BOMBERMAN 3	119,95
SUPERMAN	94.95
SUPER MARIO ALLSTARS	59,00
SUPER MARIO KART	59,00
SUPER MARIO WORLD 2 (YOSHIE'S)	109,00
SUPER RETURN OF THE JEDI	59,95
SYNDICATE	69,00
TETRIS 2	109.00
THE FLINTSTONES (A)	89.00
THEME PARK	100,00
TIME COP	119.95
TIM & STRUPPI IN TIBET	119,00
TRUE LIES	69.00
WATERWORLD	119,00
WORLD HEROES	79.95
ZOMBIES	39.00
Hardware	
Power Station	189,00
Super Game Boy Adapt.	79,00
MORE FUN SET	229,00

Ständig SONDERPOSTEN ab Lager

Alle Spiele mit Deutscher Anleitung falls nicht mit folgendem Zusatz:
A - Spiel ohne deutsche Anleitung
US - Nur mit Adapter spielbar

Versand per Nachnahme 10,-DM
Kostenlose Preisliste anfordern !!
HANDLESANFRAGEN ERWÜNSCHT !!



SOUND & VISION
Murwiker Straße 196
24944 FLENSBURG
Tel: 0461 / FAX. 36290

Druckfehler & Irrtümer vorbehalten !

Das Playstation-Geschäft rollt gut an und das schlägt sich auch in den Rat&Tat-Leserbriefen nieder. Die PSX ist *das* Thema in diesem (und vermutlich im nächsten) Monat. Wieder einmal haben die meisten Leute Anschluß- und Kompatibilitätsprobleme.



Das Bild

Ich habe vor, mir eine Playstation zu kaufen. Kann man die Konsole an jeden normalen Fernseher anschließen oder braucht man einen speziellen Monitor?

Jörn Kandler, Berlin

Die PAL-Playstation kann man mit dem beiliegenden Video-Kabel (Chinch-Kabel) an jeden "normalen" Fernseher anschließen, sofern er einen Video-Eingang hat (bei allen modernen Fernsehern als gelbe Chinch-Buchse vorhanden). Hat das Gerät nur eine Scart-Buchse (Euro-AV), läßt sich die Playstation entweder mit einem Scart-Chinch-Adapter (wie damals das Super Nintendo) oder mit einem Scart-RGB-Kabel (gibt's als Sonderzubehör) anschließen. Falls der Fernseher einen S-VHS-Eingang (Y/C)hat, kann mit dem entsprechenden Kabel (Sonderzubehör) auch dieser benutzt werden. Das beste Bild gibt's wie üblich über RGB (Scart) oder S-VHS. Ein Antennensignal wird von der PSX nicht erzeugt. Bei der Benutzung von Importspielen ist zu beachten, daß bei allen Anschlußarten außer RGB-Scart, das Bild nur in Schwarzweiß wiedergegeben wird. Wer also Importspiele verwenden will, kommt um die Anschaffung eines Scart-Kabels nicht herum (es sei denn, er besitzt einen Multinorm-Fernseher, der NTSC auch über Normal-Video oder S-VHS verträgt).

Der Wechsel-Trick

Ich habe gehört, daß man auch auf eine andere Art Importspiele auf der Playstation zum Laufen kriegt. Das hat irgendwas mit dem CD-Menü zu tun. Angeblich kann man sich dabei mehr Zeit lassen, als beim "fliegenden Wechsel". Ist diese Methode für die Playstation weniger gefährlich? Ich hab' nämlich beim Wechseln der CD immer ein bißchen Angst, daß ich was kaputtmachen könnte.

Dirk Genzner, Pforzheim

In der Tat gibt's da noch einen Weg: Man schaltet die PSX ohne CD an. Erscheint das CD-Menü, legt man die Original-CD ein. Das System liest die Boot-Informationen und stoppt dann wieder. Jetzt kann die Import-CD eingelegt und gestartet werden. Bei der Aktion muß der Klappenschalter gedrückt sein. Allerdings lassen sich mit dieser Methode weniger Spiele starten, als mit dem fliegenden Wechsel. Das einzige, was beim CD-Austausch leiden kann, ist das Lager des Disc-Motors. Im Endeffekt ist es aber egal, ob sich die CD beim Wechseln dreht oder nicht. Die mechanische Belastung ist dieselbe. Bei jedem CD-Einlegen oder -Herausnehmen wird die PSX gleich beansprucht. Wer dabei nicht auf die Linse grabscht, braucht sich eigentlich keine Sorgen um seine Konsole zu machen. Einen Umbau, der den CD-Wechsel umgeht, gibt's im Moment noch nicht, und ein Adapter ist auch noch nicht fertig. Das mit dem Umbau ist wohl wieder ein "Bios-Problem". Man müßte der PAL-Playstation das Betriebssystem der Importversion einpflanzen – und dafür gibt's keine legalen Bezugsquellen.

Ultra 64

Man weiß ja nun, wie die Konsole und die Module aussehen, aber wie sieht das Pad aus?

Existiert eine Link-Vorrichtung wie bei der PSX?

Bekommen die Händler erneut die Chance, einen Adapter zu entwickeln oder wird es etwas wie eine internationale Kompatibilität geben?

Kann man auf eine CD-Erweiterung hoffen?

Ist es ratsam, auf das deutsche U 64 zu warten oder soll man sich gleich im Dezember ein japanisches Gerät zulegen?

Oliver Flügel, Seelze

Das Pad siehst Du in unserer Vorschau, das Teil in der Mitte könnte ein analoger Klein-Joystick sein (mehr als das Bild haben wir leider auch nicht). Über eine Link-Vorrichtung ist nichts bekannt. Ebenso verhält es sich mit Kompatibilität, es würde uns aber doch sehr wundern, wenn die einzelnen Länder-Ausgaben zueinander kompatibel wären. Zum Thema CD-ROM: Hoffen kann man immer. Möglicherweise bastelt Nintendo was, wenn die CD-ROMs billig und schnell genug geworden sind, geplant ist jedenfalls noch nichts. Falls Du zu den Glücklichen gehörst, die schon eines von den "Dezember"-Geräten abbekommen, wird Dich das 'ne hübsche Stange Geld kosten. Außerdem ist es noch nicht mal sicher, ob Nintendo den Marktstart im Dezember überhaupt hinkriegt. Erst nach der Shoshinkei-Messe, auf der Nintendo das Ultra 64 offiziell dem Fachpublikum vorstellt, weiß man's genau. Da das Ultra 64 auch in Deutschland offiziell erscheint, ist die Anschaffung einer Import-Konsole wie immer eine Preisfrage. Offizielle Spiele werden mit Sicherheit billiger sein, als Importe. Außerdem gibt's mit der offiziellen Version garantiert keine Kompatibilitätsprobleme. Du sparst Dir also auch die Ausgaben für Adapter u.ä.

Leere Versprechungen

Immer wieder kündigt Ihr Sachen an, die dann nie erscheinen (so nach dem Motto "Fortsetzung folgt..."). Was soll denn das?

Welchen Preis bekomme ich für die Antwort auf die Preisfrage auf Seite 40 VG 10/95?

Ich habe mein Super Nintendo über den Multi-AV-Ausgang per Scart-Kabel an meinen Sharp-Fernseher angeschlossen, aber es passiert nichts. Wie finde ich den richtigen Kanal? Was habe ich falsch gemacht?

Stefan Ott, Interlaken

Tja, das mit den Ankündigungen haben wir von Atari gelernt. Aber so schlimm ist es doch auch wieder nicht: Immerhin kündigen wir jeden Monat so um die fünf Themen an – und im Monat drauf gibt's dann doch 'n Heft mit über hundert Seiten. Scherz beiseite: Es kommt immer wieder vor, daß ein Hersteller ein Spiel fest verspricht und dann doch Probleme ("Das Teil hat noch 'n Fehler", "Die Schachtel ist noch nicht fertig", usw.) auftauchen. Gelegentlich rücken die Hersteller ihre Spiele auch völlig mit Absicht besonders spät heraus, weil sie wissen, wie schlecht sie sind und vor dem Verriß erst noch ein paar Module an Ahnungslose absetzen wollen. Dein Preis für die

richtige Antwort ist ein selbstgestrickter Tretroller, und die Wolle dazu gibt's im Laden drei Straßen weiter. Bei Deinem Fernseher würde ich es mal mit der Taste "AV" (oder Programm 0) probieren. Einen speziellen "Kanal" für Scart gibt's nämlich nicht.

Schulligung

Ich habe in der VG 10/95 gelesen, die Playstation könne Video-CDs abspielen. Alle anderen behaupten aber, das ginge nicht. Wer weiß es denn nun besser? Gibt es jetzt ein MPEG-Modul oder nicht?

Gerd Linger, Köln

Tja, also dieser Fehlgriff tut mir ja wirklich leid. Da hab ich wohl beim Schreiben der Tabelle auf das falsche Datenblatt gelinst. Also nochmal für alle: **Die Playstation kann keine Video-CDs abspielen und ein MPEG-Modul ist nicht geplant.**

Ton stört Bild

Ich habe mir vor kurzem eine Playstation gekauft und sie mit Chinch-Kabel und Scart-Adapter an meinen Fernseher angeschlossen. An der Antennenbuchse hängt noch das 32X. Dann wollte ich die PSX noch per Chinch-Kabel an meine Stereoanlage anschließen. Dafür benutzte ich den "Tape 2"-Eingang. Beim Einschalten hatte das Bild Längsstreifen, die das Bild "verschleierten". Ich rief kurz darauf beim Händler an und erfuhr, daß das wohl an der Stereoanlage liegen müsse und das auch der Kauf eines Scart-Kabels keine Abhilfe schaffen würde.

Andreas Siegwarth, Barsinghausen

Also das würde mich doch sehr wundern, wenn der "niederfrequente" Ton über die Anlage quasi rückwärts das Bild stören würde. Sowas gibt's eigentlich nur bei schlechtem Antennensignal. Mach' doch mal die Probe: Schalt' alles ein und zieh dann die Chinch-Stecker aus der Anlage. Hätte der Händler recht, wären die Streifen dann weg. Falls nicht, mußt Du den Fehler weiter eingrenzen. Schließe nur die Playstation an den Fernseher an (alles andere ausgesteckt). Jetzt steckst Du solange die anderen Kabel wieder an, bis der Fehler auftritt – und schon weißt Du, woran's liegt.

Kleines Video-Lexikon:

Signal	andere Bezeichnung	Übertragungsweg
Antennensignal	RF	Antennenkabel
Normal-Video	FBAS, CVBS	Chinch-Kabel (meist gelb), Scart
S-VHS	Y/C	S-VHS-Kabel, modifiziertes Scart (sehr selten), zwei Chinch-Kabel (auch sehr selten)
RGB		Scart-Kabel
Ton	Audio	Chinch-Kabel (meist rot und weiß), Scart



MagnaMedia Verlag AG
Redaktion Video Games
Rat & Tat
Postfach 1304
85531 Haar/München

GAMERS POINT GAMERS POINT

PSX
PSX dt. 579,00
PSX dt. incl. Game 649,00
Fifa Soccer 89,85
Lone Soldier 99,85
PGA Tour Golf 129,85
Boxers Road 149,85
Kileak the Blood 89,85
Lost Vikings 2 99,85
Theme Park 89,85
Primal Rage 89,85
Street Racer 89,85
Shell Schock 84,85
Thunderhawk 2 84,85
VR Baseball 99,85
Resident Evil 129,85
Agile Warrior 109,85
Rockn Roll Racing 109,85
Dark Starker 159,85
Twisted Metal 89,85
Waterworld Action 99,85
WWF The Arcade 99,85

PSX
3D-Lemmings 89,85
Krazy Ivan 89,85
Novastorm 89,85
Discworld 89,85
Goal Storm 89,85
Fade to Black 129,85
NBA 96 99,85
Parodius 89,85
Philosoma 89,85
Jumping Flash 89,85
Extreme Games 89,85
Descent 109,85
Destruction Derby 99,85
Alien Trilogy 99,85
Loaded 129,85
Raiden 89,85
Tekken 109,85
Wipeout 99,85
Casper 99,85
Rayman 89,85
Aftermath 99,85
Critcom 109,85
Warhawk 89,85
Ridge Racer 89,85

SAT
Saturn incl. game 688,00
Sega Ralley 139,85
Shell Shock 94,85
Rayman 89,85
SimCity 119,85
F1 live Infernale 129,85
Hang on GP 129,85
NHL All Stars 129,85
Virtua Cop 129,85
Romance IV 129,85
Street Racer 89,85
Daytona USA 99,85
Victory Goal 79,85

SAT
Primal Rage 89,85
Shinobi 99,85
High Velocity 129,85
Theme Park 89,85
Virtua Fighter 39,85
Rayearth 129,85
Skeleton Warriors 129,85
Virtua Fighter 2 139,85
Virtua Hydelide 109,85
Virtua Fighter Remix 69,85
Virtua Racing 89,85
VR Baseball 99,85
Cyberia 99,85
Thunderhawk 2 94,85
Off World Interceptor 109,85
Bug 89,85
Alien Trilogy 99,85
Adv. Millitary Comm. 149,85
Black Fire 129,85
Ds Dinner 129,85
Wing Arms 119,85
Aftermath 99,85
ToShinDen 129,85
X Men 89,85

3DO
Bladeforce 109,85
Ds Dinner 109,85
Primal Rage 109,85
Flashback 99,85
Waterworld 99,85
Need for Speed 109,85
Horde 99,85
Theme Park 109,85
NHL 96 109,85
Killing Time 109,85
Descent 99,85
Clayfighter 2 99,85
Lost Vikings 2 99,85
Alone in the Dark 2 109,85
Foes of All 100,85
Deadalus Encounter 139,85
Wing Commander 3 109,85
Space Hulk 109,85
Novastorm 99,85
Captain Quazar 119,85
Casper 99,85
Slayer 2 109,85
Hell 89,85
Cyberia 99,85
Phönix 3 109,85

SNES
Superman 114,85
Super Ice Hockey 99,85
Indiana Jones 89,85
Theme Park 119,85
Super Mario World 2 109,85
Killer Instinct 139,85
Secret of Evermore 109,85
Weapon Loard 129,85
Clayfighter 109,85
Val'd Isere 109,85
Yogie Bear 99,85
Flashback 59,85
Michael Jordan 109,85
Donkey Kong Country 2 139,85
Chrono Trigger 139,85
Battletank 2 69,85
Animaniacs 109,85
Slammasters 109,85
Earthworm Jim 2 119,85
Power Rangers 99,85
Tiny Toon Buster 74,85
Ardy Lightfoot 109,85
Warios Woods 84,85
Dayz Christmas 109,85
Tiny Toon Wild & Wacky 99,85

MD
Light Crusader 129,85
Earthworm Jim 2 119,85
PGA Tour 3 99,85
Jungle Strike 89,85
Road Rash 3 79,85
NHL 96 99,85
Yogie Bear 59,85

MD
Flintstones 49,85
Snake 59,85
Battle Frenzy 49,85
Brutal 49,85
Warlock 79,85
Adams Family 49,85
Spot goes Hollywood 119,85
Champ. Soccer 49,85
Chrash Dummies 39,85
Clayfighter 49,85
Eternal Champion 49,85
WWF Royal Rumble 49,85

MCD
Fifa Soccer 29,85
Rebbel Assault 19,85
Road Avenger 39,85
Tomcat Alley 89,85
Formula 1 99,85

32X
Star Wars 119,85
Space Harrier 99,85
Virtua Racing 119,85
Chaotix 99,85
NBA Jam 109,85
WWF Raw 109,85

Sämtliche hier nicht aufgeführte Systeme auf Anfrage - Fragt nach unseren aktuellsten Games - Umbauten kein Problem

Große Auswahl an Software, auch ältere Titel - Versand Österreich und Schweiz

Ultra 64
a. A.

GAMERS POINT

Versand
0721 - 826 338

Roonstr. 5
76137 Karlsruhe

Laden
0721 - 816 121

GAMERS POINT

Merry Christmas 95
Druckfehler und Irrtümer vorbehalten
Happy New Year 96

MAILOMANIA

Und nochmal...

Jegliche Hinweise, Tips, Anfragen zu, über oder nach indizierten Spiele landen unbearbeitet in unserer "endgültigen Ablage" (Abteilung "P"). Spart Euch das Porto!

Mehr Redaktion

Das Editorial auf der ersten Seite und die Zwischenzeilen in den Halbseiten-Tests sind ja schon ganz lustig und informativ, ich (und andere wahrscheinlich auch) will mehr über Euch, und was in der Red so abgeht, wissen.

Petra Mühlen, Seiberfeld

Tja, wir haben einfach nicht genug Platz für mehr von solchen Scherzen. Vielleicht stellen wir ja mal ein Sonderheft "Redaktion intern" auf die Beine. Im Moment müßt Ihr Euch noch mit den Zwischenzeilen und dem Edi begnügen.

Bescheuert

Sagt mal, seid Ihr eigentlich alle bescheuert? Wieviel zahlt Euch Sega eigentlich, damit Ihr mit Sony-Scheuklappen durch die Redaktion rennt? Jeder normale Freak sieht doch auf Anhieb, wo hier die technisch besseren Spiele erscheinen. Ihr scheint nicht begreifen zu wollen, daß nicht die technischen Daten zählen, sondern das, was auf dem Bildschirm abgeht. Wir können uns kaum vorstellen, daß der Saturn auch nur annähernd die 3D-Fähigkeiten der PSX erreichen wird. Der soll erst mal das 3DO überholen, daß unserer Meinung nach immer noch bessere 3D-Spiele bringt, als der Saturn. Damit wir uns nicht falsch verstehen: Kein Mensch sagt etwas gegen die Hardware des Saturns. Aber was nützt es schon, wenn die Spiele sie nicht ausnutzen? Was sind heutzutage schon MIPS? Die Art der Chips zählt und bei den Ergebnissen ist die PSX einfach haushoch überlegen.

Michael Brauer, Stuttgart

Wie man in den Wald hineinruft...

Ihr habt wohl Tomaten auf den Augen, was? Nur, weil wir den Saturn nicht niedermachen, sollen wir gleich bezahlt werden? Um unseren Standpunkt nochmal klar darzustellen: Die PSX ist im Moment **die** Konsole. Der Saturn hat tolle Fähigkeiten und bleibt damit auf jeden Fall für die Zukunft interessant (Weitblick fehlt Euch anscheinend). Daß technische Daten nicht das A und O sind, predige ich schon lange (habt Ihr wohl überlesen,was?), aber Ihr müßtet mal die Fragen in unseren Leserbriefen sehen. Die Leute (hauptsächlich "Nicht-Freaks") richten sich eben nach Leistungsangaben wie MIPS und MBit. Wenn sie schon sonst keine Ahnung von den Spielen haben, dann müssen eben konkrete Daten herhalten. Und hey, das beste Spiel aller Zeiten ist immer noch *Tetris* auf dem Game Boy (technische Daten hin oder her). Es kann ja leider nicht jeder so aufgeklärt sein wie Ihr. Dafür, daß Grafik noch keinen Spielspaß ausmacht, gibt's genug Beispiele. Also: Ihr nehmt gefälligst das "bescheuert" zurück (und zwar schriftlich, wenn ich bitten darf) und ich versicher' Euch, daß jedes Spiel (egal auf welchem System) auch angemessen bewertet wird. Und auf den Spielspaß kommt's ja wohl an, oder?



Gibt man Euch ein Forumthema, passiert eher wenig, stellt man dann aufgrund der Zuschriften die Kleinanzeigen ein, hagelt's Briefe. Ihr wißt wohl auch nicht so genau, was Ihr wollt! Vielleicht klappt's ja diesmal mit dem richtigen Feedback...

Forum 11/95

Also ich glaube, daß eine Messe für die meisten Hersteller nichts weiter ist, als eine große Werbeveranstaltung. Man kann dem Publikum sonstwas zeigen, und alle stürzen sich gierig drauf, weil's ja so toll und soo neu ist. Ich verfolge schon länger die Produktpolitik von Atari und ich muß schon sagen – niemand hat bisher so viele Spiele angekündigt und vorgestellt, die bis heute noch nicht fertig sind. An das dauernde Verschieben von Release-Dates hat man sich ja schon fast gewöhnt. Leider habe ich keine Lösung des Problems. Man müßte schon die ganze Vorberichterstattung abschaffen und Spiele erst featuren, wenn sie wirklich marktreif sind. Daß die Hersteller auf Messen zeigen, was sie gerne wären, läßt sich wohl leider nicht so hopplahopp ändern. Vielleicht kann man die Leser dazu bringen, nicht alles zu glauben, womit sie in Messeberichten gefüttert werden. Es sollte für die Berichterstatter doch eigentlich möglich sein, den einzelnen Nachrichten eine Art Glaubwürdigkeitsbewertung anzuhängen.

Werner Baumann, Frankfurt

Ein Messebericht sollte dazu dienen, dem Leser alle auf der Messe vorgestellten Neuheiten näherzubringen. Bei der Länge des Berichts sollten auf keinen Fall Abstriche gemacht werden, da nur ein vollständiger Bericht wirklich nützlich ist. Die Bilder sollten am Schluß des Berichts zusammengefaßt und mit Spieletitel, System sowie verantwortlichem Hersteller versehen werden. Außerdem sollten im Bericht ein paar Fotos von der Messe selber enthalten sein, damit sich der Leser ein Bild von der Atmosphäre machen kann. Zur Frage der Beurteilung von Messen läßt sich sagen, daß wir bestimmt nicht alle vorgestellten Titel auch irgendwann in den Händlerregalen finden

FORUM

Diesmal geht's um technische Daten. Wie Ihr oben schon gelesen habt, gibt's Leute, die auf technische Leistungsfähigkeit mehr oder weniger pfeifen. Andere stehen auf möglichst klare Angaben von Bits, Mbit, Mips und 'zigtausend Farben. Während die erste Einstellung mehr auf der Linie der testenden Magazine liegt, freuen sich die Hersteller sich über Leute, die auf technische Daten fliegen. **Schreibt uns doch mal, worauf Ihr Wert legt, ob Euch objektive Daten oder subjektiver Spielspaß wichtiger ist (und warum).** Glaubst DU beispielsweise Nintendo, wenn sie erzählen, daß durch die technische Leistungsfähigkeit des U64 auch der maximale Spielspaß garantiert wird? Oder hängt das Deiner Meinung nach nicht zusammen?

werden. Trotzdem ist es wichtig, über alle im Entstehen befindlichen Neuheiten zu informieren. Sicherlich präsentieren sich die Hersteller, wie sie gerne wären. Eine aufwendige Präsentation gehört bei Mega-Konzernen wie Nintendo zum guten Ton. Die Hersteller können aber noch so viel Werbung für ihre Produkte machen, die wirkliche Qualität eines Spiels wird erst (wenn auch nur ansatzweise) auf den Bildern sichtbar.

Maurice Farrouh, Offenbach

Ich glaube nicht, daß die Hersteller den Leuten auf einer Messe was vormachen. Das könnten die sich doch gar nicht leisten. Wenn irgendwann rauskommt, daß die Infos nicht stimmen, ist doch der Ruf der Herstellers im Eimer. In einem Messebericht sollte jede verfügbare Information vorhanden sein, damit sich die Leser richtig informieren können. Man sollte auch viel öfter Messen veranstalten, die für normale Leute zugänglich sind. Neuigkeiten sind immer interessant für uns Zocker.

Karin Scheck, Marburg

Zur Werbung

Mit den neuen 32-Bit-Konsolen erscheinen auch die ersten Werbespots im Fernsehen (macht Nintendo schon länger, die Red.). Sie wirken teuer produziert, avantgardistisch (siehe Saturn) und möchten einen flippigen oder grotesken Eindruck vermitteln (siehe PSX). Eines haben die Spots jedoch gemeinsam: Sie sind völlig uninformativ und lassen Systeme, die leistungsmäßig jeden PC locker in die Tasche stecken, wie Kinderspielzeug aussehen – was sie schon wegen dem Schwierigkeitsgrad der Spiele nicht sind.

Ein Appell an die verantwortlichen Marketing-Manager: Weniger Schnickschnack, dafür mehr Technik und mehr von den Spielen. Und weil ich nicht nur meckern kann, hier mein konstruktiver Vorschlag: Die Konsole von schräg oben, Zoom in den Makro-Bereich, dabei Einblick in den technischen Bereich: Slots für Memory-Cards, Anschlüsse werden sichtbar, Kamera stoppt auf dem Produkt-Logo, Toplader-Klappe springt auf (aahh, ein CD-System), Bildausschnitte von Spielen werden eingeblendet, technische Daten werden gezeigt. Noch besser wäre es, pro Spot nur ein Spiel, dafür aber ausführlicher zu zeigen.

Khauh Chau, Marktheidenfeld

Endlich mal ein konstruktiver Beitrag! In den Augen manches Werbefritzen ist Dein Vorschlag vielleicht nicht das Gelbe vom Ei, aber immer noch informativer als die aktuellen Spots. Werbemäßig müssen die Hersteller auf alle Fälle noch zulegen.

Video Games im Netz

Ich weiß schon, keiner ließt unser Impressum (zu langweilig, was?). Da stehen aber öfters interessante Sachen drin. Wer nämlich einen Computer mit Compuserve-Zugang hat, kann seine Briefe und Fragen auch direkt an uns schicken. Unsere ID ist 74431,613. Adressiert die Post bitte an mich persönlich, damit wir beim Sortieren wissen, an wen das Ganze weitergeleitet werden soll. Ab und zu trefft Ihr mich auch im Compuserve CB auf Kanal 14. jb



Test 'N Take
Computer- & Videospiele
030 - 46 40 44 11
Brunnenstr. 54, Berlin-Wedding
direkt am U-Bahnhof Bernauer Str.

SuperNintendo dt 139,95
Asterix & Obelix dt 59,95
Blackhawk dt 119,95
Bomberman 3 us 119,95
Breath of Fire 2 us 149,95
Chrono Trigger dt 129,95
Donald Duck Maui Mall. dt 109,95
Earthworm Jim 2 (im Dez) dt 119,95
FIFA Soccer '96 dt 129,95
Int.Super Star Soccer 2 dt 99,95
Jungle Strike pal 139,95
Killer Instinct dt 109,95
Mario World 2 us 129,95
Mechwarrior 3050 dt/us 99,95
Primal Rage us 129,95
Secret of Stars dt 119,95
Secret of Evermore dt 139,95
Shadowrun dt 119,95
StarTrek DeepSpace 9 dt 109,95
Super Turrican 2 dt 109,95
Theme Park dt 119,95
Time Cop us 129,95
Weapon Lord dt 129,95
WWF Arcade dt 59,95
WWF Raw 99,00
Umbau 50/60 Hz
ActionRep MKIII - kompl. dt 94,95
SuperMultitap 2 (Hudson) 79,95
60 Hz taugl. Adapter 39,95

MegaDrive dt 119,95
Comix Zone dt 99,95
FIFA '96 dt 119,95
Light Crusader dt 99,95
NBA Live '96 dt 89,95
NHL '96 us 169,95
Phantasy Star IV dt 109,95
Psycho Pinball dt 119,95
Soleil dt 119,95
Spot goes to Hollywood dt 59,95
Syndicate 39,95
MegaKey2 (für us/jp Sp.)
MegaCD 2 +3 Spiele pal 299,95
Earthworm Jim SpezEdt dt 59,95
Luna 2, Eternal Blue us 119,95
Theme Park dt 109,95
WWF Rage in Cage dt 59,95
Jaguar + Cyberm. pal 339,95
Bubsy us 59,95
Burn Out us 109,95
Fight for Live us 119,95
Hover Strike us 119,95
Iron Soldier us 99,95
Powerdrive Rally us 109,95
Rayman us 119,95
Space War 2000 us 99,95
Supercross 3D us 99,95
Tempest 2000 us 69,95

Ultra Vortek us 119,95
WhiteMan + 4 Sp.Adt us 129,95
Zool us 59,95
Pad. 12-Knopf 59,95
Jaguar CD+BlueLight. 299,95
Spiele auf Anfrage
3DO FZ-10+Starblade dt 649,95
Blade Force dt 99,95
Casper dt 99,95
Flying Nightmares dt 99,95
Killing Time us 109,95
NHL '96 dt 89,95
Road Rash dt 99,95
Space Hulk dt 99,95
Syndicate us 89,95
Theme Park us 99,95
Wing Commander 3 us 94,95
Saturn ohne Spiel dt 649,95
Alien Trilogy dt 99,95
Bug dt 109,95
Digital Pinball dt 99,95
FIFA '96 dt 99,95
Myst dt 109,95
NBA Jam T.E. dt 109,95
Minnesota Pool us 109,95
Panzer Dragoon dt 99,95
Parodius dt 99,95
Pebble Beach Golf dt 109,95

Rayman dt 89,95
Sim City 2000 us 109,95
Thempark dt 99,95
Virtua Racing dt 89,95
Action Replay dt 99,95
Adapter us/jp/dt 49,95
PlayStation dt 599,95
Air Combat dt 89,95
BattleArena TohShinden dt 89,95
Destruction Derby dt 99,95
Disk World dt 89,95
FIFA '96 dt 99,95
Lemmings 3D dt 99,95
NBA Jam T.E. dt 99,95
Primal Rage dt 99,95
Parodius dt 99,95
Ridge Racer dt 89,95
Road Rash dt 99,95
Shockwave Assault dt 99,95
Tekken dt 109,95
Twisted Metal dt 99,95
UFO dt 89,95
Warhawk dt 89,95
WingCommander 3 (Dez) dt 99,95
Wipe Out dt 99,95
WWF Arcade dt 99,95
PC-CDROM
Hexen dt 84,95

...und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler, Lieferterminverschiebungen und Preisänderungen vorbehalten. Versand: Vorkasse DM Porto, NN 9 DM Porto+NN.Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben [illegible] verschickt. Wir haften nicht [illegible] die Kompatibilität der Spiele oder Zubehörteile.

Da mut Du schnell zugreifen!
Jumping Flash 79,95
Nur gültig bis 1.12.95

030-621 30 18
Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin, Nähe Hermannplatz
Ladenöffnungszeiten: Mo. - Sa. von 10.00 - 22.00

RETURN TO MODUL

Finale: Diesmal sind die Turkeys wirklich in einer vertrackten Situation. Hartmut, der Chef der VG-Gang, droht auch den letzten Zugang nach Modul zu atomisieren, wenn seine Forderungen nicht erfüllt werden. Wird er das Blatt noch einmal wenden können, oder scheitert das Böse auch dieses Mal, wie in jedem guten Western? Aber seht selbst...







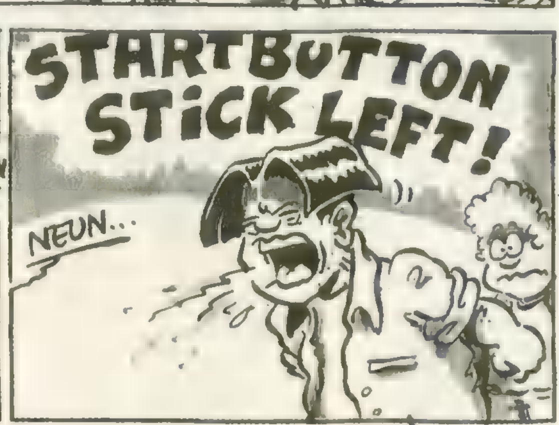






















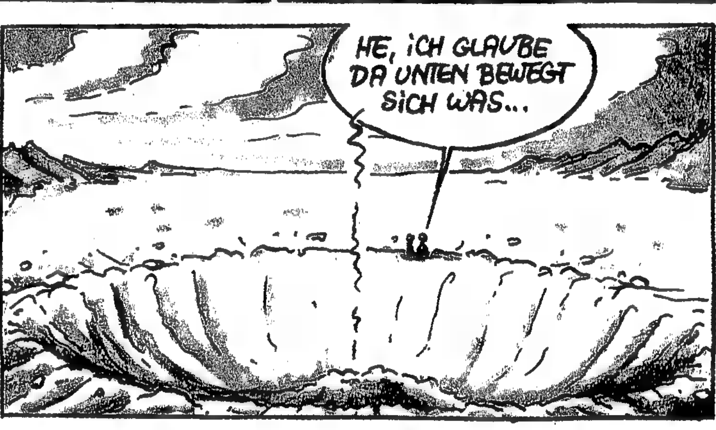




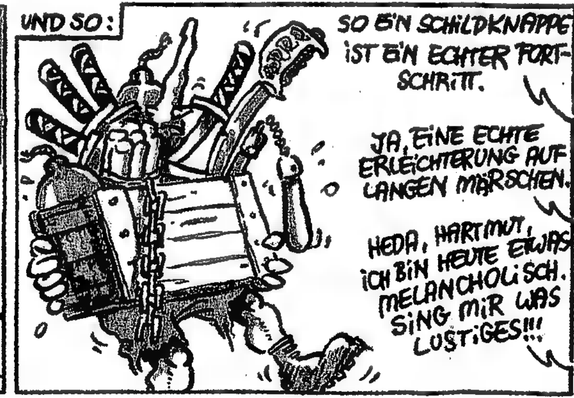






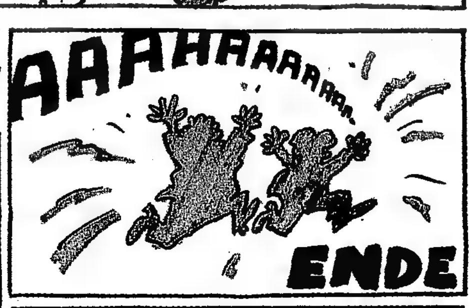








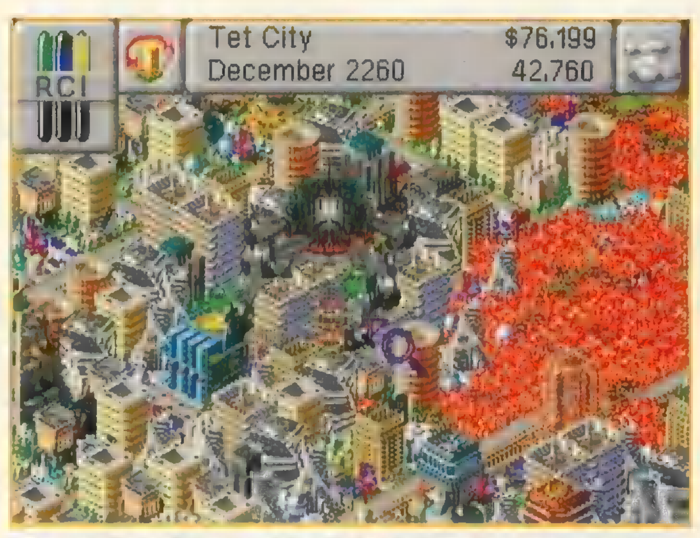




ENDE? Erschöpft legt der Zeichner nach über Jahren die Feder beiseite, und genehmigt sich einen 16 Jahre alten Single Malt der Extraklasse. Wie wird es weitergehen? Wird es weitergehen? Schaut doch in die nächste VIDEO-GAMES . . .



Durch die isometrische Perspektive habt Ihr eine bessere Übersicht



Monster gibt es überall auf der Welt. Dagegen hilft nur die Air Force.

Vorsicht Baustelle!

Sim City 2000

VIDEO CLASSIC

Wieder einmal heißt die Devise: Back to the City. *Sim City 2000* ist genau das richtige Spiel für alle diejenigen, die das Leben auf dem Lande endgültig satt haben. Leider entstehen gerade dort, wo sich Menschenmassen ansammeln, auch die größten Ärgernisse. In Millionenmetropolen können diese sogar katastrophale Auswirkungen haben. Energie- und Wasserversorgung, Verkehr, Kriminalität oder Umweltverschmutzung, sogar Angriffe aus dem All – der moderne Bürgermeister muß sich um jedes dieser Probleme kümmern, denn ansonsten gerät die Welt völlig aus den Fugen. Aber zunächst einmal ist es Eure Aufgabe, eine Stadt aus dem Nichts zu stampfen und sie nach und nach zu einer Riesenmetropole auszubauen. Mit dem Startkapital, das je nach dem anfangs gewählten Schwierigkeitslevel variiert, konstruiert Ihr zunächst ein Kraftwerk (mit dem dazugehörigen Stromnetz), um die Energieversorgung sicherzustellen. Am besten eignet sich dafür ein Wasserkraftwerk, das zum einen kostengünstig, zum anderen auch sauber und ungefährlich ist. Je nach Größe der Wasserreserven (Ihr dürft übrigens die isometrische Map per Terraforming beliebig gestalten) könnt Ihr das Bauwerk im Verlauf des Spiels nach bewährtem Baukastenprinzip erweitern, so daß die Stromversorgung auch noch nach Jahrhunderten gewährleistet werden kann (Ihr glaubt nicht, wieviel Geld Ihr dabei spart!). Danach steckt Ihr die Grundstücke ab, auf denen später Wohnungs-, Handels- und Industrie-Gebiete entstehen sollen. Anders als im ersten Teil, in dem nur jeweils ein Wohn-, Büro- und Fabrikgrundstück auf einmal gesetzt werden konnte, dürft Ihr hier Gebiete per Cursor beliebig aufziehen. Dadurch könnt Ihr die Stadtplanung zielsicher und weiträumiger ausführen. Wenn die Vorbereitungen abgeschlossen sind, heißt es abwarten, denn jetzt beginnen Menschen, sich in den jeweiligen Gebieten niederzulassen und Häuser, Büros und Fabriken zu bauen. Als nächstes kümmert Ihr Euch um die Wasserversorgung, den Verkehr (Straßen, Eisenbahn, Flugverkehr...) und natürlich die öffentlichen Gebäude (Polizei-, Feuerwehrstationen, Schulen usw.). Die gerechte Verteilung des Budgets an sieben öffentliche Institutionen sorgt nachhaltig für den sicheren Zufluß von Steuern zahlender Einwohner. Hier müßt Ihr besondere Sorgfalt walten lassen: Spart Ihr nämlich beispielsweise zu arg am Polizeibudget, steigt zwangsweise die Kriminalitätsrate drastisch an. Sind die Steuern hingegen zu hoch, werdet Ihr schnell zum unbeliebten Politiker und eine Völkerwanderung Richtung stadtauswärts setzt ein. Die Fülle der Einstellungsmöglichkeiten ist nicht nur hier recht groß. Je nach Volksbegehren könnt Ihr Sportstadien bauen, Autobahnen legen oder Katastrophen wie Feuer, Erdbeben oder Monsterangriffe auslösen, um mißratene Stadtviertel mehr oder weniger gezielt aus der Welt bzw. Stadt zu schaffen – natürlich alles per Icon-Klick. Durch die übersichtlichen Schachtelmenüs findet sich auch der *Sim City*-Neuling schnell zurecht. Es



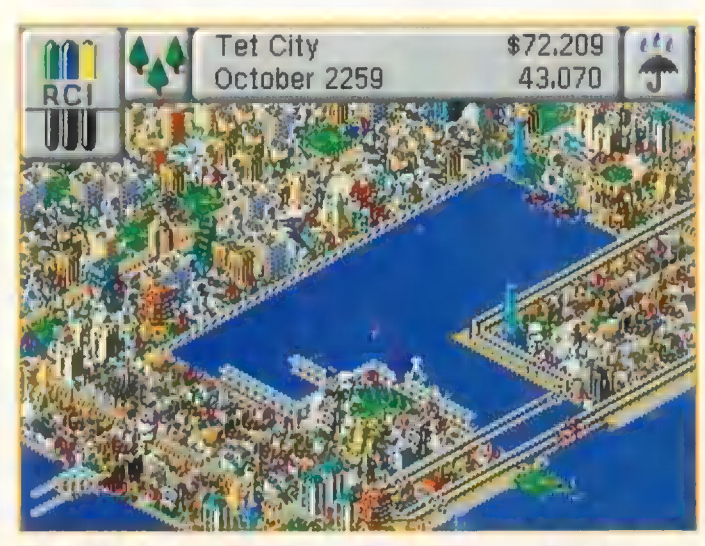




Im Terrain-Editor könnt Ihr die Erde formen. Danach wählt Ihr ein Kraftwerk aus, um die Energieversorgung zu gewährleisten. Die Wasserversorgung ist genauso wichtig.

Als Bürgermeister könnt Ihr hautnah miterleben, wie Eure Stadt wächst und gedeiht. Wenn mehr als 65% der Bevölkerung für Euch stimmt, habt Ihr schon viel erreicht.





Die Bucht liefert reichlich Wasser für die Millionenmetropole



Eine Meerwasser-Entsalzungsanlage sorgt für frisches Wasser

SEGA SATURN

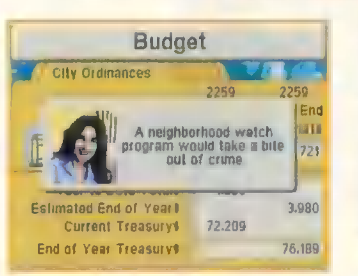
wird jedoch empfohlen, die Steuerung per Shuttle-Maus vorzunehmen. Auch die Anschaffung eines Speichermoduls erscheint angesichts der riesigen Spielstände angebracht zu sein. tet

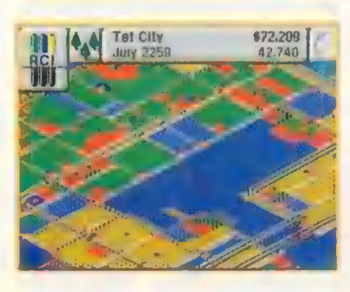
super

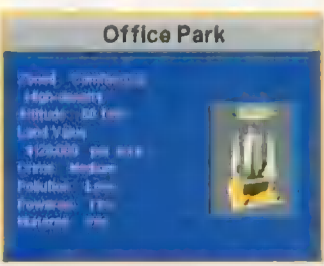
„So bekannt und doch so unverbraucht – das war der erste Gedanke der mir durch den Kopf schoß, als ich Sim City 2000 zum ersten Mal sah. Maxis hat es nämlich meisterlich geschafft, aus dem selben steinzeitlichen Spielprinzip von Sim City ein völlig neues und erfrischendes Spielgefühl entstehen zu lassen. Sim City 2000 hat sich, anders als bei vielen anderen Hit-Nachfolgespielen, somit unverwässert in das nächste Jahrhundert gerettet. Es sieht nun nicht nur optisch besser aus, auch jede der zahlreichen Optionen und Einstellungsmöglichkeiten wirken keinesfalls überladen oder gar überflüssig. Sie sind sinnvoll verbessert und erweitert worden. Der Terrain-Editor erlaubt es sogar, eine komplette Traumwelt (ähnlich wie bei Populous) aus dem Nichts zu stampfen. Durch die Wasserversorgung oder den Bau von U-Bahn-Netzen gewinnt das Spiel buchstäblich an Dimension, denn hier müßt Ihr Euch auch um das kümmern, was sich eine Etage tiefer unter der Erde abspielt. Wie wir schon aus abschreckenden Beispielen aus der Vergangenheit wissen, sind Nachfolgespiele von Superhits nicht unbedingt immer ein Knüller. Was Maxis jedoch hier geleistet hat, grenzt fast schon an ein Wunder. Es ist schwerer als man denkt, ein (relativ) triviales Spielprinzip fortzusetzen und weiterzuentwickeln. Hier haben die Entwickler sowohl optisch als auch spielerisch ganze Überzeugungsarbeit geleistet. Die Erweiterungen sind ausnahmslos logisch durchdacht und sinnvoll, die Benutzerführung entsprechend leicht verständlich. Wer übrigens den ersten Teil (SNES) noch nicht gespielt hat, kann es hier nachholen. Die Uhr der Zeit läßt sich nämlich wahlweise bis auf das Jahr 1900 zurückdrehen. So habt Ihr die selben Ausgangsvoraussetzungen (zeitgemäße Einrichtungen und Gebäude) wie im alten Sim City.“

Mein Haus: Der Bürgermeister residiert in den Bergen, direkt an einem See mit Yachthafen. Für Eure Verdienste bekommt Ihr als Geschenk u.a. so eine Villa.

Tet City
November 2258
$68,255
42,630
RCI







Anhand unterschiedlicher Darstellungen könnt Ihr Euch über die Lage informieren. Sogar einzelne Gebäude dürft Ihr unter die Lupe nehmen.



Die SimNation im Überblick: Per Autobahn und Eisenbahn könnt Ihr Städte auch verbinden

System: Saturn
Spieletyp: Wirtschaftssimulation
Megabit: CD
Hersteller: Maxis/Sega
Testversion: Highscore Games
Spieler: 1
Features: Maus, Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	72%
Musik:	56%
Soundeffekte:	66%

Spielspaß 88%

SEGA SATURN



Mit dieser Perspektive fährt sich Hang On am besten



Die Anzeigen im oberen Bildschirmdrittel lassen sich ausblenden

Reingelegt

Hang On GP' 95

Mit *Hang On GP'95* präsentiert uns Sega die nächste Umsetzung eines sehr populären Automaten, schon im Dezember soll mit *Sega Rally* ein weiterer Arcade-Hit folgen.

Zu Beginn stehen Euch zwei Spielmodi zur Auswahl, GP Race und Time Trial. Im GP Race tretet Ihr gegen 19 computergesteuerte Konkurrenten an, wobei Ihr die Rennstrecke aus zunächst drei Kursen wählt. Falls Ihr Rennen auf allen drei Kursen gewinnt, habt Ihr drei weitere Strecken zur Auswahl. In der Garage stehen vier Bikes, die sich in Beschleunigung, Höchstgeschwindigkeit und Fahrverhalten unterscheiden. Nachdem Ihr alle sechs Strecken gewonnen habt, dürft Ihr auch im Endurance Mode antreten, wobei Ihr innerhalb eines Zeitlimits möglichst viele Runden absolvieren müßt. Außerdem bietet Euch das Programm fünf weitere Motorräder an, von denen das letzte Modell einen Topspeed von über 260 km/h ermöglicht. Wer auch im Endurance Mode alle sechs Kurse erfolgreich bestreitet, kann sich schließlich an allen Kursen im Mirror Mode versuchen (allerdings nur im Time Trial). Rekordsüchtige können im Time Trial ohne nervige Gegner auf der Jagd nach Bestleistungen antreten. *rz*





Im Endurance-Mode müßt Ihr regelmäßig Pitstops zum Tanken einlegen



„Als ich Hang On GP '95 zum ersten Mal spielte, war ich recht enttäuscht. Die Steuerung erschien mir sehr schwammig, ich bekam einfach kein Gefühl dafür. Erst als ich dahinter kam, daß man enge Kurven am besten nimmt, indem man driftet, wurde das Spiel interessanter. Jeder Biker weiß natürlich, daß man mit einem Motorrad niemals in Kurven driften sollte, denn wenn der Hinterreifen erstmal wegrutscht, ist der Sturz fast unvermeidlich. Wenn man den Realismus mal beiseite läßt, bietet Hang On akzeptablen Rennspaß mit allerdings gravierenden Schwächen. Die Kollisionsabfrage ist viel zu ungenau, manchmal stürzt Ihr, obwohl Ihr deutlich neben dem Hindernis gefahren seid. Außerdem hatte ich nach nur zwei Tagen alle Rennmodi gewonnen, die einzelnen Kurse sind zu einfach. An die Klasse von Daytona kommt Hang On nicht ran, Rennfans werden damit trotzdem ihre Freude haben.“



Mit diesem Bike erzielt Ihr auf allen Strecken die besten Zeiten

System: Saturn
Spieletyp: Rennsimulation
Megabit: CD
Hersteller: Sega
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	71%
Musik:	60%
Soundeffekte:	52%

Spielspaß 72%

9 von 10 Männern stecken sich gerne etwas an.

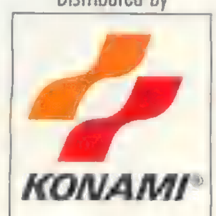
Theme Park. Für hohes Spielfieber und totale Ansteckung.

Theme Park.
Vorsicht, ansteckend!

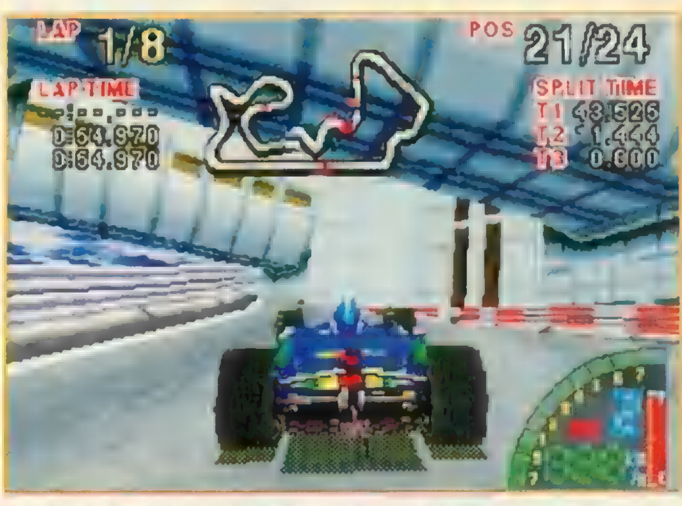
Wenn schon anstecken, dann mit Strategie. Theme Park: Planen, bauen, kalkulieren, und in 23 Vergnügungsparks hört alles auf Dein Kommando. Theme Park macht megamäßig Spaß, hat aber Folgen: 45 ° Fieber und die totale Sucht! Zitat Nintendo Fun Vision 7/95: „Wer kreativ ist, wird viele Nächte vor dem Bildschirm verbringen." Und Total 7/95 meint: „Viele Optionen, detaillierte Graphik, gute Steuerung, viel Spaß für ein so kleines Modul. Note 1–."



Distributed by



SEGA SATURN



Die Sega-Kurse bieten jede Menge Bauwerke für die schnelle Optik



Der Blick aus dem Cockpit vermittelt das beste Speed-Gefühl

Für Japaner

F1 Live Information

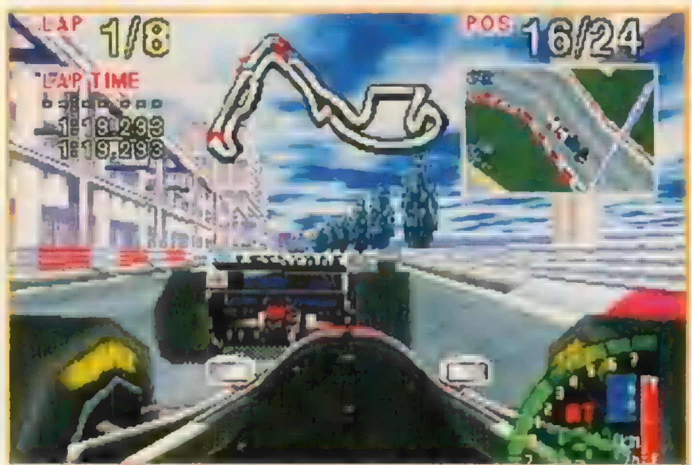
Was den Reiz von *F1 Live Information* ausmacht, ist (wie der Name schon andeutet) die Berichterstattung im Grand-Prix-Modus. Abhängig vom Renngeschehen geben drei, in Japan sehr bekannte Fuji-Television-Kommentatoren, ihren japanischen Senf dazu. Monaco, Hockenheim und Suzuka sind die authentischen Kurse, drei weitere Sega-Strecken runden das Angebot ab. Als Fahrer stehen fünf Formel-Eins-Piloten samt Wagen (Schumi, Hill, Hakkinen, Alesi und Katayama) zur Auswahl. Dazu enthält das Spiel drei Rennmodi: Im Grand Prix fahrt Ihr acht Runden gegen 23 Gegner auf den F1-Strecken. Boxenstopps werden benötigt, und das Rennen wird kommentiert. Der "Original"-Modus bietet alle Strecken und ebenfalls 23 Gegner sowie Boxenstopps. Im "Time Attack" fahrt Ihr alleine zehn Runden auf einer der sechs Strecken. Für den Grand Prix und das Original-Spiel lassen sich drei Schwierigkeitsgrade anwählen und in der Werkstatt Modifikationen am Wagen vornehmen. Als kleines Bonbon zeigt ein Fenster im GP-Modus die interessanten Szenen aus der Vogelperspektive. Im Rennen selbst gibt's keine Musik, sonstige Stücke stammen von der (in Japan bekannten) Gruppe "Square", die auch den offiziellen Titelsong für japanische Formel-Eins-Übertragungen beisteuert. *js*



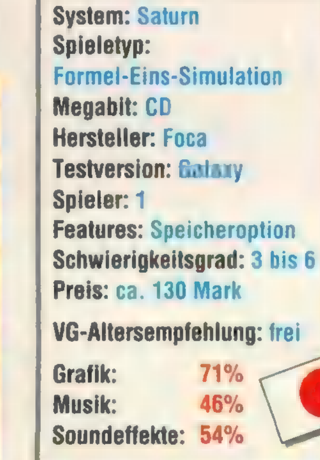

Fünf Fahrer, sechs Kurse und drei Werkstatt-Features...



„Tja, wie die Dachzeile schon sagt: F1 Live Information ist was für Japaner. Wer sich in Nippon gerne Formel-Eins-Übertragungen ansieht, wird vor Wonne jauchzen, wenn er seine Lieblingskommentatoren hört, wie sie ***sein*** *Rennen kommentieren. Spielerisch ist das Teil nicht von Pappe. Es fährt sich sehr gut und realistisch, die GP-Strecken sind ziemlich authentisch und die Idee mit dem Schwierigkeitsgrad ist prima realisiert. Wer nämlich "Easy" anwählt, erhält in Schikanen aktive Bremshilfe. Mit anderen Worten: Ihr könnt immer Vollgas fahren, vorausgesetzt, Ihr erwischt einigermaßen die Ideallinie. Außerdem fasziniert die gebotene Action. Andere Fahrzeuge fallen aus, es gibt schicke Karambolagen, oder jemand fährt an die Box. Interessant werdet Ihr für die Kommentatoren nur, wenn Ihr vorn liegt, einen Unfall baut oder gnadenlos schlecht fährt. Um zusammenzufassen: F1 Live Information ist als reines Rennspiel nicht umfangreich genug, um langfristig zu motivieren. Es spielt sich fabelhaft, aber das ist eben leider nicht alles."*



Im GP wird das kleine Bild kommentiert (in japanisch)



System: Saturn
Spieletyp: Formel-Eins-Simulation
Megabit: CD
Hersteller: Foca
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 6
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 71%
Musik: 46%
Soundeffekte: 54%

Spielspaß 69%

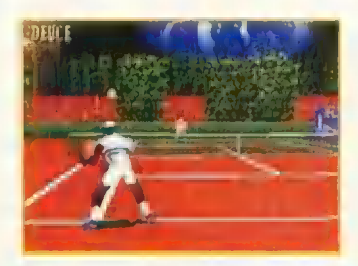
SEGA SATURN

Boom Boom Boris

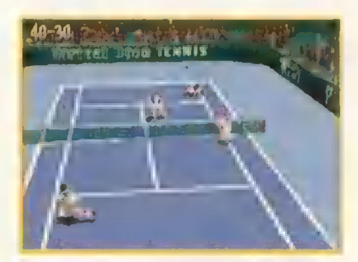
Virtual Open Tennis

Als Japan-Import landete die erste Tennis-Simulation für den Saturn auf unseren Schreibtischen. *Virtual Open Tennis* von Imagineer bietet Euch drei Spielmodi an: Exhibition, Championship und Training. Ungeübte verbessern im Trainingscamp Aufschlag, Return und Volley, unterstützt von einer geduldigen Ballmaschine. Bei Exhibition tretet Ihr allein oder mit bis zu drei Mitspielern zum Einzel- oder Doppelmatch an. Aus zehn Tenniscracks mit unterschiedlichen Stärken und Schwächen wählt Ihr Euren Liebling aus und entscheidet Euch für Gras, Beton oder Sand als Untergrund.

Während des Spiels ändert Ihr im Pausenmenü die Perspektive und schaltet die nervige Replay-Option aus. Die sechs Feuerbuttons sind mit verschiedenen Schlägen belegt, mit den L-R-Tasten beschleunigt Ihr Euren Spieler. A, B und C benutzt Ihr für Slice, Topspin und normale Schläge, mit X, Y, Z versucht Ihr verschiedene Lobs. *rz*



Der hintere Spieler sieht so gut wie nichts



Zu viert macht Virtual Open am meisten Spaß



„Der Versuch Virtual Open Tennis grafisch möglichst realistisch zu gestalten, wirkt sich leider nachteilig aus. Der Spieler im Hintergrund ist zwar perspektivisch korrekt ziemlich klein, nur leider ergeben sich dadurch Probleme mit der Kontrolle Eurer Schläge. Sogar im Match gegen den Computer verbannt Euch das Programm auf die hintere Spielhälfte, wenn der computergesteuerte Gegner aufschlägt. Am meisten nervt jedoch der Spielstand, der nach jedem Ballwechsel eingeblendet wird. Überzeugt hat mich die Animation der Spieler, die nach Bällen hechten, absolut realistisch vollieren und Über-Kopf-Bälle übers Netz schmettern.“

System: Saturn
Spieletyp: Tennissimulation
Megabit: CD
Hersteller: Imagineer
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 4
Features: –
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	64%
Musik:	37%
Soundeffekte:	61%



GROBI'S GAMESHOP



☎ 0 55 22 / 7 34 77

Super Nintendo

Asterix u. Obelix dt.	129,–
Batman Forever dt.	119,–
Bombermann III dt.	119,–
Casper dt.	129,–
Chrono Trigger us.	149,–
Donkey Kong C. 2 dt.	Vorb.
Earthworm Jim 2 dt.	129,–
Fifa Soccer 96 dt.	109,–
Inter. Star Soccer 2 dt.	129,–
Mario World 2 dt.	Vorb.
Mega Man x 2 dt.	119,–
Mega Man 7 dt.	119,–
Mickey Mania dt.	89,–
NBA Live 96 dt.	109,–
NHL 96 dt.	109,–
Pinocchio dt.	129,–
Secret of Evermore dt.	119,–
Super Turrican 2 dt.	119,–
Theme Park dt.	129,–
Weapon Lord us.	129,–
WWF Wrest Arcade dt.	129,–

Playstation

Grundgerät dt.	599,–
Air Combat dt.	99,–
Alien Trology dt.	109,–
Boxers Road jp.	159,–
Exector jp.	159,–
Casper dt. Dez	119,–
Descent dt.	119,–
Destruction Derby dt.	109,–
Discworld dt.	109,–
Extreme Sports dt.	99,–
Fifa Soccer dt.	99,–
Gunners Heaven dt.	99,–
Jumping Flash dt.	99,–
Kileak the Blood dt.	99,–
Lemmings 3D dt.	99,–
Memory Card dt.	49,–
Metal Jacket jp.	159,–
Mouse dt.	59,–
NBA Jam T.E. dt.	99,–
NHL 96 dt.	99,–
Novastorm dt.	99,–
Pad dt.	59,–

Playstation

Parodius Deluxe dt.	99,–
Panzer General dt.	99,–
Primal Rage dt.	119,–
Raiden dt.	99,–
Rayman dt.	99,–
Road Rash dt.	99,–
Rock'n Roll Racing 2 dt.	119,–
Ridge Racer dt.	109,–
Shock Wave dt.	99,–
Street Fighter Movie dt.	99,–
Street Racer dt.	109,–
Theme Park dt.	99,–
Tekken dt.	109,–
Toshinden dt.	99,–
Twisted Metal dt.	99,–
Viewpoint dt.	99,–
Wing Comma. 3 Dez	109,–
Wipe Out dt.	109,–
WWF Arcade dt.	119,–
Zeitgeist jp.	159,–

Sega Saturn

Grundgerät dt. inkl. 3 Spiele	999,–
Alien Trilogy dt.	109,–
Bug dt.	109,–
Fifa Soccer dt.	99,–
Military Command. jp.	179,–
Myst dt.	99,–
NBA Jam T.E dt.	109,–
NHL 96 dt.	99,–
Panzer Dragoon dt.	109,–
Parodius Deluxe dt.	99,–
Pebble Beach Golf dt.	99,–
Primal Rage dt.	99,–
Rayman dt.	109,–
Sega Rally dt. Dez	109,–
The Duel jp.	139,–
Theme Park dt.	99,–
Virtua Racing dt.	109,–
Wing arms jp	139,–

Neo•Geo CD

Grundgerät inkl. Spiel	649,–
Aero Fighters 2	109,–
Aero Fighters 3	129,–
Art of Fighting 2	107,–
3 Count Bout	129,–
Fatal Fury 3	139,–
Fatal Fury Special	95,–
King of Fighters '94	129,–
Last Resort	99,–
Mutation Nation	129,–
NAM 1975	99,–
Puzzle Bobble	119,–
Robo Army	129,–
Samurai Shodown	107,–
Samurai Shodwon 2	139,–
Super Sidekicks 2	107,–
Super Sidekicks 3	129,–
Sengoku 2	129,–
Savage Reign	139,–
Top Hunter	109,–
Viewpoint	129,–

Jaguar dt. mit 3 Spiele 399,-

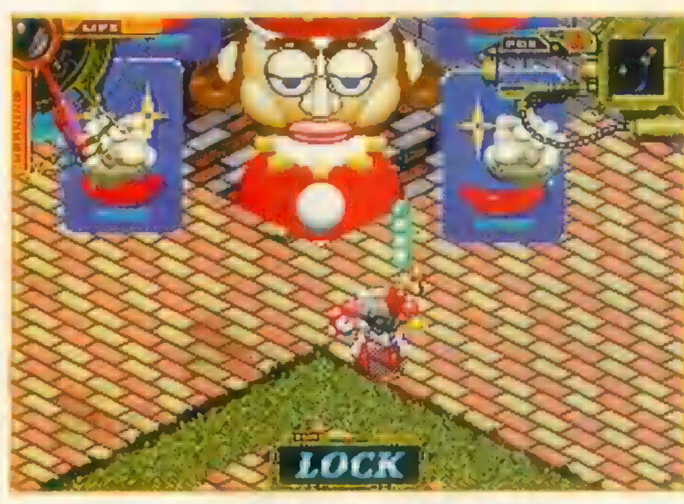



Versandtasche 7 DM • Vorkasse 6 DM • Nachnahme 9 DM • Ab 250 DM Versandkosten frei

Aegidienstraße 28 • 37520 Osterode am Harz • Fax 05522/75825

Viele weitere Artikel auf Lager

SEGA SATURN



Der Boß im ersten Level zaubert mit vielen faulen Tricks


Mash als Unterseeboot. Im Unterwasser-Level geht er fischen.

Dampfwalze

Steamgear Mash

So ähnlich wie bei *Landstalker* blickt Ihr bei *Steamgear Mash* aus der isometrischen Perspektive. Optisch und inhaltlich wird einiges geboten: Rätsel und viele Duelle mit monströsen Gegnersprites. Held Mash ist ein Twinbee-Verschnitt, der sich auf die Suche nach seiner entführten (menschlichen) Freundin macht. Ausgestattet mit einer Laserkanone, geht es in die 3D-Stages. Hier müßt Ihr hüpfen und laufen und öfter auf Mechano-Monster schießen. In den Stages findet Ihr in Schatztruhen Items, die sich als neuer Move oder Energiespender entpuppen. Aber es gibt auch noch andere Kisten, die man nur mit Hilfe eines Special Moves aufbekommt. Sie führen in den nächsten Level oder bergen versteckte Räume. Beispielsweise dürft Ihr mit dem "Fire Punch" Flammen werfen, oder aber mit dem "Heart Shot" selbst regenerierende Herz-Items erzeugen. Diese wendet man eben auf die Kisten an. Außer diesen Special Moves beherrscht Mash zusätzlich einige Bewegungs-Moves, die durch Gedrückthalten der R-Taste aktiviert werden. Mit "Lock" blickt er immer in eine Richtung, mit "Dash" geht es im Laufschritt voran. Mash beherrscht diese Special- und Bewegungs-Moves am Anfang des Spiels jedoch noch nicht. Sie müssen erst durch Auffinden der entsprechenden Items erlernt werden. *tet*

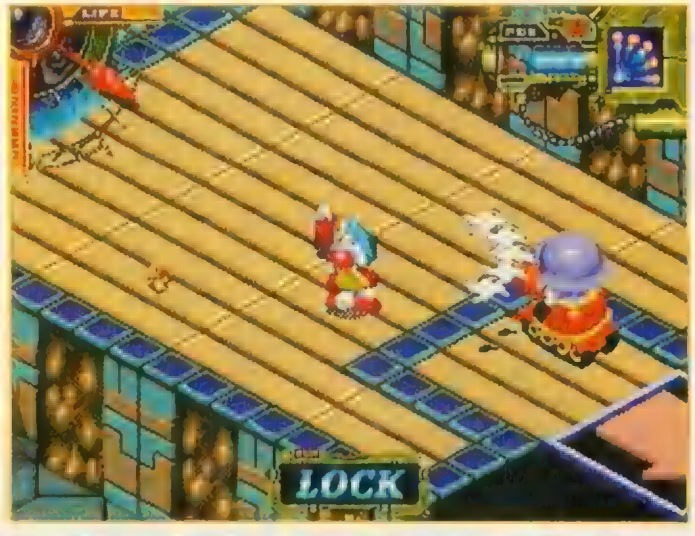




Die Grafik ist durchgehend bunt und übersichtlich



„Es scheint irgendwie in Mode gekommen zu sein, die isometrische Landstalker-Perspektive in Spielen anzuwenden. Meistens endet es damit, daß sich die Helden nur sehr schwer steuern lassen. Auch hier trifft das leider zu. Zwar kann man im Optionsmenü unter anderem auch die Richtungstaste umkonfigurieren, doch keine der drei Einstellungen läßt eine optimale Steuerung zu. Wenn man schräg auf einen Feind zugehen möchte, läuft Mash irgendwo hin, nur nicht in die Richtung, in die man ihn zu lenken versucht. Das kommt nicht etwa von der komischen Perspektive, nein, es rührt vielmehr daher, daß die Steuerung fast nie richtig reagiert. Und daran wird man sich auch nach zwei Stunden Spielzeit nicht gewöhnen. Ärger und Frust stauen sich spätestens im dritten Level dermaßen an, daß man fast dazu geneigt ist, Saturn samt CD zum Saturn, äh, Mond, zu schießen. Wenn dieses Manko nicht wäre, hätte Steamgear Mash durchaus eine gute Figur abgeben können. Aber so bleibt es leider nur ein Ärgernis."



Wenn Mash spezielle Items sammelt, lernt er Special-Moves hinzu

System: Saturn
Spieletyp: 3D-Jump'n'Run
Megabit: CD
Hersteller: Sega
Testversion: Highscore Games
Spieler: 1
Features: Speicheroptionen
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

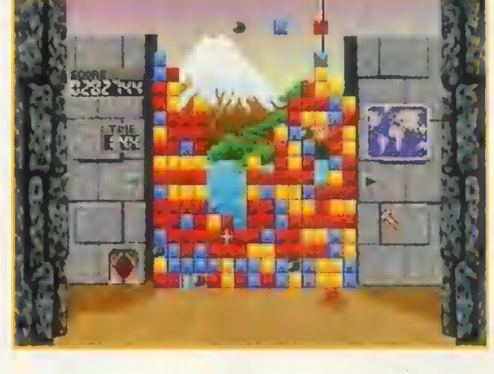
Grafik:	70%
Musik:	69%
Soundeffekte:	52%



SEGA SATURN

Mauerblümchen
Break Thru!

In *Break Thru!* geht es um quadratische Steinchen, die vom Bildschirm gelöscht werden müssen. Bis hierher klingt das alles sehr *Tetris*-verdächtig. Doch diesmal bekommt Ihr schon zu Beginn eine komplette Wand vorgesetzt. Davon können immer zwei unmittelbar nebeneinanderstehende gleichfarbige Steine gelöscht werden. Bei insgesamt vier unterschiedlichen Farbausführungen ist dies nicht so leicht, wie zunächst gedacht. Zudem prasseln nämlich weitere Klötze vom Himmel, die Euch eventuell einen Strich durch die Rechnung machen. Aussichtslose Situationen können jedoch mit Extra-Items gemeistert werden. Dafür nehmt Ihr entweder Bomben, Raketen (löschen ganze Reihen) oder Joker-Steine (können durch Anklicken jede beliebige Farbe annehmen) zu Hilfe. Wenn Ihr innerhalb des Zeitlimits alle Steinchen restlos eliminiert habt, geht es in die nächste Stage. *tet*



Wenn Steine verschwinden, offenbart sich im Hintergrund ein Bild. Hier rechts der Berg Fuji in Japan.

gut

„Die deutsche Wiedervereinigung war also doch nicht für die Katz'! Zumindest gab dies für Software Hersteller Shoeisha den Anstoß dafür, ein Tetris-ähnliches Spiel zu konzipieren. Obwohl man zu Beginn buchstäblich vor einer Mauer der Ratlosigkeit steht, begreift man nach einigen Runden dennoch, um was es hierbei geht: Steinchen löschen. Auch wenn der Schwierigkeitsgrad am Anfang sehr niedrig gehalten ist, kommt man spätestens nach zehn Runden doch noch ins Schwitzen. Dann ist Kombinationsgabe, Strategie und der richtige Einsatz von Items (Bomben und Raketen) gefragt. Aber am meisten macht Break Thru! im Zeitspieler-Modus spaß. Hier könnt Ihr entweder mit- oder gegeneinander antreten."

System: Saturn
Spieletyp: Puzzlespiel
Megabit: CD
Hersteller: Shoeisha/BMG
Testversion: Highscore Games
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption, Maus
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: frei



Grafik:	46%
Musik:	51%
Soundeffekte:	47%

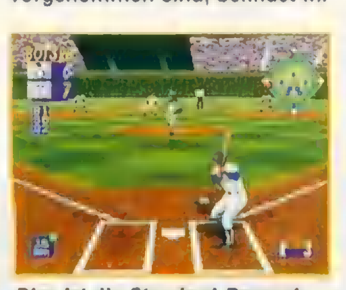
Spielspaß 67%

tokio-news: nintendo japan gab bekannt, daß das ultra 64 jetzt offiziell "nintendo 64" heißt

SEGA SATURN

Hit'n Run
World Series Baseball

Nach dem gründlichen Mißerfolg von *World Series Baseball* auf dem Mega Drive, hat sich Sega diesmal scheinbar mehr Mühe gegeben. Bereits zu Beginn offenbart es eine Reihe von faszinierenden Bildern. Auch der Sound kann sich hören lassen. Unter anderem werden sämtliche Spieler aus den 28 Major League-Mannschaften von einem Kommentator angekündigt. In dieser Kulisse dürft Ihr wahlweise ein Exhibition-Spiel, die 94er Saison, die Playoffs, ein Allstar-Spiel oder ein Homerun-Derby durchzocken. Wenn alle Einstellungen vorgenommen sind, befindet Ihr Euch im Stadion, wo Ihr aus der Fänger-Perspektive auf das Spielfeld blickt. Kommt Bewegung ins Spiel, ändert sich die Perspektive, die Ihr im Pausenmenü voreinstellen könnt. Ein weißes Kreuz zeigt den Aufschlagpunkt des Balles an, sodaß Ihr nun mit einem Feldverteidiger auf diese Markierung zusteuern könnt. *tet*



Dies ist die Standard-Perspektive beim Schlagabtausch...



Steigt der Ball in die Luft, schaltet sich diese Perspektive ein



gut

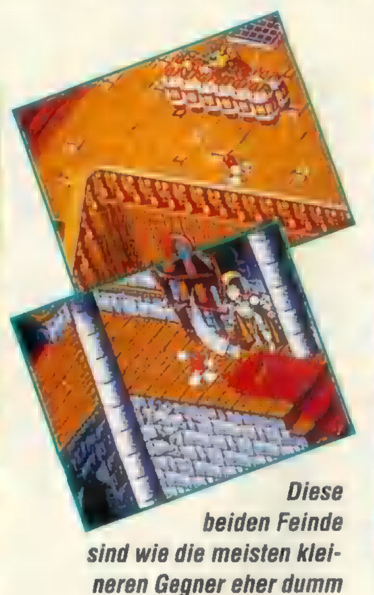
„Im Gegensatz zu der Mega-Drive-Version, die einst in der Video Games Schotterecke dahinfrustete, hinterläßt die Saturn-Auflage einen recht guten Eindruck. Abgesehen von der spärlichen Ausstattung, wie dem Fehlen der Replay-Funktion oder einiger Ballarten, läßt sich WSB hervorragend spielen. Die Steuerung ist gut durchdacht, das Verteidigungsspiel durch die gut gewählten Perspektiven und Markierungen übersichtlich. Ihr solltet nur darauf achten, daß Ihr die Kameraposition nicht auf "Chase" stellt. Hierbei jagt die Kamera dem Ball hinterher. Der optische Effekt ist zwar verblüffend, die Feldverteidigung jedoch artet in ein einziges Chaos aus."

System: Saturn
Spieletyp: Baseball-Simulation
Megabit: CD
Hersteller: Sega
Testversion: Galaxy
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 5
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	78%
Musik:	49%
Soundeffekte:	81%



Spielspaß 72%



Diese beiden Feinde sind wie die meisten kleineren Gegner eher dumm

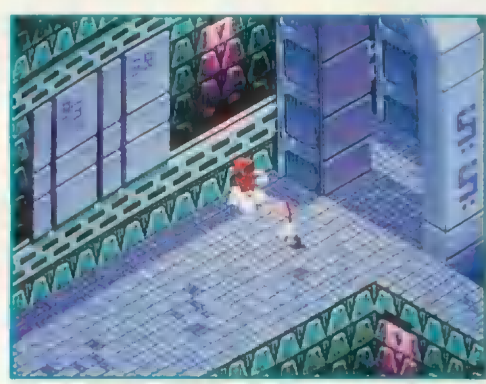


Ein Terminator in Spot-Gestalt jagt Euch hier mit 'nem Raketenwerfer

Kein Sieg nach Punkten

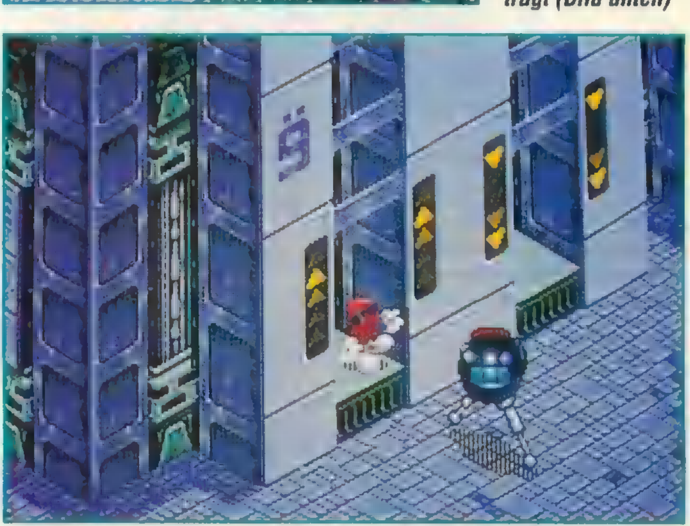
Spot Goes To Hollywood

Exakt zwei Jahre nach seinem Debut als Jump'n' Run-Charakter, tritt das obercoole 7-Up-Maskottchen erneut auf den Plan. Außer der gelungenen Cool-Spot-Animation, die als einzige Programmroutine von den damaligen Schöpfern, dem Team um Dave Perry, übernommen wurde, erinnert hier eigentlich übehaupt nichts mehr an den superben ersten Teil. Als Hintergrund für die Story dienen verschiedene berühmte Holly-woodstreifen, die jeweils für unterschiedliche Level-Thematiken sorgen. Gleich der erste Set auf einem Seeräuberschiff erinnert an alte Errol Flynn-Filme. Weitere Anleihen wurden bei Indiana Jones (Tempel- und Minenlevel), Alien 3 oder Starwars gemacht. Die einschneidenste Veränderung neben der Story, ist aber die isometrische Sichtweise. Ihr schaut immer aus einer schrägen Perspektive auf Gänge und Räume und müßt auch dementsprechend "schräg" steuern (drückt Ihr z.B. nach rechts läuft Spot nach rechts-oben, usw.). Außer im Minenlevel, das Ihr einfach nur überleben müßt, gilt es in den einzelnen Leveln, je nach eingestelltem Schwierigkeitsgrad, eine bestimmte Prozentzahl der meist frei herumliegenden roten Spots einzusammeln. Erst dann öffnet sich der Ausgang zur nächsten Stage. Obwohl sich Spot auch gegen Feinde zur Wehr setzen muß, wurde ihm – politically correct – keine echte Knarre verpaßt; Ihr schießt wie gehabt nur mit Kohlensäuregas. Das Sequel ist aus vier Welten à drei, beziehungsweise vier Stages, aufgebaut. In einer neuen Welt könnt Ihr Euch jeweils aussuchen, in welcher Reihenfolge Ihr die Level durchspielt. Als Rücksetzpunkte fungieren weiße, winkende Hände, die irgendwo aus dem Boden ragen. Passiert Ihr solch ein Hand, winkt sie mit einer Fahne zwischen den Fingern weiter. ds

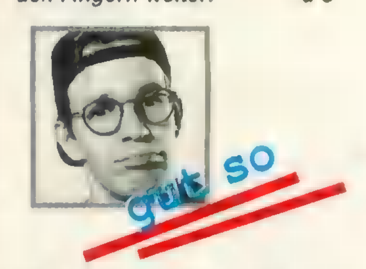


Die Hand mit der Fahne ist einer der reichhaltig vorhandenen Zwischenspeicherpunkte

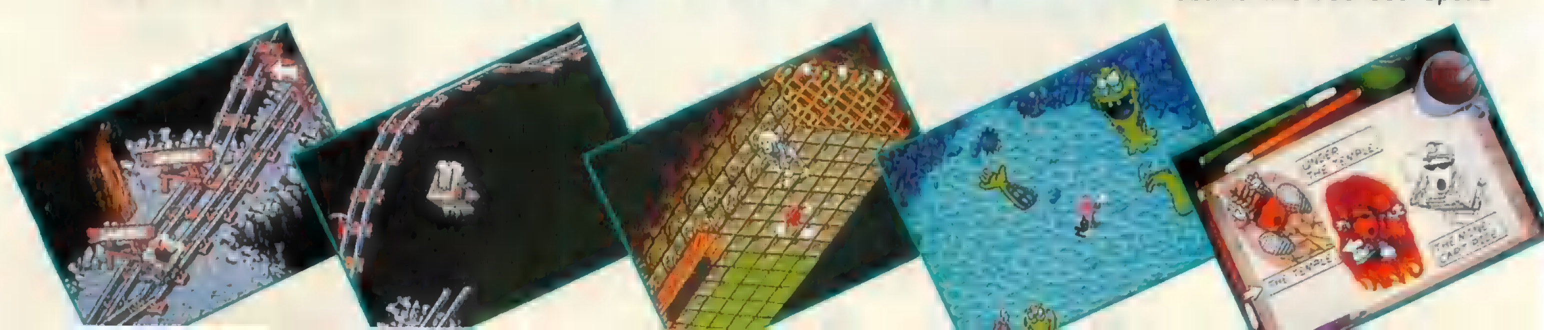
Die Aufzüge funktionieren mit heißer Luft, die Euch nach oben trägt (Bild unten)



Bei Indiana Jones' Mine muß man blitzschnell reagieren, um den richtigen Abzweig zu erwischen. Auf dem rechten Minen-Bild hat sich Spot eher für die falsche Fährte entschieden



"Einerseits freut es tierisch, den originellen Spot endlich mal wieder an die Hand nehmen zu dürfen. Andererseits vermißt man hier schmerzlich die passende Handschrift eines Dave Perry-schen Leveldesigns. Meistens ist die Rumlauferei in den lieblos aufgebauten Filmlandschaften einfach nur langweilig, es will nicht so recht das Feeling aufkommen, in einem wirklich spannenden Spiel zu sein. Auch das Aufsammeln der roten Spots, als eine der Hauptaufgaben im Spiel, wirkt etwas hilflos vom ersten Teil übernommen. Bei Cool Spot 2





Habt Ihr genug rote Dots eingesackt, öffnet sich der Ausgang

gibt es außerdem extrem wenig rote Spots zu finden, die dann noch nicht mal gut versteckt wurden, sondern völlig unmotiviert in der Gegend herumlungern (oder nach dem Abschießen von Feinden auftauchen). Auch der halbe 3D-Effekt durch die isometrische Perspektive verschafft nicht die nötige Abwechslung, die man sich anfangs davon erhofft. Viele Sprünge sind aufgrund der Schrägsteuerung sehr schwer einzuschätzen, Schüsse kann man oftmals auch nicht wie gewünscht plazieren. Eurocom, die das Spiel im Auftrag von Virgin entwickelt haben, hat mit der Mega-Drive-Version des Dschungelbuchs oder Maui Mallard fürs SNES Ihre guten Fähigkeiten durchaus bewiesen. Aus diesem Spiel hätte man mehr machen können, bzw. machen müssen-Schade drum! „





Die Lava-Stage hat mir grafisch am besten gefallen. Leider verliert man durch die "isometrischen Sprünge" unnötig viele Leben (oben). Wenn sich Spot langweilt, dann singt er (links).

MEGA DRIVE

System: Mega Drive
Spieletyp: Jump'n Run
Megabit: 24
Hersteller: Virgin
Testversion: Virgin
Spieler: 1
Features: Paßwörter
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	74%
Musik:	70%
Soundeffekte:	72%

Spielspaß 68%

Ladenlokal
45131
Essen
Rüttenscheider Str. 181
Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal
40211
Düsseldorf
Kölner Str. 25
Tel. 0211 / 1649409

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	599,--	Rayman dt.	99,90
Pad	59,90	Raiden dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racing 2 dt.	99,90
Action Replay	69,90	Primal Rage dt.	99,90
Memorycard	49,90	Sim City 2000 dt.	vorb.
Mouse	59,90	Street F. Movie dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	WWF Wrestlem. dt.	99,90
RGB-Kabel	49,90	Shell Shock dt.	vorb.
Air Combat dt	89,90	Lemmings 3D dt.	89,90
Alien Triology dt	99,90	Tohshinden dt.	89,90
A-Train dt.	99,90	Tekken dt.	109,90
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.	99.90
Destruction Derby dt.	99,90	NHL 96 dt.	vorb.
Discworld dt.	89,90	Jumping Flash dt.	89,90
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del. dt.	99,90
Theme Park dt.	99,90	Konami Soccer dt.	99,90
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.	99,90
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.	89,90

SATURN

Saturn dt.	auf Lager
Adapter für US / JP	59,90
Action Replay	89,90
Pad	39,90
Digital Pinball dt.	99,90
Bug dt.	109,90
V.Fighter Remix dt.	79,90
Street F. Movie dt.	99,90
Panzerdragoon dt.	109.90
Pebble Beach Golf	99,90
Myst dt.	99,90
Mystery Mansion	129,90
Sega Ralley dt.	vorb.
Virtual Racing dt.	vorb.
Shinobi dt.	99,90
Rayman dt.	99,90
NHL 96 dt.	vorb.
FIFA 96 dt.	vorb.

Täglich dt. Neuheiten für Sony und Saturn. Natürlich auch Jp. und us. Games !!!

3DO

Goldstar 3DO dt.	749,--
11th Hour	119,90
Creature Shock	119,90
Cyberia	vorb.
Dragonlore	vorb.
Descent	vorb.
FIFA Soccer	99,90
Flying Nightmare	109,90
Gex	99,90
Killing Time	119,90
NHL 96	vorb.
PGA 96	vorb.
Panzergeneral	109,90
Syndicate	99,90
Spacehulk	109,90
Slam´n Jam	119,90
W. Commander 3	109,90
Absolute Zero	109,90
Bladeforce	109,90
6 Button Pad	69,90

SUPER NINTENDO

Action Replay 3 dt.	89,90	Adapter US-Spiele	39,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90	Battletech us.	vorb.
Batman Forever dt.	79,90	Bomberman 3 dt.	vorb.
Breath of Fire us.	139,90	NHL 96 dt	vorb.
Breath of Fire 2 us.	vorb.	Megaman x2 dt.	119,90
7th Saga 2 us.	vorb.	Marioworld 2 dt.	109,90
Chrono Trigger us.	139,90	NBA Jam t.e. dt.	79,90
Crazy Chase dt.	99,90	Ogre Battle us.	129,90
Donkey Kong 2 dt.	vorb.	Soulblazer dt.	109,90
Demolition Man dt.	119,90	Shadowrun dt.	109,90
Earthbound us.	139,90	Supers. Soc. 2 dt.	vorb.
Castlevenia 2 dt.	139,90	Secret Everm. dt./us.	vorb.
Final Fantasy 3 us.	149,90	Turrican 2 Pal	79,90
Feverpitch Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.	109,90
Hagane dt.	109,90	Uni Ralley dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90	Weapon Lord us.	vorb.
Jungle Strike dt.	99,90	Pimalrage dt.	119,90
Killer Instinct Pal / us.	139,90	Cool Spot 2 us.	vorb.
King Arthur us.	129,90	6 Spieler Adapter	59,90
Lufia 2 us.	vorb.	Umbau 60Hz	99 ,90

Sony-Besitzer aufgepasst !!!
Zur Zeit wird [illegible] einem Adapter gearbeitet der es ermöglicht US. und JP. Spiele auf dem dt. Gerät zu spielen.
Aktuelle Infos telefonisch erfragen !

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM. Ladenpreise können abweichen.
Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)

0201 / 777235

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:
- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM

MEGA DRIVE

Serienprügler
V.R. Troopers

Die Riege der Fernsehserien-Beat'em Ups bekommt wieder einmal Zuwachs. Diesmal hat es die kühnen *V.R.Troopers* erwischt. Im Grunde sind diese Halbandroiden nichts anderes als ein Power-Rangers-Verschnitt, die in virtuellen Welten herumirren und böswillige Hacker zur Strecke bringen. Entsprechend geht es im Spiel zu. Ihr könnt Euch aus insgesamt acht Recken einen aussuchen und kämpft Euch den Weg gegen Bösewichte und eine Schar virtueller Ebenbilder der V.R.-Truppe frei. Neben Standard-Moves wie Punch, Kick und Block, beherrscht jeder Kämpfer mehr oder minder individuelle Special Moves. Das Besondere sind jedoch die Bonus-Runden, wo Ihr gegen eine Endlosschlange von Gegnern antreten müßt. Verliert Ihr hier Euer Leben, dürft Ihr wieder in der vorangegangenen Stage beginnen. *tet*

Die Special Moves flutschen ja nur so aus dem Handgelenk. In der Bonus-Stage hingegen könnt Ihr sie nicht benutzen.



„Das Beat'em Up-Geschäft mit den Merchandise-Helden blüht. Auch in V.R. Troopers dürft Ihr in die Rolle eines Eurer Idole schlüpfen. Was mich jedoch am meisten "fasziniert", sind die Bonus-Stages, die eigentlich gar keine sind. Hier geht es darum, innerhalb eines bestimmten Zeitlimits so viele Gegner wie möglich niederzustecken. Doch wenn Ihr hier ins Gras beißt, werdet Ihr in die vorhergehende Battle-Stage verfrachtet und dürft das Ganze nochmal von Vorne spielen. Ich dachte immer, Bonus-Runden wären lediglich zusätzliche Optionen, die nur Vorteile bringen, doch hier wird man eines besseren belehrt. Aber einen echten V.R.-Fan dürfte sowas nicht stören. Für alle anderen hier ein heißer Tip: Am besten spielt Ihr nur noch im Zweispielermodus.“

System: Mega Drive
Spieletyp: Beat'em Up
Megabit: 16
Hersteller: Sega
Testversion: Game Express
Spieler: 1 bis 2
Features: –
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik:	62%
Musik:	54%
Soundeffekte:	50%

Spielspaß 56%

news: urlauber wolfi: in der dom. republik gibt's noch nicht mal 'nen space-invaders-automaten

MEGA DRIVE

I'm sooo lazy
Garfield

Inzwischen gibt es eigentlich nur noch ganz wenige Comic-Figuren, die nicht schon mal einem Videospiel zum Opfer gefallen sind. Jetzt trifft's auch noch die faulste Katze des Universums, Garfield. Die Story beginnt, wie könnte es anderes sein, im Fernsehsessel: Von Odie durch lautes Gebell beim Pennen aufgeschreckt, kracht Garfield mitten in den Fernseher. Als die beiden versuchen, das Teil zu reparieren, werden sie ins Gerät hineingebeamt und müssen nun einige Abenteuer bestehen (die Entwickler haben anscheinend auch schon mal *Gex* gespielt...). Im Spiel werden verschiedene Filmszenarien veräppelt: Ihr schleicht in Transsylvanien herum, wo Ihr auf Graf Odie trefft, macht die Pyramiden im alten Ägypten unsicher oder hüpft als Kater Capone durch das Chicago der 20er Jahre. *rk*



Kater Capone macht Chicago unsicher

Man beachte die antiken Odie-Skulpturen in der Pyramide!



„Eines gleich mal vorneweg: Garfield wurde absolut genial animiert, besser sogar als einige Disney-Charaktere wie Micky in Circus Mystery (siehe Test in diesem Heft). Um so bedauerlicher ist es dann, daß das darumgestrickte Spiel ziemlich belanglos geworden ist. Viele Gegner wurden unfair plaziert und kleine Wuselsprites (ich hasse es!) flattern dauernd um Eure Birne herum. Auch soundtechnisch haben sich die Designer nicht gerade selbst übertroffen. Ich sage nur: Lang lebe die Kaufhausberieselung! Für Fans des faulen Katers noch eine Überlegung wert, sollten sich andere Jump'n'Run-Fans lieber bei der Konkurrenz umschauen. Offenbar werden bei Sega keine Testspieler mehr engagiert, denn in dieser Version hätte ich Garfield noch nicht aus dem Haus gelassen...“

System: Mega Drive
Spieletyp: Jump'n'Run
Megabit: 16
Hersteller: Sega
Testversion: Sega
Spieler: 1
Features: Continue
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	70%
Musik:	63%
Soundeffekte:	62%

Spielspaß 59%

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

SUPER NINTENDO

Titel	Version	Preis
Addams Family Values	dt	[illegible]
Adventure Island 2	dt	117.00
Air Cavalry	dt	[illegible]
Ardy Lightfoot	dt	79.00
Asterix & Obelix	dt	**129.00**
Batman Forever	dt	**119.00**
Big Sky Trooper	dt	**114.00**
Bomberman 3	dt	119.00
Boogerman	dt	99.00
Bubsy 2	dt	139.00
Casper	dt	119.00
Castlevania Vampire	dt	129.00
Chrono Trigger	us	149.00
Congo	dt	99.00
Cut Throat Island	dt	**114.00**
Demolition Man	dt	**109.00**
Dirt Racer FX	dt	119.00
Dirt Trax FX	dt	114.00
Donald in Maui Mallard	dt	129.00
Donkey Kong Count. 2	dt	**129.00**
Donkey Kong Country	dt	139.00
[illegible] (16 MB)	dt	129.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Earth Worm Jim 2	dt	119.00
Earthbound - Spieleb.	us	129.00
FIFA Soccer 96	dt	99.00
Frank T. Big Hurt B.	dt	**114.00**
Green Lantern	[illegible]	**119.00**
Hebereke 2	dt	89.00
Hungry Dinosaurs	dt	84.00
Illusion of Time	dt	**109.00**
Int. Superstar Soccer	dt	[illegible]
Int. S.Soccer Deluxe	[illegible]	129.00
Izzy's Quest	dt	[illegible]
Joe & Mac 3	dt	[illegible]
J.Madden Football 96	[illegible]	[illegible]
Judge Dredd	dt	[illegible]
Jungle Strike	dt	**109.00**
Kawasaki Superbikes	dt	99.00
Kid Clown Crazy Cha.	dt	99.00
Killer Instinct	dt	**139.00**
Kirby's Ghost Trap	dt	119.00
Lion King (24 Meg)	dt	119.00
Lobo	[illegible]	129.00
Lost Vikings 2	dt	**99.00**
Madden 95	dt	79.00
Mario Andretti Rac.	dt	**109.00**
Mario World 2	dt	**109.00**
Mask	dt	115.00
Maximum Carnage II	dt	114.00
Mechwarrior 3050	[illegible]	109.00
Mega Man X 2	dt	109.00
Mega Man 7	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	**109.00**
Micro Machines 2	dt	119.00
Mr. Tuff	dt	**109.00**
NBA Basketball	dt	129.00
NBA Live 96	[illegible]	99.00
NBA Live 95	[illegible]	89.00
Newman Haas Indy Car	dt	109.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00
NHL Hockey 96	dt	**109.00**
Ogre	dt	119.00
Pac Man 2	[illegible]	109.00
PGA Tour Golf 96	[illegible]	124.00
Pinocchio	dt	129.00
Pocky & Rocky 2	dt	**99.00**
Porky Pig's H.Hol.	dt	**119.00**
Power Rangers 2	dt	119.00
Prehistorik Man	dt	109.00
Primal Rage	dt	[illegible]
[illegible]	dt	119.00
Punch Out	[illegible]	79.00
Putty Squad	dt	99.00
Realm	dt	119.00
Revolution X	dt	**114.00**
Robocop vs. Terminator	dt	99.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	109.00
Scooby Doo	dt	**114.00**
Secret of Mana kp.dt	dt	109.00
Secret of Evermore	dt	109.00
Shadow	dt	109.00
Shaq-Fu	[illegible]	109.00
[illegible]	dt	99.00
Sim City	dt	89.00
Spawn	dt	114.00
Spider Man Venom	dt	114.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	119.00
Star Trek: Next Gen.	dt	**109.00**
Star Trek: Fleet Acn.	[illegible]	[illegible]
Star Trek: Deep Space	dt	**109.00**
Tetris & Dr. Mario	dt	89.00
Tetris 2	dt	109.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	109.00
Tim in Tibet	dt	129.00
Timecop	dt	109.00
Tom & Jerry 2	dt	134.00
Total Football	dt	**109.00**
Troy Aikman Football	dt	119.00
[illegible]	dt	**99.00**
Urban Strike	dt	119.00
Vortex	dt	79.00
Wario's Woods	dt	89.00
Waterworld	dt	119.00
Wayne Gretzky NHLPA	dt	119.00
Weapon Lord	dt	119.00
Whizz	dt	119.00
Wild Guns	dt	119.00
World Masters Golf	dt	109.00
Worms	dt	104.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	**114.00**
Zelda Link [illegible]	dt	89.00

Super NES-Sonderangebote

Titel	Version	Preis
Aaahh Real Monster	dt	59.00
Aero der Akrobat	dt	69.00
Aero the Akrobat 2	uk	69.00
Beavis and Butthead	dt	49.00
Earth Worm Jim	dt	69.00
F1 Championship	dt	69.00
Indiana Jones	dt	69.00
John Madden 94	dt	49.00
Mario All Star Ges.	dt	**69.00**
Mario Kart Classic	[illegible]	**69.00**
Mario Paint mit Maus	dt	69.00
Metroid 3	dt	69.00
Mickey Mania	dt	59.00
Phantom 2040	dt	59.00
Rise of the Robots	dt	**49.00**
Soul Blazer	dt	69.00
Star Wars 3	dt	69.00
Star Wing	dt	39.00
Stargate	dt	49.00
Street Racer	dt	49.00
Syndicate	dt	49.00
Tiny Toon	dt	45.00
True Lies	dt	59.00
[illegible]	dt	59.00

Super NES-Zubehör

Artikel	Version	Preis
6 Button Pro Joypad	dt	19.00
4 Spieler Adapter	dt	49.00
Action Replay Pro 3	dt	99.00
Auto Interceptor	dt	174.00
Clock Kabel m.Scart	dt	[illegible]
Clock Kabel S.NES	dt	[illegible]
Donkey Kong Anhänger	dt	4.90
Donkey Kong Plüsch	dt	39.00
Game Mage II	dt	[illegible]
Infrarot Joypads	dt	89.00
Pro Pad 2 SV-339	dt	36.00
Pro Pad SV-334	dt	[illegible]
Scart Kabel S.NES	dt	19.00
Spielek. Mario World 2	dt	24.00
Spielebr. Donkey II	dt	24.00
Super Game Boy	dt	99.00
S.NES ohne Spiel	dt	199.00
Universal-Adapter	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

GAME BOY

Titel	Version	Preis
[illegible]	dt	59.00
Asterix & Obelix	dt	**59.00**
Asteroids & Missile	dt	[illegible]
BC Kid 2	dt	59.00
Bomberman 2	dt	59.00
Bubsy 2	dt	59.00
Casper	dt	59.00
Cut Throat Island	dt	59.00
Donkey Kong Land	dt	**59.00**
Earth Worm Jim	dt	64.00
European Golf	dt	59.00
FIFA Soccer 96	dt	64.00
Frank Th. Baseball	dt	59.00
Galaga & Galaxian	dt	59.00
John Madden 95	dt	[illegible]
Jungle Strike	dt	59.00
Kirbys Dream Land 2	dt	59.00
Madden 96	dt	64.00
Mario's Picross	dt	44.00
Mega Man 4	dt	54.00
Mickey Mouse 5	dt	59.00
[illegible]	dt	[illegible]
NBA Live 96	dt	64.00
NFL Quarterb. Club 95	dt	59.00
NFL Quarterback '96	dt	59.00
NHL Hockey 96	dt	64.00
NHLPA Hockey '95	dt	**49.00**
Pac Panic	dt	45.00
PGA Tour Golf 96	dt	[illegible]
Pinball Deluxe	dt	[illegible]
[illegible]	dt	59.00
[illegible]	dt	59.00
Primal Rage	dt	**59.00**
Riddick Bowe Boxing	dt	59.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	59.00
Sequest DSV (SGB)	dt	**49.00**
Star Trek Generation	dt	59.00
Streetfighter 2	dt	59.00
Super Battletank	dt	59.00
Super Mario Land 3	dt	[illegible]
Tetris	dt	39.00
Tetris 2	dt	59.00
Tim in Tibet	dt	59.00
True Lies	dt	59.00
[illegible] Monster Truck	dt	59.00
Wario Blast	dt	59.00
Waterworld	dt	[illegible]
Worms	dt	59.00
Zelda	dt	59.00
Zoop	dt	44.00

Gameboy-Zubehör

Artikel	Version	Preis
Game Boy Kristall	dt	[illegible]
Game Boy schwarz	dt	109.00

MEGA DRIVE

Titel	Version	Preis
Addams Family Values	dt	109.00
Batman und Robin	dt	119.00
Batman Forever	dt	**114.00**
Beavis and Butthead	dt	89.00
Bram Stocker Dracula	dt	89.00
Clay Fighter	dt	89.00
Comix Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	114.00
[illegible]	dt	[illegible]
Death & Ret.o.Superm	dt	89.00
Demolition Man	dt	99.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	**109.00**
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Dynamite Headdy	dt	[illegible]
Earth Worm Jim 2	dt	109.00
EXO Squad	dt	109.00
F1 Championship	dt	89.00
Fifa Soccer 96	dt	**89.00**
Fire Team Rogue	dt	89.00
Flintstones - Movie	dt	119.00
Frank Thomas Baseba.	dt	109.00
Garfield	dt	114.00
Generation [illegible]	dt	89.00
Havoc	dt	99.00
Hurricanes	dt	94.00
Indiana Jones Gr.Ad	dt	109.00
Itchy & Scratchy	dt	99.00
Izzy's Quest	dt	109.00
Jelly Boy	dt	109.00
J.Madden Football 96	dt	**89.00**
Judge Dredd	dt	109.00
Jurassic Park Ramp.	dt	99.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
[illegible]	dt	114.00
Lothar Matthäus	dt	109.00
Mario Basler Soccer	dt	114.00
Marsupilami	dt	104.00
Mask	dt	[illegible]
Maximum Carnage 2	dt	114.00
Megaman Wily Wars	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Micro Machines 96	dt	119.00
Mr. Nutz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
NBA Basketball	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	99.00
NBA Live 96	dt	**89.00**
NBA Live 95	dt	69.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00
NHL Hockey 96	dt	**99.00**
Page Master	dt	109.00
Sampras Tennis 96	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
PGA Tour Golf 3	dt	89.00
Phantasy Star 4	dt	109.00
Pocahontas	dt	**109.00**
Power Ranger 2	dt	104.00
Primal Rage	dt	**109.00**
[illegible]	dt	109.00
Putty Squad	dt	109.00
Revolution X	dt	114.00
Rise of the Robots	dt	**69.00**
Schlümpfe	dt	99.00
Seaquest DSV	dt	109.00
Shining Force II (DA)	dt	129.00
Skeleton Krew	dt	89.00
Skidmarks	dt	119.00
Soleil (Komp. dt)	dt	111.00
Sonic 1&2 & Dr.Robo	dt	109.00
Spiderman/X-Men	dt	99.00
Spirou	dt	99.00
Spot Goes to Hollyw	dt	109.00
Star Trek Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Story of Thor kp.dt	dt	124.00
Syndicate	dt	99.00
Theme Park kompl.dt.	dt	99.00
Tiny Toon 2	dt	79.00
Total Football	dt	109.00
Vectorman	dt	99.00
Venom Spider-Man Sep	dt	114.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	**99.00**
Wonder Boy 3	dt	69.00
World Class Soccer	dt	109.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	**109.00**
X-Men 2	dt	99.00

Mega Drive-Sonderangebote

Titel	Version	Preis
Aahh Real Monster	dt	59.00
Ballz	dt	[illegible]
Double Clutch	dt	49.00
Fifa Soccer 95	dt	59.00
Flux (Joice)	dt	54.00
Hyperdunk	dt	39.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	59.00
Incredible Hulk	dt	39.00
Madden NFL 95	dt	59.00
Marko's Magic Footb.	dt	**55.00**
Mighty Max	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
[illegible]	dt	29.00
Pac [illegible]	dt	59.00
Phantom 2040	dt	59.00
Pitfall	dt	49.00
Prince of Persia	dt	[illegible]
Puggsy	dt	49.00
Snake, Rattle n Roll	dt	49.00
Telespin	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	[illegible]
Unnecess.Roughness 95	dt	55.00
Winter Olympics	dt	[illegible]
Yogi Bear	dt	49.00
Zoop	dt	59.00

Mega Drive-Zubehör

Artikel	Version	Preis
4 Spieler Adapter	dt	65.00
6 Button Joypad	dt	39.00
Action Replay Pro 2	dt	79.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
Ascii 6 Button Pad	[illegible]	45.00
ASCII 6 Bet. Joypad	dt	45.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
Competition Joypad	dt	[illegible]
Mega Drive Sonic Fun	dt	239.00
Pro Pad & SY-439	dt	39.00
Program Pad SY-443	dt	59.00
Sega Maus	dt	75.00
Tecno 183 Joypad	dt	23.00

MEGA-CD

Titel	Version	Preis
Battle Frenzy	[illegible]	99.00
[illegible]	dt	109.00
Cobra Space Adventure	dt	89.00
Demolition Man	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00
Dragon's Lair kp.dt	dt	99.00
Fatal Fury Special	dt	69.00
Flying Nightmares	dt	**99.00**
ISS Deluxe (16 MB)	dt	89.00
Kids on Site	dt	[illegible]
Lords of Thunder	dt	89.00
Mega Race	dt	[illegible]
NBA Jam	dt	89.00
Samurai Shodown	dt	74.00
Schlümpfe	dt	99.00
Soul Star (komp. dt)	dt	109.00
Syndicate	dt	99.00
Theme Park	dt	99.00
World Cup Golf	dt	99.00

Mega-CD-Sonderangebote

Titel	Version	Preis
BD Walsh Football	dt	39.00
NHLPA Hockey '94	dt	39.00
Powermonger	dt	39.00

Mega-CD-Zubehör

Artikel	Version	Preis
Mega CD 2 inkl. Road A	dt	239.00

Sega 32X

Titel	Version	Preis
Batman Forever	dt	124.00
Blackhawk	dt	99.00
Blackthorne	dt	99.00
Casper	dt	99.00
Fifa Soccer 96	dt	99.00
Judge Dredd	dt	124.00
Knuckles Chaotix	dt	109.00
Kolibri	dt	109.00
Metal Head	dt	129.00
Mother Base	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	129.00
Primal Rage	dt	109.00
Revolution X	dt	124.00
Space Harrier	dt	104.00
Spot Goes to Hollyw	dt	109.00
Star Trek Fleet Acn.	dt	99.00
Star Wars Arcade	dt	119.00
T-Mek (CD)	dt	109.00
Virtua Fighter	dt	119.00
WWF Raw	dt	129.00
WWF Wrestle. Arcade	dt	124.00

Sega 32X-Zubehör

Artikel	Version	Preis
MD 32X & Star Wars	dt	289.00
Mega Drive 32X	dt	189.00

Panasonic 3DO

Titel	Version	Preis
Alone in the Dark 2	dt	89.00
Blade Force	dt	89.00
Casper	dt	99.00
Clayfighter 2	dt	**99.00**
Creature Shock	[illegible]	**94.00**
Cyberia	dt	**99.00**
Deathkeep	dt	89.00
Descent	dt	**99.00**
Dragon Lore	dt	89.00
Driving Need f.Speed	dt	89.00
Fifa Soccer	dt	89.00
Flying Nightmares	uk	89.00
Foes of Ali	dt	89.00
Gridders	us	109.00
Guardian Wars	us	109.00
Horde	uk	89.00
Immercenary	dt	99.00
Jurassic Park	us	109.00
Killing Time	dt	[illegible]
Lost Vikings 2	dt	99.00
Magic Carpet	us	89.00
Mega Race	dt	89.00
NHL Hockey 96	dt	89.00
Off World Intercept	[illegible]	89.00
Panzergeneral	dt	79.00
PGA Tour Golf 96	[illegible]	[illegible]
Primal Rage	dt	**99.00**
Rebel Assault	dt	79.00
Return Fire (DA)	dt	89.00
Road Rash	dt	[illegible]
Samurai Showdown	uk	89.00
Sewer Shark	us	[illegible]
Shadow War of Succ.	us	109.00
Shock Wave Op.Jumpg.	dt	[illegible]
Slayer	uk	94.00
Space Hulk	uk	89.00
Striker	uk	[illegible]
Syndicate (DA)	dt	**[illegible]**
Theme Park kompl.dt	dt	109.00
Total Eclipse	uk	89.00
Waterworld Action	dt	[illegible]
Wing Commander 3	dt	**99.00**

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel. 0 89/52 27 87
Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel. 0 89/4 70 21 22

3-DO-Sonderangebote

Titel	Version	Preis
3-Do Sampler	dt	**14.00**
Alone in the Dark 1	dt	69.00
Gridders	uk	69.00
Soccer Kid	uk	39.00

3-DO-Zubehör

Artikel	Version	Preis
Goldstar 3-Do+Spiel	[illegible]	649.00
Goldstar Joypad	[illegible]	59.00
3-Do FZ-10 + Starb.	dt	**669.00**

JAGUAR

Titel	Version	Preis
Battlemorph (CD)	dt	99.00
Blue Lightning (CD)	[illegible]	99.00
Creature Shock (CD)	[illegible]	99.00
Dino Dudes	dt	79.00
Dragon - Bruce Lee	[illegible]	[illegible]
Fight For Life	dt	109.00
Highlander (CD)	dt	99.00
Legions of Undead	dt	99.00
Primal Rage (CD)	dt	**89.00**
Rayman	dt	129.00
Space War 2000	dt	99.00

Jaguar-Zubehör

Artikel	Version	Preis
[illegible]	dt	139.00
Jaguar CD Rom	dt	299.00
Jaguar Grundgerät	dt	249.00
Joypad Atari Jaguar	dt	49.00

Sony PSX

Titel	Version	Preis
Aftermath	dt	94.00
Air Combat	dt	89.00
Alien Trilogy	dt	94.00
Alone in the Dark [illegible]	dt	[illegible]
Assault Rigs	dt	89.00
Baseball (Konami)	dt	**99.00**
Battle A.Toshinden	dt	**[illegible]**
Casper	dt	94.00
Chaos Control	dt	89.00
Chessmaster	[illegible]	[illegible]
Cyberia	[illegible]	94.00
Cybersled	[illegible]	[illegible]
Cyberspeed	[illegible]	[illegible]
D's Dining [illegible]	dt	[illegible]
Destruction Derby	dt	94.00
Discworld (kp. dt.)	dt	89.00
Discworld eng	dt	89.00
Extreme Sports	dt	89.00
Fifa Soccer 96	dt	89.00
Frank Thomas Baseb.	dt	84.00
Galactic Attack	dt	[illegible]
Goal Storm (Konami)	dt	99.00
Hebereke's Popoitto	dt	89.00
Hi Octane (DA)	dt	83.00
Impossible Mission	dt	99.00
John Madden 96	dt	89.00
Jumping Flash	dt	[illegible]
Jupiter Strike	dt	84.00
Kileak the Blood	dt	89.00
Krazy Ivan	dt	89.00
Lemmings 3D	dt	89.00
Lone Soldier	dt	89.00
Lost Vikings 2	dt	84.00
NBA Jam Tournament	dt	94.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00
NHL Hockey 96	dt	94.00
Novastorm	dt	[illegible]
Off World Interceptor	dt	89.00
Panzergeneral	dt	89.00
Parodius Deluxe	dt	99.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
Philosoma	dt	89.00
Pinball (Ocean)	dt	99.00
[illegible]	dt	99.00
Primal Rage	dt	99.00
[illegible]	dt	99.00
Raiden	dt	99.00
Rapid Reload	dt	89.00
Raven Project	dt	**89.00**
Rayman	dt	[illegible]
Revolution X	dt	84.00
Ridge Racer	dt	89.00
Road Rash	dt	89.00
[illegible]	dt	[illegible]
Shell Shock	dt	[illegible]
Shock Wave	dt	89.00
Starblade Alpha	dt	89.00
Streetfighter Movie	dt	89.00
Striker [illegible]	[illegible]	[illegible]
Tekken	dt	99.00
The Horde	us	[illegible]
Theme Park	dt	[illegible]
Thunderhawk 2	dt	79.00
Top Gun	dt	89.00
Total Eclipse Turbo	[illegible]	[illegible]
Twisted Metal	dt	89.00
Viewpoint	dt	[illegible]
VR Baseball	dt	94.00
Warhammer Fantasy B.	dt	**89.00**
Warhawk	dt	[illegible]
Waterworld Action	dt	94.00
Wing Commander 3	dt	99.00
Wipe out	dt	89.00
WWF Arcade	dt	94.00
X-Com Enemy Unknown	dt	89.00
X-Men Children o.t.A	dt	84.00

Sony PSX-Zubehör

Artikel	Version	Preis
Action Replay 1 PSX	[illegible]	[illegible]
Antennenkabel PSX	dt	45.00
ASCII Joypad	dt	59.00
ASCII Joystick	dt	109.00
Euro Scart Kabel	dt	69.00
Joypad Sony PSX Auto	dt	49.00
Joypad Sony PSX	[illegible]	[illegible]
Verlängerung Joypad	[illegible]	24.00
Link-Kabel PSX	[illegible]	45.00
Maus Sony PSX	[illegible]	54.00
Memory Card Sony PSX	dt	49.00
[illegible] Joypad	dt	84.00
RGB Scart Kabel Sony	[illegible]	[illegible]
Sony Playstation	dt	579.00
Playstation+NBA Jam	dt	**639.00**

Saturn

Titel	Version	Preis
Bug	dt	109.00
Casper	dt	94.00
Clockwork Knight 2	dt	99.00
Clockwork Knight	dt	89.00
Cyber Speedway	dt	89.00
Cyberia	dt	[illegible]
Daytona USA	dt	109.00
Digital Pinball	dt	99.00
Dracula X	dt	99.00
FIFA Soccer 96	dt	[illegible]
Frank Thomas Baseb.	dt	84.00
Hebereke	dt	89.00
Hi Octane (DA)	dt	89.00
Impossible Mission	dt	94.00
Myst (kompl. dt)	dt	99.00
NBA Jam Tournament	dt	94.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00
NHL Hockey 96	dt	89.00
Panzer Dragoon	dt	109.00
[illegible]	dt	99.00
Pebble Beach Golf	dt	89.00
Primal Rage	dt	89.00
Raven Project	dt	89.00
Rayman	dt	94.00
[illegible] (kp.dt.)	dt	119.00
Revolution X	dt	84.00
Robotica	dt	[illegible]
Sega Rally	dt	[illegible]
Shell Shock	dt	[illegible]
[illegible]	dt	[illegible]
Streetfighter Movie	dt	94.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	89.00
Thunderhawk 2	dt	[illegible]
Victory Goal	dt	109.00
Virtua Fight 2 Remix	dt	65.00
Virtua Fight 2 Remix	dt	[illegible]
Virtua F.& Clock.K	dt	[illegible]
Virtua Fighter	dt	109.00
Virtua Hang On	dt	99.00
Virtua Racing	dt	99.00
Virtua Soccer	dt	99.00
Virtual Baseball	dt	99.00
Virtual Hydlide	dt	[illegible]
VR Baseball	dt	94.00
Waterworld	dt	94.00
Wing Arms	dt	[illegible]
Worms	dt	94.00
X-Men Children of th	dt	84.00

Saturn-Zubehör

Artikel	Version	Preis
6 Button Joypad	dt	**39.00**
6 Spieler Adapter	dt	69.00
Action Replay Saturn	dt	**[illegible]**
Adventurer 6 Joypad	dt	35.00
Antennenkabel	dt	54.00
Arcade Racer Lenkrad	dt	119.00
Backup Memory Saturn	dt	99.00
Joypad Saturn	dt	39.00
Saturn+VF & Clockw.	dt	799.00
Saturn & Virtua Fig.	dt	699.00
Video CD MPEG Karte	dt	329.00
Sega Saturn + 3 Spi	dt	899.00
Sega Saturn o. Spiel	dt	**649.00**
Universal-Adaptor	dt	[illegible]
Virtua Stick Saturn	dt	79.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.

Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026
Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

• Eilservice, Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt. • Vorbestellung möglich • Kostenlose Gesamtpreisliste. • An- und Verkauf von gebrauchten Spielen • Wir verkaufen auch IBM, IBM-CD Rom und Amiga Spiele. [illegible] per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.

Ab DM 250,–/ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Händleranfragen erwünscht! Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München.
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919


In der Formel-Kuh geht es um den goldenen Euterpokal

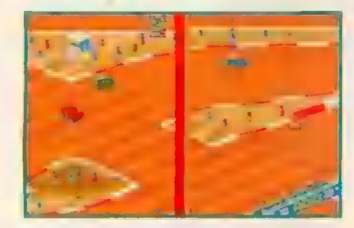

Wo bitte geht es zum Ziel? Immer der Nase nach...

Four-Play

Super Skidmarks

Nach der vor allem in England sehr erfolgreichen Micro-Machines-Serie versucht Codemasters mit *Super Skidmarks* ein weiteres Rennspiel in ähnlichem Stil zu etablieren. Wie schon üblich, spendierte Codemasters auch diesmal wieder die sogenannte J-Cart, die zwei Joypad-Anschlüsse vorweist und damit einen Vier-Spieler-Adapter überflüssig macht. Zu Beginn wählt Ihr Euren Spielmodus aus, Ihr könnt Euch an einer der verschiedenen Ligen versuchen oder ein paar Trainingsrunden einlegen und Ihr bestimmt die Spielgeschwindigkeit. Anfangs stehen Euch vier Ligen zur Auswahl, bei denen Ihr mit unterschiedlichen Fahrzeugen jeweils zwölf Strecken bestreitet. Um Euch für das nächste Rennen zu qualifizieren, müßt Ihr eine bestimmte Plazierung erreichen, wofür Euch das Programm drei Versuche gibt, danach dürft Ihr von vorne anfangen. Gefahren wird mit Buggies, Monster-Trucks, F1-Boliden oder Kühen (nur mit Paßwort), wobei sich die einzelnen Fahrzeuge durch Fahrverhalten und Höchstgeschwindigkeit unterscheiden. Alle Gefährte wurden liebevoll gerendert und wirken trotz ihrer Größe überraschend naturgetreu. Die verschiedenen Strecken weisen Sprünge, Steilkurven und weitere Hindernisse auf. Der Bildschirm teilt sich horizontal oder vertikal, im Vier-Spieler-Modus stehen sogar vier Screens bereit. Falls Ihr den Voll-Screen bevorzugt, warpt der Computer alle Fahrzeuge, die vom Bildschirm verschwinden, nach vorne und addiert eine Strafe zur Gesamtzeit. *rz*




Im Zwei-Spieler-Modus teilt sich der Bildschirm auf Wunsch



„Codemasters hat es geschickt vermieden, einen Micro-Machines-Clone zu fabrizieren. Super Skidmarks ist ein eigenständiges Produkt, das allerdings an die gleiche Zielgruppe wie Micro Machines appelliert. Der Ein-Spieler-Modus wird relativ schnell langweilig, zu viert sorgt Skidmarks aber für längerfristigen Rennspaß. Die Steuerung der Fahrzeuge reagiert sehr empfindlich auf Lenkbewegungen und ermöglicht geübten Piloten gekonnte Überhol- und Rammaktionen. Ich habe einige Features vermißt, die für mehr Abwechslung gesorgt hätten, z.B. Hindernisse oder Öl auf der Strecke oder Items, die man aufnehmen kann. Auch eine Kaufoption für Tuning-Teile hätte das Spiel interessanter gemacht. Im Mehr-Spieler-Modus bietet sowohl der gesplittete Bildschirm als auch die Warp-Option nicht den nötigen Überblick. Super Skidmarks ist ein witziges Rennspiel mit kleinen Schwächen.“


Übersicht gleich Null, man sieht nicht mal die nächste Kurve

System: Mega Drive
Spieletyp: Rennspiel
Megabit: 16
Hersteller: Codemasters
Testversion: Codemasters
Spieler: 1 bis 4
Features: Paßwort
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 9
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 64%
Musik: 75%
Soundeffekte: 40%

Spielspaß 78%

Das Videospiel-Paradies

Ratenkauf von NEO-GEO CD, Sega Saturn und Sony Playstation möglich.

MARO

MARO jetzt in Ulm
Zeitblomstraße 31
(am Karlsplatz)
Tel. 07 31/60 20 755
Fax 07 31/60 20 756

NEU! NEU! NEU! Indy 500 (jetzt im Laden)
der neue Automatenkracher von SEGA!

Franchise-Partner gesucht!

NEO-GEO Total

NEO-GEO Clubzeitung 3 DM 10,– solange Vorrat reicht!
NEO-GEO CD-ROM
PAL, RGB + Jp incl. 2 Joypads DM 399,– (ohne Spiel)
JOYSTICK DM 129,–
Sonderangebot: King of Fighters 94 DM 89,90

CD-ROM Spiele

Spiel		Preis
NAM 1975	DM	99,90
SUPER SIDEKICKS	DM	109,90
CYBER LIP	DM	119,90
THE SUPER SPY	DM	99,90
LAST RESORT	DM	119,90
KING OF MONSTERS 2	DM	109,90
MAGICIAN LORD	DM	119,90
NINJA COMMANDO	DM	119,90
CROSSED SWORD	DM	119,90
ROBO ARMY	DM	129,90
SENGOKU 2	DM	129,90
TOP HUNTER	DM	129,90
KARNOV'S REVENGE	DM	129,90
WINDJAMMERS	DM	129,90
MUTATION NATION	DM	129,90
SUPER SIDEKICKS 3	DM	139,90
FATAL FURY 3	DM	139,90
DOUBLE DRAGON	DM	139,90
AEROFIGHTERS 3	DM	139,90
BUBBLE BOBBLE PUZZLE	DM	139,90
WORLD HEROES PERFECT	DM	139,90
PULSTAR (OKTOBER)	DM	129,90
GOAL GOAL GOAL	DM	139,90
METAL SLAG	DM	139,90
LEAGUE BOWLING	DM	99,90
SOCCER BRAWL	DM	119,90
RIDING HERO	DM	119,90
ALPHA MISSION II	DM	99,90
PUZZLED	DM	99,90
BURNING FIGHT	DM	99,90
BASEBALLSTARS 2	DM	119,90
[illegible] COUNT BOUNT	DM	119,90
ART OF FIGHTING 2	DM	119,90
NINJA COMBAT	DM	119,90
BLUES JOURNEY	DM	119,90
TRASH RALLY	DM	119,90
GHOST PILOTS	DM	129,90
AEROFIGHTERS 2	DM	129,90
STREET HOOP	DM	129,90
VIEWPOINT	DM	129,90
AGRESSORS OF DARK KOMBAT	DM	139,90
SAMURAI SHODOWN II	DM	139,90
SAVAGE REIGN	DM	139,90
GALAXY FIGHT	DM	139,90
CROSSED SWORD 2	DM	139,90
KABUKI KLASH	DM	139,90
KING OF FIGHTERS 95	DM	129,90
MR. DO	DM	139,90
SAMURAI SHODOWN III	DM	139,90

Sony Playstation dt. DM 599,–

SONY PSX SPIELE dt.

Spiel		Preis
LEMMINGS 3 D	DM	89,90
NOVASTORM	DM	89,90
STREETRACER	DM	89,90
CYBERSLED	DM	89,90
KRAZY IVAN	DM	89,90
PANZERGENERAL	DM	89,90
CYBERIA	DM	89,90
TOSHINDEN	DM	89,90
GUNNERS HEAVEN	DM	89,90
RIDGE RACER	DM	89,90
WIPE OUT	DM	89,90
DESTRUCTION DERBY	DM	99,90
NBA JAM T. E.	DM	99,90
STREETFIGHTER THE MOVIE	DM	99,90
PARODIUS DE LUXE	DM	99,90
TEKKEN	DM	99,90
DISCWORLD	DM	89,90
AIR COMBAT	DM	89,90
ALIEN TRILOGY	DM	99,90
EXTREME GAMES	DM	89,90
PHILOSOMA	DM	89,90
WAR HAWK	DM	89,90
TWISTED METAL	DM	89,90
NHL HOCKEY	DM	99,90
PRIMAL RAGE	DM	99,90
RAYMAN	DM	99,90
WWF ARCADE	DM	99,90

ZUBEHÖR

Artikel		Preis
ACTION REPLAY	DM	69,90
JOYPAD	DM	59,90
MEMORY CARD	DM	49,90

Bestellungen ab 2 CD's sind versandkostenfrei!

Ladenpreise können abweichen!

Händleranfragen erwünscht!

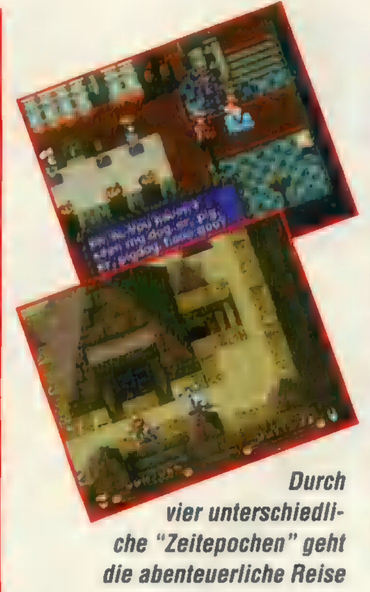
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

König-Karl-Straße 66 (Am Bahnhof geg. McDonald's) · **70372 Stuttgart-Cannstatt**

Telefon 07 11/55 77 29 · Fax 07 11/55 74 63

Unser Laden ist täglich von 10.00 bis 18.30 Uhr durchgehend geöffnet. Samstag 9.00 bis 14.00

SUPER NINTENDO



Durch vier unterschiedliche "Zeitepochen" geht die abenteuerliche Reise



Bei Boßkämpfen werden des öfteren Sprüche geklopft

Neues von Square

Secret of Evermore

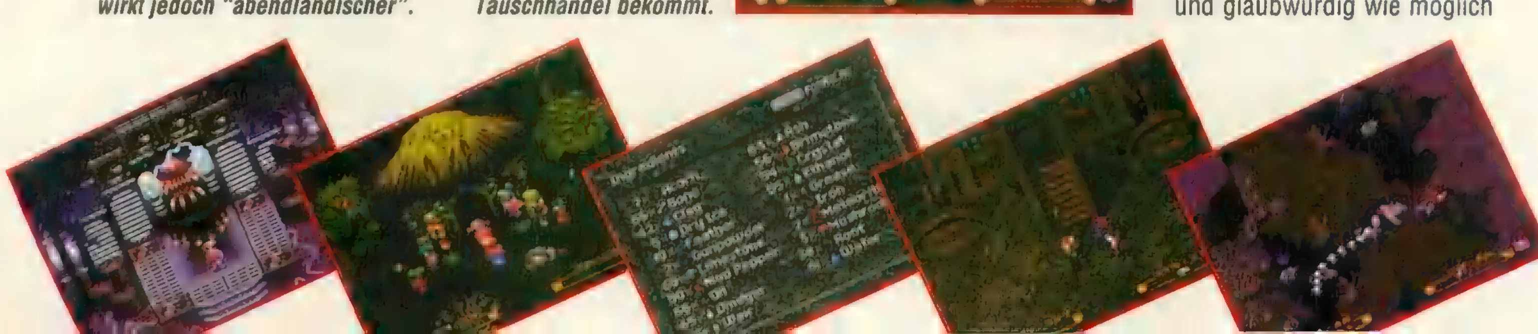
Das erste eingenständig entwickelte Spiel von Squaresoft USA ist ein Action Adventure, ganz im Stile eines *Secret of Mana*. Vor allem Spielsystem und Steuerung wurden vom geistigen Vorgänger direkt übernommen. So steuert Ihr den jungen Helden "Hero" (wie einfallsreich!) mit dem Richtungskreuz durch die Weltgeschichte und verkloppt per Handwaffe oder Alchemie-Spruch unangenehme Zeitgenossen. Als Begleiter habt Ihr diesmal "nur" Euren treuen vierbeinigen Gefährten, der auf den Namen "Hund" hört (beide Namen könnt Ihr natürlich beliebig umbenennen). Anders als bei *Secret of Mana* spielt die Handlung jedoch nicht in einer Märchenwelt, sondern in einer wissenschaftlich-technisch begründeten Fantasiewelt. Bei Squaresoft war man eben der Meinung, daß dies den Geschmack der Amerikaner (und auch der Europäer) eher träfe, weil diese angeblich nüchterner und realitätsbezogener denken würden – sei's drum. Die Geschichte beginnt dort, als unsere beiden Freunde durch die verblüffende Erfindung eines Wissenschaftlers plötzlich in eine Welt hinauskatapultiert werden, die zuvor durch seine Gedanken geformt wurde. So landen die beiden unter anderem in der Steinzeit, einer altrömischen, einer mittelalterlichen und einer zukünftigen Welt, bevor sie die Heimreise in ihre eigene reale Welt antreten können. Unterwegs erwarten Euch halsbrecherische Kämpfe mit alptraumhaften Monstern, nervenaufreibende Rätsel und nicht zuletzt eine schier endlose Jagd nach Items und Gegenständen. Letztere sind wichtig, damit Ihr "alchimistische" Sprüche (klingt eben realitätsbezogener als "Zaubersprüche") anwenden oder Tauschgeschäfte mit Händlern abwickeln könnt. Interessant ist, daß Sprüche und die wichtigsten Items nur außerhalb von Städten vermittelt bzw. verkauft werden. Anders als in herkömmlichen Action Adventures könnt Ihr nur jeweils innerhalb einer bestimmten Welt frei herumlaufen. Dabei wird Euch einiges an Standvermögen abverlangt. Es gibt massenhaft Rätsel, die gelöst werden möchten, Items, die darauf warten, entdeckt zu werden und Stellen, die Ihr nur meistern könnt, wenn Hero und der Hund abwechselnd bestimmte Aufgaben übernehmen. Hier wird noch daran erinnert, daß die Steuerung Eures Partners, sei es Hero oder der Hund, vom Computer übernommen wird. Der Hund kann beispielsweise versteckte Items aufspüren oder auf einen Gegner losgehen. Im Menü dürft Ihr dann dessen Verhaltensweise je nach Bedarf feinjustieren. Schließlich bewegt Ihr Euch anhand von "Gates" von einer Welt in die nächste, wobei es (zumindest vorerst) kein Zurück mehr gibt. Wie Ihr sehen könnt, erinnern viele Features und Menüs, vor allem das ringförmig angelegte Auswahlsystem, sehr stark an *Secret of Mana*, so daß sich Kenner sehr schnell an die Steuerung gewöhnen dürften. Lediglich bei der Vielzahl an Items, die zum einen als Rohmaterial für die Alchemie-Sprüche, zum anderen als Tauschware benötigt werden, könnte die Übersicht verloren gehen. Doch aufgrund der simplen Icons gewöhnt man sich nach einer Stunde Spielzeit auch noch daran. Wie bereits erwähnt, sollte alles so wissenschaftlich-funktionell und glaubwürdig wie möglich

Secret of Evermore ist eine Mischung aus Secret of Mana und Chrono Trigger. Die Grafik wirkt jedoch "abendländischer".





Geld spielt hier nur eine untergeordnete Rolle. Das wichtigste sind die Items, die Ihr meistens durch Tauschhandel bekommt.





Don't pay the ferryman, until he got you to the other side...



Ärger wohin man schaut: In jeder Welt wimmelt es nur von Monstern.

gehalten werden. Das gilt auch für die Grafik. Sie wurde dementsprechend in einem dunkleren Ton gehalten, um eine "abendländische" Stimmung zu erzeugen. Zuletzt sei noch bemerkt, daß *Secret of Evermore* nur für Nicht-Japaner konzipiert wurde. Bereits Ende November erscheint von Nintendo auch eine deutsche Ausführung, in Japan hingegen ist ein Release überhaupt nicht geplant. tet

Das gewohnte Ringmenü (aus Secret of Mana) sorgt für übersichtliche und prompte Menüführung.

An vielen Stellen müßt Ihr zwischen Held und Hund umschalten. Hier zum Beispiel springt Ihr mit dem Hund auf die anderen Uferseite und müßt die Gondel herbeiholen.



super

Alle Achtung. Dafür, daß Secret of Evermore das allererste Spiel von Squaresoft USA ist, ist es meines Erachtens sehr gut gelungen. Zwar wurden viele Programmroutinen (beinahe das gesamte Steuerungs- und Menüsystem) aus dem japanischen Pendant direkt übernommen, doch die eigensinnige Handlung und konsequent abendländische Stimmung verleihen dem Spiel eine gewisse Eigenständigkeit. Vieles ist so typisch amerikanisch: Der Hund als treuer Begleiter, die Science Fiction-artige Story und nicht zuletzt das Charakter-Design der Monster scheinen direkt aus einem amerikanischen Kinderabenteuer-Roman entliehen zu sein. Zwar wirkt das Ganze eher nüchtern, doch wem die Sentimentalitäten aus Japano-Rollenspielen und Action Adventures nicht so liegen, der wird hier ein spannendes Abenteuer in voller Square-Qualität erleben. Das einziges Manko scheint nur die Verhaltensweise des Computers zu sein. Legt man zum Beispiel beim Hund den Aktionsparameter mit Schwerpunkt "Items suchen", so beachtet er nicht mehr, was um ihn herum vor sich geht. Dadurch kann es des öfteren passieren (besonders wenn der Hund noch einen sehr niedrigen Erfahrungslevel hat), daß er sich inmitten des Schlachtgetümmels hinsetzt und seelenruhig mit dem Schwanz wedelt. Natürlich ist er damit ein gefundenes Fressen für die Feinde, so daß seine Lebensenergie schnell aufgebraucht ist. Was mich hingegen am meisten beeindruckt hat, ist der gut durchdachte Soundtrack. Hatte man bei japanischen Spielen ein ewig anhaltendes Gedudel im Hintergrund, spielen in Secret of Evermore ab und an auch stille Momente eine sehr reizvolle Rolle. Das Gitarrensolo klingt zudem so einfühlsam, daß man gerne mal an solchen Stellen (vornehmlich in Rasthäusern) eine längere Lauschminute einlegt. Wenn man bedenkt, daß Secret of Mana 2 außerhalb von Japan nicht einmal geplant ist, kann ich Euch nur empfehlen: Schnappt Euch unbedingt das Teil!



Es ist nicht alles Gold was glänzt...besonders in Pyramide



Alchemie-Sprüche benötigen viele Sorten von Items

System: Super Nintendo
Spieletyp: Action-Adventure
Megabit: 32
Hersteller: Squaresoft USA
Testversion: Galaxy
Spieler: 1
Features: Batterie
Schwierigkeitsgrad: 7
Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	82%
Musik:	83%
Soundeffekte:	74%

Spielspaß 85%

SUPER NINTENDO



In Lorenzen's Soil wird's Euch schnell langweilig



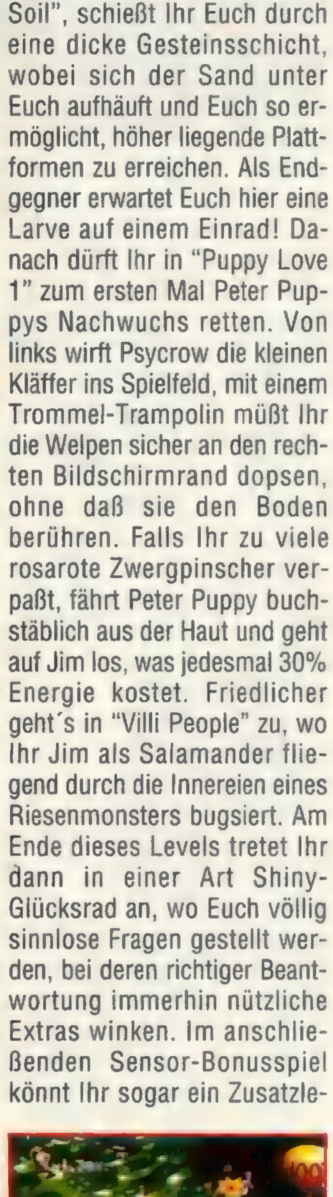
Earthworm Jim bringt sogar Schweine zum Rutschen

Zuviel des Guten

Earthworm Jim 2



Viele von Euch werden sich noch an die stürmische Geburt des inzwischen berühmtesten Wurms der Galaxis erinnern (wenn man Captain Kirks Bandwurm mal außer acht läßt). Durch Zufall fiel ihm ein mechanischer Multifunktions-Anzug auf die weiche Schädeldecke und machte ihn zu *Earthworm Jim*, Retter der Besiegten, Rächer der Enterbten und Birne der Nation ('tschuldigung, kleine Verwechslung). Im ersten Teil legte er sich mit Psycrow und Queen Slug-for-a-Butt an, rettete Princess What's-her-Name und katapultierte nebenbei noch einige unschuldige Kühe in die Erdumlaufbahn. In *Earthworm Jim 2* trifft Jim wieder auf einige seiner Gegenspieler aus dem ersten Teil, die sich für die Niederlage rächen wollen. Psycrow z.B. hat durch Lug und Betrug seine Hochzeit mit der lieblichen Princess-What's-her-Name arrangiert, außerdem schnappte er sich noch Peter Puppys Nachwuchs, insgesamt 600 niedliche, rosafarbene Welpen. Evil-the-Cat treibt ebenfalls noch sein Unwesen, außerdem ist der I.R.S. (Intergalactic Revenue Service), das intergalaktische Finanzamt, hinter Jimmy her und Außerirdische wollen seine Lieblingskühe entführen. Es gibt also genügend zu tun für unseren schleimigen Helden. Ihr beginnt Euer selbstloses Werk auf dem Planeten der Monster, wo Ihr in "Anything but Tangerines", einem horizontal scrollenden Jump'n-Run-Level, unter anderem Schweinen, das Rutschen beibringt und harmlosen Omas den elektrischen Stuhl klaut. Im Gegensatz zum Vorgänger stehen Euch diesmal verschiedene Schußwaffen zur Verfügung, vorausgesetzt, Ihr findet sie in den einzelnen Spielabschnitten. Unter anderem gibt es eine Art Smartgun, die auf dem Bildschirm kräftig aufräumt und eine Auswahl weiterer Kracher. Diesmal hat Jim seinen Kumpel Snott dabei, mit dem er sich an Decken festsaugen kann, die schleimig-grün glänzen. Im zweiten Spielabschnitt, "Lorenzen's Soil", schießt Ihr Euch durch eine dicke Gesteinsschicht, wobei sich der Sand unter Euch aufhäuft und Euch so ermöglicht, höher liegende Plattformen zu erreichen. Als Endgegner erwartet Euch hier eine Larve auf einem Einrad! Danach dürft Ihr in "Puppy Love 1" zum ersten Mal Peter Puppys Nachwuchs retten. Von links wirft Psycrow die kleinen Kläffer ins Spielfeld, mit einem Trommel-Trampolin müßt Ihr die Welpen sicher an den rechten Bildschirmrand dopsen, ohne daß sie den Boden berühren. Falls Ihr zu viele rosarote Zwergpinscher verpaßt, fährt Peter Puppy buchstäblich aus der Haut und geht auf Jim los, was jedesmal 30% Energie kostet. Friedlicher geht's in "Villi People" zu, wo Ihr Jim als Salamander fliegend durch die Innereien eines Riesenmonsters bugsiert. Am Ende dieses Levels tretet Ihr dann in einer Art Shiny-Glücksrad an, wo Euch völlig sinnlose Fragen gestellt werden, bei deren richtiger Beantwortung immerhin nützliche Extras winken. Im anschließenden Sensor-Bonusspiel könnt Ihr sogar ein Zusatzle-



Rechts: Etwas Sensor gefällig? Unten: Laßt ja keinen der rosaroten Puppies fallen, sonst wird der Papi sauer

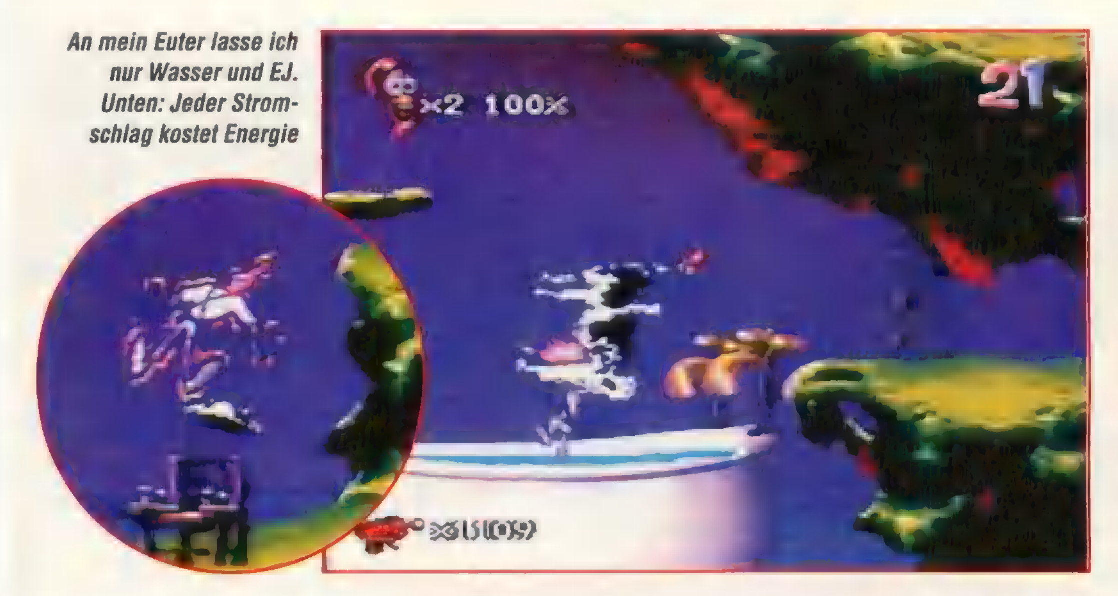






Der Ballon mit der Bombe unten dran läßt sich leider nicht genau steuern

SUPER NINTENDO

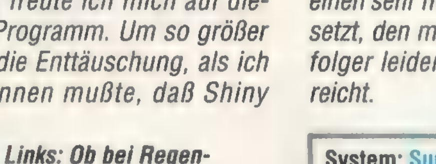


An mein Euter lasse ich nur Wasser und EJ. Unten: Jeder Stromschlag kostet Energie

ben ergattern. "Flyin King" heißt die Shoot'em-Up-Stage in isometrischer Ansicht, bei der Ihr einen Ballon mit einer Bombe unten dran bis zum Ende des Spielabschnitts schieben müßt. Jim fliegt mit seinem Rocket-Bike, während von unten Piratenschiffe auf ihn ballern und sich Kamikaze-Wikinger auf ihn stürzen. Nachdem Ihr auch die zweite Runde Puppy-Love überstanden habt, helft Ihr in "Udderly Abducted" Kühen, die von UFOs entführt werden. Einige der Wiederkäuer sind allerdings getarnte Bomben (erkennt Ihr an der Zündschnur), diese schmeißt Ihr am besten innerhalb eines Zeitlimits in die glücklicherweise bereitstehenden, überdimensionalen Badewannen. Wer bislang noch nicht wußte, daß Earthworm Jim ein aufgeblasenes Kerlchen ist, wird bei "Inflated Head" eines besseren belehrt. Mit dem Kopf voller Helium schwebt Jim durch den Nachthimmel, weicht Glühbirnen aus und vermeidet Evil-the-Cats Schüsse. Anschließend bekommt Ihr es mit dem intergalaktischen Finanzamt zu tun, das fest davon überzeugt ist, daß Jimmy noch rückständige Steuern zu zahlen hat. Aus dem Papierberg tauchen unverhofft Steuerbeamte auf, unberechenbare Aktenschränke drücken Euch platt und glühende Heizöfen verbrennen Jims Oil-of-Olaf-Haut. Der Ausgang zu "ISO 9000" weigert sich außerdem, sich zu öffnen, also verfolgt Ihr die hartnäckige Tür und stellt ihr ein Bein. Nach dem dritten "Puppy Love" flieht Jim vor einem riesigen Sandstreuer durch eine Küche voller Steaks und Schnecken. Im letzten Spielabschnitt rettet Ihr in einem aberwitzigen Wettrennen Princess-What's-her-Name vor ihrem Schicksal. Falls Ihr in einem Level drei bestimmte Gegenstände findet, könnt Ihr auch nach Game Over im nächsten Spielabschnitt anfangen, solange Ihr Euer Super Nintendo nicht ausschaltet. *rz*



„Schon seit Januar, als ich Shiny besuchte und die ersten Demos von Earthworm Jim 2 zu sehen bekam, freute ich mich auf dieses Programm. Um so größer war die Enttäuschung, als ich erkennen mußte, daß Shiny Entertainment nicht noch einmal der große Wurf gelang. Die Spielideen in EJ2 sind mindestens genauso verrückt und genial wie im Vorgänger, technisch gehört es sicher zu den besten SNES-Modulen überhaupt, doch spielerisch offenbart der Nachfolger leider einige Schwächen. Der zweite Level "Lorenzen's Soil", wird nach kürzester Zeit langweilig, der Ballon in "Flyin' King" läßt sich nicht genau kontrollieren, somit wird die ganze Stage mehr zum Glücksspiel. In "Puppy Love" wirft Psycrow die Welpen manchmal so gemein, daß Ihr immer ein paar durchlassen müßt und so Energie verliert. Es erscheint mir unmöglich, die Puppy-Love-Stages durchzuspielen, ohne wenigstens jeweils ein Leben zu verlieren. Ich bin der Meinung, jedes Geschicklichkeitsspiel sollte mit viel Übung zu schaffen sein, ohne Leben zu verlieren. Bei Earthworm Jim 2 gibt es einige Stellen, die Euch zwangsweise Energie kosten und damit unfair werden. In "ISO 9000" wißt Ihr z.B. nie genau, ob und wann die Aktenschränke auf Euch losgehen und Euch zerquetschen. Earthworm Jim 2 ist sicher ein exzellentes Jump'n Run, aber Shiny hat mit dem Vorgänger einen sehr hohen Standard gesetzt, den man mit dem Nachfolger leider nicht erreicht."



Links: Ob bei Regenwürmern Blähungen immer zu Kopf steigen?

Unten: Der Salzstreuer verfolgt EJ zwischen Steak und Spiegelei



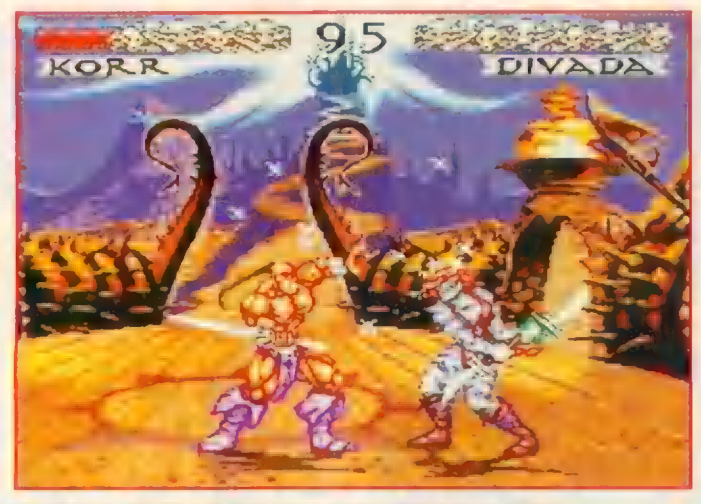
System: Super Nintendo
Spieletyp: Jump'n'Run
Megabit: 24
Hersteller: Shiny Entertainment
Testversion: Virgin
Spieler: 1
Features: Paßwort, Continue
Schwierigkeitsgrad: 6 bis 8
Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

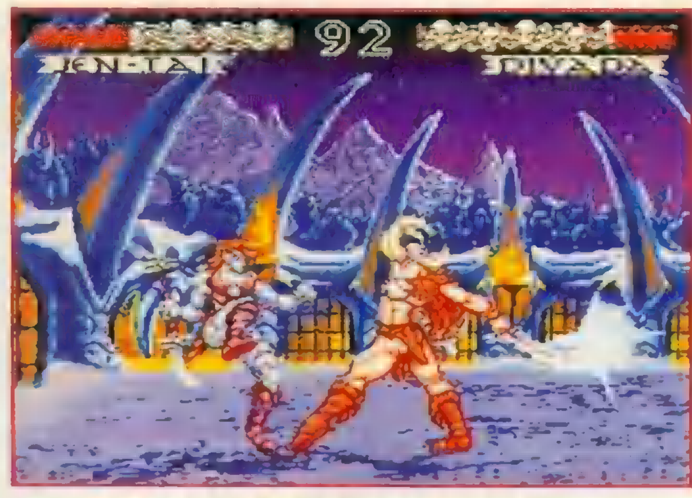
Grafik:	88%
Musik:	83%
Soundeffekte:	89%

Spielspaß 85%

SUPER NINTENDO



Da fliegen die Eisenfetzen nach einem Klingen-In-Fight



Weapon Lord hat erstaunlich viele weibliche Kämpfer

Blockdenken

Weapon Lord

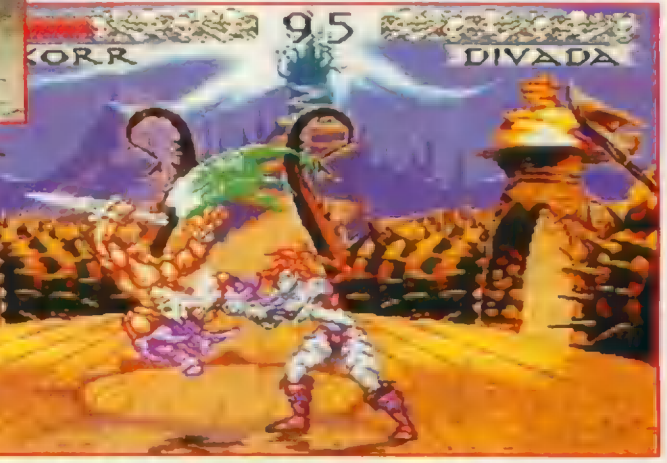
Da ist er nun, Namcos mit einer Menge Vorschußlorbeeren bedachter, revolutionärer (?) Beat'em Up-Ansatz auf 16-Bit-Niveau! *Weapon Lord* bietet dem Fan auch in der Tat eine Reihe von bisher unbekannten Features. Zunächst wird in diesem Klingenspektakel nicht, wie allgemein üblich, durch Wegdrücken vom Gegner geblockt, sondern durch Drücken des leichten Vorhand- bzw. Rückhandschlages (kein Tennis!) plus oben, unten oder rechts. Ihr blockt also getrennt tiefe, normale sowie hohe und Luftattacken, was natürlich im Normalfall ein erstklassiges Reaktionsvermögen voraussetzt. Zudem sind diese Blocks offensiv, d.h., Ihr seid nicht schon durch Gedrückthalten des Steuerkreuzes vom Gegner weg von vornherein in der Verteidigung wie bei (fast) allen anderen Beat'em Ups. Dadurch kontert Ihr schneller und inszeniert coole Combos. Jeder der (leider nur) sechs bis an die Zähne mit Stahl bewaffneten Krieger kann durch einen Special-Move die Deckung seines Gegners durchbrechen und trotz Block punkten. Was das bedeutet, ist klar oder? Ihr seid den Attacken des Computers eigentlich nahezu hilflos ausgeliefert, wenn er aggressiv wird. Daneben gibt's noch andere Blockmöglichkeiten wie das aus *Samurai Shodown 2* bekannte Kollidieren der Waffen. Jeder Fighter hat über 15 verschiedene Special- und Death-Moves parat, die allesamt etwas unorthodox aktiviert werden: Meist müßt Ihr zuerst Buttons pressen und/oder gedrückthalten und dann die Steuerkreuz-Moves eingeben. *rk*



Mit hohem Block schützt Ihr Euch vor Luftangriffen Fire-Specials sind eigentlich Beat'em Up-Dutzendware

gut

„Weapon Lord macht nicht zuletzt wegen der erstaunlichen Move-, Block- und Combovielfalt 'ne Menge Spaß, weist aber leider einige Mängel auf, weshalb ihm ein „Super" verwehrt bleibt. Da Ihr Kopf, Zentrum und Füße einzeln blockt, seid Ihr immer auf zwei von drei Positionen ungedeckt, was es der Maschine sehr leicht macht, Euch zu treffen. Deshalb seid Ihr im In-Fight nahezu chancenlos. Und was soll eigentlich die hammermäßige Ausstattung mit ewig vielen Moves, Taktiken und Techniken, wenn sich alle Krieger mit im wesentlichen einem Move von der Platte fegen lassen? (Talasia: Talon Blade, links, unten, links + harten Backhand-Slash). Ansonsten: Tolle Soundeffekte (Waffenklirren) und Grafik. Schaut's Euch mal an! Von der technischen Seite her gesehen, gibt's im Moment nichts Besseres im 2-D-Beat'em Up-Bereich."



Namco hat zwar wenige (7), aber tolle Stages gezeichnet

System: Super Nintendo
Spieletyp: Beat'em Up
Megabit: 24
Hersteller: Namco/Ocean
Testversion: Konami
Spieler: 1 bis 2
Features: Continue, Optionsmenü
Schwierigkeitsgrad: 8
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik:	71%
Musik:	59%
Soundeffekte:	72%



Flying Arts

Luerwaldstraße [illegible] · 44339 Dortmund

Telefon 0231 / 80 20 84

Sony PlayStation Deutsch:	
Wipe Out	99,- DM
Ridge Racer	109,- DM
Destruction Derby	99,- DM
Raiden Project	99,- DM
Tekken	109,- DM
Twisted Metal	99,- DM
Alien Trilogy	99,- DM
WWF Wrestlemania	99,- DM
Goalstorm	99,- DM
Krazy Ivan	99,- DM
Philosoma	99,- DM
Disc World	99,- DM
Assault Rigs	99,- DM
Warhawk	99,- DM
Extreme Sports	99,- DM
Rayman	99,- DM
Fifa Soccer [illegible]	109,- DM
Striker 96	119,- DM
Konami Goal Storm	99,- DM
PGA [illegible] dt	109,- DM
Wing Commander 3	109,- DM
Panzer General	119,- DM
Viewpoint	109,- DM
Road Rash	109,- DM
Hi-Octane	109,- DM
Ufo	109,- DM
NHL Hockey [illegible]	109,- DM
Shock Wave	109,- DM
Theme Park	109,- DM

Sony PlayStation Import:	
PGA '96 us	119,- DM
X-Com [illegible]	119,- DM
Darkstalkers jp	139,- DM
Namco Museum Vol. 1 jp	139,- DM
Project Overkill us	119,- DM
Loaded us	119,- DM
[illegible] Soldier us/jp	119,-/139,- DM
Horned Owl jp, incl. Gun	169,- DM
Ridge R[illegible] 2 jp	139,- DM
ANGEBOTE:	
Metal Jacket PSX jp	69,- DM
Prime Goal PSX jp	69,- DM
Twin Bee Pack PSX/SAT jp	99,- DM
Boxer's Road PSX jp	99,- DM
Virtua Fighter Remix SAT jp	49,- DM
Philosoma PSX jp	69,- DM
Winning Eleven PSX jp	69,- DM
V-Tennis PSX jp	79,- DM
Formation Soccer PSX jp	79,- DM
SNES Software:	
Killer Instinct	139,- DM
Chrono Trigger us	129,- DM
Secret of Evermore	139,- DM
Yoshi's Island	119,- DM
Donkey Kong 2	129,- DM
Theme Park	99,- DM
Int. Superstar Soccer [illegible]	129,- DM
Breath of Fire 2 us	149,- DM

SATURN:	
Virtua Fighter Remix jp	79,- DM
Adv. Military Comm. jp	159,- DM
Layer Section jp	129,- DM
Rayman us	119,- DM
Virtua Fighter 2 jp	129,- DM
SEGA Rally jp/us	129,- DM
Hang On 95 jp	129,- DM
Virtua Cop incl. Gun jp	179,- DM
X-Men jp	129,- DM
King Spirits jp	129,- DM
DEMO CD jp	59,- DM
Darius Gaiden jp	129,- DM
F1 Live Information jp	129,- DM
Gun Bird jp	129,- DM
Raiden Trilogy jp	139,- DM

Hardware:	
PlayStation dt.	599,- DM
mit Spiel nach Wahl	679,- DM
PlayStation jp + [illegible]	699,- DM
mit Spiel nach Wahl	799,- DM
RGB-Umbau PlayStation	49,- DM
ASCII Stick PSX	109,- DM
Dauerfeuer-Pad PSX	69,- DM
SEGA Saturn jp RGB	699,- DM
mit einem Spiel	799,- DM
Adapter SAT dt / us / jp	79,- DM
Adapter PSX dt / us / jp	79,- DM
Sony RGB-Kabel	79,- DM
Mission Control Stick SAT	149,- DM
neGcon Pad PSX	109,- DM

Täglich aktuelle Preise, Tips und Infos unter BTX: Flying Arts#

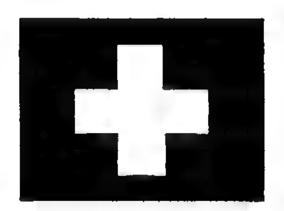
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.



GameLine AG
Usterstrasse 57
CH-8600 Dübendorf
Tel. 01 / 822 11 61
Fax 01 / 822 11 66
Ausland 0041 / 1822 11 61



Attraktives Bonuspunkte-System
Bestelle noch heute kostenlos unsere
VIDEOSPIELE-NEWS



GAMEBUSTERS

Ihr Spezialist für Pc & Videospiele

Österreich Österreich

0662 / 626 026

Alpenstrasse 18 * A-5020 Salzburg

Super Nintendo

Addams Family Values	1.049,--
Asterix & Obelix	*1.049,--*
Batman Forever	959,--
Beavis [illegible] Butthead	*899,--*
Big Sky Trooper	929,--
Blackhawk	599,--
Bomberman 3	*959,--*
Boogerman	799,--
Casper	999,--
Cut Throat Island	929,--
Demolition Man	*899,--*
Dirt Racer FX	989,--
Donald in Maui Malla	1.049,--
Donkey Kong Country 2	*1.049,--*
Frank T. Big Hurt B.	929,--
Green Latern	999,--
Illusion of Time	899,--
Jungle Strike	899,--
Judge Dredd	989,--
[illegible] Instinct	*1.099,--*
Lost Vikings 2	799,--
Mario All Star Classic	599,--
Mario Kart Classic	599,--
Mario World [illegible] (Yoshi's Island)	*899,--*
Mickey [illegible] Minnie	1.099,--
Mr. Tuff	899,--
[illegible] Hockey '96	*899,--*
Pinocchio	1.049,--
Revulotion X	929,--
Scooby Doo	929,--
[illegible] of Evermore	*899,--*
Star Trek: Deep Space Nine	999,--
Theme Park (komplett in Deutsch)	899,--
Tim in Tibet	*1.049,--*
Turrican 2	959,--
Urban Strike	999,--
WWF Wrestlemania Arcade	*929,--*

Mega Drive

Asterix 2	799,--
Batman Forever	929,--
Comix Zone	899,--
Demolition Man	*799,--*
Donald in [illegible] Malla	*899,--*
EXO Squad	899,--
[illegible] Soccer '96	*699,--*
Flintstones - The Movie	999,--
[illegible] International Tour Tennis	799,--
Judge Dredd	899,--
Light Crusader	*899,--*
Mario Basler Soccer	929,--
Mega Bomberman	799,--
Micromachine [illegible]	899,--
[illegible] live '96	*699,--*
NHL Hockey '96	799,--
PGA Tour Golf 3	729,--
Primale Rage	999,--
Revolution X	929,--
Road Rash 3	699,--
Schlümpfe	799,-
Shining Force [illegible]	1.049,--
Sonic 1 [illegible] 2 + [illegible]	*899,--*
Spiderman [illegible] X-Man	799,--
Star Trek: Deep Space Nine	899,--
Story of Thor	999,--
WWF Wrestling Arcade	*949,--*

[illegible] Saturn

Saturn Grundgerät o. Spiel	5.990,--
Antennenkabel	449,--
Arcade Racer Lenkrad	990,--
Backup Memory Card	799,--
Joypad Saturn	349,--
Aftermath	779,--
Aliens	749,--
Bug	*899,--*
Caspar	779,--
Championship Pool 2	749,--
Cyberia	779,--
Descent	779,--
Konami Soccer	*799,--*
Myst (Komplett in Deutsch)	799,--
NBA Jam Tournament	779,--
Overkill	799,--
Panzergeneral	*749,--*
Pebble Beach Golf	749,--
Primale Rage	749,--
Raven Projekt	749,--
Rayman	759,--
Real Yumeme (Komplett in Deutsch)	999,--
[illegible] Rally	*799,--*
Shinobi X	799,--
Streetfighter - Movie	*779,--*
The Horde	749,--
Virtua Racing	799,--

Atari Jaguar

Jaguar Grundgerät	2.390,--
Jaguar CD-Rom	*2.390,--*
Jaguar Joypad	399,--

Battlemorph CD	799,--
Blue Lightning CD	799,--
Creature Shock CD	799,--
Demolition Man CD	799,--
Highlander CD	799,--
Primal Rage CD	*699,--*
Robinson Requiem CD	799,--

Panasonic [illegible]

3DO - [illegible] Starblade	*5.599,--*
Goldstar 3DO + Spiel	5.999,--
3DO Joypad	499,--
[illegible]	1.049,--
Alone in the Dark 2	729,--
Animals	979,--
Caspar	799,--
Clayfighter [illegible]	799,--
Corpse Killer	*899,--*
Creature Shock	779,--
Cridders	579,--
Descent	799,--
Flying Nightmare (uk)	799,--
[illegible] of All	*749,--*
Need for Speed	779,--
Lost Vikings [illegible]	799,--
Magic Carpet	749,--
Panzergeneral	*679,--*
Primale Rage	799,--
Rebel Assault	799,--
Return of Fire	749,--
Slayer	759,--
Syndikate (Komplett in Deutsch)	799,--
Waterworld	799,--
Wing Commander [illegible]	*799,--*

Sony Playstation

Playstation Grundgerät	4.490,--
Playstation & 1 Spiel	*5.290,--*
Action Replay PSX	590,--
Joypad Sony PSX	499,--
Maus Sony PSX	499,--
Memory Card Sony PSX	*399,--*
AD&D Forgotten Realm	779,--
Air Combat	749,--
Aliens	749,--
Assault Rigge	749,--
Baseball (Konami)	799,--
Basketball 3D	799,--
Caspar	779,--
Championship Pool 2	759,--
Crazy Ivan	*749,--*
Cyberia	799,--
Descent	799,--
Destruction Derby	799,--
Extrem Sports	749,--
FIFA Soccer '96	*749,--*
Kileak the Blood	599,--
NHL Hockey '96	*799,--*
Overkill	799,--
Panzergeneral	749,--
Raven Projekt	799,--
Streetfighter - Movie	*749,--*
Twisted Metal	749,--
Virtual Snooker	759,--
Warhammer Fantasy B.	*749,--*
Waterworld Action	759,--
Wipe Out	749,--
WWF Arcade	*759,--*

[illegible] 0-24 Uhr · [illegible] anfordern! · [illegible] Ware berechnen wir [illegible] Unfreie [illegible] werden nur nach telefonischer [illegible] & [illegible] vorbehalten. Versandkosten [illegible] ÖS [illegible] ab [illegible] ÖS versandkostenfrei. EMS auf Anfrage. [illegible]

vg12/95

SUPER NINTENDO





Wal Monstros Devise: "Erst im Magen zündeln und dann nix wie wegrudern"



Hier braucht Ihr vor allem ein gutes Gedächtnis

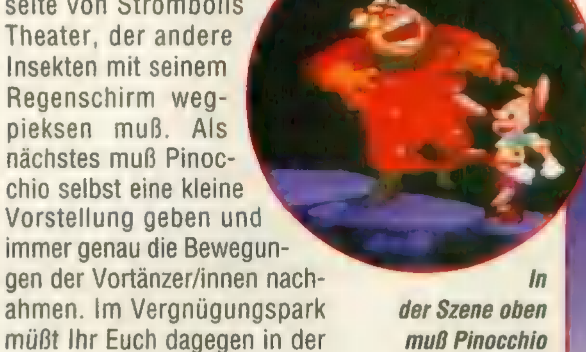
Papas Liebling
Pinocchio

Wen wundert's, daß gerade wieder Dutzende von Niedlichkeitsspielen in der Warteschleife drängeln und um die Gunst der jungen Kundschaft buhlen: es weihnachtet halt wieder. Nintendo hat natürlich wie jedes Jahr auch einige Rosinen von Fremdherstellern an Land gezogen und wird mit Pinocchio sicher leichtes Spiel haben. Man muß dabei aber neidlos anerkennen, daß *Disney Interactive* ihr Pino-Baby mit verschwenderisch vielen Animationsphasen supersehenswert in Szene gesetzt hat. Wer sich durch den Film angesprochen fühlte, wird im Spiel keinerlei Orientierungsprobleme haben, da Ihr die nämliche Story exakt nachspielen könnt. Auf dem Weg zur Schule ist der Holzbub zu Beginn der Handlung verschiedenen Ablenkungen ausgesetzt. Wählt Ihr die direkteste Route, ohne Umwege zu machen, dann gibt's bereits die erste Medaille von der gütigen Fee überrreicht. Danach steuert Ihr kurzzeitig Jiminy auf der Zuschauerseite von Strombolis Theater, der andere Insekten mit seinem Regenschirm wegpieksen muß. Als nächstes muß Pinocchio selbst eine kleine Vorstellung geben und immer genau die Bewegungen der Vortänzer/innen nachahmen. Im Vergnügungspark müßt Ihr Euch dagegen in der Achterbahn entweder blitzschnell ducken oder an manchen Stellen auch in andere Wagen überspringen. Von Ballon zu Ballon hüpfend, gelangt Ihr daraufhin in ein düsteres Level, wo am Ende der böse Kutscher von der obersten Klippe gestürzt werden muß - und schwups schon setzt es wieder 'ne Medaille von der Fee. Wenn Ihr jetzt noch den vom Wal verschluckten Geppetto befreit und ihn aus dem Wasser rettet, dann hat es Pinocchio durch sein selbstloses, tapferes und ehrliches Verhalten geschafft, ein echter Junge zu werden (was für ein schönes Menschenbild, seufz...) *ds*





Die Fee rechnet jeweils am Ende eines Levels mit Pinocchio ab



In der Szene oben muß Pinocchio sein Tanzbein schwingen, um gegen das Schienbein vom Bösewicht zu treten



„Auch wenn meinereiner die süßliche Story eher belächelt, so muß ich doch sagen, daß dieses Spiel wirklich ein perfektes Geschenk für den 5-8jährigen Nachwuchs ist. Bei anderen simplen, kurzen Spielen wird in Spieletests hin und wieder etwas hilflos der Satz "...ist nur was für ganz junge Spieler..." dazugesetzt, wenn der Tester nicht Klartext schreiben will. Hier ist das wirklich, ehrlich nicht so gemeint. Pinocchio ist zwar kein sehr umfangreiches Spiel, die vorhandenen neun Level sind aber allesamt aufwendig und mit viel Liebe zum Detail umgesetzt worden. Außerdem ist auch nur der Easy-Modus (verkürztes Spiel ohne jegliche schwierige Stellen) tatsächlich so kinderleicht zu knacken. Im Hard-Modus kommt man auch als versierter Spieler bereits im dritten Level beim Puppentheater ganz nett ins Schwitzen. Die (mir persönlich zu) niedliche Aufmachung bleibt aber natürlich auch auf "Hard" dieselbe. Somit dürfte die Message klar sein: Spieler, die eher auf deftige Kost stehen, lassen die Finger weg von Pinocchio, alle anderen bekommen ein qualitativ hochwertiges und noch dazu moralisch einwandfreies Familien-Jump'n Run für ihr gutes Geld.“

System: Super Nintendo
Spieletyp: Jump'n Run
Megabit: 16
Hersteller: Nintendo
Testversion: Nintendo
Spieler: 1
Features: 3 Schwierigkeitsstufen
Schwierigkeitsgrad: 2 bis 5
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	72%
Musik:	65%
Soundeffekte:	60%

Spielspaß 70%

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr
Sa. 10.00-18.00 Uhr

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

Fax: 02 51 / 52 79 71
An / Verkauf von Gebrauchtspielen
Wesselerstr. 54 • 48151 Münster

MEGA DRIVE:

Titel	Preis
AERO THE ACRO-BAT [illegible]	59,95
ALADDIN	69,95
ALIEN SOLDIER	[illegible]
ASTERIX - Power of Gods	89,95
ATP TENNIS	89,95
BATMAN & ROBIN	89,95
BATMAN FOREVER	89,95
BOOGERMAN	59,95
BUBBLE & SQUEAK	49,95
CHUCK ROCK [illegible]	49,95
CLAYFIGHTER	49,95
COMIX ZONE	99,95
COOL SPOT	59,95
CUTTHROUT ISLAND	109,95
DAFFY DUCK in Hollywood	79,95
DAS DSCHUNGELBUCH	69,95
DEMOLITION MAN	89,95
DIE SCHLUMPFE	69,95
DINO DINI'S SOCCER	49,95
DYNAMITE HEADY	49,95
EARTH WORM JIM	89,95
ECCO THE DOLPHIN [illegible]	69,95
FEVER PITCH - Mario [illegible]	89,95
FIFA SOCCER '95	59,95
FIFA SOCCER '96	99,95
FLUX	69,95
FOREMAN FOR REAL	89,95
GARFIELD	89,95
J.MADDEN FOOTBALL '95	49,95
JOHN MADDEN '96	99,95
JUNGLE STRIKE	89,95
KONIG DER LÖWEN	69,95
LIGHT CRUSADER	119,95
MARSUPILAMI	99,95
MAUIMALLARD	109,95
MEGA MAN WILLY WARS	89,95
MEGA SWIV	49,95
MICRO MACHINES 2 '96	99,95
NBA ACTION '95	89,95
NBA LIVE '95	59,95
NBA LIVE '96	99,95
NHL HOCKEY '96	99,95
PAGEMASTER	59,95
PETE SAMPRAS [illegible]	89,95
PGA TOUR GOLF [illegible]	59,95
PGA TOUR GOLF 3	69,95
PGA TOUR GOLF '96	99,95
PHANTASY STAR IV	109,95
PROBOTECTOR	69,95
PSYCHO PINBALL <A>	69,95
PUNISHER, THE	79,95
REVOLUTION X	109,95
RISTAR	69,95
SAMURAI SHODOWN	89,95
SENSIBLE SOCCER	59,95
SEPERATION ANXIETY	109,95
SHINING FORCE 2	89,95
SKELETON KREW	59,95
SLAM MASTER	89,95
SOLEIL	109,95
SONIC 3	89,95
SONIC & KNUCKLES	69,95
SPARKSTER	59,95
SPEEDY GONZALES	89,95
STARGATE	59,95
STORY OF THOR	119,95
STREET RACER <A>	89,95
STRIKER	89,95
SUBTERANIA	49,95
SUPER SKIDMARKS	99,95
S. STREETFIGHTER 2	99,95
SYNDICATE	49,95
TAZMANIA [illegible]	59,95
THEME PARK	99,95
TRUE LIES	59,95
URBAN STRIKE	59,95
VECTORMAN	89,95
VIRTUA RACING	129,95
WARLOCK	69,95
WATERWORLD	109,95
WEAPONLORD	109,95
WORLD CUP RUGBY 95	69,95
WORLD OF ILLUSION	49,95
WWF COIN UP	109,95
X-MEN [illegible]	89,95
HYPERDUNK	29,95
JAMES POND [illegible]	29,95
J.MADDEN FOOTBALL '94	29,95
JURASSIC PARK	49,95
JUSTICE LEAGUE	59,95
KICK OFF 3	39,95
LEMMINGS 2	39,95
LHX ATTACK	39,95
MARKOS MAGIC FOOTBALL	39,95
MAXIMUM CARNAGE	49,95
MEGA-LO-MANIA	39,95
MICKEY MANIA	49,95
MISS PACMAN	59,95
NBA JAM	49,95
NBA JAM TOURNAMENT	69,95
NHL HOCKEY '95	49,95
NORMYS BEACH BABES	29,95
PAC-MANIA	49,95
PHELIOS	29,95
PITFALL	39,95
PUGGSY	29,95
RASENMÄHERMANN	39,95
RED ZONE	49,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
ROAD RASH 3	59,95
ROCKET KNIGHT ADV.	39,95
SHAQ FU	39,95
SKITCHIN	29,95
SONIC 1	29,95
SONIC 2	49,95
SONIC PACK: Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik's	99,95
STREETS OF RAGE 1	49,95
STRIDER [illegible]	39,95
SWORD OF VERMILLION	29,95
SYLVESTER & TWEETY	49,95
TINY TOON	39,95
TOE JAM & EARL 2	39,95
TOUGHMAN CONTEST	49,95
WIZ'N LIZ	29,95
WORLD CUP USA '94	29,95
WRESTLE WAR	39,95
YOGI BEAR	49,95
ZERO THE KAMIKAZE SQIR.	59,95
ZOMBIES	39,95
ZOOL	39,95

ZUBEHÖR MEGA DRIVE:

Artikel	Preis
MEGA DRIVE KONSOLE	159,95
2 INFAROTS JOYPADS	49,95
3 / 6 BUTTON PAD	je 29,95
ACTION REPLAY 2	89,95
JOYPAD - Verlängerung	12,95
[illegible] <Scart> 1 / 2 KABEL	je 24,95
SV 401 "Stick"	29,95
SV 433 "Joystick"	29,95
SV 437 "Programmable"	59,95

MEGA CD:

Titel	Preis
MEGA CD & 1 [illegible]	229,95
ADAPTER US / PAL	69,95
BACK UP [illegible]	69,95
2 GAMES IN 1	49,95
5 GAMES IN 1	89,95
ANOTHER WORLD 2	69,95
BATMAN RETURNS	19,95
BATTLECORPS	69,95
BEAST 2	49,95
BLACKHOLE ASSAULT	29,95
DUNE <A>	89,95
ECCO THE DOLPHIN	49,95
ETERNAL CHAMPIONS	89,95
FAHRENHEIT	89,95
FIFA SOCCER	59,95
FLYING NIGHTMARES	69,95
FORMULA 1 RACING	89,95
HOOK	29,95
KEIO FLYING SQUAD	79,95
LINKS	69,95
LUNAR 2	[illegible] 119,95
MICKEY MANIA	69,95
MICROCOSM	69,95
MIDNIGHT RAIDERS	89,95
MYST	109,95
NBA JAM	49,95
NHL '94	39,95
POWERMONGER	29,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
ROAD ADVENTURE	19,95
SEVER SHARK	39,95
SHERLOCK HOLMES	39,95
SHINING FORCE	89,95
SILPHEED	69,95
SNATCHER	89,95
SOULSTAR	59,95
SURGICAL STRIKE	89,95
SYNDICATE	99,95
THUNDERHAWK	49,95
TIME GAL	19,95
WOLFCHILD	29,95

SEGA 32 X:

Titel	Preis
32 X "Hardware"	229,95
GOLF MAGAZINE	99,95
[illegible]	109,95
METAL HEAD	119,95
MOTHERBASE	109,95
MOTORCROSS CHAMP.	109,95
SLAM CITY-S.Pippen <CD>	89,95
STELLAR ASSAULT	99,95
SUPER SPACE HARRIER	79,95
Toughman Contest Boxing	89,95
VIRTUA FIGHTER	109,95
VIRTUAL HYDLIDE	109,95
WWF RAW	99,95

SONDERANGEBOTE !!! MEGA DRIVE:

Titel	Preis
3 SPORT-GAMES: Super Monaco & Wimbledon Tennis & Ultimate Soccer	89,95
ADV. OF MIGHTY MAX	34,95
AERO THE ACROBAT	39,95
ARCH RIVALS	29,95
ASTERIX	39,95
BACK TO THE FUTURE 3	39,95
BALLZ 3D	29,95
BARKLEY SHUT & UP	44,95
BLADES OF VENGEANCE	29,95
Bloodshoot / Battle Franzy	49,95
BRUTAL - Paws of Fury	39,95
BUBSY THE BOBCAT [illegible]	49,95
CASTLEVANIA	49,95
COMBAT CARS	39,95
CORPORATION	29,95
Cosmic Space & Fantastic Dizzy	39,95
DAVIS CUP TENNIS	39,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A.Hockey & John Madden	49,95
ETERNAL CHAMPIONS	39,95
GENERATION LOST	39,95
GLOBAL GLADIATORS	39,95
GODS	39,95
GUNSTAR HEROES	49,95
HAVOC	39,95
HURRICANES	39,95

SATURN HARDWARE:

Artikel	Preis
SATURN & DEMO	599,95
6 PLAYER ADAPTER	69,95
ACTION REPLAY	99,95
ADAPTER	59,95
Antennenkabel mit Bildfilter	54,95
ARCADE RACER	109,95
BACK UP MEMORY	99,95
CONVERTER	69,95
JOYPAD SATURN	49,95
VIRTUA STICK	79,95

SATURN GAMES:

Titel	Preis
Bug	99,95
CASPER	119,95
Clockwork Knight 1 & 2	je 89,95
CYBER SPEEDWAY	89,95
CYBERIA	119,95
DAYTONA U.S.A.	119,95
DIGITAL PINBALL	89,95
FANTASY PINBALL	jap. 119,95
GALE RACER	jap. 119,95
GREATEST NINE	jap. 109,95
LAYER SECTION	jap. 119,95
Magic Knight Ray Earth	jap. 109,95
MYST	99,95
NBA JAM TOURNAMENT	89,95
PANZER DRAGOON	109,95
PEBBLE BEACH GOLF	89,95
RACE DRIVIN	jap. 99,95
ROBOTICA	89,95
SHINING WISDOM	jap. 119,95
SHINOBI [illegible]	99,95
STREETFIGHTER-The Movie	89,95
SUIKO ENBO	jap. 119,95
THEME PARK	109,95
TWIN BEE DELUXE	jap. 119,95
VICTORY GOAL	89,95
VIRTUA FIGHTER	99,95
VIRTUA FIGHTER REMIX	89,95
VIRTUAL HYDLIDE	99,95
VR BASEBALL	109,95
WWF RAW	89,95

GAME GEAR:

Titel	Preis
ACTION REPLAY	59,95
AXE BATTLER	29,95
DEVILISH	39,95
DONALD DUCK-Deep Duck	39,95
FANTASTIC DIZZY	39,95
G.FOREMAN BOXING	29,95
HALLEY WARS	[illegible]
KLAX	39,95
NBA JAM	49,95
OLYMPIC GOLD	49,95
OUTRUN	39,95
PETE SAMPRAS TENNIS	39,95
PGA TOUR GOLF	39,95
POWERSTRIKE	39,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
ROBOCOD	29,95
ROBOCOP Vs TERMINATOR	49,95
SHINOBI 1	29,95
SHINOBI 2	39,95
SONIC [illegible]	49,95
SONIC CHAOS	39,95
SONIC SPINBALL	49,95
SPIDERMAN	29,95
STREETS OF RAGE	39,95
SUPER MONACO [illegible] 2	49,95
SUPER SPACE INVADERS	39,95
SUPERMANN	29,95
TERMINATOR	39,95

MANGA:

Titel	Preis
verschiedene Titel	[illegible] 19,95

themePARK

THEME PARK Mega Drive & S-Nes je 99,95

SONDERANGEBOTE !!! SUPER NINTENDO:

Titel	Preis
ACTRAISER <A>	49,95
ACTRAISER 2	69,95
ADDAMS FAMILY 1	49,95
AERO THE ACROBAT <A>	49,95
AERO THE ACROBAT [illegible]	69,95
VORTEX	39,95
WARLOCK	49,95
WWF RAW	69,95
X-KALIBRE 2097	39,95
YOGI BEAR	59,95
YOUNG MERLIN <A>	49,95
ZELDA 3 <A>	69,95
ZERO THE KAMIKAZE S. <A>	69,95
ZOMBIES	49,95

SUPER NINTENDO:

Titel	Preis
ART OF FIGHTING <A>	59,95
BLACKHAWK <A>	59,95
BLACKHAWK	69,95
BLAZING SKIES <A>	39,95
BRAINIES	49,95
BRAWL BROTHERS	49,95
Champion World Class Soccer	34,95
CHOPLIFTER [illegible] <A>	39,95
CLAYFIGHTER <A>	49,95
CLAYMATES	39,95
DARIUS TWIN <A>	39,95
DOUBLE DRAGON V	39,95
DRAGON - Bruce Lee Story	49,95
DSCHUNGELBUCH <A>	59,95
EARTHWORM JIM	69,95
EEK! THE CAT	39,95
EQUINOX	49,95
FIFA SOCCER	59,95
FLASHBACK	49,95
GHOUL PATROL<Zombie 2>	39,95
HOLE IN ONE GOLF <A>	49,95
INDIANA JONES G.ADV.	59,95
JACK NICKLAUS GOLF <A>	49,95
KICK OFF 3	49,95
KING ARTHUR S WORLD <A>	39,95
LAST ACTION HERO <A>	39,95
LEMMINGS <A>	49,95
LEMMINGS 2	49,95
MAGIC BOY <A>	39,95
MARKOS MAGIC FOOTBALL	59,95
MAXIMUM CARNAGE	49,95
MEGA MAN X	59,95
MICKEY MANIA	49,95
MICRO MACHINES	39,95
NHL HOCKEY '95 <A>	69,95
OPERATION STARFISH	59,95
PAGEMASTER	59,95
PIERRE LE CHEF <A>	39,95
PILOTWINGS <A>	39,95
PINBALL FANTASIES	59,95
PITFALL	59,95
PLOK <A>	49,95
POCKY & ROCKY <A>	49,95
POP'N TWIN BEE 1 & 2	[illegible] 49,95
PRINCE OF PERSIA <A>	59,95
RASENMÄHERMANN <A>	39,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
ROBOCOP Vs.TERMINATOR	59,95
ROCK'N ROLL RACING <A>	59,95
S.O.S.-SINK OR SWIM	49,95
SHAQ FU <A>	39,95
SKYBLAZER <A>	49,95
SMASH TENNIS	49,95
SOCCER KID <A>	49,95
SONIC BLASTMAN <A>	49,95
SPACE ACE <A>	49,95
SPIDERMAN - Animated	59,95
SPIDERMAN - X-MEN	59,95
STAR WING <A>	39,95
STREET RACER	49,95
STREETFIGHTER 2 <A>	59,95
STRIKER <A>	49,95
SUPER BOMBERMAN 2 <A>	59,95
SUPER MARIO KART	69,95
SUPER DROP [illegible]	49,95
SUPER [illegible] HOCKEY	49,95
S. MARIO ALL STARS	64,95
SUPER MARIO WORLD <A>	49,95
SUPER METROID <A>	59,95
SUPER MORPH	39,95
SUPER PUTTY <A>	39,95
SUPER STAR WARS <A>	49,95
SUPER TENNIS	39,95
SUPER TURRICAN <A>	49,95
SYNDICATE	59,95
TERMINATOR 2-J. DAY	49,95
TIME SLIP <A>	39,95
TINY TOONS	49,95
TINY TOONS <A>	39,95
TRODDLERS <175 Levels> <A>	49,95
TROY AIKMAN FOOTBALL	39,95
[illegible] MINUTES	109,95
ASTERIX & OBELIX	119,95
BATMAN FOREVER	109,95
BIG SKY TROOPER	109,95
BIOMETAL <A>	89,95
BOOGERMAN	109,95
CAPTAIN COMMANDO	99,95
CASTLEVANIA - VAMPIR	109,95
CHRONO TRIGGER	US 139,95
CIRCUIT USA	109,95
COOL SPOT	59,95
CUT THROUT ISLAND	109,95
DEMOLITION MAN	109,95
DEMONS CREST <A>	79,95
DONKEY KONG COUNTRY	119,95
FIFA SOCCER '96	109,95
FINAL FANTASY 2	US 129,95
FINAL FANTASY 3	US 139,95
F.F.3 Spielberater <480 Seiten>	49,95
FLINTSTONES-The Movie<A>	79,95
FOREMAN FOR REAL	99,95
HEBEREKE POPOON <A>	69,95
HEBEREKE POPOITO	89,95
ILLUSION OF TIME	109,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	109,95
INT. SUPERSTAR SOCCER 2	119,95
ITCHY & SCRATCHY	69,95
JELLYBOY <A>	79,95
JOE & MAC 3	89,95
JOHN MADDEN '96	109,95
JUDGE DREDD	89,95
JUNGLE STRIKE	89,95
JUSTICE LEAGUE	69,95
KAWASAKI SUPER BIKES	119,95
KID CLOWN IN CRAZY C	69,95
KILLER INSTINCT	139,95
KÖNIG DER LÖWEN <A>	79,95
LORD OF THE RINGS	US 89,95
L. MATTHÄUS SOCCER	99,95
LUFIA	US 89,95
M. BASLER SOCCER <A>	[illegible]
MASK	109,95
MECHWARRIOR 3050	109,95
MEGA MAN 7	99,95
MEGA MAN X 2	99,95
MICHAEL JORDAN CHAOS	59,95
Mickey & Minni Mystery Circus	99,95
MICRO MACHINES 2	99,95
NBA - GIVE N GO	129,95
NBA JAM TOURNAMENT	79,95
NBA LIVE '95	109,95
NBA LIVE '96	109,95
NHL HOCKEY '96	109,95
PAC IN TIME	69,95
PAC MAN [illegible]	109,95



KILLER INSTINT S-Nes 139,95

Titel	Preis
PGA TOUR GOLF '96	109,95
POCKY & ROCKY 2	109,95
Porkey Haunted Holydays	119,95
PRIMAL RAGE	109,95
REVOLUTION X	109,95
SEPERATION ANXIETY	109,95
SHADOW RUN	99,95
SIDEPOCKET <Billiard>	79,95
SIM CITY	89,95
SOCCER SHOOTOUT	89,95
SOULBLAZER	99,95
[illegible]	109,95
SPIKE MAC FANG	US 89,95
STAR TREK STAR FLEET A.	79,95
STARGATE	69,95
SUPER BC KID	69,95
SUPER BOMBERMAN 3	109,95
SUPER MARIO WORLD 2	119,95
SUPER PINBALL	69,95
SUPER PUNCH OUT	69,95
S.RETURN OF THE JEDI	79,95
SUPER TURRICAN 2	99,95
THEME PARK	99,95
TIME COP	109,95
UNIRALLY	99,95
URBAN STRIKE	109,95
WARIO'S WOODS	79,95
WATERWORLD	109,95
WEAPON LORD	119,95
WORLD MASTERS GOLF	109,95
WORMS	99,95
WWF COIN UP	119,95

S-NES ZUBEHÖR:

Artikel	Preis
S-NES Konsole & Fifa Soccer & S. Mario All Stars	269,95
2 INFAROT-JOYPADS	69,95
6 SPIELER ADAPTER	49,95
ADAPTER US / PAL "Fire"	29,95
ACTION REPLAY 3	[illegible]
FIGHTER PAD "Ascii"	49,95
FIGHTER STICK SN "Fire"	79,95
PAD	29,95
SCART / RGB KABEL	24,95
Super Adventure Stick "Ascii"	49,95
SV 337 Pad	59,95
SV [illegible] Topfighter	119,95
ULTRA 2 in ONE PAD	39,95

GAME BOY:

Titel	Preis
GAME BOY & TETRIS	99,95
CASTLE QUEST	29,95
CLIFFHANGER	29,95
DRACULA	29,95
FELIX	29,95
MICRO MACHINES	29,95
PANG	29,95
RASENMÄHERMANN	29,95
SENSIBLE SOCCER	29,95
SUPER MARIO LAND [illegible]	44,95
WARIOLAND	49,95
ZELDA <A>	29,95

3 DO :

Titel	Preis
3 DO Games Gebraucht	ab 49,95

PLAY STATION:

Titel	Preis
PLAY STATION "Hardware"	579,95
PLAY STATION & 3 Spiele	829,95
Action Replay 2	69,95
Ascii Pad	69,95
Ascii Stick	109,95
Controller	59,95
Euro Scart [illegible]	69,95
HF Adapter	49,95
Link Kabel	49,95
Memory Card	49,95
Mouse	59,95
Pad "Verlängerungskabel"	19,95
3 DECATHLON	89,95
AGILE WARRIOR	89,95
AIR COMBAT	89,95
ASSAULT RIGS <24.11>	89,95
Battle Arena Toshinden	89,95
CYBERSLED	89,95
Destruction Derby	[illegible]
DIGITAL PINBALL	[illegible]
DISK WORLD	[illegible]
[illegible] HOUR	89,95
GOAL STORM	89,95
HEBEREKE POPOITTO	[illegible]
JUMPING FLASH	89,95
KILLEAK THE BLOOD	89,95
LEMMINGS 3D	89,95
LOADED	89,95
NBA JAM TOURNAMENT	79,95
NOVASTORM	[illegible]
PARODIUS	89,95
PGA TOUR GOLF	89,95
PHILOSOMA <24.11>	89,95
PRIMAL RAGE	89,95
RAIDEN PROJEKT	89,95
RAPID RELOAD	89,95
REVOLUTION X	79,95
RIDGE RACER	99,95
SHELL SHOCK	[illegible]
SHOCKWAVE ASSAULT	89,95
STREETFIGHTER - The Movie	89,95
TEKKEN <10.11>	[illegible]
THEME PARK	89,95
TOTAL ECLIPSE TURBO	89,95
[illegible]	89,95
WAR HAWK	89,95
WIPE OUT	99,95
WWF RAW <24.11>	89,95
WWF [illegible] UP	89,95

• Händleranfragen erwünscht !!! • Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16.- Porto) • Versandpreise per Nachnahme DM 12.- • Händleranfragen erwünscht !!! •

Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !!! • Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen !!! •

SUPER NINTENDO



Keine Panik, Jungs! Gefangenenbefreiung gehört zum Alltag.



Im Feuerduell geht die Grafik in die Knie und ruckelt stark

flappflapp

Urban Strike

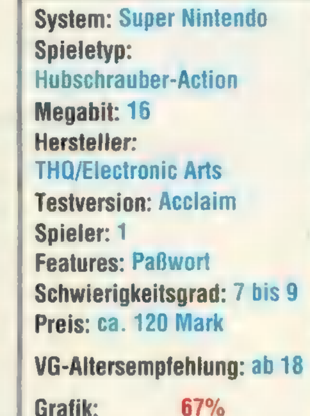
Nach mehr als einem Jahr ist nun auch die Super Nintendo-Umsetzung des Jungle-Strike-Nachfolgers fertig. Die Entwickler von THQ (ja, das Spiel stammt nur dem Name nach von Electronic Arts, vertrieben wird's von Acclaim) haben sich peinlich genau an die Mega-Drive-Vorgaben gehalten und so blieben Grafik, Story und sogar Sound beim alten. Ein Übeltäter aus dem Vorgänger schickt sich nach einer kosmetischen Operation an, sich zum Präsidenten wählen zu lassen. Als der Spitzel der Guten ertappt und in die Luft gejagt wird, ist Euer lauschiger Hawaii-Urlaub leider zu Ende und Ihr besteigt die gute alte Mohican, um Euch vom Oberkommando wieder durch ´zig Missionen hetzen zu lassen. Wie schon die Mega-Drive-Version, hat *Urban Strike* gegenüber den Vorgängern zwei Neuerungen zu bieten: Ab und zu müßt Ihr Gegenstände am Bergungsseil durch die Gegend fliegen lassen, und einige Missionen enthalten Passagen, in denen Ihr aussteigen und in vergrößerter Darstellung zu Fuß weiterkämpfen müßt. Zur Bergung größerer Menschenmengen steigt Ihr gelegentlich auf einen komfortableren Rettungs-Heli um, in einer anderen Mission dürft Ihr sogar einen Panzerwagen steuern. Nach Erledigung aller Missionen eines Einsatzgebietes, gibt's, wie üblich, ein Paßwort (die selben, wie auf dem MD). Außer etwas Trommelwirbel im Briefing und dem Titelthema gibt's im Spiel keine Musik. *js*



Da geht er hin Euer Spitzel – Eure Mission beginnt mit Rabatz und der Wahl des Co-Piloten

geht so

„Wie aus "super" auf dem Mega Drive ein "geht so" für das Super Nintendo wird? Ganz einfach: Die Spielbarkeit hat bei der Umsetzung stark gelitten. Die Grafik ruckelt erbärmlich, sobald auch nur ein Feind ins Bild kommt, und Eure Beweglichkeit wird durch die Anwesenheit anderer animierter Objekte stark eingeschränkt. Ein Beispiel: Ihr fliegt einen Angriff auf eine MG-Stellung und wollt dann abdrehen. In der langen Zeit, die Ihr für eine halbe Drehung braucht, hat der Schütze mindestens zehn Treffer abgesetzt. In Zeitlimit-Missionen tickt die Uhr in Echtzeit, während Ihr (aufgrund starker Feindpräsenz) nur im Schneckentempo über die Landschaft zuckelt. Da hört doch der Spaß auf. Vielleicht hätte EA die Umsetzung nicht gerade an THQ abgeben sollen. Nach Profi-Arbeit sieht das Chopper-Machwerk mit seinem Ruckeln, den massiven Grafikfehlern und anderen Bugs jedenfalls nicht gerade aus.“



System: Super Nintendo
Spieletyp: Hubschrauber-Action
Megabit: 16
Hersteller: THQ/Electronic Arts
Testversion: Acclaim
Spieler: 1
Features: Paßwort
Schwierigkeitsgrad: 7 bis 9
Preis: ca. 120 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik:	67%
Musik:	32%
Soundeffekte:	58%

Spielspaß 58%



Auf der Karte findet Ihr Missionsziele, Munition und Sprit

PCgo! kommt!

Jetzt gratis testen: 1 Probeheft liegt bereit!



PCgo! ... kommt gratis zum Kennenlernen

- verleiht Ihrem PC Flügel
- ist verständlich, aktuell, klar
- gibt´s mit oder ohne CD-ROM

Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei PCgo! Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

❑ **Ja,** ich möchte gratis 1 Ausgabe von PCgo! testen. (ohne CD)

❑ **Ja,** ich möchte gratis 1 Ausgabe von PCgo! testen. (mit CD)

Will ich die Zeitschrift danach weiterlesen, brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte PCgo! dann zum günstigen Jahrespreis von DM 52,80 (ohne CD), bzw. DM 103,20 (mit CD) für jeweils 12 Ausgaben per Post frei Haus. Andernfalls teile ich Ihnen dies innerhalb von 8 Tagen nach Erhalt der Gratis-Ausgabe mit. Ich kann jederzeit kündigen.

Coupon einfach ausfüllen, unterschreiben und abschicken an PCgo! Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm oder per Fax an die Nummer 07132 / 95 92 44.

Name / Vorname

Straße / Nr.

PLZ / Ort

Gewünschte Zahlungsweise:

❑ Bequem durch Bankeinzug ❑ Gegen Rechnung

BLZ Kontonummer

Geldinstitut

Datum / 1. Unterschrift 2. Unterschrift ALLE 95

Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei PCgo! Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine 2. Unterschrift.

SUPER NINTENDO


Der Torwart sieht verdutzt dem Ball nach, der ins lange Eck geht


Per Zeitlupe schaut Ihr Euch die schönsten Szenen nochmal an

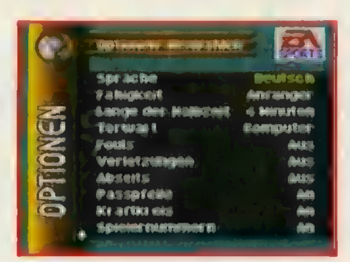
Wo ist der Sound?

FIFA'96

VIDEO GAMES CLASSIC

Fast 18 Monate mußten SNES-Besitzer auf ein neues *FIFA*-Modul warten, denn die 95er Version erschien nur fürs Mega Drive. Auch *FIFA'96* überhäuft Euch wieder mit einer Fülle an Optionen. Nachdem Ihr Euch für ein Freundschaftsspiel, eine Liga- oder Playoff-Runde entschieden habt, stellt Ihr Spielstärke, Geschwindigkeit und Dauer ein, aktiviert Foul- und Abseitsregel und ändert sogar die grafische Gestaltung des Rasens. Euer Team wählt Ihr aus 57 Nationalmannschaften, einer Amerika- und Weltauswahl, vielleicht bevorzugt Ihr aber auch einen der zahllosen Vereine aus zwölf Ligen, darunter natürlich auch Deutschland und Italien. Der Trainings-Modus ermöglicht es Euch, Standard- und Spielsituationen beliebig oft zu üben. Auf dem Rasen könnt Ihr jetzt auch mit dem Ball per Druck auf die X-Taste beschleunigen, was das Dribbeln erheblich erleichtert, allerdings springt Euch das Leder auch weiter vom Fuß weg. Der Kreis, der anzeigt, welchen Spieler Ihr kontrolliert, dient auch als Powermeter für Eure Schüsse und Pässe. Im Replay-Mode analysiert Ihr die letzten zehn Spielsekunden nochmal in Zeitlupe aus zwei Blickwinkeln. Eure Liga- und Turnierergebnisse speichert eine eingebaute Batterie ab. *rz*

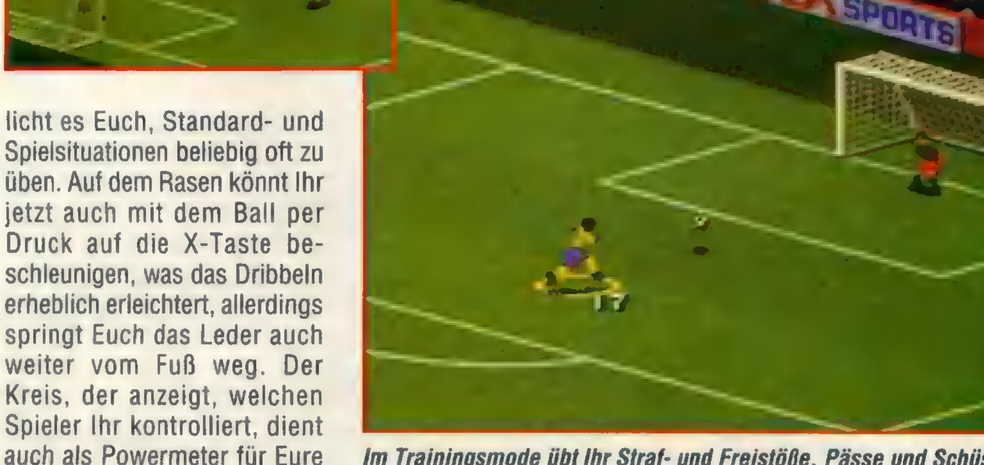




Oben: Vor jedem Match vergleicht der Computer die beiden ausgewählten Teams in sieben verschiedenen Kategorien



„Einer meiner Hauptkritikpunkte bei allen FIFA-Spielen war bislang das Dribbeln, was bisher nichts mit Geschick zu tun hatte. Endlich haben die Entwickler dieses Manko weitgehend beseitigt, denn mit der X-Taste könnt Ihr den ballführenden Spieler beschleunigen und am Gegner vorbeiziehen. Die Vielzahl der Optionen sowie die weit über hundert Teams, die zur Auswahl stehen, lassen keine Langeweile aufkommen, allerdings wirkt das eigentliche Spiel doch sehr langsam. Außerdem vermisse ich einige Features, die mir beim Sega-Modul positiv aufgefallen waren. So fehlt z.B. Das Edit-Menü, mit dem Ihr eigene Spieler und Teams kreieren könnt. Vor dem Spiel lassen sich keine Spielvarianten einstudieren und während des Matchs abrufen. Enttäuscht war ich vom Sound, von den erstklassigen Zuschauergeräuschen des Vorgängers ist nur noch ein eintöniges Rauschen übriggeblieben."


Im Trainingsmode übt Ihr Straf- und Freistöße, Pässe und Schüsse

System: Super Nintendo
Spieletyp: Fußballsimulation
Megabit: 12
Hersteller: Electronic Arts
Testversion: Electronic Arts
Spieler: 1 bis 5
Features: Batterie
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 7
Preis: ca. 140 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	79%
Musik:	70%
Soundeffekte:	58%

Spielspaß 80%

NOW DIRECTLY FROM ORIGIN

EXPORT FROM FAR EAST AND USA
ALL KINDS OF CONSOLES, VIDEO GAMES AND ACCESSORIES

GOODS DELIVERED IN 72 HOURS

FOR WHOLESALER OR RETAILER

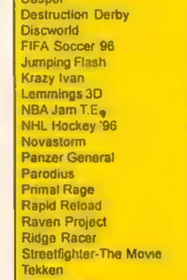
VISA INTERNATIONAL LTD ■ 7TH FLOOR, PRINTING HOUSE ■ NO. 6 DUDDEL STREET ■ CENTRAL, HONG KONG
TEL. 00852-23951727 / 23951797 • FAX 00852-23951797

TOP-4

Versand und Laden
Hackstraße 30
70190 Stuttgart
Tel. 07 11-2 62 42 09

! ! ! ACHTUNG ! ! !

Sega-Mega Drive, Super Nintendo, 3-DO, Saturn, Playstation, Sega-CD, 32-X



- ★ Die neuesten Games sofort lieferbar
- ★ Jede Menge Importspiele aus den USA + Japan
- ★ Sonderangebote zu Wahnsinnspreisen für alle Systeme
- ★ Ältere Titel zu Minimalpreisen ab 29,– DM
- ★ Rollenspiele u. Strategiespiele, die man sonst vergeblich sucht
- ★ An- und Verkauf von Gebrauchtspielen
- ★ Amerikanische Game-Magazine
- ★ Ehrliche Beratung + Blitzversand

Sonderangebotslisten gegen frankierten Rückumschlag



M&K
Wende und Pankrath GbR
Neuruppinerstr. 141
14165 Berlin

Bestelltelefon:
0172 / [illegible]

Wir liefern innerhalb von Berlin [illegible]

Sony Playstation

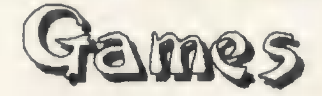
Titel	Preis
Air Combat	89,95
Casper	99,95
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
FIFA Soccer 96	89,95
Jumping Flash	89,95
Krazy Ivan	89,95
Lemmings 3D	89,95
NBA Jam T.E.	96,95
NHL Hockey '96	89,95
Novastorm	89,95
Panzer General	86,95
Parodius	89,95
Primal Rage	96,95
Rapid Reload	89,95
Raven Project	86,95
Ridge Racer	96,95
Streetfighter-The Movie	96,95
Tekken	99,95
Theme Park	89,95
Toh Shin Den	89,95
Waterworld	94,95
Wing Commander 3	94,95
Wipe Out	96,95
Zubehör	
Action Replay	56,95
Joypad Sony	54,95
Maus Sony	54,95
Memory Card	46,95
Sony PlayStation	**579,-**

Sega Saturn

Titel	Preis
Bug	99,95
Clockwork Knight	86,95
Daytona USA	119,95
Digital Pinball	94,95
Myst	94,95
NBA Jam T.E.	96,95
Panzer Dragoon	99,95
Parodius	89,95
Pebble [illegible] Golf	86,95
Primal Rage	89,95
Rayman	94,95
Robotica	89.95
Sega Rally	129,95
Shinobi X	94,95
Streetfighter-The Movie	96,95
Virtua Cop	129,95
Virtua Fighter 2	129,95
Virtua Fighter Remix	69,95
Virtua Hydlide	94,95
Zubehör	
6-Spieler-Adapter	74,95
Arcade Racer Lenkrad	119,95
Backup Memory	99,95
Control Pad	39,95
MPEG-Karte	339,95
Sega Saturn+2 Spielen	879,-
Virtua Stick	79,95

Super NES

Titel	Preis
Chrono Trigger	139,95
Diddy's Conquest-DKC [illegible]	134,95
Killer Instinct	125,95
Mario World 2	109,95

Schweiz   **Schweiz**

SEGA SATURN, RGB Kabel, inkl. Virtua Fighter 549.– sFr.

Black Fire	84.– sFr.	High Velocity	84.– sFr.	Theme Park	84.– sFr.
F-1 Live Inform.	84.– sFr.	King of Boxing	89.– sFr.	Virtua Racing	84.– sFr.
GP '95	84.– sFr.	Mansion of h. Souls	69.– sFr.	usw.	

SONY PLAYSTATION, RGB Kabel, inkl. Demo CD 549.– sFr.

Destruction Derby	84.– sFr.	Magic Carpet	84.– sFr.	Theme Park	84.– sFr.
ESPN Extreme Games	74.– sFr.	Road Rush	84.– sFr.	X-Com	84.– sFr.
Fifa 95	84.– sFr.	Tekken	79.– sFr.	usw.	

Auszug aus unserem SNES Software Angebot:

Breath of Fire 2	89.– sFr.	Fifa Soccer 96	89.– sFr.	S. Int. Soccer 2	79.– sFr.
Earthworm Jim 2	94.– sFr.	Final Fight 3	84.– sFr.	Secret of Evermore	94.– sFr.

Auszug aus unserem MD Software Angebot:

Earthworm Jim 2	94.– sFr.	PGA Tour Golf 96	89.– sFr.
Fifa Soccer 96	89.– sFr.	Waterworld	89.– sFr.

Auszug aus unserem 3DO Software Angebot:

Foes of Ali	84.– sFr.	The "D"	94.– sFr.
Killing Time	84.– sFr.	11th Hour	84.– sFr.

Jaguar CD	259.– sFr.	Virtual Boy	229.– sFr.

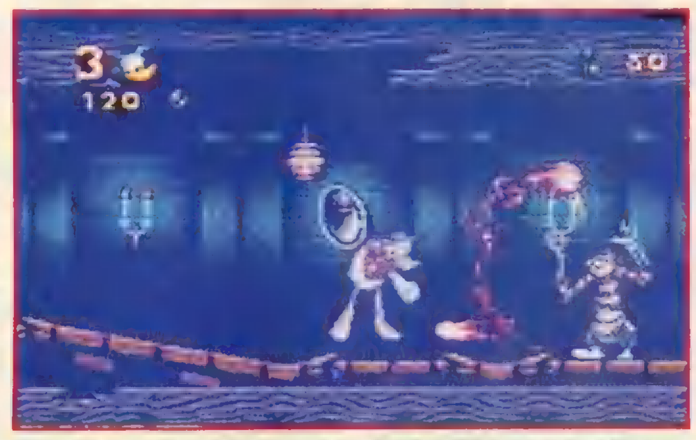
Neu präsentieren wir :
Abenteuer Bücher aus der Reihe „Das schwarze Auge"
Sie spielen Ihren eigenen Helden mit Waffen und Magien ausgestattet in über 40 Abenteuern für 15.95 sFr. pro Band!



Besuchen Sie uns doch in unserem Laden: ***Rathausgasse 4***
5600 Lenzburg
Achtung! NeueTelefon-Nr. ab November 95 ***062/892 02 87***

oder rufen Sie uns abends (Versand) unter:
Achtung! NeueTelefon-Nr. ab November 95 ***056/667 31 30*** an.

SUPER NINTENDO



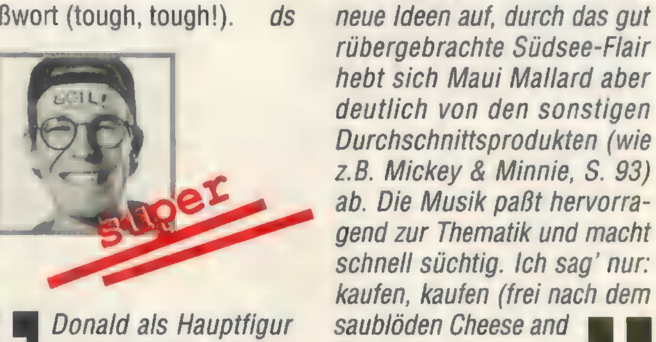
Unter Wasser steuert Ihr Donald durch Rückstöße aus seiner Knarre



Endlich in Level 6! Der Voodoo-Man macht Euch zu 'nem echten Ninja

Donald Duck starring in
Maui Mallard

Zum gleichen Zeitpunkt, als sich Donald zwecks einer totalen Ausspann-Session in Polynesien befindet, ist dort gerade aus dem Shabuhm Shabuhm Tempel ein heiliges Götzenbild der Mojos entwendet worden, weswegen die Ureinwohner in heller Aufregung sind. Eine alte Legende besagt, daß in solch einem Falle die einzige Hoffnung ein fremder Held aus einer fernen Welt sei, der zufällig vorbeikommen würde. Somit darf Donald die Faulenzerei auch gleich wieder beenden und sich anschicken, die 26 Level bis zur Wiederbeschaffung der Statue erfolgreich zu meistern. Die ersten fünf Level verlaufen noch nach dem üblichen Jump'n Run-Schema. Ab der sechsten Stage verleiht Euch eine Art Medizinmann dann Ninja-Fähigkeiten. Durch Druck auf die X-Taste könnt Ihr ab sofort zwischen Maui-Donald, ausgestattet mit einer Öko-Knarre, die auf Käferbasis arbeitet, und Ninja-Donald hin- und herwechseln. Um als Ninja kämpfen zu können, müßt Ihr allerdings immer wieder spezielle Yin-Yang-Münzen einsammeln, sonst versiegt die neue Power nämlich. Per Ninja-Kampfstick könnt Ihr Euch dann auch an Haken entlangschwingen und enge Schächte emporarbeiten. Neben tropischen Dschungel-Leveln erwarten Euch auch grottige Szenarien mit heißen Dämpfen und blubberndem Schlamm, gefolgt von noch gefährlicheren Lava-Leveln. Zur weiteren Abwechslung werden Bungee-Jumping-Einlagen, Unterwasserabschnitte und eine ziemlich abgedrehte Stage mit Zombies, Fledermäusen und allerlei Skelettwesen geboten. Sammelt Ihr eine vorgegebene Mindest-Prozentzahl an Schätzen ein, geht es ab in die Bonusrunde. Dort wiederum muß man von Wolke zu Wolke springen und vor Ablauf des Timers alle vorhandenen Raketen zünden. Dann erst erhaltet Ihr ein Paßwort (tough, tough!). *ds*



Damit Ihr versteht, was die ganze Aufregung überhaupt soll: So sieht das Shabuhm Shabuhm-Teil aus (oben)



„Donald als Hauptfigur ist eigentlich wie geschaffen für das Jump'n Run-Business. Um so verwunderlicher ist es, daß sich seit dem hervorragenden Quackshot (MD) vor vier Jahren nichts mehr getan hat. Die Disney-Zeichner, die hier selbst Hand anlegten, haben wahrlich hervorragende Arbeit geleistet. Donald ist einfach völlig genial animiert! Obwohl sich bei Spieletestern in diesem Genre schon ziemliche Übersättigungserscheinungen breitgemacht haben, bringt Maui Mallard wieder frischen Wind in die Bude. An sich tauchen nicht viel wirklich neue Ideen auf, durch das gut rübergebrachte Südsee-Flair hebt sich Maui Mallard aber deutlich von den sonstigen Durchschnittsprodukten (wie z.B. Mickey & Minnie, S. 93) ab. Die Musik paßt hervorragend zur Thematik und macht schnell süchtig. Ich sag' nur: kaufen, kaufen (frei nach dem saublöden Cheese and Onions Spot).“

VIDEO CLASSIC



Hier ist Donald gerade mit Umkleiden beschäftigt

System: Super Nintendo
Spieletyp: Jump'n Run
Megabit: 24
Hersteller: Nintendo/Disney Interactive
Testversion: Nintendo
Spieler: 1
Features: Paßwörter
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	80%
Musik:	78%
Soundeffekte:	75%

Spielspaß 83%

SUPER NINTENDO

Frechheit

Hungry Dinosaurs

Was sich hinter dem nach Action klingenden Namen verbirgt, ist nicht viel mehr, als eine Reversi-Kopie. Für die, die das Brettspiel nicht kennen, hier nochmal das Prinzip: Gespielt wird mit Steinen, die auf Ober- und Unterseite unterschiedlich gefärbt sind. Jedem Spieler wird eine Farbe zugeordnet. Dann wird abwechselnd auf dem Raster gesetzt. Sind ein oder mehrere Steine horizontal, diagonal oder vertikal von gegnerischen Steinen eingeschlossen, werden sie umgedreht und zählen für den Gegner. Wer zum Schluß die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei *Hungry Dinosaurs* wird allerdings nicht Zug um Zug gespielt. Innerhalb eines Zeitlimits dürft Ihr sooft setzen, wie Ihr wollt. Gegnerische Steine dürfen gefressen und durch eigene ersetzt werden. *js*



Ob gegen menschliche Spieler oder den Computer – in Hungry Dinosaurs fehlt der nötige Überblick



„Reversi ist ja an sich kein schlechtes Spiel. Reversi ohne Zuglimit und mit Zeitbegrenzung ist dafür so gut wie überhaupt nicht spielbar. Nach wenigen Sekunden habt Ihr nicht mehr den geringsten Überblick, was der Computer-Gegner treibt und vorhat. Wer auf Dinos steht, spielt lieber Yoshi's Cookie, und wer Reversi mag, kauft sich das Brettspiel. Von Hungry Dinosaurs können wir eigentlich nur abraten. Selbst wenn Ihr gegen menschliche Mitspieler antretet, mangelt's viel zu schnell an der nötigen Übersicht. Nicht mal die Mario-Grafik kann am fehlenden Spaß etwas ändern. Hätte Sunsoft dem Teil einen zusätzlichen Zug-um-Zug-Modus verpaßt, wär's ja noch erträglich, aber so....“

System: Super Nintendo
Spieletyp: Denkspiel
Megabit: [illegible]
Hersteller: Sunsoft
Testversion: Laguna
Spieler: 1 bis 4
Features: –
Schwierigkeitsgrad: 7 bis 9
Preis: ca. 80 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 36%
Musik: 24%
Soundeffekte: 38%

Spielspaß 25%

Telefon: 05 21/6 42 34 M.C. Game Telefon: 05 21/6 42 34

SNES:

Acro the Acrobat	59,95	DV
Adams Family Values (dt. Texte)	79,95	DV
Air Cavalry	99,95	US
Bass Masters Classic	129,95	US
Batman Forever	119,95	DV
Blackhawk	59,95	PV
Blazing Skies	59,95	PV
Brainlord	99,95	US
Breath of Fire	129,95	US
Cacoma Knight in Bizyland	59,95	US
Captain Commando	119,95	DV
Castlevania · Vampires Kiss	129,95	PV
Chrono Trigger	139,95	US
Demolition Man	119,95	DV
Dragon View	119,95	US
Dungeon Master	69,95	US
Earthbound	139,95	US
Eye of the Beholder	69,95	US
FIFA Soccer	69,95	DV
Final Fantasy II	129,95	US
Final Fantasy III	149,95	US
Flinstones · the Movie	129,95	DV
Foreman For Real	119,95	DV
Front Mission	179,95	JP
Ghoul Patrol	49,95	DV
Hagane	109,95	PV
Illusion of Gaia	59,95	US
Illusion of Time	109,95	DV
Indiana Jones	69,95	DV
Judge Dredd	129,95	DV
Jungle Strike	99,95	DV
Justice League	69,95	DV
Killer Instinct	129,95	DV
King Arthur	129,95	US
Legend of Zelda	89,95	DV
Lemmings 2	49,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mechwarrior	49,95	PV
Mega Man 7	119,95	US
Metal Marines	49,95	PV
Mystical Ninja (dt. Texte)	49,95	DV
NBA Jam T.E.	69,95	DV
NBA Live 95	119,95	DV
NFL Quarterback Club	69,95	DV
Power Rangers the Movies	129,95	US
Primal Rage	119,95	DV
Return of the Jedi	79,95	DV
Robotrek	89,95	US
Romance of the 3 Kingdoms	139,95	US
Sea Quest DSV	129,95	DV
Secret of the Stars	119,95	US
Shadowrun (dt. Texte)	119,95	DV
Soccer Kid	49,95	DV
Soccer Shootout	119,95	DV
Sports Illustrated Footb.&Baseb.	119,95	US
Stargate	89,95	DV
Star Trek Deep Space Nine	109,95	US
Stunt Race FX	69,95	DV
Super Bomberman 2	69,95	DV
Superman	79,95	DV
Super Mario 2: Yushi's Island	119,95	DV
Super Punch Out	99,95	DV
Super Star Soccer	119,95	DV
Super Turrican 2	99,95	DV
SWAT Cats	109,95	US
Syndicate	49,95	PV
Tecmo Super Baseball	119,95	US
Tetris & Dr. Mario	79,95	DV
Tetris 2	119,95	US
Theme Park	119,95	DV
Unirally	109,95	DV
Vortex	49,95	DV
Wild Guns	119,95	DV
Wizardry V	79,95	US
Yogi Bear	49,95	DV
Zero the Kamikaze Sauirrel	59,95	DV

MEGA DRIVE:

Alien Soldier	99,95	DV
Batman Forever	119,95	DV
Battletech	109,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Dragon	39,95	DV
Die Schlümpfe	109,95	DV
Dinosaurs for Hire	49,95	US
Dragong Revenge	49,95	DV
F1 '95	79,95	DV
Flintstones	49,95	DV
Foreman For Real	99,95	DV
Judge Dredd	109,95	DV
Light Crusader	119,95	DV
Madden 95	49,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Mega Turrican	49,95	DV
Micro Machines [illegible]	109,95	DV
Mickey Mania	69,95	DV
NBA Action 95	109,95	DV
NBA Live 95	79,95	DV
NFL Quarterback Club	69,95	DV
NHL 95	59,95	DV
NHL [illegible]	99,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star TV	159,95	US
Pirates Gold	119,95	US
Shadowrun	119,95	US
Skeleton Krew	109,95	DV
Spirou	109,95	DV
Stargate	79,95	DV
Story of Thor	129,95	DV
Street Racer	109,95	DV
Striker	79,95	DV
Syndicate	109,95	DV
Theme Park	109,95	DV
The Punisher	109,95	DV
Top Gear 2	119,95	US
Toughmen's Contest	49,95	DV
Wayne Gretzky Hockey	119,95	DV
X-Men 2	119,95	DV

ATARI JAGUAR:

Alien vs Predator	109,95
Double Dragon V	99,95
Flashback	119,95
Hover Strike	109,95
Iron Soldier	109,95
Pinball Fantasies	119,95
Rayman	119,95
Syndicate	119,95
Super Burn Out	109,95
Thempest 2000	119,95
Theme Park	119,95
Ultra Vortex	119,95
Zool 2	59,95

SEGA SATURN:

Blazing Tornado	139,95	JP
Bug!	109,95	DV
Bug!	89,95	US
Clockwork Knight 2	119,95	JP
Digital Pinball	109,95	DV
Fantastic Pinball	129,95	JP
Layer Section	119,95	JP
Minnesota Fats Pool Legend	119,95	US
Pebble Beach Golf	99,95	DV
Pretty Fighters	149,95	JP
Shining Wisdom	139,95	JP
Shin Shinobi Den	109,95	JP
Slam Dunk	139,95	JP
Street Fighter Movie	129,95	JP
Sui Ken Bo	129,95	JP
Virtua Fighter Remix	109,95	JP
Virtual Volleyball	139,95	JP
Wing Arms	119,95	JP
World Advanced Military Comm.	159,95	JP

SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	569,95	DV
3D Lemmings	99,95	DV
Ace Combat	159,95	
Aquanauts Holiday	139,95	
Arc the Lad	159,95	
Battle Arena Toshinden	99,95	DV
Dragon Ball Z	149,95	
Ground Stroke	159,95	
Jumping Flash	99,95	DV
Kileak	99,95	DV
Metal Jacket	139,95	JP
NBA Jam T.E.	99,95	DV
Night Striker	139,95	
Novastorm	99,95	DV
Philosoma	149,95	
Rapid Reload	99,95	DV
Ridge Racer	99,95	DV
Winning Eleven	149,95	
Wipe Out	99,95	DV
Zeitgeist	149,95	
Zero Divide	149,95	

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. Game

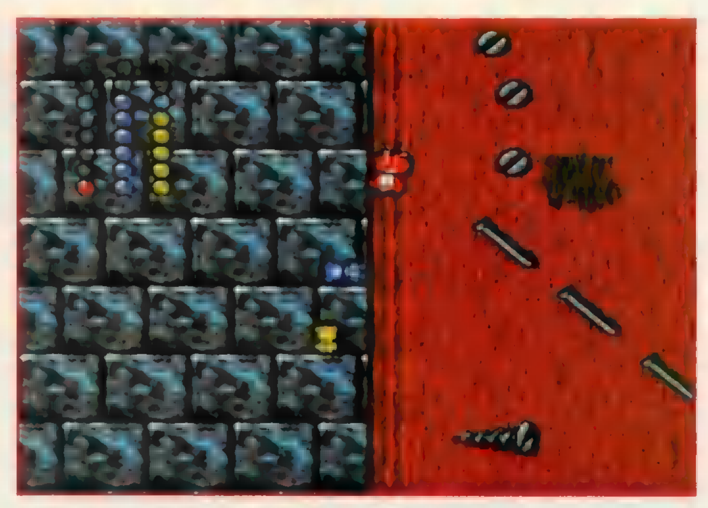
Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) · Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,–
Ab DM [illegible],– versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

SUPER NINTENDO



Das Rennboot läßt sich gegen die Strömung nur schwer steuern


Links oben seht Ihr den aktuellen Punktestand

Turbo Tournament
Micro Machines 2

VIDEO GAMES CLASSIC

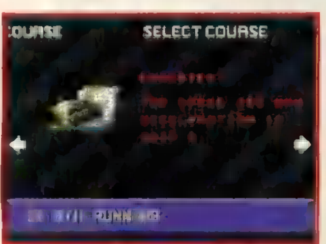
Die Mega-Drive-Version von *Micro Machines 2* hatten wir vor genau einem Jahr getestet. Während Sega-Fans sich schon an der 96er Version versuchen, veröffentlicht Ocean endlich MM2 fürs Super Nintendo. Die bei Codemasters schon übliche J-Cart-Technik, bei der zwei Joypad-Anschlüsse in das Modul integriert sind, fehlt dem SNES-Modul natürlich. Falls Ihr also zu viert antreten wollt, braucht Ihr einen Mehr-Spieler-Adapter. Ansonsten hat sich im Vergleich zum Original zu gut wie nichts geändert. Auf über 50 Kursen fahrt Ihr allein gegen den Computer, gegen menschliche Konkurrenten oder im Time Trial auf der Jagd nach Bestzeiten. Das bei Feten so beliebte Party-Play fiel dem Rotstift zum Opfer, allerdings gibt´s die Knockout-Runden noch, bei denen im KO-System gewertet wird. Je nach Kurs setzt Ihr Euch ans Steuer eines Buggies, Dragsters, Rennboots, Trucks oder weiterer Fahrzeuge. Nach jedem Rennen wechselt die Umgebung, mal macht Ihr Mutters Frühstückstisch unsicher oder kurvt um die Toilettenbrille. Im Mehr-Spieler-Modus, gilt es, möglichst lange auf dem Bildschirm zu bleiben, um Punkte zu sammeln. Eure Runden- und Rennrekorde speichert eine Batterie. *rz*


super

„Gerade beim Super Nintendo ist es ja oft so, daß Hersteller auf eine Batterie verzichten, weil das Modul sonst zu teuer verkauft werden müßte. Ich finde es deshalb besonders lobenswert, daß Ocean trotz der Mehrkosten die Batterie integriert hat, denn was für einen Sinn hat der Time Trial, wenn alle erzielten Rekorde nach dem Ausschalten wieder weg sind? Die zahlreichen Spielmodi sorgen für viel Abwechslung, richtig rund geht es natürlich in erster Linie mit mehreren Kumpels als Konkurrenten. Wer die einfache Steuerung erst mal intus hat, schubst gerne mal den Nachbarn vom Tisch runter oder kürzt geschickt zwischen Messer und Gabel ab. Grafisch bietet auch die SNES-Version nur Mittelmaß, und der Sound beschränkt sich auf ein paar Motoren-, Hup- und Bremsgeräusche. MM2 ist ein erstklassiges Multiplayer-Game für das SNES."



Wer unter die ersten Zwei kommt, qualifiziert sich für das nächste Rennen



Zu jedem Fahrzeug seht Ihr Topspeed, Beschleunigung und Bodenhaftung



Der Computergegner erlaubt fast keine Fehler

System: Super Nintendo
Spieletyp: Rennspiel
Megabit: 8
Hersteller: Ocean
Testversion: Konami
Spieler: 1 bis 4
Features: Batterie
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 5
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	59%
Musik:	68%
Soundeffekte:	37%

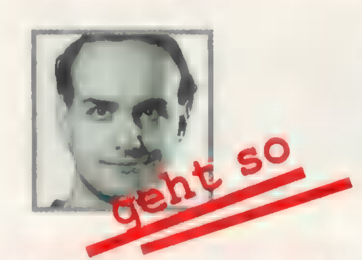
Spielspaß 86%

Kostümparade
Circus Mystery

Diesmal hat es die berühmteste Maus der Welt in Zirkusgefilde verschlagen. Micky und Minnie wollen einen gemütlichen Tag im Zirkus verbringen, müssen aber zu ihrem Entsetzen feststellen, daß ein Halunke alle Artisten und Tiere durch bösartige Kreaturen ersetzt hat. Mit Unterstützung Eurer Freunde Donald und Pluto, die Euch nützliche Kostüme mit verschiedenen Eigenschaften schenken, jumpt Ihr der Sache in sechs Levels auf den Grund. Spieltechnisch lehnt sich *The great Circus Mystery* ganz eng an das erste Capcom-Micky Maus The Magical Quest an, das immerhin schon drei Jährchen auf dem Buckel hat. Wer der geheimnisvolle Bösewicht ist, wird Euch schnell klar: Natürlich Kater Karlo, der Euch vom zweiten Level an in Form von diversen Zwischen- und Endgegnern das Mäuseleben schwermacht. Durch Zerhopsen der Feinde verdient Ihr Kohle, die in gut versteckten Shops in nützliche Items getauscht werden kann. *rk*

Der Jongleur wirft mit Flammen nach Euch (oben)

Circus Mystery ist überwiegend bunt, aber einfallslos (rechts)



„Für Disney-Freunde im allgemeinen und Micky-Fans im speziellen, mag Circus Mystery noch eine Investition wert sein, allen anderen wird derzeit weit bessere Jump'n'Run-Kost bei DKC 2 oder EWJ 2 geboten. Der Spielablauf geriet viel zu linear mit keinerlei Überraschungsmomenten oder coolen Grafikgags. Jeder mittelmäßige Spieler steht binnen zwei Stunden vor dem letzten Endgegner, und dafür ist die sauer verdiente Kohle eigentlich zu schade. In drei Jahren hat sich auf diesem Sektor einiges getan, da reicht's einfach nicht, ein altes Spiel kurz aufzuwärmen, Capcom!"

System: Super Nintendo
Spieletyp: Jump'n'RUn
Megabit: 16
Hersteller: Capcom
Testversion: Laguna
Spieler: 1 bis 2
Features: Paßwort, Continue
Schwierigkeitsgrad: 3
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	68%
Musik:	69%
Soundeffekte:	55%

Spielspaß 65%

news: immer diese plage mit dieser zeile - kein redakteur hat zeit oder gescheite ideen...

90 Min. European
Prime Goal

Außer dem erstklassigen *International Superstar Soccer 2* veröffentlicht Konami mit *Prime Goal* vor Weihnachten noch eine weitere Fußballsimulation fürs Super NES. In den verschiedenen Spielmodi treten bis zu 14 menschliche Konkurrenten im Liga- oder KO-System gegeneinander an, wobei allerdings nie mehr als zwei gleichzeitig kicken können. Zur Auswahl stehen Euch maximal 14 europäische Nationalmannschaften, nationale Ligen fehlen leider völlig. Im All-Star-Game stellt Ihr Euch Euer Lieblingsteam aus allen Ländern zusammen. Vor dem Match bestimmt Ihr Spieldauer, übt Euch im Elfmeterschießen oder schaltet den Goalie auf Eigenkontrolle (für Profis). Auf dem Rasen kontrolliert Ihr immer den ballführenden Kicker, in der Verteidigung übernehmt Ihr automatisch den Spieler, der dem Leder am nächsten steht. Die einfache Steuerung ermöglicht auch Anfängern nach kurzer Zeit Hackentricks und Flugkopfbälle. Eine Batterie speichert Turnier- und Meisterschaftsergebnisse. *rz*



Ob der deutsche Torwart den Ball noch hält?



Das Elfmeterschießen wird ziemlich schnell langweilig



„Warum Konami innerhalb kürzester Zeit zwei Fußballsimulationen fürs gleiche System veröffentlicht, wissen wohl nur die Konami-Bosse selbst. Mit Int. Superstar Soccer hat Konami selbst einen Standard gesetzt, an den Prime Goal bei weitem nicht heranreicht. Prime Goal spielt sich zwar dank der guten Steuerung sehr einfach und flüssig, es fehlen jedoch die Features, die für längerfristige Motivation sorgen würden. Warum hat man keine nationalen Ligen integriert, damit man mit dem Lieblingsteam die Meisterschaft erspielen kann? Man hätte anstatt irgendwelcher Phantasienamen sicher auch echte Topspieler nehmen können. Eine Zeitlupenfunktion gehört bei Sportspielen inzwischen fast schon zum Standard, hier fehlt sie leider."

System: Super Nintendo
Spieletyp: Fußballsimulation
Megabit: 16
Hersteller: Namco
Testversion: Konami
Spieler: 1 bis 2
Features: Batterie
Schwierigkeitsgrad: 3 bis 6
Preis: ca. 130 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	65%
Musik:	40%
Soundeffekte:	56%

Spielspaß 70%

SUPER NINTENDO


Feindliche Mechs von der Größe sind eher selten (Gott sei Dank)


Da isser ja, der Störsender! Zerblast ihn, und schon geht das Radar.

Hart wie Stahl

Mechwarrior 3050

Auch dieses Spiel gab's schon mal: Ende letzten Jahres kam es unter dem Titel *Battletech* für das Mega Drive auf dem Markt. Ihr nehmt im Cockpit eines 75 Tonnen schweren Timber-Wolf-Mechs Platz (in der Inner-Shere als Madcat bekannt) und erledigt Missionen, die Ähnlichkeiten mit den Desert- oder Jungle-Strike-Spielen haben. Im Gegensatz zu *Mechwarrior* ist in dieser Version die isometrische Draufsicht Euer Blickwinkel. Per Pausentaste kontrolliert Ihr den Radarschirm, Zustand Eures Mechs sowie den Missionsstand. Ihr verfügt im Spiel über drei Waffensysteme mit begrenzter Munition. Welche der neun Waffen Ihr benutzt, legt Ihr vor der nächsten Mission fest. Hier gilt der übliche Grundsatz "Je stärker die Waffe, desto weniger Munition". *Mechwarrior 3050* umfaßt fünf Missionen, die sich auf unterschiedlichem Terrain abspielen. Die Beschädigung Eures Mechs hängt von feindlichen Treffern und dem Überhitzungsgrad ab. So seid Ihr im Lava-Level natürlich anfälliger, als im Sumpf (warum der besser kühlt als die Eiswelt, ist mir ein Rätsel). Die Missionen setzen sich meist aus Zerstören von diversen Zielen zusammen. Ab und zu müßt Ihr auch Störsender eliminieren, bevor Euer Radar funktioniert. In der Urwald-Mission müßt Ihr unter Zeitlimit einen Sprengsatz zu einer bestimmten Stelle transportieren. Im Kampf geht Euch der Bord-Computer etwas zur Hand: Schießt Ihr auf ein Ziel, richtet sich der drehbare Turm Eures Mechs automatisch aus, so daß Ihr gleichzeitig schießen und ausweichen könnt. Allerdings ist der Turm auch per Tastendruck bewegbar. Endgegner gibt's in *Mechwarrior 3050* keine. Nach jeder Mission gibt's dann auch ein Paßwort. *js*

geht so

"Man kann Mech-Spiele daran messen, wie gut sie eine Endzeit-Kampfkoloß-Atmosphäre schaffen – und hier versagt Mechwarrior 3050. Es spielt sich eher wie eines von EAs Hubschrauber-Spielen. Konnte man sich in Mechwarrior noch ganz gut in die Endzeit-Mech-Söldner Rolle hineinversetzen, ist 3050 lediglich ein leicht überdurchschnittliches Action-Spiel ohne die richtige Atmosphäre. Außerdem läßt der größtenteils unfaire Schwierigkeitsgrad nicht gerade den Spielspaßquotienten explodieren."

Wir latschen mal eben über eine winterliche Forschungsstation...



Extras, Feinde und Missionsziele erscheinen auf Eurem Radarschirm


Zerstört die falsche Anlage und Ihr habt die Mission verbockt

System: Super Nintendo
Spieletyp: Actionspiel
Megabit: 16
Hersteller: Activision
Testversion: Laguna
Spieler: 1
Features: Paßwort
Schwierigkeitsgrad: 5
Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik:	63%
Musik:	41%
Soundeffekte:	59%

Spielspaß 63%



Sponsored by:



Apple Computer

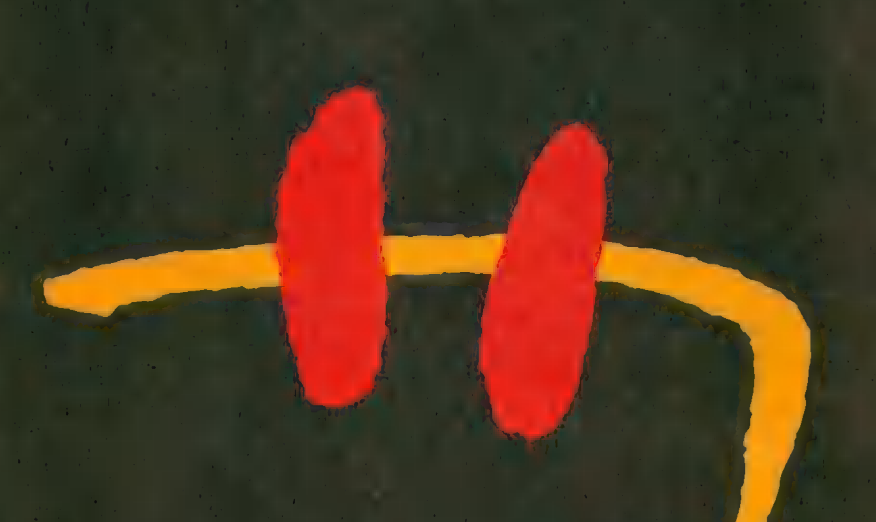


Microsoft

SIEMENS
NIXDORF

Co-Sponsors

vectorsoft



bits & fun´95

Informations- und
Verkaufsshow für
Computer und Kommunikation

24.-26.11.1995
M.O.C. München
Lilienthalallee 40

Tel.: 089-5107-284
Internet: http://www.west.de/activity/bits&fun.html

Wir danken:

Abendzeitung













SUPER NINTENDO



Wie ein Ei dem anderen: Die Ähnlichkeit zu Madden ist unverkennbar



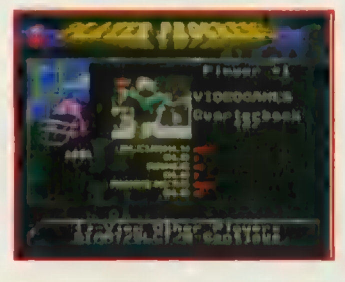
Wenn die Receivers ihre Positionen erreichen, werden sie markiert

Simulierend

NFL Quarterback Club '96

Falls in der näheren Zukunft American Football zu den beliebtesten Sportarten in Europa gezählt werden sollte, wird man sicherlich Acclaim dafür zur Verantwortung ziehen. Nicht nur, daß man letztes Jahr unverhofft eine ziemlich gut gelungene Football-Simulation auf den Markt warf, auch für die 95er Saison werden sich die ehrenwerten Herren des *NFL Quarterback Club* zusammenschließen und um das heißersehnte Ei (den Ball natürlich!), das die Welt bedeutet, ihre Scrimages bilden. Auch in dieser neuesten Variante habt Ihr neben vielen Optionen und Features die schon gewohnte "Madden"-Perspektive, aus der Ihr das Spiel verfolgt und steuert. Als eine Neuerung hingegen kann der Team-Editor bezeichnet werden. Hier dürft Ihr nicht nur den Quarterback (94er Version), sondern gleich die gesamte Mannschaft von Null auf trainieren, um sie danach im Practice oder NFL-Saison-Modus als vollwertige Profimannschaft einsetzen zu können. Die Fortschritte, die die einzelnen Teamgefährten während des Trainingsmodus verzeichnen, können von Balkendiagrammen abgelesen werden. Zu jeder Position gibt es ein individuelles Trainingsprogramm, das es beispielsweise dem Quarterback erlaubt, Paßspiele schrittweise zu üben. So habt Ihr die Möglichkeit, bis zu fünf Mannschaften zu bilden und abzuspeichern. *tet*

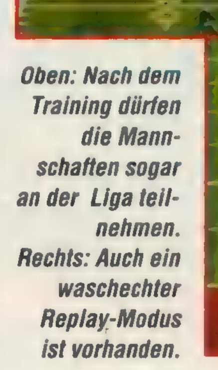






super

NFL Quarterback Club '96 eröffnet für den versierten und interessierten Football-Freak in der Tat völlig neue Möglichkeiten. Zwar hat man im eigentlichen Spiel nach wie vor vieles vom großen Vorbild Madden Football abgeguckt, doch das sollte niemanden stören. Die Spielbarkeit stimmt, die Grafik ist übersichtlich und die Teamdaten entsprechen den realen Gegebenheiten. Das merkt man vor allem, wenn man gegen verschiedene NFL-Mannschaften antritt. Star-Spieler heben sich dabei deutlich vom Durchschnitt ab, und der Schwierigkeitsgrad variiert dementsprechend. Aber vor allem überzeugt der Trainingsmodus, wo Ihr die 28 NFL-Teams trainieren und zudem individuelle Mannschaften selbst kreieren könnt. Einstellungsmöglichkeiten gibt es dabei reichlich: Von der Yard-genauen Positionierung des Balles bis hin zum geplanten taktischen Spielzug könnt Ihr alles selbst bestimmen. So könnt Ihr Euch z.B. den Traum von einer perfekten NFL-Mannschaft selbst erfüllen, indem Ihr das Team bis zum Maximum auftrainiert. Und wie das Spaß macht! Madden Football hat zweifellos einen ernsthaften Konkurrenten bekommen.



Oben: Nach dem Training dürfen die Mannschaften sogar an der Liga teilnehmen. Rechts: Auch ein waschechter Replay-Modus ist vorhanden.

System: Super Nintendo
Spieletyp: Football-Simulation
Megabit: 24
Hersteller: Acclaim
Testversion: Acclaim
Spieler: 1 bis 5
Features: Batterie
Schwierigkeitsgrad: 5 bis 7
Preis: ca. 140 Mark
VG-Altersempfehlung: frei

Grafik:	79%
Musik:	53%
Soundeffekte:	70%

Spielspaß 80%


MESSE MÜNCHEN INTERNATIONAL
Sponsored by:
PLAY
PC go!
VIDEO GAMES
bits & fun ´95
Informations- und Verkaufsshow für Computer und Kommunikation
24.-26.11.1995
M.O.C. München
Lilienthalallee 40
Die Sponsoren der bits & fun ´95:
Apple Computer
IBM
Microsoft
SIEMENS NIXDORF
vectorsoft

Auf geht´s zum dritten Teil des großen Acclaim-Wettbewerbs! Falls Ihr auch die letzten sechs Fragen beantwortet, solltet Ihr eigentlich 18 Buchstaben notiert haben. Diese arrangiert Ihr wie unten beschrieben und schickt uns die Lösung. Zu gewinnen gibt es vier Playstation- und vier Saturn-Konsolen und jeweils ein Jahres-Abo für Acclaim-Software. Das Lösungswort (oder den Lösungssatz) schickt oder faxt Ihr bitte an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG
Redaktion Video Games
Stichwort "Acclaim"
Postfach 1304
85531 Haar
Fax: 089-4613-5046
Einsendeschluß ist
der 31. Dezember 1995.

Bei mehreren richtigen Einsendungen werden die Gewinner über das Los ermittelt. Wie immer ist der Rechtsweg ausgeschlossen. Die Gewinner und die Auflösung geben wir in der Video Games 3/96 bekannt.

FRAGE 13

Für April 1996 verspricht uns Acclaim mit Alien Trilogy für PSX und Saturn eines der interessantesten 32-Bit-Action-Spiele. Als Ripley kämpft Ihr Euch durch alle drei Alien-Filme, neben fließender



3D-Grafik erwarten Euch auch brillante computeranimierte Zwischensequenzen und Spannung ohne Ende. Die gefürchteten Facehugger, Alien-Eier und viele ausgewachsene Aliens sind natürlich auch mit von der Partie. Wie heißt die Schauspielerin, die in den drei Alien-Filmen die Rolle des Leutnant Ripley übernahm (Tip: Ghostbusters)? Notiert Euch den zweiten Buchstaben des Vornamens.

FRAGE 14

Kurz vor Weihnachten soll mit *Cutthroat Island* eine weitere Spielfilmumsetzung veröffentlicht werden. In dem Piratenabenteuer kämpft Ihr Euch mit Degen und Schwert zu zweit durch verschiedene Freibeuter-Szenarios. Wie heißt



die amerikanische Schauspielerin, die in *Cutthroat Island* die Hauptrolle spielt (Tip: Sie war auch bei Thelma & Louise dabei)? Merkt Euch den dritten Buchstaben des Nachnamens.

FRAGE 15

Mit *Frank Thomas Big Hurt Baseball* präsentiert Acclaim zum ersten Mal eine Baseballsimulation für 16- und 32-Bit-Systeme. In den USA gehört Big Frank Thomas, der bei den White Socks unter Vertrag steht, zu den absoluten Superstars des amerikanischen Volkssports. Aus welcher amerikanischen Großstadt kommen die White Socks? Nehmt den ersten Buchstaben des Namens.

FRAGE 17



Von Capcom sicherte sich Acclaim die Vertriebsrechte für *Streetfighter – The Movie* einer weiteren Filmumsetzung. Die Rolle des General Bison übernahm ein bekannter Schauspieler, der leider kürzlich verstarb. Wie heißt dieser Schauspieler, der auch als Gomez in den Addams-Family-Filmen glänzte? Merkt Euch den zweiten Buchstaben seines Vornamens.

FRAGE 18

Eine der witzigsten Komödien des Jahres war *Casper*, in der computergenerierte Geister eine Hauptrolle übernahmen. Die Rechte für die Umsetzung sicherte sich Interplay, in Deutschland vertreibt Acclaim das nette Gruselabenteuer. Im Film verliebt sich Casper in Kat, die Tochter des seltsamen Dr Harvey. Welche Schauspielerin spielte in Casper die Rolle der Kat (sie war ein Mitglied der Addams Family)? Nehmt den zweiten Buchstaben des Vornamens.

FRAGE 16

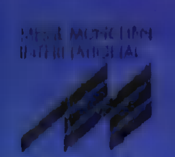


Rise of the Robots, das grafisch exzellente Roboter-Prügelspiel, war eines der meistbegehrten Spiele der letzten zwei Jahre. Wie heißt die englische Software-Firma, die *Rise of the Robots* entwickelte? Notiert Euch den ersten Buchstaben des Namens.

Wenn Ihr hier den gesuchten Buchstaben aus der jeweiligen Frage eintragt, erhaltet Ihr die Lösung.

Beispiel: Über der Ziffer zwei tragt Ihr den Lösungsbuchstaben der Frage zwei ein.

_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
6 18 10 7 3 15 2 17 8 16 11 4 13 14 5 9 1 12



Computer



Created by: Felix Pietsch,
14 Jahre, Staatl. Realschule Nabburg

Sponsored by:
AMIGA
PC go!
PLAY
VIDEO GAMES





verbinden

bits & fun ´95



24.-26.11.1995
M.O.C. München
Lilienthalallee 40

Informations- und
Verkaufsshow für
Computer und Kommunikation

Die Sponsoren der bits & fun 95:

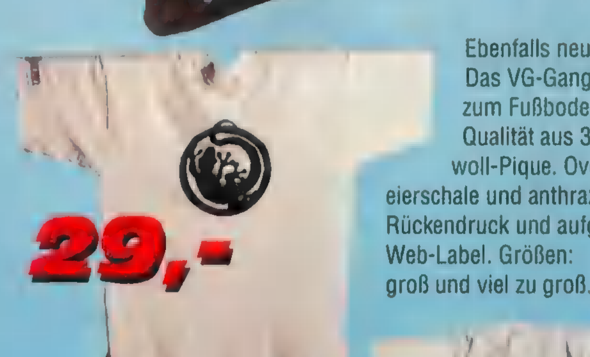
Apple Computer IBM Microsoft SIEMENS NIXDORF

Co-Sponsor: vectorsoft

Tel.: 089-5107-[illegible]
Internet: http://www.[illegible]

Was'n das?

Wir drehen auf. Ihr dreht ab! Geile Klamotten und cooler Krimskrams mit exklusivem VG-Gang-Logo. Nur bei uns. Immer neu, immer aktuell. Kein billiger Werbemist für den kurzen Spaß von zwölf bis Mittag, sondern Qualität vom Feinsten. Kann man tatsächlich anziehen, ächt! Kein blöder Riesen-Werbeschriftzug, mit dem man rumläuft wie eine lila Kuh oder ein Kippen-Kamel, sondern dezent und dekorativ. Nicht grade geschenkt, aber auch nicht unbezahlbar. Die Eintrittskarte zum VG-Club. Streng limitiert, wie sich wohl versteht! Also Kuh-Pong ausschnippeln, bestellen und rasen vor Begeisterung!



Jetzt neu: Das Sweatshirt. Knuddelweiche Baumwolle, Polokragen mit Reißverschluß, großer Rückendruck weiß, aufgenähtes Web-Label.Größen: groß und viel zu groß.

49,-

Es gibt jede Menge Wege, sich seinen Auftritt zu versauen! Aber nicht mit diesem genialen Verpackungskünstler aus doppeltem gecrashtem Nylon und verstärkter Rückenplatte.

48,-



59,-

Echtes Seiko-Quarzwerk mit Longlife-Batterie, 1 Jahr Herstellergarantie, wasserdicht bis 30 m, stoßfest und im VG-Gang-Look. Exklusive Sonderauflage, streng limitiert auf 999 Stück.

Ebenfalls neu im Sortiment: Das VG-Gang-T-Shirt. Kein popeliges Labberhemd zum Fußbodenwischen, sondern echte Edel-Qualität aus 35% Polyester und 65% Baumwoll-Pique. Oversized geschnitten. Farbe eierschale und anthrazit mit schwarzem Rückendruck und aufgenähtem Web-Label. Größen: groß und viel zu groß.

29,-



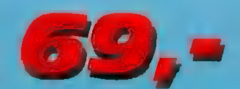
Das VG-Gang-Logo.

Auf allen unseren Sachen drauf. Gedruckt, gestickt, als Aufnäher oder einfach nur im Etikett. Japanisch natürlich. Damit's nicht jeder Fiffi übersetzen kann. Was es bedeutet? Verraten wir nicht. Nur Clubmitgliedern ...



Das Prunkstück unserer Sammlung. Mit diesem Windbreaker pustet Euch keine Windstärke mehr das Hirn aus der Rübe. Ideal zum Joggen auf'm Deich. Außenhaut wasserabweisendes gecrashtes Nylon (atmungsaktiv) mit Kontraststeppereien, Innenfutter dunkelgrauer Baumwoll-Jersey.

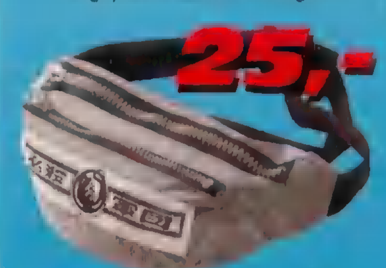
Größen: Groß und viel zu groß (L, XL).



69,-

Klein, aber fein: Hip-Bag aus gecrashtem Nylon. Paßt alles rein, was man so zum Überleben braucht: Game Boy mit Ersatzbatterien, zehn Päckchen Kaumgummi und Cassetten für den Walkman – oder Zahnbürste, Rasierzeug und 'n paar Gummis für ungeplante Übernachtungen ...

25,-



Jaa ich bin dabei und will so schnell wie möglich: *

__ **Stck. Rucksack**		**48,– DM**
__ **Stck. Uhr**		**59,– DM**
__ **Stck. Windbreaker**	**L ❑ XL ❑**	**69,– DM**
__ **Stck. Hip-Bag**		**25,– DM**
__ **Stck. T-Shirt**	**L ❑ XL ❑**	**29,– DM**
eierschale ❑	**anthrazit ❑**	
__ **Stck. Sweat-Shirt**	**L ❑ XL ❑**	**49,– DM**

Bitte an folgende Adresse: (Bitte deutlich schreiben!)

Vor-/Zuname

Straße

PLZ / Ort

Datum ✗ **Unterschrift** (bei Minderjährigen die des Erziehungsberechtigten)

Zahlungsart:

❑ per Scheck beiliegend zzgl. 6,– für Porto /Verpackung

❑ per Nachnahme zzgl. 9,– für Porto/Verp./NN-Gebühren

❑ per Bankeinzug zzgl. 6,– für Porto /Verpackung

BLZ bei Bank Konto-Nr.

2. Unterschrift bei Bankeinzug (die des Kontoinhabers)

Ausschneiden, auf Postkarte kleben und einsenden an:
Artis Design Distributionservice
Johannes-Karg-Straße 44
[illegible] Salmdorf/Haar
Best. per Fax: 089/ 42 59 [illegible]

Ich wünsche noch andere coole Sachen, nämlich:

Umtausch/Reklamation innerhalb von 14 Tagen möglich.

* [illegible] habt Verständnis, wenn die Abwicklung ein Weilchen dauert.



Das Computerspiele-Magazin mit neuem Design, komplett vierfarbig, vielen Spieletests, den aktuellen Trends, Tips und Strategien sowie wahlweise mit einer prallvollen CD-ROM.

Das neue Power Play Testabo.

Eine tierisch gute Sache.

Mit oder ohne CD

3 x Power Play mit CD oder
3 x Power Play ohne CD.
Und das direkt nach Hause...

Einfach den Coupon ausfüllen und senden an:
Power Play, Abonnement-Service, D-74168 Neckarsulm
oder per Fax an 07132/959 244

Vertrauensgarantie/Widerrufsgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnent-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

POWER PLAY TEST-COUPON

☐ **Ja, ich will Power Play ohne CD**
3 Hefte ohne CD für nur DM 13,50 (Sie sparen DM 6,-)

☐ **Ja, ich will Power Play Extra mit CD**
3 Hefte mit CD für nur DM 27,- (Sie sparen DM 11,40)

Wenn Sie nach Erhalt des dritten Heftes nichts von mir hören, erhalte ich Power Play ohne CD zum Jahres-Abo-Preis von nur DM 70,80 (Ausland DM 94,80) oder Power Play mit CD für DM 138,- Jahres-Abo-Preis (Ausland DM 162,-) regelmäßig per Post frei Haus. Ich kann jederzeit kündigen.

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ/Ort

TECO95

Datum/1. Unterschrift　　2. Unterschrift

Vertrauensgarantie/Widerrufsgarantie: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei Power Play, Abonnent-Service, D-74168 Neckarsulm widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufrechts *durch meine* 2. Unterschrift.

☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung

☐ Bequem bargeldlos

Konto-Nummer　　Bankleitzahl

Geldinstitut



Nintendo 64

Erst nach und nach lüftet sich das Geheimnis um die neue 64 Bit-Konsole von Nintendo. Auf der Shoshinkai Messe in Tokio wird das Gerät erstmals der Öffentlichkeit vorgestellt. Wir sind vor Ort dabei.

Das Ultra 64 heißt nun offiziell Nintendo 64. Erscheinungsdatum und Preis werden auf der Shoshinkai Messe verkündet.

Syndicate Wars

Der Nachfolger zu Bullfrogs Strategie-Knüller Syndicate verspricht ein ziemlich heißer Tip zu werden. Wir zeigen Euch in einer Work in Progress-Studie die ersten spielbaren Level auf der Playstation und verraten Euch, welche Leute hinter dem ganzen Geniestreich stecken.

Die 13

Wer behauptet, daß das Jahr nur 12 Monate hätte? Für uns kommt erst mit der Video Games **13** das dicke Ende. Abergläubisch? Macht nichts! Aberglaube ist auch ein Glaube. Aber glaubt nicht, daß damit schon Schluß ist. Ausgabe **1/96** erscheint ebenfalls noch vor Weihnachten, und zwar am **20. Dezember 1995**

Das Joypad besitzt auch in der Mitte einen Griff. Hier bedient Ihr den silbernen Analog-Knüppel

Ausgabe 13/95 erscheint am 6. Dezember

Impressum

Chefredaktion: Hartmut Ulrich (hu), verantw.
Chefin vom Dienst: Thea Ziebarth (tz)
Redaktion: Jan Barysch (jb),Tetsuhiko Hara (tet), Ralph Karels (rk), Dirk Sauer (ds), Wolfgang Schaedle (ws), Robert Zengerle (rz)
Producer: Manfred Neumayer
Redaktionsassistenz: Angelika Rottner
Hotline: Schari Egbali
Alle Artikel sind mit dem Zeichen des Redakteurs bzw. Namen des Autors gekennzeichnet.

So erreichen Sie die Redaktion:
Tel.: 089/4613-642, Fax: 0 89/46 13-50 46
Hotline: 089/4613-336 jeden Dienstag und Donnerstag von 14.00 Uhr bis 17.00 Uhr
Mailbox per DFÜ: 089/4613-337, über CompuServe (go magna oder 74431, 613)

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffentlichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.
Layout: Katja Milles, Conny Pflanzer
DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer
Titellayout: Wolfgang Berns
Fotografie: Roland Müller
Titel-Artwork: Square Soft USA

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung:
Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789

Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)
Assistenz: Petra Stübinger (962)
Anzeigenmarketing: Carolin Gluth (305), Natalie Regnault (313)
Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Int. Account Manager: Kurt Skupin (352); Assistenz: Michelle Berner (360), Fax: (775)
Auslandsrepräsentanten:
Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058, Fax: 0044-81341-9602
USA: M&T Int. Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500, Fax: 001-415-358-9739
Taiwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950
Italien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482
Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572
Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fax: 00972-3-556-6944
Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789
Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857
Frankreich: Ad Presse International, Neuilly, Tel.:0033-1-46373717, Fax: 0033-1-4637194
Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 5 vom 1. Januar 1995

Bestell- und Abonnement-Service:
VIDEO GAMES Aboservice, 74168 Neckarsulm
Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244
Einzelheft: DM 5,80
Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 61,20
(inkl. MWSt., Versand und Zustellgebühr)
Jahresabonnement Ausland: DM 79,20 (Luftpost auf Anfrage)
Österreich: DSB-Aboservice GmbH,
Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866,
Jahresabonnementpreis: öS 480,-
Schweiz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14,
CH-5600 Lenzburg, Tel.: 064/519131,
Jahresabonnementpreis: sFr. 61,20

Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Breslauer Str. 5, 85386 Eching
Erscheinungsweise: monatlich
Vertriebsleitung: Benno Gaab
Leitung Herstellung: Klaus Buck (180)
Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar
Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Urheberrecht: Alle in VIDEO GAMES erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertungen, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die Lösung oder verwendete Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind.
Haftung: Für den Fall, daß in VIDEO GAMES unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tel.: 089/4613-180, Fax: 089/4613-232
Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Kenneth Clifford, Eduard Unzeitig
Verlagsleiter: Wolfram Höfler
Anschrift des Verlages:
MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,
Hans-Pinsel-Str. 2, Postfach 1304, 85531 Haar bei München,
Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100
Mitteilung gem. Bayerischem Pressegesetz: Aktionäre, die mehr als 25% des Kapitals halten: Familie Otmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, München; Aufsichtsrat: Professor Jochen Tschunke (Vorsitzender), Dr. Hans Otto Littmann und Otmar Weber.
Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapieranteil von 30 Prozent gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

© 1995 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft



KONAMI

RAYMAN

GAMEPRO : 2+

"Wer meint, dass die Playstation ausser 3-D Fähigkeiten nichts zu bieten hat, der sollte einmal einen Blick auf Ubi Softs neuestes 2-D Jump'n Run werfen und sich über "Rayman" wundern".

MANIAC
86% Playstation
85% Jaguar

"Zauberhaftes Jump'n Run mit genialer Graphik und geschickt kombinierte Spielelementen. Gross und voller Gags".

VIDÉO GAMES

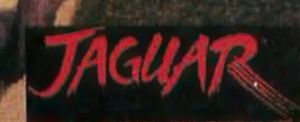
"Es wird ein wahres Gag-Feuerwerk abgebrannt. Die Vielfalt an witzigen Ideen und der Abwechslungsreichtum lassen alle Jump'n Run-Herzen höher schlagen. Das Sammelsurium der Endgegnerkämpfe ist das abgefahrenste Sortiment im Hüpf-Genre".

MEGA FUN
87% Playstation
86% Jaguar



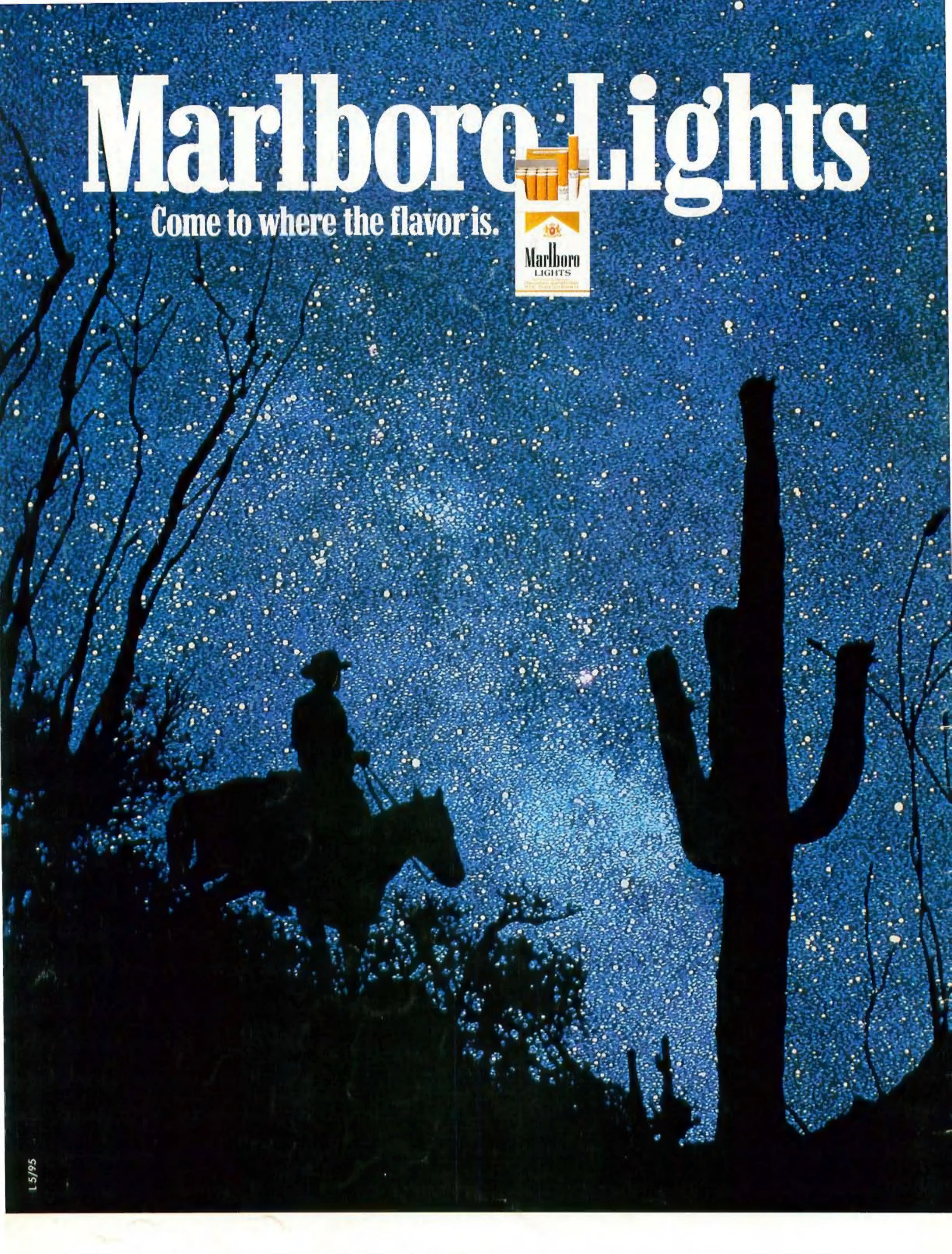












Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,5 mg Nikotin und 6 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)